Belgien bfr 220.- Dänemark dkr 39.50 Frankreich FF 33.- Griechenland Dr 1530.- Italien Lit 11.800 Luxemburg Lfr 220.- Niederlande hfl 12.50.- Österreich öS 80.- Schweiz sfr 9.90 Spanien ptas 870.-

ISSN 0947-7810 COMPUTEC 1/96

PC Games CD-ROM & Mag

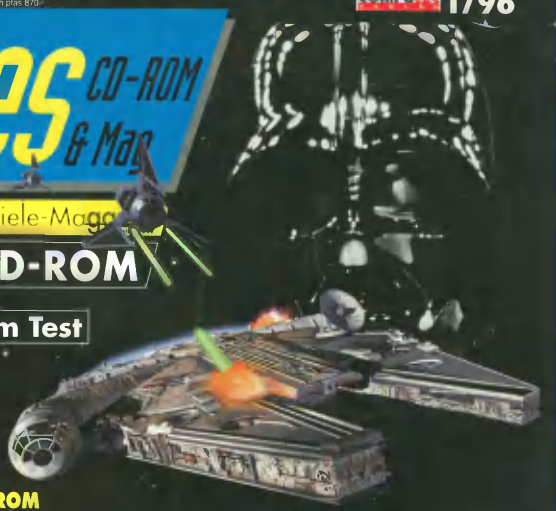
Das meistverkaufte PC-Spiele-Magazin

DM 9,90 mit CD-ROM

Der Weihnachtshit im Test

Rebel Assault 2

Exklusiv: zwei Level auf CD-ROM



Mittendrin statt nur dabei

FIFA Soccer 96

Die neue Fußballreferenz

Das nächste Jahrtausend

Civilization 2000

Sid Meier packt aus

Command & Conquer:

Finden Sie Mitspieler in Ihrer Nähe

COVER-CD-ROM

150 MB Sportspiele

Pan Soccer
Hardball 5
NHL Hockey 96

Der Planer 2

Entwickeln Sie eigene Städte für den großen Wettbewerb auf CD-ROM

Beavis & Butthead

Die Stars von MTV in einer spielbaren Demoversion

386 • MAUS • CD-ROM • 2MB RAM

Sollten Sie hier keine CD vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter CDs schicken Sie diese bitte an:

Computec Verlag
Reklamationen PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90 427 Nürnberg

mit CD-ROM

4 398333 109900 01

Wenn Dir der es nicht gib

Fußjucken **holt man sich nicht nur in öffentlichen** ***Badeanstalten.*** **So was kann auch im Blut liegen. Zumindest, wenn** ***Benzin*** **durch deine Adern fließt.**

Da hilft dann nur eins: ***Bleifuss,*** **der** ***Arcade-Renner,*** **bei dem du sieben Gegnern gleichzeitig zeigen kannst, wer der** ***König der Landstraße*** **ist.**

COPYRIGHT 1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD. A DIVISION OF VIRGIN ENTERTAINMENT INC. VIRGIN

Fuß jackt, muß
ich Pilz sein.
Virgin
INTERACTIVE
entertainment
Graffiti
alls dir das zu aufregend ist, versuch's
doch mal mit Klöppeln. Oder guck
eim exzessiven Liebesspiel der Wein-
bergschnecken zu, alter Spanner.
BLEIFUSS
BLEIFUSS
REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES LTD.

PC GAMES ABO

plus ein kostenloses Spiel!

1.

„WIZARDRY 7 - Crusaders of the Dark Savant" - Das faszinierende Fantasy-Rollenspiel. Komplett in Deutsch!

Lassen Sie sich verzaubern von fremden Welten, geheimnisvollen Orten, rätselhaften Wesen und den vielen magischen Dingen, die nur darauf warten, von Ihnen entdeckt zu werden. „Wizardry 7" bietet Ihnen:

- Farbenprächtig animierte Grafiken
- Digitalisierte Soundeffekte
- Knifflige Rätsel, spannende Kämpfe
- Interaktion mit zahlreichen Nicht-Spieler-Charakteren

Benötigt: AT 386 (oder schneller), 577 KB RAM, Festplatte, VGA-Karte, CD-ROM
Unterstützt: Maus, alle gängigen Soundkarten

2.

„Retribution" - das packende 3D-Actionspiel, empfohlen von der PCG-Redaktion. Komplett in Deutsch!

Als Nachwuchs-Pilot sind Sie Teil eines Sonderkommandos auf dem Außenposten Aphelion, der im Laufe der **28 Missionen** sämtliche gegnerischen Stellungen vernichten soll. „Retribution" bietet Ihnen:

- Starke Animationen und digital. Sprache
- Realistische Landschaften durch „Logi-Scape
- 11 Haupteinsätze, 6 Trainingseinsätze
- Umwerfende Vielfalt von Spezialeffekten

Benötigt: AT 386 DX/40, 580 KB RAM, 4 MB, VGA-Karte, CD-ROM
Unterstützt: Joystick, Maus, Soundkarte. Lauffähig bis MS DOS 6.x
Nicht lauffähig auf Windows 95-Systemen

3.

„Whale's Voyage" - Wirtschafts-simulation und Adventure in Einem! Komplett in Deutsch.

Das wohl beste Spiel der Entwickler-Crew von NEO. Sie finden sich auf dem Planeten Catra wieder. Seit geraumer Zeit sitzen Sie hier mit Ihrer Mannschaft und versuchen, der Langeweile zu entkommen. Das reichhaltige Warenangebot auf diesem Stern schreit förmlich danach, daß Sie sich als umherziehender Händler betätigen. Mit Ihren letzten Credits steigen Sie in ein lukratives (aber nicht ungefährliches) Geschäft ein. **Systemanforderung:** Alle ab 386er - 100% IBM kompatible Geräte - aufwärts mit min. 1 MB Speicher und 100% VGA-kompatibler Grafikkarte.

Das Abo ist jederzeit kündbar!

PC GAMES - das führende PC-Spielemagazin - im Abo: ● Jeden Monat den Überblick über den gesamten PC-Spielemarkt mit PC GAMES plus Diskette oder CD-ROM. Wir testen für Sie, welche Spiele ihr Geld wert sind. ● Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. ● Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück. ● Sie versäumen keine der 12 Ausgaben und erhalten so ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:
COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

❒ **JA, ich will das PCG-Abo mit CD-ROM.**
(DM 108.-/ Jahr (= DM 9.-/ Ausgabe); Ausland 132.-/ Jahr)

❒ **JA, ich will das PCG-Abo mit Diskette.**
(DM 79.-/ Jahr (= DM 6,58/Ausgabe); Ausland: 103.-/Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich möchte als Dankeschön bitte folgende kostenlose Prämie (bitte nur eine ankreuzen)

❒ **WIZARDRY 7** (Art.-Nr. 1080)
❒ **RETRIBUTION** (Art.-Nr. 1081)
❒ **WHALE'S VOYAGE** (Art.-Nr. 1082)

Die Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Ich erhalte das PCG-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: ***COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg****. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.*

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)
❒ Gegen Rechnung
❒ Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. | | | | | | | | | | |

BLZ | | | | | | | | |

PG 0196

COMPUTEC

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden.
Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an
COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

WASSUP

Ein Schuß ist ein Schuß. Und wenn ein Schuß ein Schuß ist, sollte es eigentlich unbedeutend sein, ob er in einem Actionfilm oder in einem Actionspiel fällt - oder? Daß dem nicht immer so ist, zeigte heuer die Vorgehensweise der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften. Wenn beispielsweise Luke Skywalker im Fernsehen vor 15 Millionen Zuschauern seinen Laser auf imperiale Soldaten abfeuert, finden das alle in Ordnung. Spielt sich dagegen genau die gleiche Szene in einem Action-Shooter ab, dann spielen die Gutachter verrückt: das Spiel wird als im höchsten Maße jugendgefährdend eingestuft und durch eine Indizierung auf die gleiche Stufe gestellt wie eine rechts- oder linksradikale Hetzschrift. Ist der Unterschied zwischen SciFi-Film und -Spiel dabei wirklich so groß? Wir meinen, daß hier vom Gesetzgeber noch einiges getan werden muß, denn es wird in dieser Frage eindeutig mit zweierlei Maß gemessen. Uns sind derweil die Hände gebunden: über Spiele, gegen die ein Indizierungsverfahren läuft - und das werden in Zukunft eine ganze Menge sein - können wir (genau wie unsere Konkurrenzmagazine) nicht berichten, seien diese technisch auch noch so perfekt.

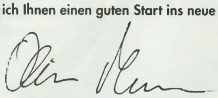
Fast 60 Spieletests

Jetzt, wo alles einer besinnlichen Weihnachtszeit entgegengeht, sind Schüsse allerdings kein gutes Thema. Lassen Sie uns deshalb zum Inhalt der vorliegenden PC Games kommen: Mit der Anzahl der getesteten Spiele wird wieder einmal ein Rekord gebrochen. Fast 60 verschiedene Titel ringen in diesem Monat um die Gunst der Käufer - versteht sich von selbst, daß bei dieser Fülle jedes Genre mehrmals vertreten ist. Ganz außerordentlich freut uns natürlich, daß das „legendäre" Stonekeep endlich seinen Weg durch den Compiler geschafft hat und noch dazu einen sehr ordentlichen Eindruck hinterließ. Bedenkt man, daß das Spiel zu einer Zeit in die Planungsphase ging, als es noch gar keinen 486er gab, so werden die sowieso schon sehr guten Animationen gleich noch ein bißchen interessanter. Auch das sehnsüchtig erwartete Rebel Assault 2 landete flugs in Petra Maueröders CD-ROM-Laufwerk. Was die Redakteurin nach 48 Stunden Intensivtest darüber denkt, erfahren Sie ab Seite 58. Wenn wir schon bei Weltraum-Spielen sind: The Dig von LucasArts erwies sich nach dem eher lauen Auftritt von Vollgas wieder als ein echter Rätsel-Hit, der in der Spielergunst sogar Indy 4 Konkurrenz machen könnte. Wer sich eher auf dem grünen Rasen heimisch fühlt, dürfte schon gespannt sein, was das neue FIFA Soccer von Electronic Arts zu bieten hat. Warum das Spiel satte 94% einsackte, können Sie ab Seite 44 selbst nachlesen. Die restlichen Spiele spreche ich an dieser Stelle erst gar nicht an - auf den nachfolgenden 220 Seiten können Sie noch genug darüber lesen.

Kontaktadressen

Ein Thema liegt mir allerdings noch am Herzen. Um unsere Leser auch untereinander mehr in Kontakt zu bringen, starten wir ab dieser Ausgabe eine Aktion, die Spielern helfen soll, Partner für Ihr jeweiliges Lieblingsspiel zu finden. Da die wenigsten User in Clubs organisiert sind - wie es zu C64-Zeiten durchaus üblich war -, fällt es heutzutage schwer, Gleichgesinnte zu treffen. Als konkreten Anlaß für einen Testlauf nahmen wir diesmal den Zwei-Spieler-Modus des Verkaufsschlagers Command & Conquer. Wenn die Resonanz entsprechend hoch ist, werden weitere Spiele folgen. Die Details zu unserer Aktion finden Sie in unserem neuen CD-ROM-Magazin im Tips & Tricks-Teil.

Im Namen der gesamten Redaktion wünsche ich Ihnen einen guten Start ins neue Jahr,



Oliver Menne
Leitender Redakteur PC Games

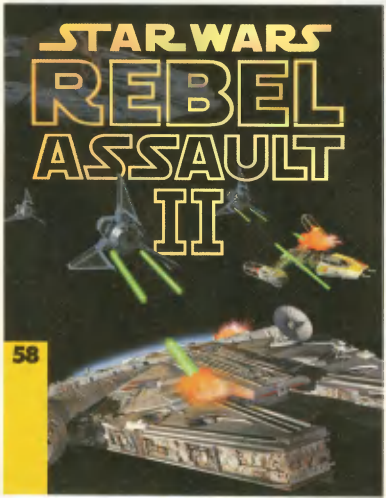
INHALT

RUBRIKEN

Chartbreaker 96
Charts 132
Coming Up! 226
Coupons 136
Impressum 138
Inserentenverzeichnis 138
News 10
Postscript 91
Tips & Tricks 99
What's Up? 5

PREVIEWS

Realms of the Haunting 28
Teamchef 26
Toonstruck 30
Z 24



REVIEWS

3D Ultra Pinball 178
Beavis & Butthead 84
Bermuda Syndrome 54
Bleifuß 86
Cadillacs & Dinosaurs 82
Caribbean Desaster 192
Castles of Dr. Brain 3 158
Christmas Adventure 152
Command - Aces of the Deep 210
Conquerer 202
Das Dschungelbuch 146
Destruction Derby 140
Dust 174
Entomorph 196
Fatal Racing 142
FIFA Soccer 96 44
Frankenstein 200
Grand Prix Manager 198
In the 1st Degree 172
IndyCar Racing 2.0 182
Loadstar 50
Millennia 208
Mission Critical 204
Monopoly 190
Per.Oxyd 80
Pinball World 178
Pole Position 184

Rebel Assault 2

LucasArts hält die Welt in Atem. Neben The Dig veröffentlicht LucasArts noch vor Weihnachten Rebel Assault 2. Wir waren genauso gespannt wie Sie, ob der zweite Teil der Actionreferenz ähnliche Maßstäbe setzen kann wie der Vorgänger knapp ein Jahr zuvor. Beeindruckende Videosequenzen gehören mittlerweile für jede bessere Produktion zum guten Ton und können sicherlich nicht mehr für Euphorieausbrüche sorgen, oder vielleicht doch?

Pro Pinball 178
Professor TIMs verrückte Werkstatt 80
Quirks 66
Ran Soccer 180
Rayman 188
Rebel Assault 2 58
Road Warrior 162
Shivers 76
Silent Steel 66
Space Marines 166
Star Rangers 74
Stonekeep 38
SU27 Flanker 144
Talisman 64
TFX: EF2000 68
The Dark Eye 206
The Dig 46
The Machines 152
Thexder 210
Tie Fighter CD-ROM 42
Time Gate 164
Torin`s Passage 62
Trophy Bass 172
Turrican 2 158
Virtual Karts 168
Wetlands 170
Wingnuts 154
wipEout 150
WWF Wrestlemania 176

PD & SHAREWARE

Quo Vadis 212
Pausensnack 212
Vollwertkost 213

SPECIAL

Gastartikel: Lee Sheldon 214
Jahresrückblick 216
Sid Meier im Interview 32

PRAXIS

Leserfragen 222
Tips & Tricks für Windows 95 220

32 **Sid Meier geht nach dem Jahreswechsel in die vollen! Mit Civilization 2000 möchte er wieder einmal neue Maßstäbe in dem von ihm kreierten Genre-Mix Wirtschaft/Strategie/Simulation setzen! Auf Seite 32 sehen Sie nicht nur die ersten Screenshots, sondern lesen auch, was sich Sid Meier bei dem Nachfolger gedacht hat.**

38 **Unglaublich, aber wahr! Am 8. November 1995 brachte Interplay ganz still und heimlich das langerwartete Stonekeep auf den Markt. Rollenspieler können also ganz unbeschwert dem Weihnachtsfest entgegensehen: unter 25 Spielstunden scheint sich dieses Rollenspiel-Epos nicht lösen zu lassen. Fröhliche Feiertage!**

46 **Ob mit oder ohne Steven Spielbergs Beteiligung: The Dig von LucasArts machte schon in der Vorabversion einen erstaunlich guten Eindruck! Endlich wieder Spielspaß ohne Grenzen, wie wir es von Indiana Jones 4, Monkey Island 2 und Day of the Tentacle gewohnt waren! Den ausführlichen Test von The Dig lesen Sie ab Seite 46!**

Vielleicht haben Sie bald M

Vielleicht liegen Si

Das Ziel: die *Weltherrschaft*. Der Schlüssel: eine *Pflanze*. Befehligen Sie die Armeen aus intelligenten Cyborgs auf Ihren Missionen dieser bahnbrechenden *Echtzeitsimulation*. Das reicht Ihnen noch nicht? Dann stellen Sie sich dem Kamp *Mann gegen Mann* über Modem oder Netzwerk. Falls Sie nicht genug Leute

COMMAND & CONQUER IST EIN MARKENZEICHEN VON WESTWOOD STUDIOS INC. © WESTWOOD STUDIOS INC. ALLE RECHTE VORBEHA

acht über die gesamte Erde.
auch bald drunter.

...ennen oder zuwenig Hirnschmalz für eine *gute Strategie* haben, beobachten ...ie doch Goldfische. Oder sticken Sie Tischdeckchen, *elende Spaßbremse.*

COMMAND & CONQUER

TEIL 1: DER TIBERIUMKONFLIKT

...S VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD. VIRGIN IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON VIRGIN ENTERPRISES LTD.

Prominenz in Köln

Computer 95

Auf der Computer 95 in Köln zeigten zahlreiche Spieleheersteller, allen voran natürlich die deutschen Publisher, die aktuelle Winter-Frühjahr-Kollektion. Stars durften da natürlich nicht fehlen: beim NBG-Verlag rührte Wigald Boning für Mission Super IQ die Werbetrommel, bei Electronic Arts moderierte Ron Williams eine FIFA Soccer 96-Competition und bei Software 2000 signierte Jimmy Hartwig Spiele. Außerdem bot sich für den Besucher die einmalige Gelegenheit, mit den Programmierern seines Lieblingsspiels ein wenig zu plaudern. Allen voran wurde natürlich Eric Matthews (Bitmap Brothers) gelöchert, warum Z besser ist als Command & Conquer und weshalb keine Amiga-Konvertierung geplant ist. Mit diesem Problem hatten jedoch viele Publisher zu kämpfen, denn traditionell ist die Computer 95 immer noch eine Amiga-Messe, wobei sich aber mittlerweile das Verhältnis zugunsten der PC-Spieler verschoben hat.

Eindrucksvoll präsentierte sich eine spielbare Messeversion von F1GP 2, das jetzt doch erst im Frühjahr erscheinen wird. In dem stilvollen Formel 1-Cockpit durfte aber schon ausgiebig probegefahren werden. Außerdem zeigte Micro-Prose in einem Hinterzimmer eine frühe Version von Teamchef, das von einem jungen deutschen Programmiererteam entwickelt wird. Ein Preview finden Sie in dieser Ausgabe! Und noch eine Sensation: am Stand des Computec Verlags konnte man die ersten bewegten Bilder von Rebel Assault 2 in Augenschein nehmen!

Magic Bytes zeigte, wie man sich als Programmierer inspirieren läßt...

Darauf haben alle Rennsportfans gewartet: Formula One Grand Prix 2!

Auf einer Großleinwand wurde FIFA 96 bis zum Umfallen gespielt!

PC GAMES CD-ROM

Veil of Darkness für DM 19,80!

Im Dezember erscheint auf der PC GAMES CD-ROM der Adventure-Klassiker Veil of Darkness. Das von den Rollenspielexperten SSI entwickelte Spiel bietet stundenlangen Gruselspaß, ohne dabei auf flache Metzelorgien aufzubauen. Die düstere Atmosphäre und das ausgezeichnete Gameplay sorgt für gelungene, packende Unterhaltung.

HOTLINES

Hersteller / Vertrieb	Telefon?	Wann?
Acclaim	0 2 11-5 23 32 22	24h/Tag
Ascon	0 52 41-3 90 83	1400-1700
Ascon	0 52 41-9 39 30	24h/Tag
Attic	0 74 31-5 43 23	8°°-18°°
Blue Byte	0 2 08-4 50 88 88	14.30-17.30
Bomico	0 61 07-945145	15°°-18°°
Electronic Arts	0 52 41-2 60 24	Mo, Mi, Fr: 14°°-17°°
Greenwood	0 2 34-9 64 50 50	Mo - Fr: 15°°-18°°
Ikarion	0 2 41-91 19 71	Mo + Fr: 14°°-17°°
Infogrames	0 2 21-4 54 31 07	Mo - Fr. 1500-1800
Konami	0 2 21-61 23 52	17°°-20°°
Laguna	0 61 07-94 51 45	15°°-18°°
Max Design	00 43-3 68 72 41 47	15°°-18°°
NEO	00 43-16 07 40 80	15°°-18°°
Nintendo	01 30-58 06	13°°-19°°
Profisoft	0 5 41-12 70 76	Mailbox: 24h/Tag
Rushware	0 21 31-6 37 57	Di, Do: 15°°-19°°
Sega	0 40-2 27 09 61	10°°-18°°
Sierra Coktel Vision	0 61 03-99 40 41	24h/Tag
Softgold	0 21 31-96 51 11	Mo, Mi, Fr: 16°°-18°°
Soft Enterprises	0 66 92-46 42	Di+Do: 18°°-20°°
Software 2000	0 52 41-98 60 10	Mo-Fr: 11°°-13°
Red Balloon	0 52 41-807080	Mo-Fr: 11°°-13°°
Virgin	0 40-39 11 13	Mo-Do: 14°°-18°°
Warner Interactive Entert.	0 40-27 85 53 06	Di+Do: 15°°-18°°

...mit meinem Lieblingsspielzeug!

KOMPLETT IN DEUTSCH*

Hast Du manchmal das Gefühl, von Deinen schlimmsten Feinden wie ein Wurm behandelt zu werden?

Dreh' den Spieß um und mach sie fertig, mit

WORMS!

„Die Lemmings sind tot - lang leben die Würmer!" (PC Joker)

Gib den Worms die Namen Deiner Lieblingsfeinde, lauere ihnen auf und wenn sie Dir in die Quere kommen: Knall sie ab! Schnapp Dir die Waffen aus Deinem riesigen Arsenal: z.B. Bazookas, Dynamit, Handgranaten oder die supergefährlichen explodierenden Schafe und Bananen-Bomben. In der Welt der WORMS lebt man nur nach einer Regel: Töten oder getötet werden!

WORMS ist absolut dynamitgeladen und verspricht bombigen Spielspaß. Zusammen mit bis zu 16! Spielern kannst Du ballern was das Zeug hält.

Aber VORSICHT: Suchtgefahr!!! Wegen Risiken und Nebenwirkungen, lies die Packungsbeilage oder frag Deinen Händler.

© TEAM 17 1995

WORMS

ocean TEAM 17

Erhältlich für: PC, PC CD-ROM, CD32, AMIGA, PLAYSTATION, SATURN.

*außer Playstation

Im Exklusiv-Vertrieb von BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

Multimedia & Online & Hardware

Herbert Aichinger schreibt über den Hype um Multimedia und Online

Die ewigen Schwarzmaler können es einfach nicht lassen: da wird vor dem Online-Fieber als teure und sinnlose Beschäftigung gewarnt, die den Web-Surfer seiner Umwelt entfremdet. Auch Multimedia sei ein hübscher Zeitvertreib, den niemand wirklich braucht und der viele Hard- und Softwarehersteller mit sich in den Untergang reißen wird. Sicherlich ist es nicht besonders sinnvoll, vom Büro aus die heimische Stereoanlage via Internet zu steuern, andererseits ist ein CD-ROM-Lexikon mit gutgemachten Videoclips weitaus interessanter und informativer als eine Regalwand mit Papierlexika. Apropos Internet: laut einer Untersuchung von Nielsen Media Research in den USA und Kanada hat das Internet-Surfen als Freizeitbeschäftigung das Konsumieren von Videofilmen hinter sich gelassen. Dem in der Regel jungen, männlichen, gebildeten und wohlhabenden Internetbenutzer werden täglich mehr sinnvolle Inhalte geboten: Jede größere Stadt stellt jetzt schon ein Netz für lokale Nachrichten und Ankündigungen, Hardwarehersteller bieten Support an, und in den Newsgroups findet man Nachrichten zu wirklich allen erdenklichen Themen. Als Schritt in die falsche Richtung kann man daher das Thema Online kaum bezeichnen. In der Zukunft werden dem User noch vielfältigere Möglichkeiten zur Verfügung stehen.

Prozessor

Es wird schneller

Endlich Neues auf dem Prozessormarkt: Intel hat in München den Pentium Pro (P6) vorgestellt. Der angeblich ab sofort lieferbare Prozessor ist mit den Taktraten 150,180 und 200 MHz erhältlich. Nach Meinung von Fachleuten ist der neue CISC-Prozessor nur wenig schneller als ein entsprechend getakteter Pentium. Erstaunlicherweise erscheint der Pentium Pro just zu dem Zeitpunkt, zu dem andere Prozessorschmieden endlich einen Pentiumkonkurrenten fertig haben: den 6x68 (M1) von Cyrix oder den Nx586 von NexGen.

Navigator 2.0

Das Netz 3D

Netscape bastelt weiter an neuen Versionen des Internet-Browsers Navigator. Die aktuelle Version 1.2 wurde nach der Offenlegung von Sicherheitsmängeln nachgebessert und ist nun als Version 1.22 verfügbar. Dem Multimedia-Gedanken wird mit der Version 2.0 Rechnung getragen, der in Kürze mittels Plug-Ins VRML (Virtual Reality Modeling Language), Macromedia Director-Dateien und Quicktime unterstützen wird, außerdem den noch in der Entwicklung befindlichen Standard JAVA.
Mit den Plug-Ins sollen unter anderem, entsprechende Datenübertragungsraten vorausgesetzt, dreidimensionale Internetseiten betrachtet und interaktiv verändert werden können.
http://www. netscape.com

Music Maker

Hausmusik

Auch ohne Grundkenntnisse lassen sich hörenswerte Technostücke erzeugen. Der Music Maker von MAGIX erlaubt es jedem noch so unmusikalischen PC-Besitzer, erstaunlich wohlklingende Musikstücke zu produzieren. Die 450 MB mitgelieferten Wave-Samples lassen sich auf acht Spuren beliebig plazieren, diverse Effektfilter runden das Musikstück ab. Die Software ist für 99 Mark im Fachhandel erhältlich.

Ein Programm für (Un)Musiker: Um den Music Maker bedienen zu können, müssen Sie noch nicht einmal Noten lesen können.

Personal Translator

Übersetzungsprogramm

Der Traum eines jeden Schülers: mit dem Personal Translator können englische Texte kinderleicht übersetzt werden.

In Zusammenarbeit von IBM Deutschland, Klett Verlag und v. Rheinbaben & Busch entstand der Personal Translator von PONS, der mit intelligenten Satzanalysefunktionen erstmals brauchbare Übersetzungen von und ins Englische erstellen soll. Der Preis stand zu Redaktionsschluß noch nicht fest.

Lieber Lehrer,

Vielen Dank für die wiederholte Erwähnung meines Namens im Klassenbuch. Ich habe mich wahnsinnig darüber gefreut. Auch der Brief von Ihnen in diesem coolen, blauen Umschlag hat mich und vorallem meine Alten Eltern hoch entzückt. Gerne werde ich nächstes Jahr alles nochmal lernen, zusammen mit den Kids, denen ich früher eins drauf gegeben habe.

Ich danke Ihnen für Ihre Freundlichkeit und werde gleich vorbeikommen um mich HÖCHSTPERSÖNLICH ZU BEDANKEN...

Action-Sportspiele Jump & Runs

Oliver Menne berichtet über Neuigkeiten aus den Bereichen Action, Sport und Jump & Run

Zum Weihnachtsfest 1995 versuchen viele Publisher, die traditionell für Konsolengeräte entwickeln, auch auf dem PC-Sektor fußzufassen. Capcom schickt mit Mega Man X wohl einen der bekanntesten Jump & Run-Helden ins Rennen, während Sony Interactive in naher Zukunft erfolgreiche PlayStation-Titel umsetzen wird. Sega bringt neben Virtua Fighter Remix und Panzer Dragoon, die beide nur mit einer 3D-Beschleunigerkarte gespielt werden können, die Mega Drive-Konvertierungen von Ecco the Dolphin, Comix Zone und Tomcat Alley. Eine interessante Entwicklung.

Auf dem Gebiet der 3D-Actionspiele scheint 3D Realms, ein Team, das für Apogee produziert, mit Duke Nukem 3D einen Meilenstein zu setzen. Angeblich hätten John Romero und Co. beinahe die Arbeiten zu Quake ad acta gelegt, als sie den „3D Duke" zum ersten Mal in Aktion gesehen hatten. Jetzt ist auch für viele verständlich verständlich, warum id Software eine offizielle Sharewareversion noch nicht herausrücken möchte. Warten, warten, warten...

Mega Man X wird bald auch auf dem PC sein Unwesen treiben.

Arcade America

Referenzspiel?

Arcade America wirkt zu Beginn wie ein kleiner Zeichentrickfilm!

7th Level möchte mit Arcade America das Jump & Run neu entdecken. Was Sonic für den Mega Drive und Donkey Kong für das Super Nintendo ist, soll Arcade America für den PC werden - wenn man den Worten von 7th Level vertrauen darf. Grafisch macht das Spiel schon einen hervorragenden Eindruck: die einzelnen Figuren und Hintergründe wurden - wie schon bei der Grafikorgie Battle Beast - per Hand gezeichnet und anschließend nachbearbeitet. Das Resultat ist ein herrlich comicähnliches Erscheinungsbild mit perfekten Animationen. Ein Spiel, auf das man sich freuen darf!

Strike Force

Max Design macht Actionspiel

Was sich zunächst nach einer Fortsetzung des guten, alten Strike Commanders anhört, entpuppt sich schließlich als actionbeladenes Weltraumspiel. Max Design macht sich nach der Clearing House-Schlappe nun auf zu neuen Ufern: Strike Force soll über in Echtzeit erzeugte Fraktallandschaften, 3D-Texturemapping für Fahrzeuge und Objekte sowie SVGA-Auflösung verfügen. Ab Februar 1996 können Sie gegen die Aliens, die natürlich auch bei diesem Spiel mit von der Partie sind, in die Schlacht ziehen!

Strike Force bietet neben umfangreichen Leveln auch ansehnliche Grafiken.

Extreme Pinball

Neuer Flipper von Electronic Arts

Mittlerweile gehört es für einen Spielehersteller fast schon zum guten Ton, einen Flipper im Programm zu haben. Bei Extreme Pinball von Electronic Arts können bis zu vier Spieler an vier verschiedenen Tischen (Medieval Knights, Rock-Makers, Urban Chaos, Monkey Mahem) nacheinander antreten. Features wie Multiball, Skillshot und LED-Display sind zwar nicht unbedingt neu, sorgen aber dennoch für lang anhaltenden Spielspaß.

Bioforge Gold

Neue Missionen

Ein verbessertes Kampfsystem, ein neues Raumschiff und schlagfähigere Waffen wird die Gold-Version von Bioforge zu bieten haben. Für Fans des atmosphärisch dichten Action-Adventures werden allerdings die neuen Missionen sehr viel interessanter sein. Wer Bioforge noch nicht hat, kann bedenkenlos zugreifen!

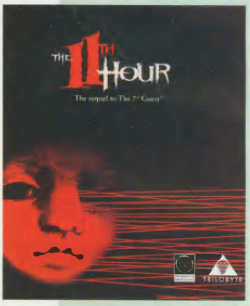
Keine neuen Grafikschmankerl, aber dafür viele neue Missionen, Waffen und sogar ein neues Raumschiff: Bioforge Gold ist ein sicherer Tip!

YO, PEOPLE! WILLKOMMEN AUF MEINER INSEL!
Limited Edition inkl. Original-Caribbean-Disaster-Sonnenbrille
Multi-Spieler-Modus
CD-ROM Version mit der Stimme von "Radio Ron" Williams
Ein durchgeknallter D.J., machtbesessene Minister, ein korrupter Präsident, ein skrupelloser Fabrikant, ein unchristlicher Kardinal, eine verführerische Barfrau, ein schläfriger Lohnarbeiter, zwei unfähige Rebellen, ein pelzmütziger Russe, ein amerikanischer Lackaffe...
Dazu: Sonne, Sand, Meer, Palmen, Geld und heiße Reggae-Sounds
Plus: Intrigen, Betrug, Gehirnwäsche, Truppenbewegungen, Geheimdiplomatie
Und als Bonus: Ananas in der Antarktis und eine coole Sonnenbrille
Ergibt zusammen:
Caribbean DISASTER
Strategiespiele waren gestern...
IKARION Software GmbH • Bahnhofstr. 18-20 • D-52064 Aachen • Telefon: 0241-470 150 Telefax: 0241-470 1525

Adventure & Rollenspiel & interaktiver Film

Thomas Borovskis schreibt über Adventures, interactive Filme und Rollenspiele

Es hat doch noch geklappt: das wohl von allen Adventurefans sehnsüchtig erwartete The Dig kommt noch vor Weihnachten auf den Markt. Die Feiertage sind also gerettet, denn statt riesiger Grafikorgien hat sich LucasArts zu seinen Wurzeln bekannt: The Dig ist endlich wieder ein Adventure, wie es einst Indy 4 gewesen ist! Noch ein wenig gedulden müssen sich jedoch Freunde von knackigen Puzzle-Abenteuern. The 11th Hour, der Nachfolger zu The 7th Guest, wird wohl erst im Januar oder Februar in den Regalen stehen - das Spiel muß noch einer letzten Bug-Kontrolle unterzogen werden.



Die Packung ist zwar schon fertig, das Spiel aber noch nicht. The 11th Hour soll allerdings definitiv im Januar erscheinen.
Überraschend ist der Trend zum „völlig abgedrehten" Adventure: Black Legend bringt mit „Einmal Hölle und zurück" ein Adventure, wie es Douglas Adams hätte schreiben können, bei Orion Burger soll die Menschheit zu schmackhaften Hamburgern verarbeitet werden, und Neo läßt den Spieler als Ferkel gegen eine außerirdische Übermacht antreten. Wo soll das bloß hinführen?

Psychic Detective

Krimi-Adventure

In Zusammenarbeit mit Colossal Pictures werkelt Electronic Arts momentan eifrig an der Fertigstellung von Psychic Detective. Dieses Krimi-Abenteuer versetzt Sie in die Rolle von Eric Fox, einem scheinbar ganz normalen Bürger. Eric Fox hat allerdings die Gabe, Gedanken lesen zu können, bei Prüfungen zu mogeln und leichtgläubige Frauen zu verführen - kurzum: er verfügt über übersinnliche Kräfte. Mit diesen Talenten ausgestattet, macht er sich auf die Suche nach einem gerissenen Mörder.
Fünf Stunden Videosequenzen, zwölf Gebiete rund um San Francisco und eine packende Storyline sollten jeden Fan von „Interactive Movies" aufhorchen lassen!

The Mutation of J.B.

Ferkelei von Neo

Neo (Whale`s Voyage 2, Der Clou) bringen in Kürze ihr erstes Adventure auf den Markt. The Mutation of J.B. hat eine der abgedrehtesten Stories, die die Softwarewelt bis jetzt gesehen hat: Johnny Burger rutscht eines Tages in ein großes Schlamassel; er wird von einem verrückten Professor in ein Ferkel verwandelt. Zu allem Unglück wird der Wissenschaftler auch noch entführt - und zwar von Außerirdischen! Sie schlüpfen nun in die Rolle des kleinen Ferkels, müssen sich der Invasion der Aliens stellen und den verrückten Professor finden, um Ihre alte Gestalt zurückzuerlangen.

The Mutation of J. B. hat vermutlich eine der verrücktesten Stories, die je für ein Computerspiel geschrieben worden ist.

Der Druidenzirkel

Attic übernimmt Lokalisierung

Aufgrund einiger vehementer Änderungen wird sich der Erscheinungstermin von Druid auf März 96 verschieben. Die deutsche Lokalisierung und den Vertrieb haben übrigens die DSA-Macher Attic übernommen, so daß man auf eine perfekte und rollenspieltypische Übersetzung hoffen darf. In Deutschland wird das Spiel den Titel Der Druidenzirkel tragen.

Mit einem eher actionlastigen Gameplay und ausgezeichneten SVGA-Grafiken könnte Der Druidenzirkel DAS Rollenspiel 1996 werden!

Dark Seed 2

H. R. Giger is back!

Dark Seed konnte vor einigen Jahren zwar eine begrenzte Zielgruppe stark begeistern, allerdings war dem Gros der Computerspieler die Story zu langatmig und teilweise zu brutal. Auch der zweite Teil wurde nun mit dem Schweizer Alien-Designer H. R. Giger entwickelt, d. h. es wird wieder jede Menge ekliger und widerwärtiger Monster geben. Für Gruselfans ein echter Leckerbissen!

Allerfeinstes Super-VGA und gefilmte Personen können Dark Seed 2 zu einem Superhit machen!

HIER SIND SIE RICHTIG!

Mephisto Genius schlug den amtierenden Weltmeister Garry Kasparov im vergangenen Jahr mit 1,5 : 0,5! Mit ca. 2.300 ELO ist Mephisto Genius die derzeit wohl spielstärkste Schachsoftware auf dem Computermarkt. Genius 2 ist für Anfänger wie Profis gleichermaßen geeignet. Die Spielstärke des Programms können Sie beliebig wählen. Neben den Standardoptionen stehen Ihnen viele weitere Features zur Verfügung, z.B. Blitz- und Turnierschach. Löst Mattprobleme, Analyse der Computeranalyse, Zugvorschläge, umfangreiche Eröffnungsbibliotheken (ca. 160.000 Positionen!) und vieles, vieles mehr!

Per.Oxyd® ist die ultimative Fortsetzung des preisgekrönten Kultspiels Oxyd®. Per Oxyd® basiert auf einem einfachen, genialen Spielprinzip, das sofort spielbar ist und Sie für Monate an den Bildschirm fesselt. Unternehmen Sie eine abenteuerliche Expedition in die 200(!!) Landschaften von Per.Oxyd® mit einer Spielfläche von insgesamt über 150 Millionen Quadratpixeln, ausgestattet mit über 250 verrückten Spielelementen und unzähligen Rätseln. Per.Oxyd® ist eine Herausforderung an Geist und Geschick!

Wer weiß schon, daß hinter den vielen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als wir es uns vorstellen! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach Transelektrika in das Schloß des MegaGhosts! Bolo ist die zeitgemäße Umsetzung des gleichnamigen Atari-Spieleklassikers. Auf dieser CD verbindet sich in technisch perfekter Realisation ein phantasievolles und aktionsreiches Spiel von Meinfolf Schneider mit wundervollen Zeichnungen von Pascal und träumerischer Musik von Nik Tyndall zu einem künstlerisch anspruchsvollen Gesamtwerk.

Pech für Taucher Prof. Dr. Frank Forster. Beim Gleiten in die Tiefe des Meeres entdeckt er eine vergessene Piratenhöhle, die nur auf dem Unterwasserweg zugänglich ist. Er schwimmt hinein, doch plötzlich ist die Sauerstoff-Flasche leer. Keine Chance, durchs Wasser zu entkommen. Auf der beschwerlichen Reise durch die Höhle findet er allerlei nützliche Gegenstände, mit deren Hilfe er sich gegen feindselige Kreaturen wie Riesensonnen zur Wehr setzt.

NBG VERLAG
NBG
EDV Handels- und
Verlags-GmbH
Brunnfeld 2 – 6
93133 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71/70 17-0
Fax 0 94 71/70 17-99

Simulationen & Rennspiele & Flugsimulationen

Confirmed Kill & Air Warrior

Dogfights im Netz

Harald Wagner berichtet über Kurioses aus der weiten Welt der Simulationen

Wußten Sie eigentlich schon, wie schwer das Leben eines Star-Programmierers sein kann? Richard Garriott verlebte beispielsweise einige schlaflose Nächte, als er seinen Kollegen von Electronic Arts seinen brandneuen Lamborghini Diablo zur Verfügung stellte. Warum? Electronic Arts benötigte den schwarzen Flitzer für die Introsequenz von The Need for Speed - zum Glück wurde der knapp 250.000 Mark teure Bolide von einem echten Profi gefahren!

Es kommen harte Zeiten auf die DFÜler zu. Nachdem die Telekom ab dem 1.1.1996 das Benutzen eines Modems oder Telefons quasi unter Strafe stellt, werden sich die Benutzer von Onlinespielen und -diensten ihre Weihnachtsgeschenke abschminken dürfen. Tragisch: gerade jetzt, wo Flugsimulationen auch per Modem interessant werden, wird dieses Vergnügen zum teuren Luxus!

Richard Garriotts Diablo in Action. Verständlich, daß er während der Produktion einige Nächte nicht mehr ruhig schlafen konnte...

Das Internet boomt. Obwohl bisher nur das Web-Surfen und einige Textrollenspiele den Spieltrieb in den Internetusern wecken konnten, finden sich in News- und Softwareherstellerbereichen täglich Tausende von Spielern zusammen. Grund genug für Softwarehäuser, über dieses Medium Netzwerkspieler zusammenzubringen. Neben Ultima oder Monopoly, die wohl zukunftsträchtigsten Projekte, gibt es bereits die Flugsimulationen Confirmed Kill von Domark und Air Warrior von Digital Integration. Entsprechende Zugangsgeschwindigkeiten vorausgesetzt (ab 14.4 KBaud), kann man sich bestehenden Staffeln anschließen oder als Einzelkämpfer mit verschiedensten Flugzeugen in die virtuellen Lüfte gehen. Die Adressen:
http://www.domark.com/domark/ck/ck.html
http://cactus.org/AirWarrior/Main.html
http://www.sdinter.net/~sarges/ck/ck.html
news://alt.games.air-warrior

Kaum zu glauben, aber es geht wirklich: Actionsimulationen über das vermeintlich langsame Internet.

Goggo Aerospace F-16 Cockpit

F-16 für´s Wohnzimmer

Goggo Aerospace bietet ein komplettes F-16 Cockpit für Simulationsfreaks an. Das eigentlich für Präsentationen gedachte maßstabsgetreue Modell besteht aus einzeln erhältlichen Komponenten wie Chassis, Sitz, Thrustmaster Steuerknüppel, Schubhebel und Ruderpedale. Für die echten Freaks gibt es auch noch Helme, Sauerstoffmasken, Schwimmwesten etc.
Die Preise beginnen bei knapp 500 Mark für einen Chassis-Bausatz zzgl. 400 Mark für einen Sitz. Man kann aber auch ohne weiteres 2.700 Mark oder gar 10.000 Mark für ein fertig aufgebautes Cockpit mit allen Extras ausgeben. Infos gibt es direkt bei: Goggo Aerospace, Rubensweg 12, 59872 Meschede, Telefon: 0291/57004

Für echte Freaks eine lohnenswerte Investition. Für knapp 1.000 Mark bekommen Sie einen kompletten F16-Bausatz!

WIE IN DER KNEIPE. NUR DAS BIER WIRD EINEM NICHT GEBRACHT.

Warum eigentlich andauernd in der Kneipe abhängen und Silbergeld verplempern? Flippern können Sie auch zu Hause. Das ist nicht nur besser für Leber und Konto. Das macht auch genausoviel Spaß. Dafür sorgen verschiedene Ebenen, Skill-Shots, Rampen, Multibälle ... Und natürlich die Silicon-Graphics-gerenderten 3-D-Grafiken sowie die realistische ich-Perspektive. Falls Sie für Flipper nichts übrig haben, sollten Sie nächstes Mal nicht so weit lesen, Zwergnase.

Tilt!

© 1995 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. A Division of Spelling Entertainment Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.

WiSims & Strategie & Denkspiele

Petra Maueröder schreibt über den neuen F1-Manager von Soft 2000

Kaum preschen Ascon und MicroProse mit beachtlichen Rennsport-WiSims vor, denkt man sich andernorts: „Das können wir doch auch!". Beispiel Software 2000: Inzwischen ist es offenbar bis an die Ostseeküste vorgedrungen, daß die Formel 1 derzeit brummt wie ein Ferrari-Zehnzylinder. Jedenfalls wurde Mitte November offiziell bestätigt, daß in Kooperation mit dem Kölner Privatsender RTL an einer entsprechenden Wirtschaftssimulation getüftelt wird. Mit dabei: Original-Fahrer, -Team-Namen, -Rennstrecken und so weiter - Software 2000 war ja schon immer für solche richtungsweisenden Neuerungen bekannt. Der eigentliche Gag an der jüngsten Presse-Mitteilung ist jedoch der phantasieanregende Satz „Unter der Schirmherrschaft eines der bekanntesten deutschen Formel 1-Fahrer (...)". Hmmmmmmm... Selbst auf die niederträchtige Fangfrage: „Fährt Eure Gallionsfigur in der nächsten Saison bei Sauber-Mercedes oder Ferrari?" reagierte man mit norddeutscher Diskretion. Top Secret, you know. Auch wir können nur spekulieren, wer frühestens ab April 1996 vom Cover des „Formel 1-Manager" grinsen wird. Was wohl Corinna dazu sagt...

Dime City

Blaue Bohnen von Starbyte

Eine limitierte Special Edition von Starbytes Gangster-Simulation Dime City (siehe Review in PC Games 12/95) ohne Filmdose, T-Shirt und Kalender, dafür aber mit einer echten (!) Patrone und einem von drei gagigen Schwarzweiß-Videos gibt es bei ausgewählten Händlern zu kaufen. Alle Karstadt-Filialen führen zudem ein Dime City-Pack, das als Gimmick metallene Handschellen beinhaltet.

Total Control

Schillernde Neuheiten

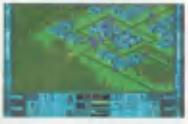
Auf den SVGA-Karten plazieren Sie gerenderte Gebäude, die Sie zuvor in praktischen Menüs auswählen. Icons erleichtern die Handhabung.

Und nochmal Software 2000: Ab sofort ist der Bundesliga Manager Hattrick in einer CD-ROM-Fassung erhältlich. Enthalten ist die neueste Version inklusive der Drei-Punkte-Regel, aktueller Spieler-Daten sowie ein Editor. Im Februar 1996 wird voraussichtlich das SF-Strategiespiel Total Control reif für einen Release sein, bei dem man mit Bergwerken den Ausbau seiner Roboter-Armee vorantreibt.

Colony Wars 2492

Die Siedler

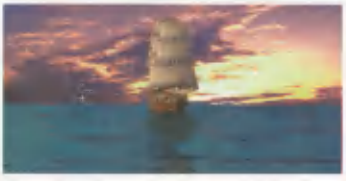
Das Strategiespiel Colony Wars 2492 von Digital X-Citement läuft auf einem isometrischen 3D-Spielfeld (wahlweise VGA- oder SVGA-Auflösung) ab, bei dem Sie gegnerische Stützpunkte einnehmen und eigene Niederlassungen gründen. Ein Schwerpunkt liegt dabei auf Fabriken und Raffinerien, die Ersatzteile und Energie bereitstellen. Dem Spiel, das „irgendwann im 1. Quartal 1996" von Black Legend veröffentlicht wird, soll der Taschenbuch-Roman „Das Ansgar 15-Komplott" von Frank Rehfeld beiliegen.



Die Levels sind in vier verschiedenen Landschafts-Szenarien angesiedelt: Dschungel, Wüste, Stadt, Eisplanet.

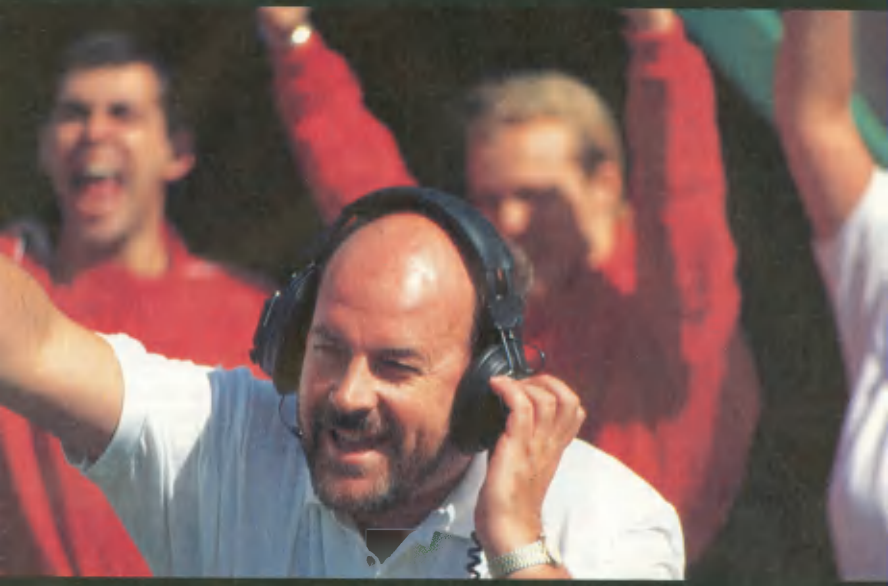
1602

Jahrhundert-Werk



Max Design (erst kürzlich mit Albert Lasser's Clearing House in Erscheinung getreten) kündigt den dritten Teil der „Erlebte Geschichte"-Serie (1869, Oldtimer) an, der diesmal ausschließlich für Windows 3.1/95 erscheint. Die mit vielen gerenderten SVGA-Grafiken ausgestattete Wirtschaftssimulation wird den vielsagenden Titel 1602 tragen: Versprochen werden „spannende Gefechte auf hoher See", was auf bewaffnete Auseinandersetzungen mit Piraten schließen läßt. Durch die Gründung von Häfen und den Handel mit Rohstoffen erweitert man seine Kolonialherrschaft. Anvisierter Termin: Juli 1996!

Dies ist keine Rennsimulation!



Dies kann der Höhepunkt Ihrer Karriere sein!

Sie managen ein Formel-1 - Team.

Platz 1 oder Platz 20 - es liegt ganz bei Ihnen!

Grand Prix Manager

DIE BESTEN FORMEL 1 SPIELE GIBT ES NUR BEI MICROPROSE!

MICROPROSE

Spectrum HoloByte - MicroProse WWW Site: http://www.microprose.com. Mailbox: 05241-946484

Lizensiert von FOCA an Fuji Television. *Grand Prix Manager* © 1995 Edcom Ltd. Verpackung und Handbuch © 1995 MicroProse.

Zu Besuch bei Domark

Jenseits der Tower Bridge

Bei Domark möchte man sich vom weihnachtlichen Kuchen ein saftiges Stück abschneiden. Nach dem Championship Manager 2 stehen mit Big Red Racing und Absolute Zero gleich zwei weitere Programme vor der Veröffentlichung.

Marketing Manager Paul Fox präsentierte in London die aktuellen Weihnachts-Hits von Domark.

Mit Big Red Racing präsentieren die Engländer ein furioses Action-Spektakel. Auf 18 verschiedenen Off Road-Kursen geht es mit zwölf Vehikeln auf die Jagd nach der besten Zeit und dem ersten Platz. Als mobile Untersätze stehen neben Gummiboot, Landrover und Baufahrzeugen diverse Fantasy-Fahrzeuge wie Mondfähren oder Raumgleiter zur Verfügung. Im Multiplayer-Modus darf mit sechs Gleichgesinnten im Netzwerk oder zu zweit via Modem um die Wette gerast werden. Vor der Fülle der guten bis sehr guten Konkurrenzprodukte zeigt man in England indes keinerlei Scheu. „Big Red Racing bietet Rennspaß pur und einen phantastischen Rock-Soundtrack, lästiges Herum-Konfigurieren ist überflüssig", erläutert Marketing Manager Paul Fox. In der englischen Werbekampagne wird man noch deutlicher: Damon Hill wird das Programm hassen, Axel Rose wird es lieben! In der Tat spielt sich Big Red entsprechend rasant. Der Gegner darf beliebig gerempelt werden, das einzige, was zählt, ist, als Erster die Ziellinie zu überqueren. Die Geschwindigkeit des Programms schien in der Preview-Version allerdings auf Kosten der Detailfülle erkauft. Auch in SVGA konnte die Spielumgebung ihren polygonen Ursprung kaum verleugnen, die wenigen Texturen vermochten diesen Eindruck nicht zu verwischen. Der Soundtrack ist dagegen absolut hörenswert und dürfte das Herz jedes Möchtegern-Rockers höher schlagen lassen. Big Red Racing wurde von Big Red Software (wie sinnig!) für Domark entwickelt. Diese Programmschmiede ist in der Nähe von Bath in den britischen Midlands angesiedelt. Spätestens jetzt sollten bei Ihnen die Glocken klingeln, denn dort befindet sich auch der Firmensitz von Codemasters - die MicroMachines lassen schön grüßen.

In Big Red Racing müssen Sie auch mit dem Gummiboot zum Sieg rasen.

Einer der 3D-Levels aus Absolute Zero. In diesem Fall sollten Sie sich besonders vor den Kampf-Mechs in acht nehmen.

Der Championship Manager 2 ist jetzt in der deutschen Version erhältlich.

Schieß' das Alien!

Zurück in London zeigte Domark im beschaulichen Stadtteil Putney mit Absolute Zero gleich den nächsten Action-Hit. Die Story des Spiels ist schnell erzählt: Eine friedliche Minen-Kolonie irgendwo in den Tiefen des Universums wird urplötzlich von gar finsteren Aliens heimgesucht. Wie gut, daß Sie sich gerade in der Nähe befinden, um den Kampf aufzunehmen. Sie müssen zur Organisation des Widerstands in sieben verschiedene Charaktere schlüpfen, letztendlich geht es aber darum, mit dem Raumgleiter eigenhändig unter den Aliens aufzuräumen. Für über dreißig Missionen stehen sieben verschiedene Schiffe und insgesamt 15 Waffensysteme zur Verfügung. Neben reinen Ballerlevels ist manchmal auch Köpfchen gefragt. Dann sind beispielsweise Minen abzusetzen oder Gefangene zu befreien. Das komplett in SVGA gehaltene Spiel besticht durch edel gestylte Menüs und viele Render-Objekte. Die Action-Parts spielen sich selbst auf einen 486er mit 66 MHz noch recht flott, Sie dürfen in den Levels allerdings nicht ganz die Objektfülle erwarten, wie Sie etwa Wing Commander 3 und 4 bieten. Auch bei Absolute Zero ist der CD-Soundtrack sehr stimmig geraten und unterstützt damit die leicht düstere Atmosphäre des Spiels perfekt. Beide Domark-Programme werden in deutscher Version im November erscheinen. Endlich in Deutsch erhältlich ist mittlerweile auch der Championship Manager 2, den wir Ihnen in der PC Games 11/95 ausführlich vorgestellt hatten. **Stefan Walther** ■

Ring & Win with SAMSON
X-mas is calling

Jetzt den Kalender ausschneiden und sich vom 1. bis 24. 12. jeden Tag flüstern lassen, was es zu gewinnen gibt.

SAMSON Weihnachts-Hotline 0190/212155.

Für alle ab 18 Jahre. Die Gewinnspiele gelten nur am entsprechenden Kalendertag.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Hotline-Gebühr: 0,23 DM für eine Einheit von 15 Sek. VPS.

Wenn jemand wie Eric Matthews in diesen Tagen nach Deutschland kommt, sollte man den Bitmap Brother nicht von dannen ziehen lassen, ohne ihn die jüngste Version von Z vorführen zu lassen. Bei seinem Kurzbesuch in der Redaktion hatte er das (fast) fertige Programm im Gepäck - noch zu unstabil für einen glaubhaften Review, aber die Gelegenheit zu ein paar Probe-Schlachten ließen wir uns natürlich nicht entgehen.

Z

Kurz und bündig

Zu Zeiten, als man sich noch guten Gewissens in der Öffentlichkeit als Amiga- oder gar C64-Anhänger outen konnte, waren The Bitmap Brothers die Helden jedes computerspielenden Halbwüchsigen. Kein anderes Programmier-Team veranstaltete so furiose Arcade Action-Feuerwerke auf den Bildschirmen wie Eric Matthews und seine Kumpels. Auf das Konto der wackeren Briten gehen unter anderem Xenon II (nach wie vor eines der außergewöhnlichsten Shoot 'em Ups), Magic Pockets, Cadaver, Speedball II und Gods. In den letzten Jahren wurde es etwas still um die Jungs. Seit ein paar Monaten wissen wir auch warum: Im Verborgenen haben sie für ihr Label Renegade (wird in Deutschland von Warner Interactive vertreten) das Echtzeit-Strategiespiel Z entwickelt - quasi die Kriegserklärung an die Westwood Studios (Command & Conquer) und Blizzard Entertainment (Warcraft 2). Am Anfang eines neuen Levels besitzen Sie meist nichts weiter als einen Haufen scheppernder, mehr oder weniger intelligenter Roboterkrieger sowie - sehr wichtig! - eine Basis, die Sie unter allen Umständen verteidigen müssen. Denn im Gegensatz zu anderen Spielen dieser Art können Sie keine weiteren Bauwerke in die Landschaft stellen. Übrigens kann sich niemand mehr damit herausreden, daß der Computer „unfair" spielt - bei Z startet der PC-gesteuerte Gegner mit exakt demselben Aufgebot wie der Spieler! Durch das Erobern von Fähnchen auf abgeteilten Parzellen „programmieren" Sie die dort befindlichen Infanterie- und Artillerie-Fabriken um, so daß diese ab jenem Zeitpunkt Material für Ihre Armee produzieren.

Sechs Monate arbeiteten die Bitmap Brothers an der Fertigstellung der verschiedenen Szenarien: hier sehen Sie eine grafisch aufwendige Eis-Welt!

Polterabend

Weil es auf dem Monitor meist recht lebhaft zugeht, wurde die Maus-Steuerung bewußt unkompliziert gehalten und orientiert sich prinzipiell an Command & Conquer. Auf Solo-Spieler warten 25 Level-Karten

in den verschiedensten Größen und Ausführungen, die zwischendurch mit witzigen Full-screen-Animationen aufgelockert werden. Die fünf Roboter-Modelle verfügen bei voller Ausbaustufe über 13 verschiedene Waffen (u. a. MGs, Raketenwerfer), melden sich per Sprachausgabe zu Wort und beherrschen bis zu 40 Aktionen, darunter Bombenlegen und Jeep-Fahren. Auf Wunsch kann alles Sichtbare in die Luft gesprengt werden; die Blechkameraden machen auch vor Bergen nicht halt. Egal in welchem Stadium eines Kampfes man zuschaut: An allen Ecken und Enden wirbeln Roboter durch die Luft, Bauteile ehemaliger Anlagen fliegen Ihnen entgegen und gigantische Explosionen samt ohrenbetäubendem Lärm mischen sich unter die Klänge der Audio-Tracks. Laut Eric Matthews versucht Z, die optimale Performance aus jedem System herauszuschinden; je höher die Geschwindigkeit von Prozessor, Grafikkarte und CD-ROM-Laufwerk, desto mehr und pompösere Animationen werden präsentiert. Z läßt Ihnen aber in jedem Fall die Wahl zwischen VGA- und SVGA-Grafik. Besonders stolz ist man bei Renegade auch auf die Multiplayer-Modi: Im Netzwerk bewältigt das Programm ebenso wie C & C maximal vier Spieler; außerdem sind Modem- und Nullmodem-Optionen vorgesehen.

Petra Maueröder ■

Die Uhr am Gebäude zeigt Ihnen, wie lange Sie noch auf die Fertigstellung eines Roboters oder Fahrzeugs warten müssen.

Je länger ein Roboter Ihr Regiment überlebt, desto klüger reagiert er in bestimmten Situationen.

Da geht's rund: Ungeschützte Cyborgs halten den Salven aus den gut gepanzerten Vehikeln nicht lange stand.

Es empfiehlt sich, die Heimatbasis nach allen Seiten gut abzusichern.

Unser erster Eindruck

Selten zuvor hat eine Presse-Mitteilung derart untertrieben: „Z ist das schnellste, hektischste, vielseitigste Action-Strategiespiel, das Sie in diesem Jahrhundert spielen werden!". Bei Z sammelt sich schon im ersten Level der kalte Schweiß auf der Stirn, weil die gegnerischen Cyborgs nicht brav und artig auf Ihren Volkssturm warten, sondern schon von Beginn an aktiv sind - von wegen „Erstmal gemütlich `ne Basis bauen...". In bester Bitmap Brothers-Tradition steht die Action im Vordergrund, doch ohne eine gründliche taktische Planung ist jeder Vorstoß von vornherein zum Scheitern verurteilt.
Z ist an sich fertig, wenngleich noch an einigen Kleinigkeiten gefeilt wird. Bis zum Redaktionsschluß der nächsten Ausgabe sollen die Arbeiten aber auf jeden Fall abgeschlossen sein, so daß wir Ihnen in der PC Games 2/96 hoffentlich einen umfassenden Test der schon jetzt beeindruckenden Fähigkeiten von Z anbieten können.

PSCT

►Hardware ►Software ►Zubehör ►Multimedia

CD-ROM Spiele

*3D Pinball	DA	87 DM	*Wing Commander IV	DV	119 DM	*Riddle Of Master Lu	DA	75 DM	*Capitalism	DA	75 DM	*Chiltzsion 2000	DV	83 DM
*Alone in the Dark 3	DV	89 DM	*Stonekeep	DV	119 DM	Destruction Derby	DA	95 DM	*Aliens	DV	79 DM	Crusader - No Remorse	DV	83 DM
*Bleifuß	DA	65 DM												
Cäsar II	DV	85 DM												
Command & Conquer	DV	87 DM												
Endomorph	DA	79 DM												
*F1 Grand Prix 2	DV	99 DM												
Fatal Racing	DA	69 DM												
FIFA Soccer 96	DV	82 DM												
Frankenstein	DV	89 DM												
*Grand Prix Manager	DV	88 DM												
Heroes Of Might&Magic	DV	89 DM												
Hexen	EV	89 DM												
*Indy Car Racing 2	DA	82 DM												
*Lion	DV	73 DM												
Magic Carpet 2	DV	84 DM												
*Magic The Gathering	DV	99 DM												
*Millenia	DV	87 DM												
Panic In The Park	DA	85 DM												
Pinball World	DA	80 DM												
Pitfall - Myan Adventure	DV	82 DM												
*Project Paradise	DA	82 DM												

ran Soccer DV 79 DM
*Rebel Assault 2 DV 79 DM
DV 79 DM
DV 87 DM
Silent Steel DV 99 DM
*Sim Isle DV 83 DM
Space Marines DV 83 DM
Star Control 1+2 DV a. A.
*Star Rangers DV a. A.
*Star Trek: Generations DV a. A.
*Star Trek: Klingon EV a. A.
*Steel Panthers DV 89 DM
SU-27 Flanker DA 79 DM
*Talisman DV 79 DM
*TFX: EF 2000 DV 95 DM
*The Dig DV 79 DM
*This Means War DV 87 DM
*Thunderhawk 2 DV 82 DM
*Vikings (Win) DV a. A.
*Virtual Karts DV 94 DM
Wetlands DV 69 DM
Wing Nuts DV a. A.
*X-Fighter US DV 86 DM
*Z DV 75 DM

*Bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Vorbestellung möglich! Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.
PSCT im Bix unter *Kuffner*

Nachsitzende Hundestraße 16 - 50832 Wunderheil
Telefon 0233 - 833 - Telefax 0233 - 832 ...24

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Ulrike Strebel

CD - ROM

3D - Pinball	DV	69.90
Bleifuß	DA	59.90
CivNet	DV	89.90
Crusader-No Remorse	DV	79.90
Der Kapitalist	DV	79.90
Die Siedler 2	DV	89.90
Fade to Black	DV	89.90
Fatal Racing	DA	69.90
FIFA Soccer 96	DV	79.90
Form. One Grand Prix 2	DV	99.90*
FS5 Designertool 2.0 (WIN)	DV	69.90
Need for Speed	DV	79.90
Phantasmagoria	DV	89.90
Ran Soccer - Actual Soccer	DV	79.90

GESAMTLISTEN anfordern !
Bitte System angeben
PC / AMIGA / MAC
wir führen preiswert:
Spiele, Anwendersoftware, Multimedia, Zubehör

Road Warrior	DA	63.90
Silent Hunter	DA	79.90*
Sim Tower WIN	DV	79.90
Space Marines	DV	79.90
The Raven Project	DV	74.90
Top Gun - Fire at Will	DV	99.90*
Tower WIN (Flughafensimulation)	DA	97.90
Whales Voyage 2 (WIN)	DV	79.90
Wing Commander 4	DV	99.90*

* Bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar.

Wir überzeugen durch Service !

Versandkosten :
Bei Vorkasse Post DM 6.00 /
bei Vorkasse UPS DM 9.75 / Nachnahme Post DM 12.00 /
Nachnahme UPS DM 18.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir versandkostenfrei (nur im Inland).

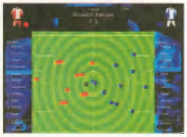
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER SOFT KÖLN ... Telefax ... ESSERSOFT

Teamchef

Excel für Fans

Für kaum ein Genre wurde in den letzten Jahren mehr Software entwickelt. Nach Bundesliga Manager Hattrick, Anstoß, Der Trainer, Hattrick von Ikarion und Championship Manager 2 steht mit Teamchef die nächste Fußball Management-Sim in den Startlöchern.



Durch diese Darstellung des Spielgeschehens herrscht Übersicht pur.

Zu jedem Spieler im Team gibt es ein Digibildchen (oben). Kalender und Menümanager können ganz Windows-like beliebig über den Bildschirm geschoben werden (unten).

Das Hauptmenü von Teamchef gibt sich edel und schlicht. Zu allen Punkten existieren zahlreiche Untermenüs, die langen Spielspaß garantieren sollen.

Teamchef beleuchtet das europäische Fußballgeschäft in den ersten Ligen der „big nations" Deutschland, Italien, Spanien, England und Frankreich. In ihrem Erstlingswerk konnte die Gütersloher Programmiertruppe „mfn" (dahinter verbirgt sich die sinntragende Firmenbezeichnung Methoden freier Neugestaltung) nicht auf die Original-Lizenzen zurückgreifen, alle realen Vereine wurden aber mit ihrer entsprechenden Spielstärke berücksichtigt. Innerhalb von elf Saisons soll der Spieler zum erfolgreichsten Manager Europas aufsteigen. Dabei sind karrierebedingte Vereinswechsel eher Regel als Ausnahme. Es könnte also sein, daß Sie als Manager von Uerdingen ihre Laufbahn starten, um über die Stationen Sevilla, Leeds und Dortmund schließlich als Chef des AC Milan zu enden. Neben den üblichen Features wie Stadionausbau, Spieltransfer und Taktikeinstellungen bietet Teamchef eine Reihe Neuerungen. Wie wäre es z. B., wenn Sie die beiden schwächelnden Clubs Düsseldorf und Köln zu einer spielstarken Union vereinigen oder ihren Verein in eine AG umwandeln und an der Börse spekulieren? Haben Sie schon einmal über den Aufbau einer Jugendabteilung nachgedacht? Vielleicht verleiht der DFB dann Ihrer Stadt den Status eines Bundesleistungszentrums. Die Darstellung des Spielgeschehens ist ebenfalls neu: Auf dem Platz tanzen farbige Punkte mit den Rückennummern der Akteure auf und ab (siehe Screenshot).

Neue Ligen braucht das Land

Die Berechnung der Bewegungen erfolgt in Echtzeit, so können Sie jederzeit verfolgen, wie sich taktische Änderungen oder Auswechslungen auswirken. Damit nicht bald Langeweile aufkommt, haben sich die Gütersloher etwas ganz Besonderes einfallen lassen: nach jeder Spielzeit berät ein Ligaausschuß über den Spielmodus der nächsten Saison. Es ist durchaus möglich, daß es für das fünfte Remis plötzlich keine Punkte mehr gibt, Spiele im Sudden Death-Verfahren entschieden werden oder eine Europaliga eingeführt wird, für die man sich erst qualifizieren muß. Natürlich wurde auch an einen Multi-Player-Modus gedacht. Bis zu drei Manager können an einem PC an ihrer Karriere feilen. Ein persönliches Managerprofil darf zudem jederzeit in eine laufende Simulation importiert werden. Grafisch gibt sich der Windows-Teamchef betont nüchtern. Jedem Menüpunkt wurde eine bestimmte Farbe und ein Hintergrundbild zugeordnet, das schafft Übersicht. Die Untermenüs sind auch komfortabel mit einer Art Dateimanager direkt anzuspringen. Verfügt Ihr Verein über eine elektronische Anzeigentafel, können Sie sich auf Torszenen und Rahmenprogramme während der Halbzeitpause freuen, die im Video für Windows-Format in das Programm eingebaut wurden. Der rockige Titelsong darf in Kürze bei den Musiksendern MTV und Viva in Augenschein genommen werden. Teamchef vermag tatsächlich einem beinahe ausgereizten Genre neue Impulse zu geben. Bis zum Februar müssen Sie Ihre Fußballschuhe aber noch im Schrank stehen lassen. Pünktlich zum Ende der Winterpause soll das Spiel bei MicroProse erscheinen.

Stefan Walther ■

Computer Peripheral Products

SONY

15s Xtraterrestrisch...

Da staunt Commander X nicht schlecht. Sony erweitert seine legendäre Trinitron-Computermonitor-Serie um einen 15-Zöller, den man sich leisten kann. Der **Multiscan 15sx** bietet alles was On- und Xtraterrestrische bei einem Monitor vorfinden wollen.

Und das zu einem sagenhaft günstigen Preis.

Zu sehen gibt es unseren kleinen Neuen (dann auch live) ab Januar '96 beim Händler in Ihrer Nähe.

Außerdem hält Commander X dann noch eine Xtraterrestrische Überraschung bereit.

Sie dürfen gespannt sein.

Just call or fax:
Mo–Fr, 14.00–17.00 Uhr
Infoline: 02 21-5 97 73-76
Mailbox: 02 21-5 97 73-85
Fax: 02 21-5 97 73-50

It's a Sony

Sony Computer • Peripherals • Components Europe
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln

Spiele, bei denen mehrere Genres zu einem neuen Gesamtkonzept vermischt werden, gehören zu den größten Verkaufsschlagern überhaupt. Angefangen bei den Action-Adventures (System Shock) bis hin zu Interaktiven Spielfilmen mit großem Actionteil (Wing Commander 3) könnte man Dutzende von Titeln aufzählen, die aus den besten Komponenten verschiedener Spielkonzepte bestehen. Für Realms of the Haunting werden von Gremlin Interactive zur Zeit drei Genres zu einem vermischt: 3D-Action, Rollenspiel und Interaktiver Film.

Realms of the Haunting

Siebtes Siegel

Für Realms of the Haunting werden Vorzüge angekündigt, wie man sie noch eher von id-Softwares neuestem 3D-Spiel erwarten würde: Echtzeit-SVGA-Grafik aus der First-Person-Perspektive, True-Light-Sourcing für besonders realistische Licht- und Schatteneffekte sowie ein umfangreiches Arsenal an verschiedenen Zaubersprüchen und Waffen. Thematisch ordnet Gremlin das Spiel in die Reihe von Spielen wie Phantasmagoria oder 11th Hour ein - also in Horror vom Feinsten. Der Spieler übernimmt dabei die Rolle eines jungen Mannes namens Adam Randall, der auf der Suche nach den Spuren seines kürzlich verstorbenen Vaters in das unheimliche Dorf Hellston verschlagen wird. Dort erwartet ihn eine ziemlich verworrene Aufgabe, die in einigen Sätzen kaum wiedergegeben werden kann. Sicher ist jedenfalls, daß das Unheil bereits vor Tausenden von Jahren begann: das Tor zur Hölle wurde vor Urzeiten mit sieben steinernen Siegeln verschlossen, die, wenn sie gebrochen werden, Satan den Zutritt in unsere Welt ermöglichen. Sechs Siegel wurden von Belial und seinem abtrünnigen Diener Claude Florentine bereits entzweit, aber für das

Alle Personen wurden wunderschön gerendert und wirken dadurch auch im Spiel extrem realistisch und lebensecht: 2D-Objekte gibt es bei ROTH nicht!

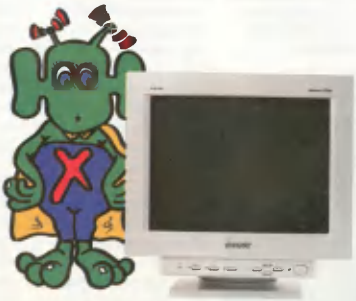
Sie müssen auf jeden Schritt aufpassen, um nicht im glühend heißen Lavastrom zu landen. Gleichzeitig aber immer die Gegner im Auge behalten...

siebte und letzte benötigen Sie Adams Hilfe. Unabhängig voneinander versuchen sie, von seinem Geist Besitz zu ergreifen, damit dieser mit dem heiligen „Drachenschwert" das siebte Siegel für sie zerstört, was unbestreitbar verheerende Auswirkungen auf das Weiterbestehen der Menschheit hätte. Man sieht also: der Schauer soll dem Spieler nicht allein durch Blut und greuliche Grafiken, sondern auch durch die eigenartige okkulte Handlung eingeflößt werden.

Dem Gegner in den Rücken fallen...

Für die rund 120 Minuten an Video-Material, die den 3D-Action-Part begleiten, wurde ein enormer Aufwand getrieben. Acht professionelle Schauspieler stellten sich für die Szenen vor die Blue-Screen. Noch intensiver allerdings waren Gremlins Bemühungen, eine wirklich neue 3D-Engine für den Action-Teil auf die Beine zu stellen. Anläßlich eines Besuchs bei Gremlin wurden uns auch schon einige spielbare Szenen vorgeführt. Die 3D-Grafik machte einen ausgezeichnet flüssigen und detaillierten Eindruck, der bis heute nicht einmal von id-Softwares neuestem Projekt Quake übertroffen wurde. Einige der Probleme, die bei den heute auf den Markt befindlichen 3D-Action-Spielen auftauchen, sollen in der neuen Engine nicht mehr auftauchen: Gegnerische Sprites zum Beispiel sollen als echte 3D-Objekte integriert sein. Das heißt, ein Monster hat nicht nur eine Vorderansicht, sondern kann aus jedem beliebigen Winkel - also auch von hinten - betrachtet werden. Inwieweit dies einen Einfluß auf die Spielbarkeit haben wird, wird sich anhand der reviewfähigen Version allerdings noch zeigen müssen. Andere Spezialeffekte, wie das True-Light-Sourcing, das einen Dungeon in flackerndes Fackellicht taucht oder die Wände erhellt, wenn der Spieler einen Feuerball-Zauber ausspricht, konnten bereits in anderen Spielen (z. B. Magic Carpet 2) bewundert werden. Neu sind hingegen Wandspiegel, die die Gegenstände und Vorgänge in einem Raum tatsächlich reflektieren. Anders als bei gängigen Actionspielen kann sich der Charakter des Spielers auch mit fortlaufender Spielzeit weiterentwickeln. Hier kommt das rollenspielähnliche Attribute-System zum Tragen, das vor allem den magiebegeisterten RPG-Spielern gefallen wird, die sich bestimmte Fähigkeiten in einem Spiel erst erarbeiten wollen. Da Realms of the Haunting voraussichtlich noch bis April 1996 auf sich warten läßt, werden wir Sie über die weitere Entwicklung natürlich auf dem laufenden halten.

Thomas Borovskis ■



SONY

15s Xtraterrestrisch...

Sony Computer • Peripherals • Components Europe
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln

Toonstruck

Animaniacs

Daß auch Erwachsene Comics mögen, zeigt der große Erfolg von Batman und anderen kultigen Superhelden. Toonstruck kann mit ähnlich guten Zeichnungen aufwarten und daher nicht nur Kinder und Jugendliche begeistern.

Als Spieler muß man sich durch verschiedene Locations kämpfen, um das Königreich Cutopia zu retten. Hier sehen Sie eine Szene aus dem Kapitel „Wilder Westen", das natürlich bei diesem Genre nicht fehlen darf.

Christopher Lloyd, besser bekannt als Doc Brown aus Zurück in die Zukunft, spielt die Hauptrolle in diesem interaktiven Zeichentrickfilm!

Vor fünf Jahren erbrachte Warner Brothers mit „Who framed Roger Rabbit" den Beweis, daß Zeichentrickfilme ebenso unterhaltsam, furios und sexy sein können wie ein Realfilm. Nun versucht Virgin, mit dem Cartoon-Adventure Toonstruck dieses Prinzip für den PC umzusetzen.

Christopher Lloyd, der bezeichnenderweise auch in Roger Rabbit als Judge Doom zu sehen war, übernimmt die Rolle des Zeichners Drew Blanc. Blanc ist der Schöpfer der Fluffy Fluffy Bun Bun Cartoonserie, die so schmalzig-goldig ist, daß selbst ihm davon schlecht wird. Zu allem Übel verlangt der Produzent auch noch ein Spin-Off, das als Fluffy and Friends vermarktet werden soll.

Der Spaßvampir

Nach einem bizarren Unfall (siehe Cool World) landet Drew in einer Dimension, die ausschließlich von Cartoonfiguren bevölkert wird. Fluffy und seine Freunde leben im Königreich Cutopia, das von King Hugh regiert wird. David Ogden Stiers, besser bekannt als Major Winchester in MASH, leiht dem guten König seine Stimme. Nebenan in der Grafschaft Malevoland geht es nicht so friedlich zu. Count Nefarious (Tim Curry) und seinen mißratenen Untertanen dreht sich beim Anblick der wuseligen Nachbarn der Magen um. Auch hier findet Blanc einige seiner eigenen Schöpfungen. Anscheinend hat er während seiner Studentenzeit ein paarmal an der Haschischpfeife gezogen - anders lassen sich diese bizarren zeichnerischen Fehlgriffe nicht erklären.
Der Graf entpuppt sich als würdiger Kollege seines transsylvanischen Adelsgenossen. Mit Hilfe des "Malevolators" versucht er Heiterkeit und Frohsinn aus den Bewohnern Cutopias zu saugen. Die Cutopianer sind natürlich kein Gegner für ihre rüpelhaften Nachbarn. Der verzweifelte King Hugh gibt Blanc den Auftrag, dem Grafen kräftig in den noblen Hintern zu treten.

Not for Kids

Toonstruck läßt einige interessante Parallelen zu: Computerspiele kämpfen heute gegen dieselben Vorurteile wie der Zeichentrickfilm. Ist es in den progressiven Neunzigern tatsächlich noch notwendig zu erwähnen, daß Zeichentrickfilme nicht mehr ausschließlich für Kinder gedacht sind? Wohl kaum. Dasselbe gilt für Computerspiele!
Toonstruck kombiniert die klebrig-süßen Knuddeltierchen der Glücksbärchenkategorie mit hinterfotzigen, gewalttätigen Kreaturen à la Ren und Stimpy. Allerdings bin ich mir nicht sicher, für wen ich Partei ergreifen soll! Das Spiel erscheint im ersten Quartal 96 auf drei CD-ROMs.

Markus Krichel ■

People who use Targa

Schirm aufstellen, ein paar Schritte laufen, und du hebst ab. Danach fühlst du dich frei wie ein Vogel. Paragliding hat mich schon immer fasziniert. Und eines Tages dachte ich mir dann: Häng' deinen Job an den Nagel und mach' dein Hobby zum Beruf. – Heute betreibe ich eine Flugschule in Willingen und zeige anderen, wie sie sicher nach oben kommen – und wieder runter. Na klar, Flugtechnik, Gelände und Wind müssen stimmen. Aber vor allem die Ausrüstung muß den neuesten Standards entsprechen und absolut zuverlässig sein. So wie mein TARGA PC, auf dem ich die Daten meiner Flugschüler verwalte.

Mein System: ein Targa Series II Tower Premium mit 8 MB RAM, Intel 75 MHz Pentium® Prozessor, 1 MB PCI Grafikkarte und 1GB IDE Festplatte (ST51080A) von Seagate.

Elmar Lenze, 45

Auch ganz in Ihrer Nähe zu finden: ein autorisierter TARGA-Fachhändler

- HECTEC GmbH
  84032 Altdorf bei Landshut 08 71/93 22 20
- Bürotechnik
  96049 Bamberg 09 51/9 66 50 12
- CVB Computer Versand
  88400 Biberach 0 73 51/1 34 26
- Franke & Spörhase GbR
  27570 Bremerhaven 04 71/14 02 55
- Baumgarten Büromarkt
  31303 Burgdorf 051 36/8 50 88
- Anton Sneganas Computer + Zubehör
  84030 Ergolding 08 71/7 10 11
- Borgware GmbH
  71083 Herrenberg 0 70 32/200-840
- Gomico GmbH
  97753 Karlstadt-Gambach 0 93 53/9 77 53
- Bernhard Bachmann GmbH
  63897 Miltenberg 0 93 71/6 71 55
- Uschmann Electronic GmbH
  08491 Netzschkau 0 37 65/3 10 63
- Börso Computer
  33100 Paderborn 0 52 51/5 50 46
- Computerstudio C.T.O. GmbH
  72764 Reutlingen 0 71 21/93 83-0
- Büro-Partner GmbH
  27356 Rotenburg 0 42 61/33 88-20 36
- SOCO GmbH
  04626 Schmölln 03 44 91/70 40
- Hellmig EDV GmbH
  51674 Wiehl 0 22 96/9 06 38
- EBS GmbH
  26384 Wilhelmshaven 0 44 21/93 70 95
- BOG Büroorganisation GmbH
  42107 Wuppertal 02 02/49 39 60-2
- ZIB Zeuthener Informations- u. Bürosysteme GmbH
  15738 Zeuthen 03 37 62/7 06 91

Seagate
THE DATA TECHNOLOGY COMPANY

intel inside
pentium PROCESSOR

TARGA
Tomorrow's Office Today

ACTEBIS
TARGA ist ein eingetragenes Warenzeichen der ACTEBIS Computerhandels GmbH + Co. Die abgebildeten Logos sind geschützte Warenzeichen der jeweiligen Hersteller.

Civilization 2000

Generationen

Sid Meiers Civilization ist ohne Zweifel das Referenzspiel im Bereich der Simulationen. Fünf Jahre nach seiner Erstveröffentlichung erhält der Klassiker nun endlich das seit langem geforderte Facelifting. Unser US-Mitarbeiter Markus Krichel hat die ersten Infos und Screenshots exklusiv für PC Games ergattert. Den Schöpfer, Sid Meier, hat er in einem Zweiergespräch nach den Gründen für die lange Wartezeit gefragt.

Civilization ist eines der seltenen Spiele, das auf den Festplatten der Spieler in aller Welt einen Stammplatz hat. Selbst vorübergehendes Löschen wird als Sakrileg betrachtet. Das Spiel inspirierte eigene Mailboxen, mehrere Bücher, WWW-Seiten, zahllose Editoren und verkaufte weltweit fast zwei Millionen Kopien. Dennoch ist Civilization beileibe kein perfektes Spiel. Es ist zum Haareausraufen, wenn der Computer sich wieder mal entschließt, daß ein Musketier eigenhändig ein Schlachtschiff versenkt. Seit fast fünf Jahren treffen bei MicroProse immer noch täglich Briefe mit Verbesserungsvorschlägen ein.

Interview

Im folgenden Interview steht der Mei(st)er persönlich Rede und Antwort.

PCG: Seit Jahren schreien die Gamer nach einer neuen Version von Civ. Was hat denn da so lange gedauert?
Sid Meier: Zum Beispiel Colonization, CPU Bach, das nie fertig gewordene Bürgerkriegsspiel usw. Ich habe jetzt endlich wieder etwas mehr Zeit und kann mich ganz der neuen Version widmen.

PCG: Die neue Version beruht auf Vorschlägen von den Spielern. Über was hat man sich denn am häufigsten geäußert?
Sid Meier: Das Combat-System. Die AI hat da teilweise echte Probleme gehabt. Wenn ein Panzer an einer Phalanx scheitert, ist das wirklich ärgerlich. Diese Probleme haben wir durch ein neues Combat-Interface gelöst, das dem Spieler mehr Informationen und Kontrolle ermöglicht.

PCG: Und dann gab es noch die, denen das Spiel zu leicht war?
Sid Meier: Für die gibt es nun den Divinity Level. Ich war eigentlich erstaunt, daß manchen der Emperor-Level nicht schwierig genug war.

PCG: Wie sieht denn Deine Beteiligung an dem Projekt aus. Treibende Kraft oder glorifizierter Spieletester?
Sid Meier: Beides. Alle Schritte werden zusammen mit den Co-Designern koordiniert und in das Spiel eingebaut. Dann teste ich das Ganze auf Herz und Nieren und gebe meinen Kommentar ab. Ich programmiere selbst kaum, aber die jungen Burschen heutzutage sind uns „Alten" sowieso über.

PCG: Ich bin etwas überrascht, daß Civ 2000 bereits im Frühjahr erscheinen soll. Ist das Wunschdenken oder realistisch.
Sid Meier: Sehr realistisch. Die Arbeit geht wirklich flott voran, und ich bin zuversichtlich, daß wir den geplanten Termin einhalten werden.

PC Games: Danke für dieses Gespräch.

Links sehen Sie den „Citylook", eine neue Terrain-Perspektive, die Städte in phantastischem 3D darstellt. Auch die normale Spielperspektive (unten) ist jetzt in isometrischem 3D gehalten. Wenn alles glatt geht, wird Civilization 2000 noch im Frühjahr 1996 fertig in den Regalen stehen. Die Screenshots und hier gezeigten Grafiken sind trotzdem noch nicht endgültig.

Dem Druck der Spieler nachgegeben

Diese Vorschläge blieben nicht unbeachtet: im Frühjahr 96 soll Civilization 2000 in den Regalen stehen. „Civilization 2000 sollte alle Kritiker und Fans zufriedenstellen", meint Co-Designer Brian Reynolds, „wir haben uns alle Vorschläge zu Herzen genommen und die besten in das Spiel einfließen lassen." Obwohl der Titel auf den ersten Blick Visionen von Weltraumschlachten und Außerirdischen hervorruft, ist dies nicht der Fall. Es handelt sich vielmehr um eine komplett neue Überarbeitung des bewährten Spielprinzips. Wie im Original leitet der Spieler die Geschicke einer Zivilisation von deren Gründung bis ins Raketenzeitalter. Das Spiel endet mit der Eroberung des Weltalls oder der militärischen Übernahme der anderen Zivilisationen. Civilization 2000 ist lediglich der Arbeitstitel; es könnte allerdings sein, daß er letztendlich auch das fertige Produkt ziert.

Zivilisiertes SVGA

Civilization 2000 wird über eine isometrische Ansicht in SVGA verfügen und aller Voraussicht nach ein WIN95-Produkt werden. Die diplomatischen Aspekte wurden mit neuen Funktionen wie Allianzen, territorialen Grenzen, Waffenstillstandsabkommen und persönlichem Ansehen erweitert. Einer der Schwachpunkte des Vorgängers - das Kampfsystem - wurde am stärksten verbessert. Neben den bereits bekannten Truppen können nun auch Elefanten, Fallschirmspringer, Pioniere, Kreuzritter, Spione und Helicopter eingesetzt werden. Die militärischen Einheiten verfügen nun über mehrstufige Angriffs- und Verteidigungskraft und können strategisch kontrolliert werden. Zu den neuen Bauten der militärischen Art gehören unter anderem Aerodrome, Flug- und Schiffshäfen.

Die Civilopedia wurde multimediamäßig aufgemotzt und erlaubt sowohl einen schnelleren als auch umfassenderen Zugriff auf alle Objekte. Ein Landschaftseditor sowie eine Vielzahl von Missionen, wie beispielsweise zwei Weltkriege, Caesar oder Alexander der Große, werden für anhaltenden Spielspaß sorgen. Unter den neuen Weltwundern befinden sich u. a. Leonardos Werkstatt (verringert die Entwicklungszeit für neue Erfindungen), Sun Tzus Militärakademie (erhöht die Angriffskraft der Truppen) und Marco Polos Botschaft (erhöht das persönliche Ansehen des Anführers).

Göttlicher Level

Und wem Civilization auf dem Emperor-Level noch zu leicht erschien, der darf sich über den neuen Divinity-Level freuen. Auf diesem "göttlichen" Schwierigkeitsgrad dürfte sich auch der erfahrenste Civler die Zähne ausbeißen.

Markus Krichel ■

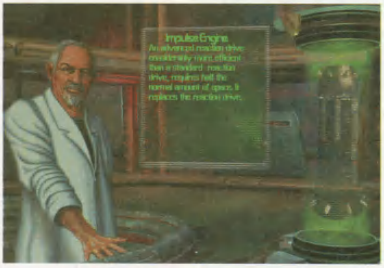
MultiMedia Soft
Computerspiele
Online - Cafe &. Spielebibliothek
Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren MultriMedia Soft Laden.

Info ⊠ Info ⊠ Info
Geschäfts- und Franchise-Partner
Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultriMedia Soft Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schriftlich* das Infoschreiben an:
MultriMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultriMedia Soft finden Sie in:
04668 GRIMMA
Gerichtswiesen/PEP
Tel. 0341-5643284
06122 HALLE
Lise-Meitner-Str.
EKZ-W'IZ
09111 CHEMNITZ
Eisenstraße 7 Tel. 0371-441360
15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595
15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888
22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426
35066 FRANKENBERG
Linentorstraße 2 Tel. 06451-26056
39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146
41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951
NEU! NEU! NEU!
47167 DUISBURG
Otto-Hahn-Straße 7 Tel. 0203-585777
47441 MOERS Online Cafe
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704
48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001
49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 62 Tel. 0541-434792
52349 DÜREN Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
GAMES WORKSHOP
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100
56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320
75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275
81475 MÜNCHEN
Kongswieser Straße 5 Tel. 089-7459556
96052 BAMBERG
GAMES WORKSHOP
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210
99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe
MultriMedia Soft *BÜRO*
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

Master of Antares

Mastermind



Im Gegensatz zu den beiden Vorgängern werden diesmal bei Master of Antares herrliche Grafiken zur Unterstützung der Atmosphäre verwendet. Das Auge spielt schließlich auch mit, oder?

Bei Master of Antares müssen Sie so viele Weltraumbasen wie möglich aufbauen, um eine schlagkräftige Flotte auf die Beine zu stellen. Dazu müssen Rohstoffe gefördert und anschließend weiterverarbeitet werden.

Zahlreiche Menüs geben Auskunft über den aktuellen Entwicklungsstand und die Steuern, die von den Kolonisten gezahlt werden müssen.

Mit Master of Antares setzt MicroProse endlich seine erfolgreiche Weltraumstrategieserie fort. Chef-Designer Steve Barcia verspricht wesentliche Verbesserungen gegenüber dem Vorgänger Master of Orion.

Mit Master of Antares, dem Nachfolger von Master of Orion, versuchen die Entwickler von SimTex an den Erfolg der „Master of..."-Serie anzuknüpfen. Der ursprünglich als Master of Xenos angekündigte Titel kombiniert Elemente aus den beiden Vorgängern. Aufgrund einer planetaren Bevölkerungsexplosion werden die Rohstoffe knapp und Expansion wird zur zwingenden Notwendigkeit. Als Imperator ist der Spieler für das Wohlergehen seiner Untertanen verantwortlich. Beginnend mit einer einzelnen Kolonie gilt es nun, das eigene Imperium auszudehnen und neuen Lebensraum zu schaffen. Sobald sich ein geeigneter Planet gefunden hat, kümmert man sich um die Förderung und Weiterverarbeitung der Rohstoffe und den Bau von Verteidigungsanlagen. Danach gilt es, so schnell wie möglich eine schlagkräftige Flotte auf die Beine zu stellen, um andere Galaxien zu erforschen. Diplomatisches Feingefühl ist im Umgang mit den galaktischen Nachbarn unentbehrlich.

Teure Helden

Erschwert wird dieses Unterfangen durch eine Gruppe von Fanatikern, deren Ziel darin besteht, sämtliche intelligenten Lebensformen des Universums auszurotten. Der Spieler befindet sich in ständiger Konkurrenz mit 13 außerirdischen Rassen, mit denen er sich um die besten stellaren Bauplätze rangeln muß. Generierung eigener Rassen ist ebenfalls möglich. Über 30 verschiedene Schiffstypen stehen für die Flotte zur Verfügung. Zur Führung der Großraumschiffe und neuer Kolonien können - wie bei Master of Magic - Helden angeheuert werden, die sich bei entsprechend guter Bezahlung um deren Wohlergehen kümmern.

Acht Spieler im Netz

Um den Titel Master of Antares können bis zu acht Spieler im lokalen Netz kämpfen. Darüber hinaus gibt es eine Hot Seat Option für zwei Spieler. Grafisch hat sich auf den ersten Blick nichts wesentlich verändert, was daran liegt, daß man sich nicht dem allgemeinen Trend zur Hardware-Mania anschließen will und das Spiel selbst auf einem 386er Rechner laufen wird. Dafür verfügt das neue Combat Interface über wesentlich mehr Optionen. Master of Antares erscheint unter dem MicroProse-Label im Dezember auf CD-ROM.

Markus Krichel ■

BALD IST WIEDER WEIHNACHTEN UND DAS SOLLTEN SIE WISSEN:

BELEIDIGEN SIE NICHT DAS AUGE DES WEIHNACHTSMANNES. EIN GEPFLEGTES ÄUSSERES IST EIN GARANT FÜR EINE STÖRUNGSFREIE AUDIENZ. QUALITÄT UND PREIS SIND HIER DIE ENTSCHEIDENDEN KRITERIEN IM RENNEN UM DIE GUNST DES WEIHNACHTSMANNES.

LEGEN SIE DIESES JAHR NICHT WIEDER IHRE WEIHNACHTSHITS VON 1967 AUF - DER WEIHNACHTSMANN BEVORZUGT WALGESÄNGE AUS DEM NORDISCHEN FJORDMEER.

HÄNGEN SIE NICHT WIEDER IHRE TENNISSOCKEN AN DEN KAMIN - DER WEIHNACHTSMANN IST ÄSTHET UND LIEBT DESIGNER-SOCKEN.

DER WEIHNACHTSMANN IST WINTERFAN. DARUM DRAPIEREN SIE GENÜGEND EISWÜRFEL UND KUNSTSCHNEE IN IHRER WOHNUNG, STELLEN SIE DIE HEIZUNG AB UND ÖFFNEN SIE DEN KÜHLSCHRANK.

DER WEIHNACHTSMANN FÜHLT SICH GERNE SCHLANK. DARUM STOPFEN SIE IHRE KLEIDUNG MIT KISSEN AUS UND TRAGEN SIE UNBEDINGT QUERGESTREIFT.

DISKUTIEREN SIE NICHT MIT DEM WEIHNACHTSMANN, ER VERSTEHT KEINEN SPASS UND HAT WENIG ZEIT.

DER WEIHNACHTSMANN IST FEINSCHMECKER UND ISST AM LIEBSTEN ANDALUSISCHE FEIGENCREPES - DAS IST ZWAR NICHT GANZ BILLIG, ABER DER ERFOLG WIRD IHNEN RECHT GEBEN.

ÖFFNEN SIE FENSTER UND TÜREN UND SCHLIESSEN SIE NICHTS AB, DENN DER WEIHNACHTSMANN PASST NICHT DURCH DIE GASROHRE IHRER ZENTRALHEIZUNG.

DER WEIHNACHTSMANN IST ZIEMLICH KLEIN, DARUM SOLLTEN SIE UNBEDINGT SITZEN ODER LIEGEN, WENN ER DEN RAUM BETRITT, UM NICHT GRÖSSER ALS ER ZU ERSCHEINEN.

DER WEIHNACHTSMANN IST MODERN UND TECHNISCH VERSIERT. HALTEN SIE EIN DATENSURFBRETT BEREIT UND ERLEBEN SIE WEIHNACHTEN ONLINE.

WENN SIE DIESE PUNKTE BEACHTEN, STEHT EINEM ERFOLGREICHEN ZUSAMMENTREFFEN MIT DEM WEIHNACHTSMANN NICHTS MEHR IM WEGE. WENN NICHT, WÜNSCHEN WIR TROTZDEM ALL UNSEREN KUNDEN, ALLEN MENSCHEN VOR DEN MONITOREN, ALLEN GESTRESSTEN EINKÄUFERN UND VERKÄUFERN, ALLEN MITARBEITERN UND DEM REST DER WELT EIN GESEGNETES UND ERHOLSAMES WEIHNACHTSFEST.

GREEN WOOD ENTERTAINMENT

FUNSOFT

Cybermage

Superhero League

Origins Aufstieg zu einer der erfolgreichsten und - das meinen viele Spieler - besten Computerspielefirma der Welt, ist in den Erfolgen der Ultima- und Wing Commander-Serie verankert. Dennoch scheuen die Entwickler aus Austin, Texas unter ihrem furchtlosen Leader Richard „Lord British" Garriott auch vor Risiken in Form von Spielen wie Wings of Glory oder BioForge nicht zurück.

Als nächste Überraschung steht nun CyberMage: Darklight Awakening auf dem Plan, das sich am besten als Comicbuch-3D-Shooter-Cyberpunk-Rätsel-Abenteuerspiel beschreiben läßt. In der dunklen Welt von CyberMage haben die Konzerne die Regierung Amerikas übernommen. Kriege sind keine Frage der Ideologie, sondern werden über Ressourcen und Cash ausgetragen. Der Spielcharakter rettet den Boß eines solchen Unternehmens vor den Mordversuchen der Konkurrenz und verdient sich so einen Job als Bodyguard. Just dieser Konzern verfügt über eine neue, noch unausgereifte Technologie namens Darklight Gem, mit der normale Sterbliche in unbesiegbare Superhelden transformiert werden. Keine Frage, daß unser Held sich dieser zweifelhaften Behandlung unterziehen muß. Das implantierte Darklight Gem verwandelt ihn in (Trommelwirbel): CyberMage! Da niemand die Darklight-Technologie so richtig versteht, muß unser neugeschaffener Superman seine Fähigkeiten selbst erkunden. Als CyberMage ist man von der Tradition des Superhelden, der gegen das Böse in der Welt kämpft, weit entfernt, man ist schlicht und einfach ein Werkzeug des Konzerns. Spannend wird es, sobald NeCrom, das einzige andere Darklight-Superwesen, erscheint.

Als Superheld der Zukunft müssen Sie sich natürlich auch mit Cyborgs und Androiden herumschlagen: sie gehören zu den erstzunehmenden Gegnern!

CyberMage ist das 3D-Actionspiel, bei dem gegnerische Fahrzeuge nicht nur angegriffen, sondern auch übernommen werden können.

Raubkatzenähnliche Wesen gehören bei Origin-Spielen fast schon zum guten Ton. Daß es sich hier um einen Kilrathi handelt, ist aber nicht anzunehmen!

Die feinen Texturen stellen hohe Anforderungen an die Rechenpower.

Die Gegner wurden gerendert und wirken dadurch sehr realistisch.

Besser schlecht gefahren...

Die 3D-Welt erstreckt sich von unterirdischen Laboratorien bis hin zu gigantischen Wolkenkratzern. Schlachten werden in nebligen Gassen und dichten Wäldern gefochten. Im Gegensatz zu den üblichen 3D-Spielen, in denen sich die Helden die Füße plattlaufen, hat CyberMage einen kompletten Fuhrpark aus Motorrädern, Gleitern und Luftkissenfahrzeugen an der Hand. Obwohl CyberMage ein actionintensives Spiel ist, wurde viel Wert auf die Handlung gelegt. Dafür garantiert bereits der Name des Designers: David Bradley zeichnete unter anderem für SirTechs preisgekrönte Wizardry-Serie verantwortlich. CyberMage wird außerdem seine Abenteuer auch auf den Seiten eines eigens für Origin gezeichneten Comichefts ausleben. Das Erscheinungsdatum für CyberMage: Darklight Awakening, der 1. Oktober, wurde kurz vor der Fertigstellung dieses Berichtes verschoben.

Markus Krichel ■

KUWO

(Inh. D.Kuben)

Tel: 06881-53232
Fax.: 06881-53521

Software

CD-ROM

FIFA SOCCER 96, DV 81,-

F1 GP II, DV 93,-*

IndyCarRacing II, DV 77,-*

Silent Steel, DV 111,-

Warcraft II,DV 85,-*

kostenlose
Preisliste anfordern !!!

Hardware

CPU P90,Intel 479,-
Mainboard GBT586AT 333,-
HDD 850MB W.D. AT 349,-
4-fach CD-ROM IDE 233,-
Händleranfragen erwünscht !!!

KuWo-Soft
Am Witten 2 - 66822 Lebach
Versand per Nachnahme: DM 9,90

GAMBLERSOFT

SOFT & HARDWARE VERSAND
Zeppelinstraße 44/1 • 73760 Ostfildern
Tel.: 07 11/4 57 93 50 - Fax: 07 11/4 57 93 97
Mo – Fr: 10 – 12 und 14 – 20 Uhr, Sa 10 – 18 Uhr

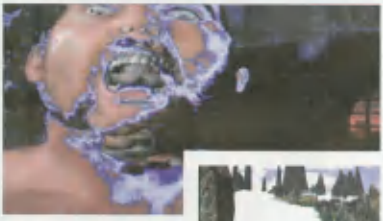
Wir sind preiswert, zuverlässig, schnell und nicht verwöhnt.

		CD
Aliens	DV	72,90
Battle Race	DA	79,90
Cäsar II	DV	82,90
Crusader – No Remorse	DV	78,90
Cybermage	DV	79,90
Cyberspeed	DV	73,90
Destruction Derby	DA	89,90
Fatal Racing	DA	66,90
Formula One GP 2	DV	97,90
Heroes of Might & Magic	DV	79,90
Indy Car Racing 2	DV	79,90
Magic Carpet 2	DV	79,90
NBA Live 96	DV	79,90
NHL Hockey 96	DV	79,90
Panzer General 2	DV	73,90
Ran Soccer	DV	79,90
Rebel Assault 2	EV	77,90
Shell Shock	DV	79,90
Silent Hunter	DV	79,90
Space Marines	DV	79,90
Steel Panthers	DA	79,90
Su-27 Sukhoi	DV	79,90
TFX 2000	DV	85,90
The Dig		69,90
Top Gun	DV	97,90
Virtual Karts	DV	97,90
Warcraft 2	DV	79,90
Westwoold Compilation	DV	79,90
Wetlands	DA	61,90
X-Wing CD-ROM Edition	DV	77,90
Z	DA	73,90
Sony Playstation		590,00
Spiele	DA ab	84,90

Preisliste kostenlos!

Bitte Neuheiten telefonisch abfragen.

Versandkosten:
Vorkasse 6,90 - NN 9,90 + 3,– NN-Geb.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.



Stonekeep

Action im Dungeon

Am 8. November 1995, knapp zwei Jahre nach dem ersten offiziellen Releasetermin, erblickte das wohl bislang größte Interplay-Projekt das Licht der Softwarewelt: Stonekeep steht nach dreijähriger Entwicklungszeit endlich in den Regalen.

Die Hintergrundgeschichte beschäftigt sich einmal mehr mit dem Kampf gegen das ultimative Böse: der Herr der Finsternis, der Shadowlord, versetzte einst die Bevölkerung in Angst und Schrecken, indem er ganze Landstriche mit einem Fingerschnipp in trostlose Einöden verwandelte. Lediglich Drake, der sich damals noch im zarten Kindesalter befand, konnte diesem grausamen und unerbittlichen Feldzug entgehen, wurde er doch von einer mysteriösen Gestalt in eine andere Sphäre gebracht, in die der Shadowlord nicht so leicht vordringen kann.

Knapp zehn Jahre später, aus dem kleinen Jungen ist mittlerweile ein stattlicher Kämpfer geworden, erfährt Drake, warum er damals aus den Ruinen von Stonekeep gerettet worden ist. Er ist der Auserwählte, der einzige Mensch auf Erden, der dem unbarmherzigen Shadowlord entgegentreten und Einhalt gebieten kann.

Sie schlüpfen nun in die Rolle von Drake und betreten die Kellergewölbe unterhalb Stonekeeps, die die einzige Verbindung zum Reich des Shadowlords darstellen...

Benutzerfreundliches Spielsystem

Nach diesem hervorragenden Intro, das sich in puncto Qualität nicht hinter Wing Commander 4 oder Rebel Assault 2 verstecken muß, wird der Spieler sofort in den ersten Dungeon geworfen: das stellt aber kein größeres Problem dar, denn Stonekeep wurde extrem benutzerfreundlich programmiert. Auf der linken Seite befindet sich ein kleines buchähnliches Symbol, mit dem man sich das „Journal" anzeigen lassen kann. Hier werden die Charakterattribute, die Runen, alle wichtigen gefundenen Gegenstände und die verschiedenen Karten (Automap) eingetragen. Auf der linken Seite befindet sich sowohl das Inventory als auch der „Mirror". Wenn Sie den „Mirror" aktivieren, so öffnet sich ein Fenster, in dem Sie Ihren Helden in ganzer Pracht sehen. In Verbindung mit dem Inventory können Sie nun verschiedene Rüstungen anlegen oder auch Zaubersprüche (Heilung, Unsichtbarkeit...) anwenden. Apropos Zaubersprüche! Das Magiesystem bei Stonekeep ist ebenfalls denkbar einfach: sobald Sie eine Rune finden, können Sie diese in einen Ihrer Zauberstäbe, die sich alle durch verschiedene Stärken auszeichnen, eintragen und dann auch aktivieren. Zusätzlich gibt es noch die sog. Meta-Runen, mit denen Sie die Wirkung und Reichweite der eizelnen Runen noch steigern können. Das Kampfsystem verlangt vom Rollenspieler ein wenig Geschick. Mit der linken (linke Hand) und rechten (rechte Hand) Maustaste können Sie zuschlagen, wobei Sie schon ziemlich genau auf die zu treffende Kreatur zielen sollten - sonst schlägt Ihr Held einfach am Monster vorbei! Genauso verhält es sich mit Fernwaffen, wie beispielsweise Bogen oder Armbrust, nur daß Sie jetzt auch noch den entsprechenden Köcher in der anderen Hand halten müssen: im Nahkampf sind Sie jetzt natürlich leicht zu verletzen.

Starke Atmosphäre

Das typische Flair eines Rollenspiels hätte Interplay nicht besser einfangen können. Kämpfer kämpfen, Zauberer zaubern und Wachen wachen. Genau das ist auch der einzige Schwachpunkt, den man Stonekeep zum Vorwurf machen kann: zwar ergreifen angeschlagene Monster schnell die Flucht und suchen in den eigenen Reihen Unterstützung im Kampf gegen die hochmotivierte Heldencrew,

Die Eis-Königin ist eine Gesandte des Shadowlords und verteidigt ihre Katakomben unerbittlich. Nur gegen magisches Feuer reagiert sie allergisch...

Vorsicht! Bug!

Stonekeep ist erstaunlich bugfrei! Während der gesamten Spielzeit ist bei uns nur ein kleiner Fehler aufgefallen, der allerdings katastrophale Folgen haben kann, wenn man ihn zu spät bemerkt. Wenn Sie die „Feeding Grounds 2" abgeschlossen haben, dürfen Sie auf keinen Fall den Ausgang (SW) zu den „Ice Caverns" nehmen. Statt dessen gehen Sie nach Nordosten und pflanzen fünf „Primeroses" vor dem Geheimgang. Dieser öffnet sich nun, und Sie können die „Faerie Realms" betreten!

Die Throggis sind unerbittliche Gegner. Oft sind sie nur mit Fernwaffen aus der Distanz zu besiegen. Im Nahkampf haben sie durch ihre langen Säbel Vorteile (links); beispielhaft: die Automap bei Stonekeep ist erstaunlich detailliert, und per Mausklick lassen sich auch eigene Anmerkungen aufzeichnen (unten).

jedoch läßt sich genauso oft beobachten, daß die niederträchtigen Kontrahenten mitten im Scharmützel stehen bleiben - als würden sie von einer unsichtbaren Barriere von der Verfolgung abgehalten. Ein wenig mehr künstliche Intelligenz hätte den zahlreichen Kreaturen sicher nicht geschadet...
Dafür wurde aber eine Menge Arbeit in die Charakterdarstellung gesteckt. Bis zu drei Mitstreiter werden Sie auf Ihrer Reise begleiten - und die sparen natürlich nicht mit pfiffigen Kommentaren. So wünscht sich zum Beispiel der Zwerg Farli im Feenland nichts sehnlicher herbei, als endlich seine Axt benutzen zu dürfen, und der ängstliche Goblin Skuz verzichtet darauf, Drake in die Clanhalls der Zwerge zu begleiten.

Dungeon Master 95

Nach dreijähriger Entwicklungszeit hätten viele in puncto Grafik wahrscheinlich mehr erwartet. Bis auf die ausgezeichneten Videosequenzen wurde ausschließlich auf die normale VGA-Auflösung zurückgegriffen. Man bewegt sich wie bei Dungeon Master schrittweise durch rechtwinklige Gänge, und die einzelnen Level unterscheiden sich rein optisch nur wenig voneinander - oft wurden sie nur mit einer anderen Grundfarbe versehen. Ein echtes Kompliment muß man Interplay jedoch für die Darstellung der Charaktere und Monster machen: jedes menschenähnliche Monster, also auch Goblins, Zwerge und Feen, wurde in allen erdenklichen Positionen abgefilmt und dann ins Spiel integriert. Dadurch wirken sie erstaunlich lebensecht, und es macht beispielsweise wahnsinnigen Spaß, sich einem schlurfenden Goblin an die Fersen zu heften und durch die Gänge zu jagen. Die Soundeffekte sind eine Klasse für sich. Wenn man zum Beispiel ein Glas auf dem kalten Steinboden ablegt, so hört man ein leicht klirrendes Geräusch. Wirft man hingegen ein Schwert gegen eine Wand, so erzeugt das ein ohrenbetäubendes, metallisches Scheppern! Hier wurde ausgesprochen akkurat gearbeitet. Gleiches gilt für die Sprachausgabe: Zwerge sprechen sehr behäbig und überlegt, Goblins eher schüchtern und ängstlich.

Oliver Menne ■

Oberstes Gebot bei Stonekeep: alles lesen, alles mitnehmen! Man weiß nie an welcher Stelle des Spiels man einen Gegenstand noch einmal benötigt.

Statement

Wer sich seit langem ein hervorragendes, packendes Rollenspiel herbeisehnt, kann nun erleichtert durchatmen: Stonekeep erfüllt alle Kriterien, die ein gutes Rollenspiel ausmachen. Durch die teilweise recht knackigen Puzzles und die herausragende Atmosphäre sollten aber auch Adventurefans ruhig einmal einen Blick riskieren. Stundenlanger Spielspaß ist auf alle Fälle garantiert: unter 25 bis 30 Stunden ist das Spiel auf keinen Fall zu lösen! Stonekeep ist das schönste Geschenk, das sich ein Rollenspielfan zum Weihnachtsfest machen kann!

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	Adlib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 30 MB	General Midi
CD 560 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Rollenspiel

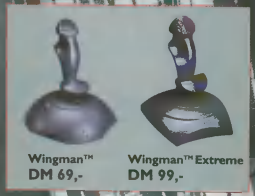
Grafik	80%
Sound	91%
Handling	80%
Spielspaß	88%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Interplay
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	mäßig gut

"Wingman from Logitech really makes the difference! I love this thing, man!

Billy Mather
Elitekämpfer im Cyber Space

- **Die Feuer-Knöpfe.** *Rutschfrei, ideal positioniert... ready to fire.*
- **Der Griff.** *Natürlich geformt, handopamiert... ready for total control.*
- **Der Fuß.** *Schwer, solide... ready to fly hard.*
- **Der Stecker.** *1 Stein, Gameport kompatibel... ready for connection.*
- **Das Kabel.** *Lang, länger, flexibel... ready to provide freedom.*
- **1 Jahr Garantie.** *Selbstverständlich beim Weltmarktführer für Curtarsteuerungen.*


Wingman™
DM 69,-
Wingman™ Extreme
DM 99,-

WINGMAN™ EXTREME.

Erste Wahl für CyberSpace Krieger in aller Welt. Logitech macht eben wirklich den Unterschied. Erleben Sie diesen Unterschied "live" bei VOBIS, ESCOM ProMarkt, MediaMarkt, Brinkmann oder informieren Sie sich unter:

Logitech-Produkt-Info: tel. 089-89467304
Logitech-Tour-Hotline: tel. 089-89467308
Logitech Schulprodukte: tel. 05724-8422

LOGITECH

Tie Fighter Collector´s CD-ROM

Lucas schlägt zurück

Nachdem LucasArts den Weltraum offensichtlich kampflos Origin, den Machern der Wing Commander-Saga, überlassen hat, schlägt George Lucas´ Softwareabteilung zurück: Neben Rebel Assault II erscheint auch eine Neuauflage von Tie Fighter.

Auf den ersten Blick hat die Tie Fighter Collector´s CD-ROM recht wenig Neues zu bieten: Enthalten sind das Originalspiel, das Missionspaket Defender of the Empire und zusätzlich 22 neue Missionen - womit man bei einem Gesamtstand von stolzen 104 Einsätzen angelangt ist.

Statement

Eigentlich sind aufgewärmte alte Spiele nicht unbedingt meine Sache, bei Tie Fighter muß aber auch ich zugeben, es hat sich gelohnt: Mit der schnellen SVGA-Grafik, den Filmsequenzen und der verbesserten Sprachausgabe, vor allem aber wegen der 22 neuen und gut designten Missionen hat Tie Fighter fast schon Wing Commander III-Niveau.

Natürlich kämpft man auch hier auf der dunklen Seite, als Pilot der Imperial Navy hat man die Rebellen zu bekämpfen und für Ruhe und Ordnung im All zu sorgen. Das wirklich Neue an dieser CD ist die stark verbesserte Grafikengine: während im in die Jahre gekommenen Original die Bildschirmdarstellung detailarm und fransig wirkte, erstrahlt das All und all seine Bewohner nun in wunderschönem SuperVGA.

Wing Commander

Doch nicht nur die sagenhaft schnelle Grafik verbessert das Spielgefühl, auch die Sprachausgabe wurde völlig überarbeitet: sie erklingt nun öfter und in weitaus besserer Qualität als zuvor. Den Zeichen der Zeit entsprechend wurden die neuen Missionen mit aufwendig gerenderten Zwischensequenzen versehen, die die Hintergrundstory begleiten. An Steuerung und Gameplay des Weltraum-Actionspieles hat sich weiter nichts geändert - aber da gab es sowieso nichts auszusetzen. Wenn die Tie Fighter Collector´s CD-ROM eine Übung für ein wirklich neues Weltraumspiel sein sollte, darf sich Wing Commander IV auf einen heißen Frühling gefaßt machen: Flüssiger und abwechslungsreicher ist Tie Fighter bereits jetzt, nur die etwas lahme Story hinkt noch hinterher.

Harald Wagner ■

Durch die hochauflösende Grafik sieht man die eckigen Raumschiffe in voller Pracht. Dank Farbverläufe wirken sie dennoch rund und plastisch.

Kein seltenes Ereignis: eine ganze Armada stürzt sich auf den Spieler.

Neue Intro- und Zwischensequenzen erläutern die Hintergrundgeschichte.

Auf der Tie Fighter CD-ROM trifft man nur auf alte Bekannte. Die gesamten Flotten der Rebellen und des Imperiums wurden von Grund auf neu gezeichnet.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 550 MB	Audio

REQUIRED
486er, 2 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Weltraum-Actin

Grafik	85%
Sound	80%
Handling	80%
Spielspaß	87%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	LucasArts
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

DAS nennen wir
Weihnachtspreise!

CROSS
Computersysteme GmbH

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

3D Pinball Outpost	d	1	69.-
11 th Hour *	e/d	8	82.-
Aces Collection (3x Aces)	e/d	3	55.-
Aces of the Deep Mission	d	zus	39.-
Across the Rhine	d	2	59.-
Action Soccer	d	4	74.-
Air Power	d	2	79.-
Alien Odyssey *	d	1	65.-
Alone in the Dark II incl. I	d	3	65.-
Alone in the Dark III	d	3	59.-
Apache Longbow	d	2	79.-
Ascendancy	d	8	79.-
Battle Isle III	d	8	79.-
Battle Race *	e/d	1	69.-
Blackdoa Sue *	d	3	85.-
Bliing	d	2	69.-
Bioforge	d	3	69.-
Blade	d	2	55.-
Buried in Time *	d	2	79.-
Burn Cycle	d	3	79.-
Burning Steel II	d	2	39.-
Braindead 13 *	d	3	69.-
Capitalism	d	8	77.-
Carribean Disaster*	d	3	85.-
Carrier Strike Force*	d	2	75.-
Civil War (Amerika)	d	8	79.-
CIV Net *	d	8	69.-
Colonization	d	8	85.-
Command Aces of the Deep	d	3	84.-
Comanche incl. Mission 1 & 2	d	2	65.-
Command & Conquer	d	8	79.-
Command & Conquer II *	d	8	88.-
Commander Blood	d	2	39.-
Creature Shock	e/d	1	89.-
Crusade	d	8	79.-
Crusader - No Remorse	d	2	79.-
Cyberia	d	1	49.-
Cyberrail !	d	2	89.-
Daedelus Encounter	d	2	89.-
Das Schwarze Auge I	d	3	39.-
Der Planer 2	d	2	79.-
Die Siedler	d	2	75.-
Der Seelenturm *	d	8	69.-
Descent	e/d	1	49.-
Destruction Derby	e/d	1	85.-
Discworld	d	1	[illegible]
Dragon Lore	d	3	69.-
Dungeon Master II	d	5	79.-
Dungeon Keeper *	d	3	88.-
Dune II	d	2	39.-
Earth Siege	d	8	79.-
Earth Siege Expansion CD	zus	4	49.-
Elder Scrolls II *	e	5	84.-
Enformorph *	e/d	5	74.-
F1 Grand Prix 2 *	d	2	99.-
Fade to Black	d	1	65.-
Fatal Racing	e/d	2	64.-
FIFA Soccer 96	d	4	79.-
Fighter Duell *	d	3	65.-
Flight Commander II	d	2	69.-
Flight of the Amazon Queen	d	3	79.-
Flight Unlimited	d	3	89.-
Frankenstein *	d	8	95.-
Future Dimension *	d	1	59.-
FX - Fighter	d	1	79.-
Handball 4	d	7	74.-
Heart of Darkness *	d	2	89.-
I-Octane	d	1	89.-
Jetrack !	d	4	79.-
Kellerwelt	d	3	59.-
Incredible Machine 2 *	d	8	79.-
Indy Car Racing II *	d	2	74.-
Jagged Alliance	d	8	69.-
Jewels of the Oracle	d	3	79.-
Kaiser Deluxe	d	2	59.-
Kings Quest Coll. 1-6	e/d	3	33.-
Kings Quest 7	d	3	59.-
Larry Collection 1-6	e/d	7	69.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	74.-
Lemmings 3D	e/d	8	85.-
Little Big Adventure	d	3	69.-
Mad TV 2 *	d	2	79.-
Magic Carpet Plus	d	1	89.-
Mega Race CD (Classic Version)	d	zus	39.-

Magic Carpet II	d	1	79.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	39.-
Mechwarrior II	e	1	55.-
Mega Pack III	e	sim	69.-
Monopoly *	d	8	67.-
[illegible] *	e/d	1	59.-
Nascar Track Pack	e/d	zus	39.-
NBA Live '96 *	d	4	79.-
NBA Jam Tournament	e/d	4	65.-
Need for Speed	d	2	79.-
NHL Hockey 96	d	4	79.-
Panzer General II (W95) *	d	8	79.-
Perfect General II	e/d	3	75.-
PGA Tour Golf 96	e/d	2	79.-
Phantasmagoria (7 CDs) *	d	3	88.-
Pinball Fantasies Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Illusions	e/d	2	69.-
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	69.-
Pitfall (W95)	e/d	1	76.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Police Quest Coll. 1-4 *	e/d	3	79.-
Primal Rage	e/d	1	79.-
Project Paradise *	e/d	1	79.-
Pro Pinball The Web *	d	2	85.-
Psycho Pinball	e	1	69.-
Quake * (ID-Soft !!)	e	1	88.-
Rebel Assault 2 *	e	1	68.-
Red Ghost *	d	8	89.-
Sam & Max	d	8	75.-
Sensible World of Soccer *	d	4	66.-
Shell Shock *	d	2	[illegible]
Shivam *	e/d	3	74.-
Sim City 2000 Collection	d	2	89.-
Sim Isle *	d	2	79.-
Sim Town *	d	2	79.-
Sim Tower *	d	2	84.-
Simon the Sorcerer II	d	3	76.-
Slipstream 5000	e/d	3	65.-
Space Quest 6	d	3	79.-
Space Marines	d	8	77.-
Star Trek A Final Unity	d	2	89.-
Stemenschwert DSA II	d	2	69.-
Steel Panther *	d	2	69.-
SU 27 Flanker *	e/d	2	76.-
Ran Soccer	d	4	74.-
Ravenloft Stone Prophet	e/d	8	46.-
System Shock	d	3	79.-
Tek War *	e/d	1	58.-
Terminal Velocity	e/d	1	75.-
Tie Fighter incl. Mission 3	d	2	99.-
[illegible] Emp.d		zus	29.-
Tilt	d	2	49.-
Theme Park	d	2	74.-
The Lost Eden	e/d	3	79.-
Thunderscape *	d	5	79.-
Thunderhawk 2 *	d	2	69.-
Total Distortion *	d	2	74.-
Torin's Passage *	d	3	84.-
Transport Tycoon Deluxe *	d	2	89.-
Transport Tycoon World Editord	zus	3	39.-
Trivial Pursuit *	d	2	74.-
US NAVY Fighters Gold	d	2	88.-
USS Ticonderoga	e/d	8	75.-
Voltigus	d	3	79.-
Warcraft II *	d	3	74.-
Westwood Compilation *	d	sim	74.-
Willi Lembkes Fußball Man. *	d	2	64.-
Wing Commander 3	d	1	99.-
Wing Commander 4 *	d	1	99.-
Werewolf vs Comanche	d	2	69.-
Whales Voyage II	d	3	69.-
WipeOut *	d	2	89.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	75.-
Z *	d	8	66.-

Sehr geehrte Kunden,
Wir führen auch Amiga,CD32, Playstation, Erotik, Shareware und Phillips CD-I. Fordern Sie unseren Canon Infomarkting an. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team

Händleranfragen erwünscht !

Angebote

7 th Guest	e/d	3	25.-
Burning Steel 3	e/d	2	39.-
Dune II	d	3	29.-
Dschungelbuch (PC 3.5)	d	3	39.-
Dreamweb	d	3	29.-
Hand of Fate	d	2	33.-
Indy Car Racing	e/d	2	29.-
Labyrinth of Time	e/d	3	29.-
Lands of Lore	d	3	29.-
Monkey Island I oder II je	d	3	37.-
NHL Hockey 94	d	4	29.-
Panzer General	e/d	2	44.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Popolous II + Powermonger	e/d	2	33.-
Privateer	e/d	2	33.-
Sim City Enhanced	d	2	26.-
Simon the Sorc. 1+2 incl Shirt d		3	84.-
Space Hulk Classic *	d	1	29.-
SSN 21 Seawolf	d	2	33.-
Star Trek 25th Anniversary	d	3	29.-
Syndicate Plus	d	2	33.-
The Hidden Below	d	1	25.-
Ultima 7 Classic	[illegible]	5	29.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	29.-
X-Com Terrorfrom the Deep	d	2	36.-
Wing Commander II	e/d	2	33.-

Nicht aufgeführte Titel auf Anfrage

Hardware

Aktion Replay MK4 V4.3	149.-
CD-ROM AT API 2 Speed	99.-
Conner 1275 MB CFSA	419.-
Game Card Eliminator	44.-
Joystickumschalter (1 oder 2 Player)	39.-
Gravis Analog Pro Joystick	55.-
Gravis Firebird	119.-
Gravis Phoenix	179.-
Gravis Gamepad	35.-
Gravis Ultrasound Max	299.-
Thrustmaster Flight 2	129.-
CH Paddles incl. Nascar Rac.	109.-
CH Flight Stick	89.-
CH Combat Stick	149.-

Lösungen

Alone in the Dark 3	19.90
Bioforge	19.90
Creature Shock	19.90
Das Schwarze Auge 1 oder 2 je	24.90
Death Gate	19.90
Discworld	19.90
Dungeon Master II	19.90
Flight of the Amazon Queen	19.90
Höhlenwelt Saga Teil 1	19.90
Indiana Jones 4	19.90
King's Quest 7	19.90
Lands of Lore	19.90
Legend of Kyrandia III	19.90
Might & Magic 3 oder 4 je	19.90
Might & Magic 5 incl. World of Xeen	19.90
Monkey Island 1 oder 2	19.90
Phantasmagoria	19.90
Prisoner of Ice	19.90
Ravenloft Strahd`s Possesion	19.90
Ravenloft Stoneprophet	19.90
Sam & Max	19.90
Simon the Sorcerer II	19.90
Space Quest 6	19.90
Star Trek TNG A Final Unity	19.90
System Shock	19.90
Ultima 8 Pagan	19.90
Ultima Underworld 1 oder 2 je	19.90
Voltigus	19.90
Woodruff	19.90
Wizardry 7	19.90
11 th Hour *	19.90
Stonekeep *	19.90

Wir führen alle Hint-Shop Lösungen !

Unsere Spiele des Monats:

Warcraft 2
Die Schlacht um Azeroth geht weiter ! Zu Land, zu Wasser und in der Luft !
Komplett deutsch
nur **74.-**

Hexen
Neues von ID-Soft ! Diese 3D-Engine müsst Ihr gespielt haben ! Jetzt zum Schlager-Preis !
Komplett englisch
nur **69.-**

Top - Spiele auf CD ROM

The Riddle of Master Lu
Anleitung deutsch
nur **65.-**

"Z" *
Das Echtzeit-Strategiespiel von den Bitmap Brothers !
Komplett deutsch
nur **66.-**

Wetlands *
Action vom Feinsten!
Anleitung deutsch
nur **69.-**

The Dig
Lucas Arts neuestes Adventure
Komplett englisch
nur **69.-**

Wing Commander 4 *
Oskarverdächtig!
Komplett deutsch
nur **99.-**

Ran Soccer
So realistisch kann Fußball sein!
Komplett deutsch
nur **74.-**

T.F.X EF 2000 *
Komplett deutsch
nur **79.-**

Destruction Derby
Komplett deutsch
nur **85.-**

Rebel Assault 2
Möge die Macht mit uns sein !!
The Dig
Super Adventure!
Komplett englisch
nur **68.-**

WWF Wrestlemania *
Anleitung deutsch
nur **79.-**

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 12.- DM bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Eurocheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen !

Irrtümer und Preisänderungen sowie Zwischenverkauf vorbehalten. Es gelten unsere zzgl. evtl. nachgenannten AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Versandkosten sind alle Preise in DM kostenpflichtig.
Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

FIFA Soccer 96 verfügt über die verschiedensten Perspektiven. Welche Kamera Sie wählen, hängt einzig und allein von Ihrem persönlichen Geschmack ab! Spielbar ist FIFA 96 aus jeder Ansicht!

Vor dem Spiel gilt es Rahmenbedingungen zu setzen (Mitte rechts); nach einem Tor tanzen die Spieler Samba oder hechten sich á la Jürgen Klinsmann auf den Boden (unten); die Kamera hinter dem Tor empfiehlt sich, wenn Sie eine Szene in der Zeitlupe genießen möchten (rechts unten).

FIFA Soccer 96

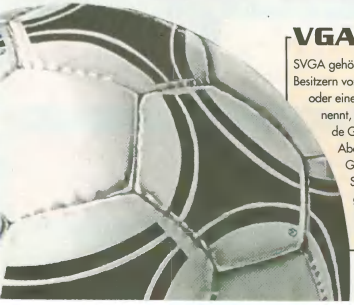
Superstar

Obwohl in den vergangenen Monaten sehr gute Neuerscheinungen auf den Markt gekommen sind, hat sich im Bereich der Fußballspiele nur wenig getan: FIFA Soccer ist immer noch die klare Nummer 1 - und wird es auf absehbare Zeit auch bleiben.

Viele Spielehersteller beschränken sich bei der Entwicklung neuer Versionen darauf, einem bereits existierenden Produkt einige Extraoptionen und vielleicht - und das ist meist schon das höchste der Gefühle - einen neuen Look zu spendieren. EA Sports ist das natürlich viel zu wenig: FIFA Soccer 96 wurde in allen Belangen gründlich überarbeitet! So können Sie beispielsweise bei FIFA 96 nicht nur in die Trikots diverser Nationalmannschaften schlüpfen, Sie können auch eines der unzähligen Original-Teams auswählen. Packenden UEFA-Cup-Spielen wie Bayern München gegen Inter Mailand steht nun nichts mehr im Weg. Apropos UEFA-Cup! Bei FIFA 96 können Sie selbstverständlich nicht nur komplette Meisterschaften, sondern auch alle möglichen und unmöglichen Pokalwettbewerbe inklusive Weltmeisterschaften austragen. Teilnehmen können bis zu vier Spieler über Tastatur, Maus, Joystick oder Joypad. Und jetzt der Clou: wenn Sie einen zweiten Rechner per Modem anwählen, so können sich sogar acht menschliche Spieler an der packenden Bolzerei beteiligen!

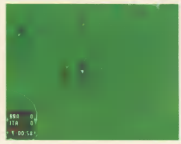
Das wichtigste: Gameplay!

Grafisch macht FIFA Soccer 96 vor allem im SVGA-Modus einen hervorragenden Eindruck, allerdings wirken die Spieler, trotz Motion-Capturing, nicht ganz so schön animiert wie bei Ran Soccer. Dafür werden aber allerlei Schmankerl geboten, wie beispielsweise witzige Zeichentrickanimationen auf



VGA vs. SVGA

SVGA gehört heutzutage fast schon zur Pflichtübung. Bei FIFA Soccer bleibt diese Option allerdings nicht nur Besitzern von sog. Höllenmaschinen (Pentium 100 oder besser) vorbehalten. Wer einen kleinen Pentium 60 oder einen DX4/100 sein eigen nennt, kann die hochauflösende Grafik schon nutzen. Aber auch hier gilt: die Grafikkarte und das Bus-System können eine Menge wettmachen, falls der Prozessor nicht schnell genug ist.



der Anzeigetafel, und auch die verschiedenen Ansichten bei der Zeitlupenfunktion sorgen für echte Fernsehatmosphäre. Darüber hinaus bekommt man natürlich wieder ausgezeichnete SVGA-Menüs geboten, wie sie schon bei NHL Hockey 96 und NBA Live 95 begeistern konnten.

In puncto Sound hat sich EA Sports wieder einmal selbst übertroffen: während des Spiels kommentiert Wolf-Dieter Poschmann jeden Paß, Fehlpaß, Kopfball, Schuß, Einwurf, kurz, für jede Aktion steht ein passender Spruch zur Verfügung. Peinliche Ausrutscher wie beispielsweise „was für ein Traumtor" bei einem eher mäßigen Eigentor leistet sich FIFA 96 nicht.

Spielerisch läßt sich FIFA 96 kaum mit seinem Vorgänger vergleichen. Mußte man sich bei der alten Version noch auf ein simples Kick & Rush-Spiel verlegen, um zum Erfolg zu kommen, so kann man nun wunderschöne Ballstaffetten schlagen, einen Doppelpaß in den Strafraum hineinspielen oder ein kontrolliertes Abwehrspiel mit gelegentlichen Kontern aufziehen. Das alles beruht auf der brillanten Spielbarkeit von FIFA 96: eine Taste für Schuß, eine für Paß - das war's! Lediglich die Dribble-Option muß manchmal in Anspruch genommen werden, um sich durch den gegnerischen 16er zu wühlen.

Exzellent programmiert wurde auch der Torwart. Hier wartet weder ein unbezwingbarer Supermann noch ein lascher Fliegenfänger auf den Spieler: bei einem satten Fernschuß faustet der Keeper den Ball spektakulär Richtung Mittellinie, bei einem Solo stürmt er dem gegnerischen Angreifer entgegen. Von der unschlagbaren Spielbarkeit können Sie sich sehr leicht selbst überzeugen: auf der Cover-CD-ROM 12/95 befand sich die voll spielbare Demo-Version!

Oliver Menne ■

Das Training

In verschiedenen Trainingseinheiten können Sie nicht nur Ihre Fähigkeiten unter Beweis stellen, Sie haben auch die Möglichkeit, häufig auftauchende Standardsituationen zu trainieren.

Eckstoß

Rangelei

Einwurf

Elfmeter-Schießen

Freistoß

Torschuß

Statement

Auf EA Sports ist Verlaß: kaum schickt sich ein Softwarehersteller an, am Thron eines ihrer Spiele auch nur leicht zu wackeln, so schütteln sich die ausgefuchsten Kanadier mal schnell eine neue und wieder tonangebende Version aus dem Ärmel. Das ausgeklügelte Paß- und Schußsystem, die obergeniale Optik und die flotten, stets passenden Sprüche von Wolf-Dieter Poschmann machen FIFA Soccer 96 zum besten Sportspiel aller Zeiten!

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 23 MB	General Midi
CD 500 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
vier Spieler an einem Rechner, bis zu acht über Modem

RANKING

Sportspiel

Grafik	86%
Sound	88%
Handling	95%
Spielspaß	94%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	ElectronicArts
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

SOFT-EXPRESS - VERSAND
Biesenwiese 56 47167 Duisburg
Tel: 0208-855612

TOP-Titel des Monats
Warcraft 2 DV 67,90

Bleifuß	DA	49,90
Cäsar 2	DV	76,90
Crusader - no remorse	DV	72,90
Cybermage	DV	72,90
Das Dschungelbuch	DA	42,90
Destruction Derby	DA	85,90
Dungeon Keeper	DV	78,90
Formula Grand Prix 2	DV	88,90
FIFA Soccer 96	DV	72,90
FIFA 95-PGA 486-F1GP	DA	57,90
Lands of Lore 2	DV	a.Anfr.
Stonekeep	DV	87,90
Space Marines	DV	73,90
Top Guns - Fire at Will	DV	89,90
TFX 2000	DV	79,90
US Navy Fighters Gold	DV	79,90
Westwood Compilation	DV	72,90
Wipe Out	DA	84,90
Wing Commander 4	DV	93,90
"Z"	DV	66,90

Ständig 10.000 Titel für PC-CD-ROM & Playstation auf Lager
Nachnahme + Versandkosten = 9,95
Vorkasse + 6,50, ab 250,- Versandkostenfrei
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten!
Bitte fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an!

Grundgerät: 575,-- | SONY PLAYSTATION | Grundgerät: 575,--

3D Lemmings	87,90	95,90	Ridge Racer
Air Combat	87,90	87,90	Starblade Alpha
Assault Rigs	87,90	105,90	Tekken
Cybersled	87,99	87,90	Battle Arena
Destruction Derby	95,90	87,90	War Hawk
Rapid Reload	87,90	95,90	Wipe Out

Weitere Programme in unserer Preisliste

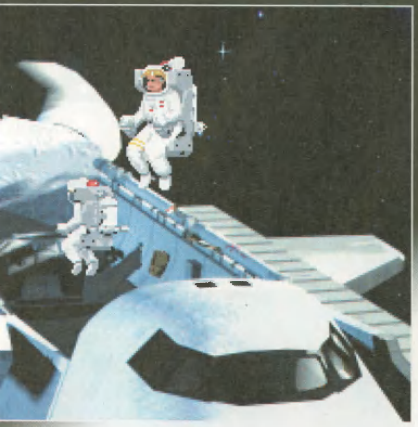
The Dig

Urgestein

Lange Zeit geisterte immer wieder das Gerücht durch den Blätterwald, Steven Spielberg würde zusammen mit LucasArts an einem Spiel arbeiten. Man wollte es gar nicht so recht glauben, doch nun kommt das sagenumwobene Produkt tatsächlich auf den Markt.

Sicherlich repräsentieren die Grafiken von The Dig nicht den neuesten Stand der Technik, aber ist das wirklich ausschlaggebend? The Dig kann diesen „Mangel" jedenfalls mit zahlreichen anderen Qualitäten ausgleichen!

Die Geschichte mit dem Titel The Dig basiert wirklich auf einer Idee des Hollywood-Erfolgsregisseurs, der sie allerdings für eine Episode seiner Fernsehserie Amazing Stories nutzen wollte. Als sich dieser Plan wegen der vorzeitigen Einstellung der Serie jedoch zerschlug, bot Spielberg den Stoff LucasArts zur weiteren Verarbeitung an. Und damit endet Spielbergs Anteil an The Dig eigentlich schon. Alle weiteren Entwicklungsaktivitäten gehen auf das Konto der kalifornischen Nobel-Spieleschmiede, die auch schon für Klassiker wie Indiana Jones and the Fate of Atlantis verantwortlich zeichnete.



Die Spaceshuttle-Crew begibt sich auf einen Weltraum-Spaziergang, um den gefährlichen Asteroiden mit ein paar Sprengladungen unschädlich zu machen (links). Mit dem Taschencomputer kann man nicht nur Kontakt zu anderen Teammitgliedern aufnehmen, sondern auch ein Spielchen wagen (oben).

Illustres Team

Auch wenn Spielbergs Name - wohl überwiegend aus Publicity-Gründen - so intensiv mit The Dig in Zusammenhang gebracht wird, leistete den Hauptteil der Arbeit eine Gruppe von Leuten, die sich auf ihren Spezialgebieten ebenfalls schon reichlich Lorbeeren verdient haben - allen voran die Künstler von George Lucas´ Special Effects-Truppe Industrial Light & Magic, die mit der Gestaltung von Objekten im Weltraum, mit Morphing- und Lichteffekten betraut wurden. Das Spielkonzept selbst stammt von Projektleiter Sean Clark, der zusammen mit dem Science Fiction-Autor Orson Scott Card auch die Dialoge für die Sprachausgabe schrieb.

Gestrandet im All

Eine bedrohliche Situation bildet den Ausgangspunkt für die turbulenten Geschehnisse in The Dig: Die Raumwissenschaftler der NASA orten im All einen riesigen Asteroiden, der mit hoher Geschwindigkeit auf unseren Planeten zurast. Man entschließt sich kurzerhand, den gefährlichen Brocken zu sprengen, bevor er mit der Erde kollidieren und dort ungeheuren Schaden anrichten kann. Ein Spaceshuttle wird ausgerüstet, eine Besatzung aus erfahrenen Spezialisten zusammengestellt, und ab geht´s ins All, auf eine Mission, von der anfangs alle glauben, sie wäre reine Routine. Tatsächlich läuft zunächst alles bestens: die Sprengung funktioniert reibungslos, und die Astronauten landen danach auf dem Himmelskörper, um ihr Werk zu begutachten. Verwundert stellen sie fest, daß Lebewesen in dem Gesteinsbrocken ihre Spuren hinterlassen haben. Noch bevor sich unsere Helden einen Reim auf ihre Funde machen können, verwandelt sich der Asteroid in ein Alien-Raumschiff und transportiert die Astronauten zu einem fremden Planeten. Dort sitzen sie nun fest - fern der Heimat, allein auf sich gestellt...

Der Planet ist nicht unbewohnt. Immer wieder begegnen dem Team seltsame Lichterscheinungen, bei denen es sich um außerirdische Lebensformen handelt. Verzweifelt versuchen diese, Kontakt mit der ahnungslosen Shuttle-Crew aufzunehmen. Warum? Das müssen Sie selbst herausfinden.

Innere Werte

Sowohl technisch als auch dramaturgisch kann The Dig weitgehend überzeugen. Lediglich kleinere Schnitzer trüben den guten Gesamteindruck. So wirkt die VGA-Comic-Grafik, als ob sie aus der Zeit vor Vollgas stammen würde; an den Hintergründen kann man kaum mäkeln, aber die Spielfiguren sind einfach zu grob zusammengepixelt, um den heutigen Standards noch gerecht zu werden. Als störend erweisen sich zudem oft die überlangen Dialoge, die zwar akustisch hervorragend umgesetzt wurden, aber den Spielfluß doch gelegentlich hemmen. Muß man trotz-

The Dig „online“

Die vielgepriesene und vielgescholtene „Datenautobahn“ erweist sich auch in Sachen LucasArts-Games immer wieder als nützliche Informationsquelle, denn die Jungs von der Skywalker-Ranch versorgen die Surfer sowohl in CompuServe als auch im Internet stets mit den heißesten News zu ihren neuesten Produkten.

Auch zu The Dig wird man dort fündig und erfährt unter anderem, daß dieses auf den ersten Blick etwas „angestaubt“ wirkende Programm technisch wirklich auf dem neuesten Stand ist. LucasArts machte es sich nämlich zur Aufgabe, das Weltraum-Epos für Microsofts neues Betriebssystem Windows 95 zu optimieren. Die CD-ROM mit dem Spiel soll bei der Installation - ganz im Sinne von Plug and Play - die Hardware (z. B. die Soundkarte) selbständig erkennen und die Konfiguration entsprechend einrichten. Auch eine Autorun-Funktion ist vorgesehen, die auf dem Win95-Desktop automatisch ein „Dig-Icon“ erscheinen läßt. Der Test der Dig-Betaversion unter Windows 95 verlief denn auch entsprechend reibungslos: Soundkartentyp und -einstellungen wurden auf Anhieb erkannt, und das Spiel selbst lief im Vollbild-Modus absolut stabil.

Interessant dürfte für den einen oder anderen begeisterten „Digger“ auch folgendes sein: Man plant zum einen „das Buch zum Spiel“ und will außerdem den außergewöhnlichen Soundtrack auch separat auf den Markt bringen. Ob diese Produkte auch für den europäischen Bereich vorgesehen sind, war den News nicht zu entnehmen.

Für die eindrucksvollen Lichteffekte, die man beispielsweise bei der Sprengung des Asteroiden zu sehen bekommt, zeichnet George Lucas' Special Effects-Truppe Industrial Light and Magic verantwortlich (links).

Unversehens verschlägt es die Shuttle-Crew auf einen fremden, scheinbar unbewohnten Planeten. Nach kurzer Zeit jedoch stoßen sie auf Knochen elefantenartiger Lebewesen und auf kleine, rattenähnliche Nager (unten).

dem eingestehen, daß es den Sprechern glänzend gelungen ist, jedem einzelnen der Protagonisten durch ihre Stimmen einen individuellen, unverwechselbaren Touch zu verleihen.

Erfreuliches läßt sich auch über das Design der Puzzles berichten: hier hat man wirklich genau die richtige Mischung gefunden! Relativ einfache Rätsel, wie das Eindringen in das Innere des Asteroiden, wechseln sich ab mit knallharten Denknüssen, an denen der Spieler eine Weile zu beißen haben wird. Auf diese Weise entsteht eine perfekte Spannungskurve, die zum einen für zügiges Fortkommen im Spielgeschehen sorgt und zum anderen allzu lange Frustrationsphasen vermeidet.

Unterstützt wird der Spieler bei seiner Forschungsarbeit durch ein Benutzerinterface, das sich dezent im Hintergrund hält. Häufig reicht das einfache Anklicken eines Objekts, um die gewünschte Aktion auszulösen. Benötigt man ein Werkzeug, zaubert man sich mit der rechten Maustaste blitzschnell das übersichtliche Inventory auf den Bildschirm. Als nützlich erweist sich ferner der Taschencomputer, mit dessen Hilfe man Funkkontakt zu entfernten Crew-Mitgliedern aufnehmen oder spaßeshalber in Game Boy-Manier auch ein Spielchen im Spiel wagen kann.

Herbert Aichinger ■

Statement

All denjenigen unter Ihnen, die heutzutage ein Spiel auch dann noch schätzen können, wenn es ohne SVGA-Auflösung und Videosequenzen daherkommt, sei The Dig wärmstens empfohlen. Ich bin sicher, Sie werden dieses Spiel schnell in Ihr Herz schließen, denn trotz möglicherweise besserer Grafik sieht gegen The Dig so manches aktuelles Weltraum-Adventure reichlich alt aus. Der enorme Umfang, die ausgewogenen Puzzles, leichte Bedienbarkeit und ein atmosphärisch äußerst dichter Stereo-Soundtrack sind Argumente, die für The Dig sprechen. Das Spiel hat das Zeug zum Klassiker und wird sicherlich ein längeres Leben haben als die zahlreichen multimedial aufgeblähten Nichtigkeiten, die nach wie vor den Markt überschwemmen.

In einem Höhlentrakt entdeckt unser gestrandeter Protagonist ein Energiesystem, dessen Funktionsweise ihm zunächst noch rätselhaft bleibt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0 MB	General Midi
CD 638 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DOS 5.0, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, Win95, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	77%
Sound	88%
Handling	91%
Spielspaß	89%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	LucasArts
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

EIGENTLICH SOLLTE ES TOP SECRET BLEIBEN

Dies ist kein Phantasieprodukt – SU-27 FLANKER wird nur noch durch das Fliegen eines echten Jets übertroffen. Von russischen Luftfahrtkonstrukteuren entwickelt, setzt SU-27 FLANKER mit seiner völlig realistischen Aerodynamik einen neuen Standard für militärische Flugsimulationen. Jede Komponente wird in Echtzeit berechnet, während die detailverliebten 3D-Modelle Ihnen den Atem rauben.

Mit dem mächtigen Missionseditor kann der Spieler völlig frei eigene Missionen gestalten, komplett mit Briefing, Computerausdruck und einem ausführlichen De-Briefing. Bestimmen Sie die atmosphärischen Bedingungen und machen Sie sich für den Start bereit. Realistische digitale Soundeffekte für Motoren, Raketen und Geschütze erhöhen das unglaublich authentische Erlebnis noch. Nie wird Ihnen Fliegen echter vorgekommen sein!

Die Erfahrung ist so realistisch, daß sogar an einen interaktiven Trainingsmodus gedacht wurde, um Neueinsteiger zu unterstützen. Jedes Trainingsmodul wird von gesprochenen Kommentaren begleitet – der Spieler kann jederzeit die Kontrolle über den Düsenjäger übernehmen. Darüber hinaus können Missionen aufgenommen und abgespeichert werden, um sie über das Internet zu versenden. So entstehen viele interessante Szenarien, die andere spielen können.

Atemberaubende Leistungsmerkmale:

- Die akkurateste Flugdynamik, die je in einem Simulator möglich war.
- Zweikampffähig.
- Möglichkeit, völlig flexibel eigene Missionen zu generieren.
- Aufnahme und Wiedergabe durchgeführter Missionen – der Spieler kann jederzeit in die Wiedergabe einsteigen und die Kontrolle über das Flugzeug übernehmen.
- Interaktiver Trainingsmodus – einschließlich Demonstrationen von Take-Offs, Flugmustern, Landeanflügen und Kunststücken.
- Kommunikation während des Flugs mit einem Flügelmann oder der Bodenkontrolle.
- Missionsdateien können abgespeichert und versandt werden. Die Benutzer werden gebeten, die Dateien über das Internet auszutauschen. Mindscape stellt Bulletin Boards zur Verfügung, über die die interessantesten Missionen und beeindruckendsten Kunstflug-Sequenzen prämiert werden.

Erhältlich für PC CD-ROM Windows

FLYING LEGENDS

SU-27 Flanker © 1995 The Fighter Collection.
Alle Rechte vorbehalten.
Flying Legends © 1995 The Fighter Collection.
Alle Rechte vorbehalten.

Mindscape International
Zeppelinstraße 321
45740 Mülheim a. d. Ruhr
Tel. (02 08) 9 92 41-0
Fax (02 08) 9 92 41-29

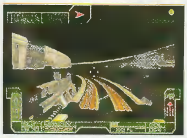
MINDSCAPE

Loadstar: The Legend of Tully Bodine

Space Convoy

Rocket Science versucht mit Loadstar: The Legend of Tully Bodine, die Genres Western und Science Fiction zu kombinieren. Wie die beiden anderen Debütspiele, Wingnuts und Cadillacs & Dinosaurs, nutzt auch Loadstar Full Motion Video.

Die Ähnlichkeit zwischen Loadstar und den neuzeitlichen Westernfilmen, in denen die Cowboys mit Truckern ersetzt werden, ist völlig beabsichtigt. Tully Bodine, interstellarer Lastschiffpilot auf der Route zwischen dem Mond Mendaleev und dem Planeten Mars, liefert seine Frachten pünktlich, zuverlässig und in heilem Zustand ab. Zwischendurch muß er sich mit lästigen Polizisten rumärgern, insbesondere mit dem korrupten und rücksichtslosen Sheriff Womper, der Tully schon lange auf dem Kieker hat.



Der Schutzschild bewahrt die Loadstar vor Schaden.

Barry Primus (Tully Bodine) und Ned Beatty (Sheriff Womper).

Loadstar ist ein typisches Actionspiel mit jeder Menge Video, Explosionen und spektakulären Unfällen. Die Story ist simpel: Alle Trucker sind gut, alle Polizisten böse. Im ersten Level geht es noch gemütlich zu. Tully muß zum Warenhaus, um seine Fracht abzuholen. Leider hat Womper Wind davon bekommen und versucht ihn mit Polizeirobotern aufzuhalten. In Level 2 muß Tully sich zusätzlich gegen Dronenschiffe wehren und seinen Frachter auftanken. Im dritten Level hat er die komplette Polizeiflotte gegen sich. Gelingt es ihm, diese abzuschütteln und die Startrampe zu finden, ist er auf dem Weg zum Mars und außerhalb von Wompers Reichweite. Barry Primus, von dem noch nie jemand etwas gehört hat, ist in der Rolle des Tully Bodine zu sehen. Ungewaschen und unrasiert soll er wohl den wortkargen, knallharten Antihelden repräsentieren, allerdings wirkt er lediglich wie ein abgerissener Penner. Sein Gegenspieler, Sheriff Wompler, wird von Ned Beatty (Superman), einem richtigen Schauspieler, dargestellt.

Der Frachter Loadstar, mit dem Tully seine Marsmärker verdient. Grafisch macht Loadstar wirklich einen hervorragenden Eindruck!

Loadstar stellt, wie alle Programme von Rocket Science, für einen Action Shooter ungerechtfertigt hohe Ansprüche an die Hardware. Da das komplette Spiel direkt von der CD gelesen wird, empfiehlt sich für ungetrübten Spielgenuß mindestens ein Pentium mit einem QuadSpeed-CD-Laufwerk. Wer über die entsprechende Rechnerpower verfügt, gerne Videos sieht und lieber schießt als denkt, ist mit diesem Produkt gut bedient. Ansonsten sind sie mit dem Evergreen Privateer besser beraten. Gleiches Thema, mehr Tiefgang, besseres Spiel.

Markus Krichel ■

Auf dem Gleitschienensystem versucht Tully seinen Verfolgern zu entkommen.

Im Warenhaus von Mendaleev City wartet bereits Tullys Fracht.

Statement

Und noch eine Video-Orgie von Rocket Science, die sich diesmal zur Abwechslung im Weltall abspielt. Loadstar zeichnet sich durch hübsche Bilder, eine hakelige Steuerung (der Hauptkritikpunkt bei den drei Debütprodukten) und massive Hardwareanforderungen aus. Zu massiv für ein Ballerspiel!

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 3MB	General Midi
CD 600MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Arcade-Action

Grafik	86%
Sound	63%
Handling	41%
Spielspaß	49%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Rocket Science
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

CARRIER STRIKE FORCE

IHR EINSATZ. SIND SIE DARAUF VORBEREITET?

ÜBERNEHMEN SIE DIE ROLLE DES KOMMANDANTEN EINER SPEZIALEINHEIT, UND TAUCHEN SIE IN DIE WELT DER HIGH-TECH-FLOTTENKRIEGSFÜHRUNG EIN. ERLEBEN SIE DIE PACKENDE SPANNUNG, EINE KOMPLETTE LUFTKAMPF-KAMPAGNE ZU PLANEN, UND DIE FRUCHTE IHRER STRATEGIE ZU ERNTEN.

FÜHREN SIE AUFKLÄRUNGSFLÜGE, ESKORTEN, ABFANGMISSIONEN UND ANGRIFFE GEGEN LUFTWAFFENSTUTZPUNKTE, STÄDTE, ÖLFELDER, INDUSTRIEANLAGEN UND FEINDLICHE HAUPTQUARTIERE DURCH.

DANK DER ECHTEN 3D-IMAGE-MAPPED SVGA-GRAFIKEN KÖNNEN SIE IHREN JÄGER, DAS COCKPIT UND DIE RAKETEN VON JEDEM BLICKWINKEL AUS BEOBACHTEN.

STELLEN SIE SICH DEN INTELLIGENTESTEN COMPUTERGEGNERN, DIE JEMALS IN EINEM KAMPFFLUGSIMULATOR EINGESETZT WURDEN. DESHALB WERDEN SIE DER NEUESTEN, WIRKLICHKEITSGETREUEN HUD-TECHNOLOGIE, DEN AUTOMATISCHEN ZIELSUCHSYSTEMEN UND DEN FOTOREALISTISCHEN COCKPITS, DIE ALLE AUF ECHTER MILITÄRHARDWARE BASIEREN, NOCH SEHR DANKBAR SEIN.

MIT DEN SUPERREALISTISCHEN SOUNDEFFEKTEN, DEN DETAILLIERTEN SONNENREFLEXIONEN, BLACKOUTS UND PHYSIKALISCH GENAUEM FLUGVERHALTEN, SOWIE DEN REALITÄTSGETREUEN MILITÄRSZENARIEN WIRD ES IHNEN SCHWER FALLEN, IHRE FUßE AUF DEM BODEN ZU BEHALTEN.

CARRIER STRIKE FORCE - DIE SUPERLATIVE IN ÜBERSCHALL-LUFTKAMPF UND STRATEGIE

PC CDROM

empire INTERACTIVE

IM EXCLUSIVVERTRIEB VON BOMICO

WARCRAFT II
TIDES OF DARKNESS
Die Schlacht um Azeroth
Zu Land, Wasser und in

Strategie-Action in Echtzeit und SVGA-Grafik. Komplett in Deutsch

Ab November
auf CD-ROM.

Läuft unter
DOS, Win 3.1 und Win 95.

Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

geht weiter. der Luft!

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

E-Mail: blzzrdent@aol.com

Bermuda Syndrome

Überlebenskampf

Spätestens seit Pitfall weiß man, daß Spiele mit Jump & Run-Elementen durchaus auf der Windows(95)-Plattform ihre Wirkung entfalten können. Im Dschungel-Epos Bermuda Syndrome haben Sie nun erneut Gelegenheit, sich im Fenster von Liane zu Liane zu schwingen.

Die Thematik könnte einem alten Hollywoodschinken entnommen sein: US-Bomberpilot Jack J. Thompson überlebt den Absturz auf einer Dschungelinsel und findet sich unversehens in die seltsamsten Abenteuer verstrickt. Er bewahrt eine Prinzessin vor dem Tod und muß sich überraschenderweise mit blutrünstigen Sauriern herumschlagen. Kein Zweifel: das Raum-Zeit-Kontinuum hat Thompson einen üblen Streich gespielt!

Irgendwie muß er die Insel wieder verlassen, und dabei erweist sich die Prinzessin als wertvolle Helferin. Thompsons Weg führt ihn durch üppige Dschungellandschaften, in denen an allen Ecken und Enden tückische Gefahren lauern. Sein Leben hängt buchstäblich an einem seidenen Faden...

Statement

Bermuda Syndrome sieht atemberaubend gut aus, hört sich toll an und läßt sich mit wenigen Tastaturbefehlen erfreulich präzise steuern. Eigentlich ein beinahe perfektes Programm, wenn da nicht der extrem hohe Schwierigkeitsgrad wäre, der einen alle paar Screens das Zeitliche segnen läßt! Wer sich hier durchbeißen will, sollte über eine gesunde Portion Hartnäckigkeit verfügen!

Survival of the Fittest

Bermuda Syndrome quillt über mit optischen und akustischen Leckerbissen; der Designer der Hintergrundgrafiken muß hemmungslos all seine Dschungelphantasien ausgelebt haben, derart opulent und detailverliebt kommen die Szenarien daher!

Die atemberaubenden Luftkampfsequenzen aus dem Intro zu Bermuda Syndrome erinnern entfernt an eine Szene aus dem Vorspann von Prisoner of Ice, allerdings erreichen sie nicht ganz deren Qualität.

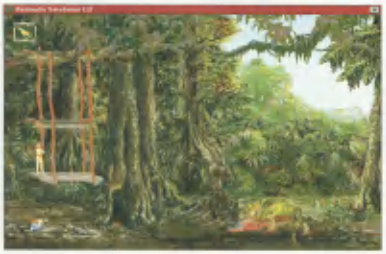
Perfekt unterlegt wurde das Ganze von einem Urwald-Soundtrack, der jedem Tarzan-Monumentalstreifen alle Ehre machen würde.

Die Lebewesen, die sich auf der Insel tummeln, bewegen sich äußerst natürlich und flüssig über den Screen. Selbst banale Vorgänge wie das Nachladen eines Gewehrs begeistern auch noch nach dem x-ten Betrachten. Als frustrierend erweist sich lediglich der knackig hohe Schwierigkeitsgrad, der fast in jedem Bildschirm mindestens einmal zu Verzweiflungsausbrüchen führt.

Herbert Aichinger ■

Selbst unter Wasser bewegt sich unser Held erstaunlich natürlich.

Die Landschaften sind an Abwechslungsreichtum kaum zu überbieten.



Der erste „harte Brocken", den Thompson bewältigen muß: eine versteckte Schlange und der Aasfresser hindern ihn am Fortkommen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 200 MB	General Midi
CD 0.5 MB	Audio

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1

RECOMMENDED
Pentium , 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Action-Adventure

Grafik	90%
Sound	88%
Handling	85%
Spielspaß	83%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	[illegible]
Preis	ca. DM 120,-
CD-Adventure	sehr gut

dynamic soft

CD-ROM

3D Ultra Pinball	EV	63,95
7th Guest	DA	29,95
11th Hour	DV	*89,95
Aces Coll. Edition	DA	69,95
Across the Rhine	DV	89,95

FIFA Soccer '96
DV 78,95

Action Soccer	DV	69,95
Addams Family Pinball	DA	75,95
AH-64 Longbow	**DV**	***85,95**
Air Power	DA	75,95
Albion	DV	*85,95
Aliens	**DA**	**75,95**
Apache Longbow	DV	79,95
Archibald Applebrook	DV	75,95
Ascendancy	DV	81,95
Awful Green Things	DA	i. Vorb.
Batman Forever	DA	i. Vorb.
Battle Beast	DV	85,95
Battle Isle 2 & Scenery	DV	79,95
Battle Isle 3	DV	85,95
Battle Race	DA	*79,95
Bermuda Syndrome	**DA**	**85,95**
Biing!	DV	*69,95
Bioforge Gold	DV	*89,95
Bioforge Mission (CD)	DV	*49,95
Bleifuß (Screamer)	**DA**	**89,95**
Brett Hull Hockey 95	DA	79,95
Bureau 13	DV	24,95
Burn Cycle	DV	79,95
Burning Steel 3	DA	85,95
Burning Steel 4	DV	*75,95
Burried in Time	DV	79,95
Caesar 2	DV	79,95
Capitalism	**DV**	**79,95**
Caribbean Disaster	DV	*84,95
Championship Manag. 2	DV	*89,95
Chaos Control	DA	*79,95
Chewy-Flucht von F5	**DV**	**75,95**
Civilization	DA	39,95
Civilization 2000	DV	*89,95
CivNet	DV	*85,95
Colonization	DV	90,95
Com. Aces o.t. Deep	DV	85,95
Command & Conquer	DV	90,95
Command & Conquer	EV	90,95
Commander Blood	DV	79,95
Creature Shock	DV	89,95
Crusade	DV	85,95
Crusader-No Remorse	**DV**	**89,95**
Cyberia 2	DV	*89,95
Cybermage	DV	*79,95
Cyberspeed (Win95)	DV	*75,95
Daedalus Encounter	DV	90,95
Das Schwarze Auge 3	DV	*79,95
Dawn Patrol	DA	39,95
Deep Sea (X-Com & Ufo)	**DV**	**59,95**
Der Clou & Profidisk	DV	34,95
Desert & Jungle Strike	DA	59,95
Destruction Derby	**DA**	**89,95**
Die Siedler	DV	*45,95

CD-ROM

Die Siedler 2	DV	*85,95
Dime City	DV	79,95
Dogfight	DA	39,95
Dschungelbuch (nur 3,5")	DA	63,95
Dungeon Keeper	DV	*84,95
Earth Command	DA	*75,95
EF 2000 (TFX)	**DA**	**89,95**
Elite 2	DV	29,95
Endorfun	DA	*63,95
Entomorph	**DA**	***75,95**
Extractors	DA	*59,95
Extreme Pinball	DA	*75,95
F-15 Strike Eagle 3	DA	39,95
F-117 A Nighthawk	DA	39,95
FADE TO BLACK	DV	85,95
Fatal Racing	**DA**	**79,95**
FIFA Soccer 96	**DV**	**78,95**
Fighter Duell	DA	75,95
Flight o.t. Amazon Queen	DV	79,95
Formula One Grand Prix	DA	39,95
Formula One Gr. Prix 2	**DV**	***94,95**
Frankenstein (Win 95)	**DA**	***90,95**
FX-Fighter	DA	79,95
Gene Wars	DV	*79,95
Grande Prix Manager	DV	*84,95
Hard Ball 4	DA	79,95
Hattrick	DV	78,95
Heart of Darkness	DV	*89,95
Hell	DV	29,95
Hellfire Zone	DA	29,95
Heroes of Might & Magic	DV	79,95
Hexen	**DA**	**85,95**
Hi-Octane	DV	83,95
Hole in One	DA	29,95
Hollywood Pictures	DV	79,95
Hoops (Basketball)	DA	i. Vorb.
Hugo 3	DV	*75,95
Ice & Fire	DA	*75,95
Indy Car Racing	DA	29,95
Indy Car Racing 2	**DV**	***78,95**
Jagged Alliance	DV	89,95
Lands of Lore	DV	39,95
Lands of Lore 2	DV	i. Vorb.
Legend of Kyrandia 3	DV	78,95
Lemmings 3 D	DA	89,95
Lion	DV	*75,95

Warcraft 2
DV 79,95

Little Big Adventure	DA	89,95
Live Action Football	DA	79,95
Lost Eden	DV	79,95
Mad News	DV	69,95
Made in Germany	DV	67,95
Magic Carpet PLUS	DV	85,95
Magic Carpet 2	DV	85,95
Mechwarrior 2	**DV**	**85,95**
Megapack 3	DA	79,95
Metal Marines	EV	*69,95
Mission Critical	DA	*79,95
Monopoly	**DV**	***75,95**

CD-ROM

Mortal Coil	**DA**	**69,95**
MYST	DV	75,95
Nascar (Win 95)	DV	i. Vorb.
Nascar Racing	DA	79,95
Nascar Track Pack	DA	45,95
Navy Strike	DV	*94,95
NBA Live 95	DA	90,95
NBA Live 96	DV	i. Vorb.
Need for Speed	DV	85,95
Networks	DV	85,95
NHL Hockey Classic	DA	39,95
NHL Hockey 96	**DV**	**78,95**
Panic in the Park	DA	79,95
Panzer General 2	**DV**	***75,95**
Paws of Fury	DA	24,95
Perfect General 2	DA	79,95
Perfect Pinball	DA	45,95
Petko	DV	*69,95
PGA Tour Golf	DV	39,95
PGA Tour Golf 96	DV	79,95

Rebel Assault 2
EV 71,95

Phantasmagoria	DV	*90,95
Pinball Illusions	DA	63,95
Pinball Mania	DA	63,95
Pinball Wizzard 2000	DA	*69,95
Pinball World	**DA**	**69,95**
Pitfall-the Mayan Adv.	EV	79,95
Pole Position	DV	*89,95
Pool Champion	DA	*69,95
Primal Rage	DV	82,95
Prisoner of Ice	DV	85,95
Privateer	DA	39,95
Psycho Pinball	DV	71,95
ran Soccer	**DV**	**79,95**
Raven Project	DV	*75,95
Rayman	DA	i. Vorb.
Rebell Assault 2	**EV**	***71,95**
Rebell Assault 2	DV	*83,95
Riddle of Master Lou	DV	*89,95
Ripper	DA	i. Vorb.
Road Warrior	**DA**	**63,95**
Sensible Golf	DA	*69,95
Sensible World of Soccer	DV	*79,95
Shockwave (Win 95)	DV	*79,95
Sid Meier Classics	**DV**	**85,95**
Silent Hunter	DA	*75,95
Silent Steel	DV	105,95
Sim City 2000 Collection	DV	90,95
Sim Isle	DA	79,95
Sim Tower	DV	80,95
Sim Town	DV	75,95
Simon the Sorcerer 2	DV	84,95
Simulation Compilation	DV	*59,95
Space Marines	**DV**	**79,95**
Space Quest 6	DV	84,95
Sport Compilation	**DV**	**62,95**

CD-ROM

SSN-21 Seawolf	DV	39,95
Star Crusader	DV	24,95
Star Trek-Final Unity	DV	95,95
Steel Panthers	DA	75,95
Stonekeep	**DV**	***90,95**
Strategy Compilation	**DV**	**59,95**
Street Fighter 2	DA	24,95
Strike Commander	DA	39,95
SU-27 Sukhoi	DA	*75,95
Subreme Warrior	EV	85,95
Subwar 2050	DV	42,95
Syndicate Plus	DV	39,95
System Shock	DV	39,95
T-MEK	DA	79,95
Talisman	**DV**	***75,95**
Task Force 1942	DA	41,95
Tek War-W.Shatnor's-	EV	98,95
The Dig	**EV**	**71,95**
The Dig	DV	*83,95
The Scrall	DV	*59,95
This means War	DV	*85,95
Thunderhawk 2	DV	*79,95
Thunderscape	DA	*75,95
The Fighter	??	67,95
TILT	**DA**	***75,95**
Tiny Troops	DA	*69,95
Top Gun-Fire at will.-	**DV**	**84,95**
Transport Tycoon deluxe	DV	*84,95
Tri-Tryst	DA	i. Vorb.
Turrican 2	**DV**	**61,95**
Ultima 7 Classic	DA	39,95
Ultima Underworld 1 & 2	DA	39,95
Unnecessary Roughness	DA	79,95
US Navy Fighters Gold	**DV**	**85,95**
USS Ticonderoga	DV	79,95
Virtua Chess	DA	79,95
Virtual Karts	**DV**	***94,95**
Virtual Pool	DA	89,95
Vollgas!	DV	89,95
Warcraft 2	**DV**	**78,95**
Warhammer	DA	*79,95
Warriors	DV	75,95
Werewolf vs. Comanche	**DV**	**77,95**
Westwood Compilation	DV	79,95
Wetlands	**DA**	**69,95**
Whales Voyage II	DV	85,95
Wing Armada Classic	DA	*39,95
Wing Commander 2	DA	39,95
Wing Commander 3	DV	78,95
Wing Commander 4	**DV**	***94,95**
WipEout	**DA**	***89,95**
Witchaven	DA	69,95
Worms	DV	69,95
X-Fighters US	DV	*85,95
X-Wing Collection	**DV**	**75,95**
Z	DA	i. Vorb.
Zombie Dinos	DA	79,95
Zone Raiders	DA	i. Vorb.
SideWinder & Fury 3 Joystick		119,95
Wingman Extreme Joystick		99,95

Versandkosten: Nachnahme nur 9,95 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Vorkasse nur 6,95 DM

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSVERPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88

Ladenlokal: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 25,-DM
Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren

Das bekommen Sie nicht.
PC
CD
ROM
http://www.ea.com/

Dafür bekommen Sie das.

FIFA SOCCER 96

NHL 96

NBA 96

MADDEN 96 NFL

Mit EA SPORTS™ können Sie all die Strapazen und euphorischen Momente erleben, die echter Sport mit sich bringt. Und zwar in der Virtual Stadium™-Technologie. Leben Sie Ihren Sport in der Arena, kontrollieren Sie die Action auf dem gesamten Feld.

Die Sportspiele der nächsten Generation auf den Systemen der nächsten Generation.

VIRTUAL STADIUM VS TECHNOLOGY

EA SPORTS

if it's in the GAME, it's in the GAME

Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 08/94 16 44. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24.

• EA SPORTS und das EA SPORTS Logo sind eingetragene Warenzeichen der Electronic Arts. IF IT'S IN THE GAME, IT'S IN THE GAME und Virtual Stadium Technology sind eingetragene Warenzeichen der Electronic Arts. • Team Names, Logos, Helm- und Ticket Designs der NFL und eingetragene Warenzeichen der gezeigten Teams. Das NFL Shield Design und eingetragene Warenzeichen der NFL Properties, Inc. • Die Namen, Logos und Designs der NHLPA sind Warenzeichen der NHLPA und werden unter Lizenz von Electronic Arts verwendet. • NHL und das NHL Shield Design und eingetragene Warenzeichen der National Hockey League und werden unter Lizenz von Electronic Arts verwendet. Sämtliche NHL und Teams-Logos sowie alle anderen dargestellten Abzeichen und Designs dürfen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von NHL Enterprises nicht reproduziert werden. © NHL. • Die Namen NBA und NBA Team-Identifikationen und Warenzeichen, urheberrechtlich geschützte Designs und andere Fakten gestalten Eigentums von NBA Properties, Inc. und der jeweiligen Teams. Sie dürfen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von NBA Properties, Inc. weder ganz noch auszugsweise verwendet werden. © NBA Properties Inc. Alle Rechte vorbehalten. Foto © Martine Franck/Magnum.

Rebel Assault 2: The Hidden Empire

Star Wa

Im Hintergrund erschallt die Musik von John Williams, eine schwarzgewandete Gestalt mit einem metallisch schimmernden Helm dreht sich um, röchelt seinem Offizier einige Befehle entgegen und starrt durch die Glasfront des Sternenzerstörers hinaus in die Weiten des Weltalls. Spürst Du die Macht, junger Jedi? Rebel Assault 2 ist da...

Wenn sich ein Computerspiel seit Dezember 1993 über eine Million Mal verkauft hat, darf man sich Rückschlüsse auf die Qualität dieses Programms erlauben. Rebel Assault ist so ein Spiel. In jenen Tagen haben sich

rs IV

ganze Gesellschaftsschichten ernsthaft Gedanken über die Anschaffung eines CD-ROM-Laufwerks gemacht, wobei freilich der STAR WARS-Bonus das seinige zur damaligen Euphorie beigetragen hat. Genau zwei Jahre später beschert uns das Lucas-Imperium neben neuen Spielzeug-Figuren und Video-Kollektionen die Fortsetzung des Arcade Action-Klassikers. Wie sein Vorgänger ist Rebel Assault 2 in 15 handliche Häppchen unterteilt, die trotz der optischen Unterschiede eines gemeinsam haben: Im Gegensatz zu Wing Commander 3 oder X-Wing wird die Grafik nicht in Echtzeit berechnet, sondern liegt bereits als Instant-Ware auf einer der beiden CD-ROMs vor und wird bei Bedarf abgerufen. Das hat den Vorteil, daß sich die Programmierer allerlei optische Gags erlauben können. Die Flugbahn ist also grob vorgegeben, und Sie nehmen „nur" noch die Feinjustierung (rauf, runter, links, rechts) vor; rote Pfeile weisen Sie meistens rechtzeitig auf herunterkrachende Pfeiler oder brenzlige Felsformationen hin.

Auch das Missions-Konzept wurde beibehalten: Zum einen erwarten Sie Weltraum-Einsätze im Stile von TIE Fighter, bei denen man selbige per Mausklick in imposante Feuerbällchen verwandelt. Einige Male durchfliegt man auch die Hallen eines Stützpunkts und zerstört beispielsweise Selbstschußanlagen oder störende Sonden. Zweitens darf man auf den Korridoren der imperialen Basen herumlungernde Stormtroopers aus dem Weg räumen, indem man mit dem Fadenkreuz auf die verschanzten Handlanger des Imperiums feuert (in Kapitel 12 sogar mit Hilfe eines Nachtsichtgeräts). Schließlich gibt es noch einige knackige Aufträge, bei denen Sie das jeweilige Gefährt von hinten sehen und etwaigen Hindernissen ausweichen.

Aus erster Hand

Im Mittelpunkt der filmtauglichen Story stehen Rookie One und Ru Murleen, die per Zufall dem mysteriösen Verschwinden von Rebellions-Raumschiffen im sagenumwobenen Dreighton-Nebel auf die Spur kommen.

Sitzt, paßt, wackelt und hat Luft: Rookie One und Ru Marleen testen die Paßform der Stormtrooper-Kluft.

Chapter completed

Wir zeigen Ihnen hier Szenen aus allen 15 Missionen und geben zusätzlich den Frust-Faktor (von 1 = leichte Mission bis 5 = ultra-schwere Mission) an.

The Dreighton Triangle

The Mine Field

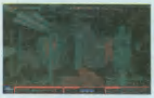
The Corellia Star

Speeder Bikes

Mining Tunels

Aboard the Terror

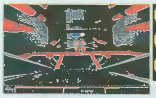
The Asteroid Field



The Sewer

Interceptor Attack

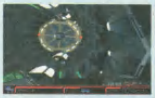
Escaping the Star Destroyer



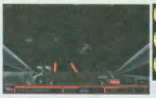
The Mining Facility

TIE Attack

TIE Training



Imdaar Alpha



Flight to Imdaar

Finale

Bei ihren Nachforschungen stoßen sie auf eine geheime Basis des Imperiums (daher auch der Untertitel), in der es vor Sternenzerstörern und TIE Fightern nur so wimmelt. Im furiosen Finale gelingt es ihnen, das neue Schmuckstück von Darth Vader zu zerbröseln und wohlbehalten den Rückzug anzutreten - einige Parallelen zur STAR WARS-Saga sind also durchaus vorhanden.

Der eigentliche Clou an Rebel Assault 2: Die Handlung und sämtliche Videosequenzen (die unter der Regie von Indiana Jones 4-Schöpfer Hal Barwood entstanden) sind funkelnigelnagelneu, kein einziger Filmschnipsel wurde recycelt. Das ist deshalb so bemerkenswert, weil George Lucas die Produktion anderweitiger STAR WARS-Szenen bislang rigoros abgelehnt hat. Für Rebel Assault 2 hat er eine Ausnahme gemacht und bei dieser Gelegenheit auch gleich noch den Fundus der Skywalker Ranch geöffnet, so daß zum Teil die Original-Kostüme verwendet werden konnten. Die Rahmenhandlung mit den zwei Hauptdarstellern Rookie One (Jamison Jones) und Ru Murleen (Julie Eccles) hat mit bisherigen oder angekündigten Kinofilmen nichts zu tun, mal abgesehen von den charakteristischen Figuren und Raumschiffen. Luke, Leia, Han Solo, R2-D2, Boba Fett oder die possierlichen Ewoks lassen sich nicht blicken. Von den bekannteren Namen sind lediglich Admiral Ackbar sowie der Imperator in Nebenrollen und natürlich Lord Vader mit von der Partie.

Schatten des Imperiums

Um eventuellen Enttäuschungen vorzubeugen: Rebel Assault 2 ist kein Spiel, das monatelang im CD-ROM-Laufwerk rotieren wird. Eine ganze Reihe von Missionen können Sie innerhalb weniger Minuten problemlos durchspielen, bei anderen möchte man am liebsten den Joystick herausrupfen und in die nächstbeste Ecke feuern. Denn die Steuerung ist nach wie vor DER Knackpunkt, an dem sich die Geister scheiden werden. Vor allem die Kapitel, bei denen man den Millenium Falcon, einen TIE Fighter oder die Speeder Bikes durch Tunnels, Schluchten bzw. Wälder dirigiert, sind wegen der schwammigen Kontrolle höchst problematisch. Oft zittert man sich mit viel Dusel durch die endlos erscheinenden Etappen. Nach jedem „Chapter" werden Sie Rebel Assault 2 verlassen müssen, um im Setup-Menü das Eingabegerät zu wechseln: Wo es auf präzise Ausweichmanöver ankommt, sind die Überlebens-Chancen mit den Cursortasten meist höher als mit der Maus, die hingegen beim Zielen auf gegnerische Wachposten oder Raumschiffe ihre Stärken ausspielt. Ganz allgemein wurde der Schwierigkeitsgrad bereits auf der „Beginner"-Stufe ziemlich hoch angesetzt, wenngleich man die Anforderungen per Editor nach Belieben dosieren kann.

Voll im Bild

Wenn Sie jemals das Vergnügen hatten, sich im STAR WARS-Flugsimulator „Star Tours" (gibt's in jedem Disney-Freizeitpark) durchschütteln zu lassen, kennen Sie die Situation: Man duckt sich instinktiv, wenn man simulierte Asteroiden auf sich zufliegen sieht oder den Eindruck hat, daß man jeden Moment gegen eine Mauer crasht. Ähnliches haben die Digi-Zauberer von LucasArts auch bei diesem Spiel erreicht - Rebel Assault 2 setzt in Sachen Präsentation völlig neue Maßstäbe. Die Videos laufen auf Pentiums im Fullscreen-Modus (640 x 480 Bildpunkte!) absolut ruckelfrei ab und weisen ebenso wie die computergenerierten Animationen eine bestechende Qualität auf. Die prägnanten Effekte erklingen selbstverständlich in Stereo, und über den genialen Soundtrack von John Williams kann es ohnehin keine Diskussionen geben.

Fazit: Ob man das Rebel Assault-Spielprinzip nun mag oder nicht - den Nachfolger zu einem der erfolgreichsten PC-Spiele aller Zeiten sollten Sie sich trotz der zimperlichen Steuerung und fehlender Innovationen nicht entgehen lassen. Kalkuliert man den günstigen Preis mit ein, steht zweifelsfrei fest: Rebel Assault 2 ist eine Sternstunde für jeden STAR WARS-Fan.

Petra Maueröder ■

Statement

Kann man als STAR WARS-Fanatiker ein solches Spiel eigentlich objektiv beurteilen? Wohl kaum, aber ich versuch's trotzdem. Zugegeben: Wer mit der Krieg der Sterne-Materie wenig bis gar nichts anfangen kann, wird das Ganze zu Recht als einfältigen und streckenweise unfairen Reaktionstest abstempeln. Falls Sie von Rebel Assault 2 jedoch ein schöneres Rebel Assault 1 erwartet haben, können Sie bedenkenlos zum nächsten Händler aufbrechen. Ganze Atmosphäre-Breitseiten werden im Laufe des Spiels abgefeuert. Durch diesen technisch überragenden Interactive Movie wird das Sortiment der STAR WARS-Actionspiele optimal abgerundet - eine gehaltvolle Wegzehrung bis zum Tag X, an dem wir uns bei der Premiere des nächsten „richtigen" Skywalker-Films um die Kinosessel prügeln.

Die zahlreichen Cut Scenes wurden mit allerlei Computer-Tricks (u. a. 3D-Effekt) verfeinert und repräsentieren den aktuellen Stand der Technik.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,2 MB	General Midi
CD 17/4 MB	Audio

REQUIRED
486DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 75, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Action

Grafik	85%
Sound	90%
Handling	70%
Spielspaß	83%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	LucasArts
Preis	ca. DM 90,-
CD-Advantage	sehr gut

DER ZOOP GEHT UM!

Leuchtende Augen, rasender Puls, Kribbeln in den Fingern – dieses Fieber hat einen Namen: Zoop! Geniales Action-Puzzle, das jeden bezwingt. Einfache Regeln sind die Einstiegsdroge – schnell wird das Spiel zur Manie. Aufspringen, sonst ist der Zoop abgefahren!

Puzzle-Game

„Könnte zur neuen Spieldroge werden: Zoop."
Highscreen Highlights 9/95

„Selten mehr entspannende Hektik genossen. Zoop liefert die genialste neue Spielidee seit Tetris."
Antje Hink für Micky Maus 48/95, DOS Intl. 12/95

„... hat das Teil wirklich einen ungeheuren Suchtfaktor ... absolut fesselnd.
Vom Nintendo Super Nes über den Mega Drive bis hin zu den Next Generation-Konsolen Saturn und Play Station wird das Zoop-Fieber generalstabsmäßig über das ausgehende 20. Jahrhundert hereinbrechen". PC Games

- 100 % Sucht – 100 % Genuß!
- Einstellbarer Schwierigkeitsgrad.
- 10 Levels mit genialen Hintergrundgrafiken.
- Game Link bei der Game-Boy-Version.

Zoop for proof!

Die Demoversion zum *down loaden* in CompuServe-Spiele-Foren, z. B. Chip Forum, DMV Forum, Dt. Computer Forum, Peart Agency Forum, in der PC Games Mailbox, Internet: http://www.demon.co.uk/ noonien/ zoop.html und http://www.zoop.com

Zu haben auf MAC Floppy, PC Floppy, SNES, Mega Drive, Game Boy, PC CD-ROM, ab 1996 auch auf Sony Play Station und Sega Saturn!

DISTRIBUTED BY

© 1995 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Original Game Concept © 1995 Hookstone Ltd. Patent Pending.

VIACOM NEWMEDIA™

Torin's Passage

Schichtdienst

Al Lowe will herausfinden, ob sich seine Spiele auch ohne halbnackte Frauen verkaufen. Stichwort „Entblättern": Bei seinem aktuellen SVGA-Adventure analysiert Titelheld Torin einen wunderlichen Planeten, der sich aus mehreren Hüllen zusammensetzt.

Das untere Drittel des Fensters ist dem Inventory vorbehalten. Auf Wunsch kann man die Gegenstände in einer gerenderten 3D-Fassung begutachten.

Torin's Passage unterteilt sich in insgesamt fünf Kapitel, die auf Wunsch auch separat gespielt werden können. Erzählt wird die phantasievolle Geschichte eines 16jährigen Jünglings, dem es nicht paßt, daß Mami und Papi von einer arglistigen Hexe gekidnappt wurden. Doch das ist nur die halbe Wahrheit, wie er auf seiner Tournee durch sämtliche Welten feststellen muß. Da er bislang nur die elterliche Farm kennt, staunt er nicht schlecht, als er außerhalb der gewohnten Umgebung auf solche Absonderlichkeiten wie kalauernde Schnecken oder zweiköpfige Aas-Geier trifft. Begleitet wird Torin von einem rosafarbenen, hunde-ähnlichen Etwas namens Boogle, das sich in allerlei Gegenstände morphen kann - eine Fähigkeit, die sich der Spieler des öfteren zunutze macht.

Boogle mischt sich in den unpassendsten Momenten ein.

Urkomisch: die Sitcom-Persiflage mit deplazierten Lachern.

Das Ende der „wilden Jahre"?

Der Zeichentrick-Grafikstil erinnert ein wenig an King's Quest 7, läßt allerdings den niedlichen Disney-Touch und die Farb-Brillanz vermissen. Entsprechend des irrwitzigen scrollbaren SVGA-Bühnenbilds haben die Sierra-Grafiker ganze Ladungen an originellen Animationen und grotesken Effekten eingebaut. Wenn Torin z. B. aus Versehen in einen Burggraben purzelt, wird er von einem Ungeheuer vertilgt, das den pikanten Happen mit einem finalen Rülpser feiert. Überdurchschnittlich gut ist auch der abwechslungsreiche Sound von Profimusiker Michel Legrand; dem Franzosen verdanken Leute wie Streisand, Sinatra oder Minelli den einen oder anderen Gassenhauer. Der eigentliche Gag an Torin's Passage sind aber die köstlichen Dialoge und die ausgeklügelten Puzzles. Löst man innerhalb eines einstellbaren Zeitlimits keines der vorhandenen Rätsel, darf man sich vom „Hintmeter" einen schlauen Tip geben lassen. Auf die lokale Sierra-Niederlassung kommt bei der geplanten Übersetzung und Synchronisation einiges zu: Nicht nur, daß bei der englischen Version superbe Sprecher eingesetzt wurden - viele Wortspielereien (Beispiel: Torin erntet im ersten Kapitel sogenannte „Chuck Berries") und Kalauer lassen sich nun mal nicht 1:1 ins Deutsche übertragen. Wer beabsichtigt, dieses Adventure eigenen oder anderweitigen Kids vorzuenthalten, sollte auf jeden Fall zum Original greifen.

Petra Maueröder ■

Statement

Da isser wieder, der gute alte Lowe-Humor, der bei seinen letzten Larry-Produktionen zugunsten von „Babes" eindeutig zu kurz kam. Und das ist gleichzeitig der Vorwurf an dieses ansonsten außerordentlich gute Adventure: Torin's Passage ist als Spiel für die ganze Familie gedacht, doch über die famosen Pointen werden vermutlich nur Erwachsene grinsen können.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 2MB	General Midi
CD 330MB	Audio

REQUIRED
486DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1x

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	85%
Sound	85%
Handling	80%
Spielspaß	79%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

SIEMENS NIXDORF

Sehen, spielen, hören und kommunizieren Sie mit SCENIC. Mehr Informationen unter Telefon: 0190/5304244. Oder per Besuch im Internet: http://www.sie.de/scenic/

play

Sie spielen schon mit anderen Computern? Mensch ärgere dich nicht.

SCENIC PT

SCENIC PS

SCENIC erhalten Sie in 3 Varianten: als PD, PS und PT. Unter anderem ausgestattet mit Pentium Prozessor (70-120), Quadro Speed CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte, Faxmodem und Windows® 95.

SCENIC PD

intel inside pentium

In manchen Games hat man 10 Leben. In der Realität höchstwahrscheinlich nur eins. Also vergeuden Sie keine Zeit mit dem falschen Game-Computer oder einfältigen Konsolen. Nutzen Sie lieber SCENIC Pentium Power, realistischen Sound, geniale Grafik und das Infrarot-Gamepad mit Trackball-Funktion. Das Eingreifen wird echt wie nie, die Welten werden realistischer und packender: ganz gleich, ob Strategie, Action, Geschicklichkeit oder Sport. Schießen Sie los – entdecken Sie SCENIC.

scenic.
DAS MULTIMEDIUM

Talisman

Höhlenforscher

Software 2000 geht neue Wege: nach zahlreichen hochwertigen Wirtschaftssimulationen und Fußballmanagern wandte sich die Firma nun einmal dem Genre Fantasy-Adventure zu.

Von der Haupthöhle aus erreicht man bequem alle Teile der unterirdischen Golanerstadt. Weite Wege müssen bei Talisman nicht zurückgelegt werden.

Nicht einmal gegen einen Liebesdienst will einem die alte Vettel behilflich sein.

Die Grafiken des Intros sind im Stil eines Fantasy-Comics gehalten.

Alles dreht sich um den jungen Alex, der zusammen mit seinem Großvater, einem ehrwürdigen Magier, friedlich in einer mittelalterlichen Stadt wohnt. Der alte Zauberer hütet ein Geheimnis, einen wertvollen Stein, den er Talisman nennt. Doch bald schon hat die Idylle ein Ende, denn die Dämonen fallen mit ihren Schergen in der Stadt ein und brennen alles nieder, was sich ihnen in den Weg stellt. Sie zerstören die ganze Stadt, nur um in den Besitz des Talismans zu kommen. Bevor auch der alte Magier den Tod findet, kann er den Stein an einem sicheren Ort verstecken, und Alex gerät in die Hände der Golaner, die unter der despotischen Herrschaft des großen Shakan in unterirdischen Höhlengängen hausen.

Zehn Jahre gehen ins Land, dann keimt in Alex das Bedürfnis auf, den Verbleib seiner Familie und des Talismans zu klären. Dazu muß er die Höhlen der Golaner verlassen, was gar nicht so einfach ist. Alle Zugänge bis auf einen Geheimgang wurden vermauert, und Shakan wird alles tun, um Alex an der Flucht zu hindern.

Fantasy-Comic

Talisman zieht einen bereits mit dem Intro in seinen Bann: die feine Comic-Grafik von Celal Kandemiroglu unterscheidet sich stilistisch von allem, was man gemeinhin mit Software 2000-Produkten assoziiert. Auch das Spiel selbst übt mit seiner ruhig-düsteren Atmosphäre zu Beginn schon fast eine hypnotische Wirkung aus. Per Maus steuert man die gerenderte, sehr flüssig animierte Figur des Alex durch die Katakomben der Golaner, versucht in Gesprächen mit anderen Personen herauszubekommen, wo sich der Geheimgang in die Freiheit befindet, und sammelt Gegenstände ein, die sich später als nützlich erweisen könnten. Das komfortable Interface orientiert sich im Aufbau an anderen Vertretern des Genres und gibt kaum Anlaß zur Kritik. Negativ fielen an der uns vorliegenden Vorabversion der XMS-Speicherhunger des Programms, die recht langen Ladezeiten und einige kleinere Bugs auf, die in der endgültigen Fassung sicherlich noch bereinigt sein werden.

Herbert Aichinger ■

Statement

Talisman weist alle Tugenden eines gelungenen Fantasy-Adventures auf: eine mystisch angehauchte Story, stilsichere Grafiken, einen atmosphärischen Soundtrack und ein intuitiv zu bedienendes Interface. Erfreulich ist auch, daß man sich des Genres nicht verbissen, sondern mit einer deftigen Prise Humor angenommen hat.

Auch die leicht bekleidete Tochter des großen Shakan zeigt sich Alex' Anliegen gegenüber wenig aufgeschlossen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0MB	General Midi
CD 127MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM,

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

FANTASY-ADVENTURE

Grafik	78%
Sound	71%
Handling	79%
Spielspaß	77%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Software 2000
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

Für mich muß es schon die große Liebe sein

Wenn Du mich liebst, dann läßt Du mehr zu und zierst Dich nicht so, meint Heiko enttäuscht. Nicole ist sich aber noch nicht sicher. Nur wenn es die große Liebe ist, will sie mit einem Jungen schlafen. Aber woran erkennt sie, daß es soweit ist?

Wenn Du mehr über Liebe, Sexualität und Verhütung wissen willst, bestell' Dir unsere kostenlosen Info-Broschüren.

Ich will's wissen!

Bitte schicken Sie mir

- ☐ »Über den Umgang mit Liebe, Sexualität, Verhütung und Schwangerschaft« Broschüre
- ☐ »Empfängnisverhütung – Methoden und Möglichkeiten« Broschüre
- ☐ »Verhüten – null Problemo?« Kurzinfo im Comicstil

Absender:

Name

Straße, Hausnr.

PLZ, Ort

Ausschneiden, aufkleben und ab an die

BZgA, 51101 Köln

QUIRKS

Zum Kugeln

Alexey Pajitnov, der Erfinder von Tetris, versucht nach einigen Flops ein zweites Mal einen Hit zu landen.

Auf Spielkonsolen kennt man es schon seit geraumer Zeit unter verschiedenen Bezeichnungen, jetzt endlich hat Quirks auch seinen Weg auf den Windows-bestückten PC gefunden. Wie bei Tetris & Co. fallen von oben nach unten allerlei Objekte; doch diesmal hat man es nicht mit unterschiedlich geformten Blöcken, sondern mit verschiedenfarbigen „Quirks" zu tun. Das sind kleine Kugeln, die die Angewohnheit haben, sich mit den in unmittelbarer Nachbarschaft liegenden gleichfarbigen Quirks zu verbinden. Sobald sich vier oder mehr solcher Quirks verbunden haben, lösen sie sich auf und lassen darüberliegende Quirks nach unten plumpsen. Je mehr Quirks man auf einmal wegräumt, um so größer ist die Chance, einen der Spezial-Quirks zu ergattern, die vor allem im Zwei-Spieler-Modus praktisch sind. Verschiedene Spielmodi, unterschiedliche Schwierigkeitsgrade und nette Grafiken lassen Quirks zu dem werden, als was es gedacht ist: einer netten Unterhaltung für die Mittagspause.

Lars Geiger ■

Wie Tetris kann auch Quirks mit einem fesselnden Spielprinzip begeistern.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,5 MB	General Midi
CD 11 MB	Audio

REQUIRED
386er, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM, Win 3.11

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
zwei Spieler gleichzeitig

RANKING

Denkspiel

Grafik	65%
Sound	75%
Handling	90%
Spielspaß	59%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Spectrum Holobyte
Preis	ca. DM 60,-
CD-Advantage	mangelhaft

Silent Steel

Ganz unten

An meinem PC bin ich Kapitän: Bavaria Interactive und Tsunami (Man Enough) wagen sich in die Abgründe des interaktiven Spielfilms vor.

Abhängig von der PC-Performance können Sie die Größe des Fensters individuell anpassen. Pentiums schaffen sogar die Vollbild-Ansicht.

Schnelle Entscheidungen sind gefragt: Klicken Sie auf eine der vorgegebenen Statements und beeinflussen Sie so den Lauf der Dinge.

Der Hersteller hat zwar die thematische Sogwirkung des sommerlichen U-Boot-Thrillers Crimson Tide verpaßt, macht aber von aktuellen Multimedia-Strömungen durchaus Gebrauch (immerhin 150 Minuten AVI-Videos auf vier CD-ROMs). Als Kommandant der „USS Idaho" schippern Sie gemütlich durch die Meere, als Sie plötzlich eine Top Secret-Nachricht mit unangenehmem Inhalt erhalten: Ein libysches U-Boot steuert direkt auf Ihr schwimmendes Pulverfaß zu - und Sie stehen plötzlich vor einem echten Problem...

Die Handlung bestimmen Sie weitgehend selbst, indem Sie an markanten Stellen eine Multiple Choice-Entscheidung treffen. Begleitet wird die Irrfahrt vom Soundtrack der Gruppierung Nation Rock Music. Kennen Sie nicht? Mächt nichts - das Ensemble wurde extra für Silent Steel (und wahrscheinlich nur dafür) gegründet. Mangels Atmosphäre und nervenzerreißender Einlagen à la Das Boot hält sich unsere Begeisterung in Grenzen.

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 2 MB	General Midi
CD 2133 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 95

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Interaktiver Film

Grafik	70%
Sound	60%
Handling	70%
Spielspaß	37%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Bavaria Interactive
Preis	ca. DM 140,-
CD-Advantage	sehr gut

für Microsoft® Windows™ 3.1 und Windows™ 95

Xpress yourself

MUSIK PUR!

- freies Arrangieren auf 8 Spuren
- rund 450 MB Super Sounds
- viele Sound-Effekte
- für Anfänger und Profis...

99,-

... und zusätzlich das MAGIX music NetWork als kostenloses Forum für alle Musikfreunde. Dort gibt es NetWork Charts zum Mitmachen, eine Demotapezentrale und Wettbewerbe.

Mailbox-Info: 089-7892061

Ja, ich möchte
Infos zum kostenlosen
MAGIX music NetWork

Bestellung

Name:
Straße:
PLZ/Ort:
Telefon:
Alter:

MAGIX music NetWork

Erhältlich im Computer-, Musik- und Kaufhandel und bei
Vobis ■ Escom
Schadt Computer ■ Karstadt
Brinkmann ■ Schaulandt

ECHT & STARK

GESCHMACK IN VOLLER STÄRKE.

TFX 2 - Eurofighter 2000

Technofighter

Wie kann man einen Flugzeugtypen simulieren, den es noch gar nicht gibt? Ganz einfach - man besorgt sich die geheimen Baupläne und bezieht die Testpiloten in die Softwareentwicklung mit ein. Wenn das Ergebnis gut genug ist, wie bei EF 2000 offensichtlich der Fall, wird das fertige Spiel dann sogar als Werbematerial für das zugrundeliegende Flugzeug eingesetzt.

Das zumindest behauptet die Marketingabteilung des Softwarehauses DID.: Die Simulation des europäischen Kampfjets Eurofighter 2000 sei ihnen so gut gelungen, daß die British Aerospace in Zukunft ganz offiziell mit der Flugsimulation auf Kundenfang gehen wird. Bevor ein Scheich oder Beduinenfürst also in Zukunft seine Leibwache mit Eurofightern equipiert, kann er seine Mannen einige Testmissionen am PC absolvieren lassen - ganz schön starker Tobak, was? Da kann man nur hoffen, daß die Verbreitung von Pentium-Rechnern in den Beduinen-Ländern ebenso hoch ist wie hierzulande. Ohne Pentium läuft im zweiten Teil von TFX nämlich nicht viel: wo man vor zwei Jahren noch ganz auf Polygon-Grafik gesetzt hat, tun jetzt aufwendige Texturen in SVGA-Qualität ihren Dienst. Da sich die Fertigstellung des Super-Jets noch einige Jahre hinzieht, ist das Spielszenario auch entsprechend futuristisch gehalten: von den derzeitigen Separationskriegen in ihren Satellitenstaaten entnervt, beschließen die russischen Machthaber nämlich, ihren Einflußbereich auf Nordeuropa auszuweiten. Von Finnland ausgehend, fallen die roten Truppen mit allen verfügbaren Luft- und Seestreitkräften über Skandinavien her - vermutlich um die weltweite Versorgung mit IKEA-Katalogen kollabieren zu lassen. Der anschließende Handlungsverlauf im Campaign-Modus ist nun auch nicht mehr starr vorgegeben, sondern entwickelt sich teils zufällig oder KI-berechnet und teils beeinflußt durch das Fluggeschick des Spielers. Die Zahl der Missionen ist somit theoretisch unbegrenzt.

Materialschlacht

Selbst wenn man mit anderen Jet-Simulationen gut vertraut ist, wird der erste Flug zu einem Aha-Erlebnis. Die neuen

Der Blickwinkel im Cockpit kann stufenlos um 360 Grad gedreht werden. Dieses „Virtual Cockpit" kennt man schon von anderen Flugsimulationen.

Solche Aufklärungsflugzeuge begleiten den Spieler bei den meisten seiner Missionen. Sie versorgen die EF 2000-Bordcomputer mit Radar-Daten.

Seit TFX 1 hat sich einiges am Grafik-Interface geändert: wo früher noch Polygone den Untergrund zierten, gleiten jetzt detaillierte Texturen.

technischen Features, die EF-Piloten den Kampfeinsatz möglichst bequem machen sollen, wurden komplett in der Simulation integriert. Auf dem HUD könnte man sich deshalb fast schon verlaufen: anstatt eines einzigen Ziels können nun bis zu zehn Targets gleichzeitig „ge-locked" werden. Dementsprechend groß ist dann auch das Durcheinander an Quadraten, Rauten und Kreuzen, die beim Kampf gegen mehrere Flugzeuge auf den Bildschirm projiziert werden. Auf insgesamt drei Multi-Funktionsdisplays kann sich der Pilot über Bodenverhältnisse, Feindbewegungen und Missionsziele informieren. Trotz des technikstrotzenden Cockpits sind die Missionsziele im Rahmen des Gewohnten geblieben: es gilt, Fabrikanlagen zu bombardieren, Gruppen von feindlichen Flugzeugen zu überfallen oder Kanonenboote auf offener See zu überraschen. Da die einzelnen Angriffe stets Teil von großangelegten Angriffskampagnen sind, kann sich der Pilot dabei auch auf verschiedenste Arten von Luftunterstützung verlassen. In großer Höhe befindliche AWACS-Aufklärer versorgen das eigene Flugzeug mit Radarbildern von den Luftbewegungen, und die (im Golfkrieg erstmals eingesetzten) Joint Star-Flugzeuge tasten den Boden nach möglichen Zielen ab. Was noch wichtiger ist als die Unterstützung aus der Ferne, ist die Begleitung durch mehrere Wingmen. Als Staffelführer kann der Spieler jetzt seine Begleitflugzeuge nach eigenem Erachten herumkommandieren. Das entsprechende Kommunikations-Interface, mit einer Reihe vorgefertigter Kommandos, entspricht in etwa dem von Simulationen wie Strike Commander - nur eben etwas umfangreicher.

Trotz toller 3D-Technik und spektakulären Szenen richtet sich TFX 2 vorwiegend an Spieler, die sich für moderne Luftfahrt und hochtechnisierte Waffensysteme interessieren. Da die Programmierer versucht haben, die Bedienung so realistisch wie möglich zu gestalten, bedarf es langer Einarbeitung.

From a Distance...

Das Durchspielen eines kompletten Feldzuges, mit dem notwendigen strategischen Feingefühl und der zugehörigen Ausdauer, ist sicherlich nicht jedermanns Sache und würde Anfänger außerdem überfordern. Deshalb bieten die beiden Spielmodi „Quick Combat" und „Simulation" etwas kurzweiligere Unterhaltung. Hier kann man ohne viel Einarbeitung direkt in medias res gehen. Der Einsteiger findet dort auch Missionen, in denen die Grundlagen des Jet-Fluges sowie einfache Kampfeinsätze geübt werden können. Der eingeschworene „Dogfighter" kommt trotzdem etwas kurz: Da nicht nur das eigene Flugzeug, sondern auch der Gegner mit modernster Technologie ausgerüstet ist, werden die Luftkämpfe zum Großteil mittels Distanzwaffen entschieden - auf schmucke Einschußlöcher im Cockpit hofft man also vergeblich. Der Spieler übernimmt vielmehr die Rolle eines Managers über seine vielen Waffensysteme. Wer mit der Bedienung des Flugzeuges erst einmal vertraut ist, hat mehr Augen für die anderen Aspekte des Simulation. Die 3D-Grafik in SVGA spielt erst auf Rechnern mit 90 MHz oder höher ihre Trümpfe aus - dann werden trotz Zuschaltung aller Details (Blendeffekte, Bodentexturen usw.) vernünftige Bildraten erreicht. Wer einen schwächeren Rechner hat, erkauft sich die Geschwindigkeiten durch Deaktivieren gewisser Grafikeffekte. In der untersten Detailstufe (empfohlen für 486er/33 MHz) wird in etwa der Look von TFX erreicht. Ähnlich wie beim Vorgänger ist auch bei EF 2000 das Keyboard mit mehreren Dutzend Tastaturkommandos belegt. Wer alle Möglichkeiten des Spiels ausreizen will, sollte zumindest 20 von ihnen abrufbereit im Kopf haben. Gute Kenntnisse über die Tastatur-Shortcuts werden sich wohl auch beim integrierten Netzwerk-Modus bezahlt machen. Bis zu acht Spieler können dabei miteinander bzw. gegeneinander spielen. Leider war die uns vorliegende Version noch nicht multiplayertauglich. Bekannt ist aber jetzt bereits, daß dabei nur die eigenständigen Missionen aus „Simulation" und „Quick Combat" anwählbar sind. Eine ganze Kampagne mit mehreren Spielern zu absolvieren ist leider nicht vorgesehen.

Thomas Borovskis ■

Statement

Welcher spielerische Reiz läßt sich einer Simulation eigentlich noch abgewinnen, die versucht, moderne Kriegseinsätze so realistisch wie möglich nachzubilden? Wie erwähnt, kommt dem Piloten eines Eurofighters vor allem die Rolle eines Fernwaffen-Managers zu - der Rest geschieht aus der Distanz. Läßt man diesen Punkt einmal aus den Augen, so bleibt ein technisch hervorragendes Spiel, das einem Ausbildungsprogramm zum Jetpiloten nahekommt und auch reichlich strategische Möglichkeiten bietet. Wer eine realistische Simulation des Euro-Jägers sucht, wird von TFX 2 in keinem Aspekt enttäuscht. Der actionorientierte Spieler, der in einer Flugsimulation eine abwechslungsreiche Storyline haben und sich nicht lange in ein Spiel einarbeiten will, muß sich dagegen noch bis Strike Commander 2 gedulden.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 10 MB	General Midi
CD 50 MB	Audio

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, SVGA

MULTIPLAYER
bis zu 8 Spieler über Netzwerk

RANKING

Flugsimulation

Grafik	85%
Sound	85%
Handling	75%
Spielspaß	88%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	DID
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	befriedigend

Reality!

SV 241 PC FLIGHT FORCE PRO*
Das HIGH-END Gerät des Profi-Analog-Joysticks 4 Tasten Links- und Rechtshänder gleichermaßen, integriertes digitales Steuerkreuz für Rundumsicht, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit
unverbindliche Preisempfehlung
DM 99,95

Die innovative Joystick-Generation

SV 231 PC PROPAD 4
DM 39,95

SV 248 PC FLIGHT FORCE*
DM 69,95

Jöllenbeck
GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07
* 3 Jahre Garantie

Discount ⊖ Versand

VERSANDADRESSE: S. Klein, Drosselstr. 23, 44487 Wesel

0281 ⊖ 530109

Bestellannahme Montag bis Freitag von 9.30 bis 18.30

CD - ROM

7th Guest	DA	19,99
11th Hour	DV	x84,99
3 D Lemminge	DA	84,99
3 D Pinball	DA	64,99
Adams Family Pinbal	DA	64,99
Air Power	DV	69,99
Albion	DV	74,99
Aliens	DA	72,99
Alone i.t.Dark Teil 1+2+3	DV	59,99
Apache Longbow	DV	66,99
Archibald	DV	69,99
Ascendancy	DV	74,99
Batmann Forever	DV	79,99
Battle Beast	DV	69,99
Battle Isle 2 +Data	DV	67,99
Battle Isle 3	DV	77,99
Beneath i.Steel Sky	DV	19,99
Bermuda Syndrom	DV	69,99
Bleifuß	DV	52,99
Braindead 13	DV	59,99
Bundl.Manag.Hatt./3,5"	DV	74,99
Buried in Time	DV	74,99
Burn Cycle	DV	74,99
Caesar 2	DV	72,99
Capitalism	DV	74,99
Championship Manager	DV	84,99
Chewy ESC von F-S	DV	64,99
Civilization	DV	39,99
Command Aces of the Deep - SVGA	DV	72,99
Command & Conquer	DV	82,99
Command & Conquer 2	DV	i.V.
Conquest of New World	DV	i.V.
Crusade	DV	76,99
Crusader	DV	77,99
Cybermage	DV	x77,99
Cyberspeed	DV	x74,99
Daedalus Encounter	DV	84,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Dawn Patrol	DV	24,99
Day of Tentacle	DV	29,99
Der Druidenzirkel	DV	x77,99
Der Kapitalist	DV	74,99
Der Patrizier	DV	39,99
Der Planer 2	DV	x69,99
Der Talismann	DV	69,99
Destruction Derby	DA	84,99
Die Höhlenwelt Saga	DV	49,99
Die Siedler/Jetzt CD	DV	29,99
Die Siedler 2/Römer	DV	x74,99
Dune 2	DV	29,99
Dungeon Keeper	DV	x82,99
Dungeonmaster 2	DV	79,99
Earthworm Jim	DV	i.V.
Elisabeth 1	DV	x84,99
Fade to Black	DV	79,99
Fatal Racing	DA	64,99
FIFA Soccer 96	DV	77,99
Flight o. Amaz.Queen	DV	72,99
Flugsimulator 5.1	DV	99,99
Form. One Gr.Prix 1	DA	34,99
Form.One Gr.Prix 2	DV	94,99
Frankenstein	DV	89,99
FX - Fighter	DA	72,99
Gabriel Night 2	DV	x77,99
Gene Wars	DV	x77,99
Grand Prix Manager	DV	x87,99
Hattrick / Ikarion	DV	72,99
Heart of Darkness	DV	x84,99
Heroes of Might- and Magic	DV	72,99
Hugo 2	DV	64,99
Indy Car Racing	DA	19,99
Indy Car Racing 2	DA	x69,99
Jagged Alliance	DV	82,99
Kings Quest 7	DV	77,99
Knights o. Xentar	DV	82,99
Lands of Lore	DV	29,99
Lost Eden	DV	69,99
Lukas TOP Adventure Made in Germany Compilation enthält:	DV	69,99
o Anstoss		
o Battle Isle 2		
o Das schw. Auge 2		
Mad TV 2	DV	x69,99
Magic Carpet 2	DV	74,99
Master of Magic	DV	49,99
Mechwarrior 2	DV	69,99
Mechwarrior 2 Data	DV	i.V.
Mega Pack 3	DA	74,99
Metal Lords	DV	x77,99
Monopoly	DV	64,99
Mortal Coil	DV	59,99
Myst / voll deutsch	DV	59,99
NASCAR Racing	DA	72,99
Nascar Track Pack	DA	37,99
NBA Jam Tournem.	DA	79,99
NBA Live 96	DA	77,99
Need for Speed	DV	74,99
NHL Hockey 94	DA	29,99
NHL Hockey 96	DV	74,99
Panik in the Park	DA	74,99
Panzergeneral 2	DV	x74,99
PGA Tour Golf 96	DA	74,99
Phantasmagoria	DV	77,99
Pinball Illusions	DA	56,99
Pirates Gold	DV	34,99
Pitfall	DV	74,99
Pole Position	DV	x87,99
Police Quest -SWAT	DV	x77,99
Power Compilation enthält:		57,99
o Beneath Steel Sky	DV	
o F14 Fleet Def.	DA	
o UFO	DV	
Primal Rage	DA	74,99
Prisoner of Ice	DV	75,99
Privateer + Data	DA	29,99
Pro Pinball-The Web	DV	49,99
Project Paradise	DA	x77,99
Psycho Pinball	DV	64,99
RAN Soccer	DV	69,99
RAN Trainer 2	DV	x67,99
Raven Project	DV	57,99
Rebel Assault	DV	34,99
Rebel Assault 2	EV	67,99
Red Ghost	DV	77,99
Rivers of Dawn	DV	64,99
Schleichfahrt	DV	x74,99
Sensible Golf	DV	59,99
Silent Hunter	DV	x72,99
Silent Steel	DV	105,-
Sim Ant	DV	29,99
Sim City Enhanced	DV	19,99
Sim City 2000 Compilation - mit allen Data´s	DV	82,99
Sim Earth	DV	29,99
Sim Isle	DV	x77,99
Sim Life	DV	29,99
Sim Tower	DV	74,99
Sim Town	DV	64,99
Simon t. Sorcerer 1	DV	29,99
Simon t. Sorcerer 2	DV	69,99
Simon t. Sorcerer 1 + 2	DV	i.V.
Space Hulk	DV	29,99
Space Marines	DV	74,99
Space Quest 6	DV	74,99
Star Trek 1 / 25thAnni	DV	24,99
Star Trek 3/Final Unit	DV	89,99
Star Trek 4/Gener.	DV	i.V.
Steel Panther	DA	72,99
Stonekeep	EV	89,99
Stonekeep	DV	x89,99
Strike Com.+alle Data´	DA	29,99
SU-27 Sukhoi	DV	72,99
Syndicyte+Data	DV	29,99
System Shock	DV	29,99
TFX 2000	DV	x87,99
Eurofighter	DV	79,99
The Dig	EV	67,99
The Hive	DV	x77,99
Theme Park + Transport - Tycoon	DV	52,99
Thunderhawk 2	DA	x74,99
Thunderscape	DV	x69,99
Tie Fighter	EV	x67,99
Tie Fighter	DV	i.V.
Top Gun - Fire at Will	DV	x94,99
Trivial Pursuit	DV	69,99
Turrican 2	DV	54,99
UFO + Master o.Orion	DV	49,99
Ultima 7 Compilation	DA	29,99
Ultima Underw. 1+2	DA	29,99
US Navy Fighter Gold	DV	82,99
Vollgas	DV	77,99
Warcraft 2	DV	74,99
Werewolf vs.Comanche	DV	69,99
Westwood Compilation:		69,99
o Dune 2	DV	
o Kyrandia 1 bis 3	DV	
o Lands of Lore	DV	
Wetland	DA	57,99
Willi Lembkes Manage	DV	59,99
Wing Armada	DA	29,99
Wing Commander 2 plus aller Data´s	DA	29,99
Wing Commander 3	DV	89,99
Wing Commander 4	DV	94,99
Wipeout	DA	84,99
Woodruff / Goblins 4	DV	69,99
Worms	DV	59,99
X-Com Terror f.t.D.	DV	84,99
X-Wing/deutsch	DV	69,99

Angebote solange Vorrat reicht :

Aces over Europe	DA	19,99
Goblins 1 + 2	DV	19,99
Inca 1	DV	19,99
Lost in Time	DV	19,99
Return to Zorck	DV	29,99
Soccer Kid	DV	19,99
T.F.X.	DV	29,99

Versandkosten
Bei Vorkasse 7,99DM (Euroscheck bis 400,- DM)
Bei Nachnahme 10,90 DM +Nachnahmegebühr
Abkürzungen
DV = deutsche Version
DA – deutsche Anleitung
X – War bei Redaktionsschluß nicht am Markt
Irrtümer vorbehalten

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour (dt.)	99.99	
1944 – Across the Rhine (dt.)	99.95	
3D Pinball (dt.)	69.95	
7 Tage 7 Nächte (dt.)	59.95	
Action Soccer (dt.)	79.95	
Addams Family Pinball	69.99 *	69.99 *
AH-64D Longbow (dt.)	89.99	
Air Power (dt.)	79.95	79.95
Alarm für Cobra 11	89.99 *	
Alien Odyssey	69.99	
Aliens	79.95	
Apache Longbow (dt.)	79.95	
Arthur's Apfelbaum (dt.)	79.95	
Asterix Gallery (dt.)	79.95	
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39.95	44.95
Battle Isle 2 mit Erbe des Titan	69.95	
Battle Isle II (dt.) +	79.95	
Battle Isle Quer	89.99 *	89.99 *
Bermuda Syndrom (dt.)	59.99	
Bingo (dt.)	69.99 *	79.95
Biologie Mission CD	39.99	
Bio Menace	79.95	
Blood Bath (dt.)	59.99	
Bolo	79.95	
Burning Metal 4 (dt.)	79.99 *	
Capitalism	89.95	
Caribbean Disaster	89.95 *	89.99 *
Carrier Strike Patrol (dt.)	79.95	
Chessmaster 5000 + 2 (dt.)	99.99 *	
CivNet (dt.)	79.95	
Clearing Mission (dt.)	79.95	
Command: Aces of the Deep (dt.)	89.95	
Command & Conquer	99.95	
Conquest of the New World (dt.)	89.99 *	
Crashtest Shorty (dt.)	99.95	
Crusader - No Remorse (dt.)	89.95	89.99 *
Crusader - No Remorse (dt.)	89.95	
Cyberwings - Die Night Ace (dt.)	89.99 *	
Der Unbesiegbare (dt.)	99.99	
Der Planet (dt.)	79.99 *	
Der Talisman (dt.)	79.99	
Detektiv Büro (dt.)	89.99 *	
Die total verrückte Rallyeamt Pad	39,95/59,95	
Dime City (dt.)	89.95	89.95 *
Diskwars	89.95	79.95
Dolphinschutzbuch +		49.95
Dungeon Keeper (dt.)	89.99 *	
Dungeon Master 2	89.95	89.95
Earthsiege Expansion Pack	49.95	49.95
Earthsiege - Im 2 (dt.)	69.99 *	
Empire 2	79.95 *	
Extreme Pinball	79.99 *	
Fable Mark (dt.)	99.95	
Fatal Racing	79.95	
FIFA Soccer 96 (dt.)	79.95	
Fighter Duel	61.99 *	
Flightsimulator 5.1 (dt.)	119.95	
Flight Shop (für FS 5.1)	89.95	
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	89.95 *	
Frankenstein (dt.)	79.99 *	
FX Fighter	89.95	
Gene Wars (dt.)	89.95	
Grand Prix Manager (dt.)	99.99 *	
Hardball 5	89.95	
Hattrick (Bundesliga Manager Pro)	79.99	89.95
Hattrick (Italien)	99.95	89.95
Heros of Might & Magic III	79.95	
Hexen	99.99	89.95

PC-Spiele	CD	Disk
Hollo 2 (Neue Level!)	69.95	69.95
Hunter Hunted (dt.)	79.99 *	
Incredible Machine 2	89.99	79.99
Indy Car	79.95 *	
Jagged Alliance (dt.)	99.95	99.99 *
Jewels of the Oracle	79.99	
Kasper Deluxe	69.95	
Knights of Xentar (dt.)	99.95	
Larry 1-6 Collection	89.95	
Lemmings 3D	69.95	
Lost Eden (dt.)	79.95	
Magic Carpet (dt.)	89.95	
Magic Pie Gathering (dt.) +	79.95 *	
Mechwarrior 2 (dt.)	89.95	89.95 *
Mechwarrior 2 Mercenaries	89.95	
Mechwarrior 2 Mercenaries	79.95	
Mega City	69.95	
Mega Race Track Pack	39.95	39.95
NBA Jam Tournament Edition	89.99	
Need for Speed (dt.)	79.95	
NHL Hockey 96	89.95	
Nightmare Ward (dt.)	79.95	
Perfect General 2	79.95	
Perowski		49.95
PGA Tour Golf 96	89.95	
Phantasmalgoria (US dt.)	79.95/99.99	
Pinball World 2000	69.99	
Pinball World	69.99	
Pitfall (nur Windows 95!!)	79.95	
Police Quest Collection (dt.)	89.99	
Pro Pinball – The Web	49.99	
Psycho Pinball	69.95	69.95
ranSoccer (dt.)	79.95	
rally racer 2 (dt.)	79.99 *	
Rebel Assault 2	79.95	
Road Warrior	79.99	69.99
Rebel Assault 2	79.99	
Riddle of Master Lu (dt.)	89.99	
Ring der Nibelungen	69.99	
Sam & Max (dt.)	89.95	89.95
Schlacht Bolt	89.95 *	69.99 *
Sensible World of Soccer	69.99 *	69.99 *
Shanghai – Great Moments II	89.95	
Shell Shock	89.99	
Shock Wave +	89.99	
Silent Hunter	79.99 *	
Silent Steel (dt.)	79.99	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99.95	
Sim Isle	79.95	
Sim Town (dt.)	79.95	
Simon the Sorcerer II (dt.)	79.95	79.95
Simon the Sorcerer II Limited Edition	99.95	
Space Academy	79.99 *	79.99
Space Hulk (dt.)	89.95	
Space Quest 6 (dt.)	89.95	
Star Trek Judgement Rites Em	89.95	
Star Trek The Final Unity (dt.)	99.95	
Steel Panthers	79.95	
Sternenschwert DSA 2 (dt.)	79.95	89.95
Stonekeep	85.00 *	
Sudden Fire 32 (dt.)	79.95	
Tilt Will (eng.)	109.95	
TFX EF 2000 (dt.)	89.95 *	
The Dig	69.99	
Thin Means Wall (dt.)	89.99 *	
Thunderhawk 2	79.95 *	
Tie Fighter	89.99 *	79.95
Tie Fighter Mission Disk	39.95	39.95
Tilt	59.99	
Tiny Toons	79.99 *	79.99 *
Tornado – Fire At Will (dt.)	109.95	
Turbo Distortion	79.99 *	
Twitter	99.99 *	
Turrican II	79.95	
Ultimate Tycoon mit World Builder	89.99	89.95
Under a Killing Moon AKTION	89.95	
US Navy Fighter Gold (dt.)	99.95	
Virtual Pool	89.95	
Vollgas – Full Throttle (dt.)	89.95	
Warcraft 2 Tides of Darkness	79.95 *	
Warhammer	89.99 *	
Warlords 2 Deluxe	79.95	
Wing Commander 4	109.99 *	
Waterworld (Action)	89.99 *	
We Will vs. Comanche (dt.)	79.95	

PC-Spiele	CD	Disk
Wetlands (dt.)	59.95	
Wirtschafts Fußball Manager	59.99 *	59.99 *
Wing Commander 3	99.95 *	
Wipeout	99.95 *	
Witchaven	69.95	
WWF Wrestlemania: Arcade	79.99	
X-Wing (incl. alle 2-Satzdisks, 6 in 1)	79.95	79.95
Z	69.99	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
1942 Pacific Air War Gold	39.95	
7th Guest	19.95	
Aces Collection: Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron	49.95	
Alone in the Dark 2		29.95
Alone in the Dark 3 (dt.)	39.99	
Anstoß Gold		39.95
Benefit – Race Sky	19.95	
Bundesliga Manager (dt.)	19.95	
Burning Steel 3 (dt.)	19.95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19.95	
CVN (dt.)	39.95	39.95
Colonization (dt.)	39.95	
Dark Sun 2 (dt.)	29.99	
Dirk Schneider's Atlantis (dt.)	39.95	39.95
Direkt Patrol (dt.)	39.95	
Der Clou (dt.)	29.95	29.95
Der Patrizier (dt.)	29.95	19.95
Der Treiber (dt.)	19.99	
Desert Strike Return to the Gulf	komplett 49.95	
Die Siedler (dt.)	19.95	
Digger	19.95	
Dingo Lino (dt.)	19.95	
Duke 3 (CD-dt. Disk-eng.)	39.95	29.95
Earthsiege (dt.)	39.99	
Elite Plus Compilation	39.95	
Epic Quest	19.95	
Fate Pack	19.95	
Empire Deluxe (dt.)	19.95	
Eye of the Beholder Trilogie (dt.)	39.95	
F-14 Fleet Defender	39.95	29.95
Fallen Haven	39.95	
Fields of Glory (dt.)	39.95	
Flightsimulator 5.0 (dt.)		29.95
Formula 1 Grand Prix	39.95	
Gunship 2000	39.95	39.95
Hagar	39.95	
Hohlenwelt Saga (Originalversion)	29.95	
Hoyle Air Rising	19.95	
Jinar Trilogy	39.95	
Jungle Strike	19.95	
Kohlmbull (dt.)	29.95	
Labyrinth of Time	29.95	
Lands of Lore (dt.)	39.95	
Legend of Kyrilinia 2 (dt.)	29.95	
Lemmings 2 mit Lemmings 1	39.95	
Mirco Prosa: Anstoß		
Battle Isle 2 Scenarioline	69.99	
Mad News Compilation	39.95	
Master of Magic (dt.)	39.95	39.95
Master of Orion (dt.)	39.95	
Menüobermizzan (e-dA.)	19.99	29.95
Mo'cocoon	29.95	
Might & Magic 5 (dt.)		29.95
Minkey Island 1 (dt.)	39.95	29.95
Minkey Island 2 (dt.)	39.95	39.95
NHL Hockey 96	29.95	39.95
Nocropolis (dt.)	39.95	
North & South	9.95	29.95
Obsidian (dt.)	29.95	19.95
Panzer General (e-dA.)	39.95	29.95
Patrizier Fury	19.99	
PGA Tour Golf	29.99	
Realm Golf (dt.)	39.95	19.95
Populous II & Powermonger	29.95	
Privateer	29.95	
Rally Championships	19.99	
Reverend 2 – Stone Prophet	39.95	
Rise of the Robots	39.95	
Reunion (dt.)		19.95
Shadow Caster	39.95	
Sim City Enhanced (dt.)	19.95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39.95	
Software Manager		9.95
Space Hulk (dt.)	29.95	
SSN 21 Seawolf (dt.)	29.95	
Star Colonies (dt.)	19.95	
Star Trek – 25th Anniversary	29.95	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
Strike Commander	29.95	
Super Karts		29.95
Syndicate Plus (dt.)	19.95	
Syndicate Plus (dt.)	29.95	
System Shock (dt.)	29.99	
Tank Commander (dt.)	39.95	
Time Tunnel 1942	39.95	39.95
Tomahawk – Legend of Kyrandia 2		
Lands of Lore: Th Guardians	49.95	
Top Ten	19.95	
Transarctica	19.95	19.95
Transport Tycoon (dt.)	39.95	
TV-Show: Bingo		9.95
TV-Show: Die Tiere sind frei		9.95
TV-Show: Filmlexikon		9.95
TV-Show: Quickie		9.95
TV-Show: Punkt, Punkt, Punkt		9.95
TV-Show: Flitzkint		9.95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	19.95	39.95
Ultima 7 (CD-dt., Diskdt.)	29.95	39.95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29.95	
Virtuose (dt.)	19.99	
Warriors		19.99
Wing Commander 2	29.95	
Wing Commander 3	39.95	39.95
Wings of Glory, SONDERPREIS	39.95	
X-COM – Terror from the Deep	39.95	

Software der anderen Art	CD	Disk
3D Atlas	99.95	
Bertelsmann Universal Lexikon	69.95	
Chemiebaukasten CD	49.95	
D-Atlas	49.95	
D-tels Lexikon, Tierbombay	49.95	
D-Jure (Gesetzesteile)	39.95	
Meyers Lexikon	69.95	
Microsoft Lexikon	99.95	
Monty Python Wusta Tivi	89.95	
Pegasus Flies (Sternwarte)	49.95	
PC-Führerschein	39.95	
Tuneland (dt.)	79.95	
Universum Deutschland	99.95	

Video CD's für MPEG-PC's & CDI

Forrest Gump	49.95
Mr. Bean – Einfach Beam	29.95
Pink Floyd – Pulse	59.95
Star Trek – Treffen der Generationen	29.95
Star Trek – Raumschiff Enterprise	ab 89.95

Multimedia-Zubehör

CD ROM Panasonic 561 R, 4fach Speed	299.95
Soundkarte Midi Adapter	49.95
Sound Blaster 16 Value Edition	179.95
Soundkarte AWE 32 CSP	468.95
Midi/Lautsprecher (25 Watt)	39.95
3,5" MF 2HD	5.95

Joysticks

CH Flightstick	79.95
CH Flightstick Pro	139.95
CH Virtual Pilot Pro	199.95
Gravis Joystick	ab 49.95
Gravis Joystick "Firebird"	79.95
Gravis Joystick "Phoenix"	199.95
Gravis Eliminator Game Card	59.95
Log. Thunderpad	39.95
Log. Wingman Extreme	49.95
Log. Wingman Sidestick 5000 CD-Bundle	79.95
Log. Wingman Warrior	79.95
Suncom G-Force+Grinnel Fox CD+F-14 CD	109.95
Suncom Flight Max+F-14 Fleet Defender CD	99.95
Suncom FX 2000+F-18 Strike Eagle II CD	69.95
Suncom Edge 2+Grand Prix CD	49.95
Thrustmaster Flight Control System	179.95
Thrustmaster Weapons Control System	249.95
Thrustmaster F-16 FLCS (Joystick)	369.95
Thrustmaster Formula 1 Control	119.95
Gamecard PC (2 Ports)	29.95

Sony Playstation

Grundgerät inkl. Control Pad	599.00
Destruction Derby	99.95
Lemmings 3D	89.95
Nilaus Lee	89.95
Street Fighter – The Movie	89.95
Tekken	99.95

Schnittstellenkarten für Windows 95

Wo Sie uns finden:

Seit 10.11.95 der Superstore am Frankfurter Tor!

Seit 17.11.95 auch im Norden Berlins!

Seit 03.11.95 endlich auch in Hamburg!

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr
Bus 170, 181, 182

Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

WIR PACKEN AUS!

Fast geschenkt!

Der Trainer
PC Disk
Rally Championships
PC Disk
Reunion
PC Disk
Warriors
PC Disk
Jungle Strike
CD-ROM
Menzoberranzan
CD-ROM
Star Crusader
CD-ROM
Virtuoso
CD-ROM

je **19,99**

WarCraft 2
Tides of Darkness

Die Schlacht um Azeroth geht weiter. Zu Land, zu Wasser und in der Luft!

Eine Strategie-Action-Simulation der Extra-Klasse – in Echtzeit und SVGA!

komplett deutsch
CD-ROM
79,99

Unser Weihnachtstip:

Rebel Assault 2
Der Nachfolger!
CD-ROM
69,99

Höhlenwelt Saga
Wir präsentieren das Original von Software 2000! komplett deutsch, CD-ROM
29,99

Dark Sun 2
– Wake of the Ravager –
CD-ROM
29,99

The Dig
Lucas Arts präsentiert sein neues Adventure nach einem Drehbuch von Steven Spielberg.
CD-ROM
69,99

Pro Pinball The Web
Empire präsentiert den derzeit wahrscheinlich genialsten 3D-Flipper für PC's!
CD-ROM
49,99

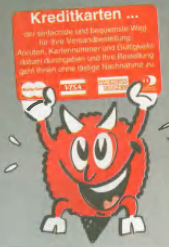
Earthsiege
dt. Version, PC Disk
39,99

Alone in the Dark 3
dt. Version, CD-ROM
39,99

Interplay präsentiert:
Stonekeep
Erleben Sie in diesem neuesten Rollenspiel Ihren fürchterlichsten Alptraum!
CD-ROM **85,–**

TFX EF 2000
DIE Flugsimulation, kompl. dt.
CD-ROM
85,–

Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung.
Angaben, Kartennummer und Gültigkeit dürfen durchgegeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:
(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten:
Vorkasse: 6,95 DM – Kreditkarte: 9,95 DM – Nachnahme: 9,95 DM + 3,– Post-NN-Gebühr
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

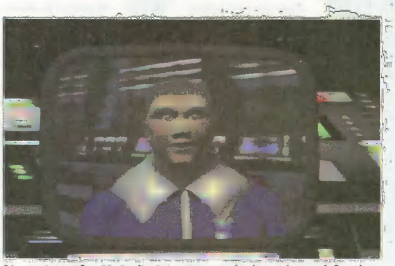
Sicherlich warten Sie schon gespannt auf den Sieger im Wettbewerb um meinen zukünftigen Namen. Da sich **aber** das von mir **eigens** dafür eingesetzte Namens-Wettbewerbs-Team erst noch durch die täglich säckeweise ankommenden Postkarten wühlen muß, kann ich den Sieger leider erst in der nächsten Ausgabe bekannt geben!

Wir wünschen an dieser Stelle allen unseren Kunden ein frohes Fest und einen guten Rutsch ins nächste Jahr!

Star Rangers

Stars & Sternchen

Wenn man sich nach dem Spiel des Jahres 1994 erkundigt, bekommt man von vielen ein klares „Wing Commander 3" zu hören. Das hat andere Hersteller auf den Plan gerufen, in diesem Genre mitzumischen. Daß das nicht immer gutgehen kann, dürfte klar sein.



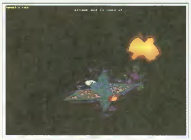
Die unzeitgemäßen 3D-Studio-Animationen verhindern gekonnt, daß auch nur ein Funken Atmosphäre beim Spielen aufkommt.

Irgendwann, irgendwo an einem fremden Ort. Sie sind ein Frischling der Star Rangers und müssen sich durch das Erfüllen diverser Missionen und unter Erzielung möglichst vieler Abschüsse durch die militärischen Ränge nach oben durcharbeiten. Irgendwie gab es das doch schon einmal. Aber alles der Reihe nach. Nach einem unrühmlichen Intro wird der Spieler vor die Wahl gestellt, ob er eine einzelne Trainingsmission oder doch gleich einen ganzen Feldzug spielen möchte. Etwaige Optionen für Multiplayer-Spieler kann er dafür lange suchen - sie sind nämlich nicht vorhanden. Als alter Wing Commander-Haudegen entscheidet man sich natürlich sofort für den Feldzug. Wenn das mal kein Fehler war: Auf dem Bildschirm erscheint eine grobkörnige Animation des Kommandanten, die scheinbar frei nach dem Motto „Guckt mal, wir haben auch ein 3D-Studio..." erstellt wurde. Der Kampfmodus von Star Rangers kann erstaunlicherweise im Vergleich zum bescheidenen Drumherum wieder einige Punkte gutmachen. Wie in Wing Commander gibt es Raketen und Laser, einen Navigationscomputer und dergleichen mehr. Die Grafik ist hochauflösend und kann auch auf einem Standard-486er von der Geschwindigkeit her durchaus gefallen - falls nicht gerade mehrere Raumschiffe auf dem Bildschirm sind. Die Missionen sind wie meist bei solchen Spielen nicht sonderlich originell („Vernichte alle Raumschiffe, die auf dem Radar rot dargestellt sind"). Und so dümpelt das Spiel vor sich hin, bis man irgendwann vielleicht einmal die letzte Mission schafft und seinen Namen mit gemischten Gefühlen in die Hiscoretabelle eintragen darf.

Lars Geiger ■

Statement

Wer Wing Commander 3 kennt, ist Besseres gewohnt und wirft nach einiger Zeit enttäuscht das Handtuch. Wer Wing Commander 3 nicht kennt, sollte das schleunigst ändern. Bessere Grafik und/oder anspruchsvollere Missionen hätten diesem Spiel Erfolgschancen eingeräumt, aber in der jetzigen Form muß es sich vor der allmächtigen Konkurrenz geschlagen geben.



Die SVGA-Grafik während des Flugs gehört zu den Highlights.

Wie bei Wing Commander werden Landesequenzen eingeblendet.

Gut kopiert ist halb gewonnen - aber eben nur halb: Schon am Cockpit sieht man, daß so gut wie alles von Wing Commander kopiert wurde.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 15 MB	General Midi
CD 100 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, QuadroSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Weltraum-Action

Grafik	60%
Sound	65%
Handling	80%
Spielspaß	59%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Interactive Magic
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

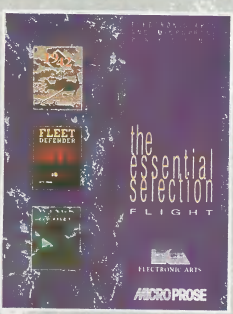
MicroProse & Electronic Arts präsentieren

Sport

PGA TOUR® 486
85% PC Player

Formula One Grand Prix
87% PC Games

FIFA International Soccer
90% PC Games + PC Games Award

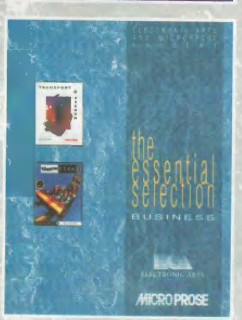


Flug

1942 Pacific Air War
82% Power Play

Fleet Defender
91% PC Joker

Wings of Glory™
80% PC Games



Business

Transport Tycoon
89% PC Joker

Theme Park™
92% Power Play + Award

Electronic Arts und **MicroProse** haben sich zusammengetan, um Ihnen die ultimativen Spielesammlungen für PC CD-ROM vorzustellen. Das **Business-Paket** enthält Theme Park™, Bullfrogs bahnbrechende Simulation von handfestem Geschäft und spannendem Vergnügen, und Transport Tycoon™, das fesselnde Spiel von MicroProse rund um Infrastruktur und Konkurrenz. Die **Sport-Sammlung** zeigt Ihnen FIFA International Soccer und PGA TOUR® 486, die atemberaubenden Sportspiele von EA SPORTS™, sowie rasante Autorennen im MicroProse-Spiel Formula One Grand Prix. Und die **Flug-Collection** lädt Sie mit 1942 Pacific Air War, Fleet Defender und Origins Wings of Glory™ zu einem Ausflug über den Wolken ein. Die Essenz der Spiele von den Meistern der Qualität.

the essential selection

ELECTRONIC ARTS®

MICRO PROSE

Erhältlich für PC CD.

PC CD ROM

Weitere Informationen über die Spiel-Compilations von Electronic Arts und MicroProse entnehmen Sie bitte den Web-Seiten http://www.MicroProse.com

EA SPORTS, das EA-SPORTS-Logo und Electronic Arts sind Warenzeichen von Electronic Arts. • FIFA INTERNATIONAL SOCCER: Ein von der FIFA offiziell lizenziertes Produkt. • PGA TOUR GOLF: Software © 1994 Electronic Arts. PGA TOUR ist ein eingetragenes Warenzeichen der PGA TOUR Inc., und wird mit Erlaubnis verwendet. • FORMULA ONE GRAND PRIX: Spiel © 1991/1992 Geoff Crammond • 1942 PACIFIC AIR WAR und FLEET DEFENDER: © 1994 MicroProse Ltd. • WINGS OF GLORY: © 1994 Origin Systems, Inc., ORIGIN, We Create Worlds und WINGS OF GLORY sind Warenzeichen von Origin Systems, Inc. TRANSPORT TYCOON: Spiel © Chris Sawyer. Verpackung © 1994 MicroProse Ltd. • THEME PARK © 1994 Bullfrog Productions, Ltd. THEME PARK und Designer Series sind Warenzeichen von Bullfrog Productions, Ltd. Bullfrog und das Bullfrog-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Bullfrog Productions, Ltd.

Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT für Deutschland, Österreich und Schweiz Tel: 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 08/94 16 44

Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24.

Shivers

Myst-ische Rätsel

Manche Zeitgenossen lassen kein Abenteuer aus, um einmal den ultimativen Kick zu erleben: sie treiben sich nachts auf dem Friedhof herum oder lassen sich in ein geheimnisvolles Museum einsperren, dessen Besitzer scheinbar dem Wahnsinn verfallen ist...

Menschliche Neugierde kennt anscheinend keine Grenzen. Wie anders ließe es sich erklären, daß es viele selbst auf dem PC nicht lassen können, hemmungslos in den düsteren Häusern anderer Leute herumzustochern? The 7th Guest machte den Anfang, und auch Myst enthält Passagen für die Else Klings unter den PC-Spielern. Shivers knüpft sowohl stilistisch als auch in technischer Hinsicht direkt an die beiden obengenannte Programme an. In lupenreinen SVGA-Grafiken schnüffelt und tüftelt man sich durch die skurrile Kuriositätensammlung im Museum des verrückten Professors Windlenot.

Statement

Shivers bietet eigentlich nichts Neues: man klickt sich myst-like durch wahre Renderorgien, läßt sich von dem düsteren Soundtrack gefangennehmen und versucht in den Puzzles, die abenteuerlichen Gedankensprünge der Designer nachzuvollziehen. Die pure Schönheit des Programms und die gebotene Abwechslung entschädigen jedoch für die fehlende Innovatität.

Augen auf!

Bereits ganz am Anfang sollte man allen Details der Umgebung ein waches Auge schenken, denn der Weg durch das schauderhafte Anwesen ist gespickt mit mystischen Symbolen und anderen Hinweisen, die man zum Lösen der Rätsel in den richtigen Kontext setzen muß. Bei der Gestaltung seines Museums hat Professor Windlenot seine Phantasie kaum zügeln können; so öffnet man Türen durch Lösen von zunehmend kniffligen Puzzles, wandelt durch unterirdische Labyrinthe und durch Räume, die angefüllt sind mit antiken Schätzen fremder Kulturen. Knochenkammern und Gerüchte über verscharrte Leichen sorgen in dem surrealistischen Ambiente für das nötige Gänsehautfeeling.

Freunde von abgefahrenen Rätselnüssen und Grafik-Ästheten, die schon von Myst fasziniert waren, sollten sich ruhig einmal Windlenots gesammelte Seltsamkeiten zu Gemüte führen.

Herbert Aichinger ■

Mit einer phantastischen venezianischen Gondel führt der Weg über einen unterirdischen See - wenn man die Antriebsmechanik durchschaut hat.

Im Keller-Labyrinth macht uns der Professor als Flaschengeist seine Aufwartung.

In diesem Museum kann es nicht mit rechten Dingen zugehen!

Wie beim großen Vorbild Stonehenge sollte man sich beim Steinkreis in Wildernots Garten Gedanken über den Lichteinfall machen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,9 MB	General Midi
CD 127 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Grafik-Adventure

Grafik	89%
Sound	83%
Handling	89%
Spielspaß	73%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

„BLAST ZUM ANGRIFF!“

Sie sind ein furchtloser Soldnerkommandant, der ausschließlich vom Kampf lebt. In der durch Kriege zerrissenen Welt von WARHAMMER herrscht kein Mangel an Angeboten für Ihre hartgesottenen Truppen. Orcs, Skaven, Goblins und die grausamen Kreaturen des Chaos haben gelernt, Ihren Namen mit Respekt auszusprechen. Ehre, Ruhm, Moral? Dies sind Begriffe für schlichtere Gemüter oder diejenigen, die reich genug sind, es sich leisten zu können. In den langen Jahren, in denen Sie der Spur der Schlachten gefolgt sind, war nur Gold Ihr Begehr. Bis jetzt.

Seltsame Ereignisse werfen ihre Schatten im Imperium voraus und die Orakel prophezeien eine Zeit der Schlachten und des Leids. Für Entscheidungsschwäche bleibt keine Zeit, denn wer sich nicht für eine Seite entschieden hat, wird vom kommenden Sturm wie ein Blatt im Wind hinweggefegt werden. Jetzt ist der Zeitpunkt gekommen, für Ihre Grundsätze einzutreten – das Zögern von einer Sekunde bedeutet eine Einladung für den Tod.

Gewaltige Leistungsmerkmale:

- Betrachten Sie die Schlachten aus einem beliebigen Blickwinkel. Sie besitzen volle 360 Grad-Bewegungsfreiheit in den dreidimensional scrollenden Landschaften.
- Kontrollieren Sie gewaltige, unterschiedlichste Armeen – wählen Sie zwischen 25 verschiedenen eigenen Einheiten. Kämpfen Sie gegen Gegner, die mehr als 30 verschiedene Einheitentypen aufstellen können.
- Verschiedene Spielwege, die Ihnen die Freiheit lassen, Ihre Missionen selber zu planen und auszuführen.
- Echtzeitkämpfe in Spielhallenqualität versetzen Sie mitten in das Geschehen.
- Erstklassige 256-Farben-SVGA-Grafiken erwecken die WARHAMMER-Welt zum Leben.
- Getreu an die WARHAMMER-Fantasy Battles-Welt von Games Workshop angelehnt.
- Über 30 Charaktere mit voller Sprachausgabe, daneben mitreißende Musikuntermalung und realistische Soundeffekte.

Erhältlich für Windows '95 CD und Sony Playstation

GAMES WORKSHOP

Alle Grafiken und Abbildungen © 1995 Games Workshop Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Warhammer ist ein geschütztes Warenzeichen und Shadow of the Horned Rat ist ein Warenzeichen der Games Workshop Ltd.

Mindscape International
im Zeppelinstraße 321
45740 Mülheim a. d. Ruhr
Tel (02 08) 9 92 41-0
Fax (02 08) 9 92 41-29

MINDSCAPE

Interplay

JETZT ERHÄLTLICH!

STONEKEEP

FÜR PC CD-ROM

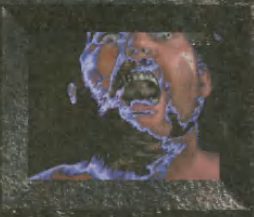
© 1995 interplay productions. All trademarks and copyrights are property of interplay productions. All rights reserved.

DISTRIBUTED BY

Acclaim

entertainment GmbH

treten sie ein in eine neue dimension des computerspiels.



Stonekeep ist das phänomenale Ergebnis eines ganzen Teams von Produzenten, Designern, Programmierern und Künstlern, die fast 30 Jahre lang an der Erstellung dieses Spiels gearbeitet haben.

Hollywoodreife Special-Effects, modernste Sound-Effects, digitale Musikbearbeitung und atemberaubende „life-action" Filmsequenzen machen Stonekeep zu einem unvergleichlichen Ergebnis.

3D-gerenderte Verliese und Kreaturen gepaart mit echten Schauspielern und brandneuen Special-Effects lassen eine neue Dimension des Computerspiels entstehen - realistisch wie nie zuvor.

Per.Oxyd

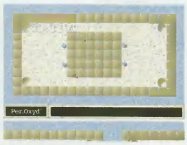
Ruhige Kugel

Oxyd - die Vierte! Nach Oxyd, Oxyd Extra und Oxyd Magnum erscheint nun endlich wieder eine Version mit echten Innovationen und dem Zwei-Spieler-Modus des ersten Teils.

Wieder geht es darum, mit der Maus eine Kugel durch Labyrinthe, über Abgründe, Eis und Sümpfe zu steuern. Versteckt in den zum Teil riesigen Levels befinden sich sogenannte Oxydsteine, von denen jeweils zwei die gleiche Farbe besitzen. Ähnlich dem Memoryspiel müssen diese Paare gleichzeitig durch Berührung mit der Spielkugel aufgedeckt werden. Zu den von den Vorgängerversionen bekannten Gimmicks gesellen sich nun Elemente aus dem Geschicklichkeitsspiel Bolo (ebenfalls von Dongleware). Manchmal ist die Kugel an ein elastisches Band gebunden, einige Steine ziehen die Kugel an oder stoßen sie ab, und vieles mehr. Besonders zu erwähnen ist der Zwei-Spieler-Modus, dem nicht nur 100 weitere Level gegönnt wurden, sondern der sich auch alleine spielen läßt: per Mausklick läßt sich die Steuerung der jeweils anderen Kugel übernehmen. Alles in allem ist Oxyd mit Per.Oxyd ein gutes Stück schöner und abgerundeter geworden.

Harald Wagner ■

Jeder zehnte Level ist eine Meditationslandschaft, bei denen vier Kugeln gleichzeitig zu steuern sind.



Die Level erstrecken sich teilweise über zwölf Bildschirme. Leider ist das Scrolling selbst auf einem Pentium ärgerlich langsam.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 2 MB	General Midi
CD – MB	Audio

REQUIRED
386er, 4 MB RAM

RECOMMENDED
486DX2/66, 8 MB RAM

MULTIPLAYER
2 Spieler per Modem oder Nullmodem

RANKING

Geschicklichkeitsspiel

Grafik	60%
Sound	50%
Handling	85%
Spielspaß	80%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Dongleware
Preis	ca. DM 60,-
CD-Advantage	

Professor Tims verrückte Werkstatt

Incredible

The Incredible Machine und die Incredible Toons konnten erstaunlicherweise nur wenige Käufer von ihren Qualitäten überzeugen.

Nun erscheint die Nachfolgeversion von The Incredible Machine für eine gänzlich andere Zielgruppe: lernbegierige Kinder. Wenn 3D-Actionspiele und Weltraumaction locken, können sich anscheinend nur wenige für anspruchsvolle und komplizierte Denkspiele begeistern. So baute Sierra die einzelnen Puzzles etwas kleiner und weniger komplex neu auf und fügte zusätzlich unzählige neue Puzzle-Elemente ein. Heraus kam ein wiederum hervorragendes Knobelspiel, bei dem es darum geht, Kettenreaktionen in Gang zu setzen. Beispielsweise rutscht ein Ball an einem Stromschalter entlang, dieser setzt einen Ventilator in Bewegung, dadurch verschiebt ein Ballon einen Käse in Sichtweite einer Maus...

Für Kinder ist dieses Spiel ruhigen Gewissens zu empfehlen, da das Begreifen logischer Zusammenhänge geschult wird, ebenso wie der spielerische Umgang mit dem Computer. Sollten einige Puzzles zu kompliziert sein, kann immer noch ein Erwachsener erklärend eingreifen. Auch für die Kreativität wird einiges getan: mit unzähligen Puzzle-Elementen können weitere Level gebastelt werden.

Die Lösung ist meist einfacher als der Puzzleaufbau es vermuten läßt.

Harald Wagner ■

Dank Menüführung und Lernprogramm ist Professor Tims verrückte Werkstatt leicht zu bedienen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 10 MB	General Midi
CD 60 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed, Windows 3.1

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, Double-Speed-CD-ROM, Windows 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Denkspiel

Grafik	60%
Sound	80%
Handling	75%
Spielspaß	70%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

MAXIMALER
JUMP & RUN SPASS
UND DABEI EINE PORTION ERNÄHRUNGSWISSEN ERSPIELEN

Das Geheimnis von Foody.

AUF DER SUCHE NACH DER
ERNÄHRUNGSTAFEL DER FOODYS.

DAS SPIEL:

Sieben Level sind im Jump & Run-Charakter zu spielen.
Dabei geht es um ausgewogene Ernährung anhand von sieben Lebensmittelgruppen.
Um die Rolle von Kohlenhydraten bei verschiedenen Aktivitäten.
Um mögliche Risiken von Lebensmitteln mit zu hohem Fettanteil.
Und um die Einschätzung der Qualität verschiedener Lebensmittel.
Alles in einem fesselnden und spannenden Computer-Spiel.

Am Ende jedes Levels werden kurze Fragen gestellt, die Zusammenhänge bringen.

Die Begleitbroschüre enthält alles Wichtige zum Spiel und Informationen über gesunde Ernährung.

Entwickelt in Zusammenarbeit mit führenden Ernährungswissenschaftlern.

Enthält keine Produktwerbung.

Ein PC-Spiel des gemeinnützigen Instituts Danone für Ernährung e.V.

DANONE
INSTITUT DANONE FÜR ERNÄHRUNG

DIE STORY:

Ein kleiner Junge von der Erde soll den Einwohnern des Planeten Foody bei der Suche nach den sieben verschollenen Stücken ihrer Ernährungstafel helfen. Ohne die Tafel ist die Ernährung der Foodys gefährdet.

Eine phantastische Reise in sieben geheimnisvolle und gefährliche Welten beginnt. Nur mit der richtigen Lebensmittel-Auswahl ist der Spieler fit für seinen Weg.

Sind alle sieben Stücke der Ernährungstafel gefunden, ist das Geheimnis der Foodys gelöst und ihr Ernährungsproblem gerettet.

Hardware-Voraussetzungen: IBM-kompatibler PC (ab 386er) • 4 MB Arbeitsspeicher • Festplatte mit mind. 8 MB freiem Speicher • VGA-Grafikkarte • Soundkarte empfohlen

Das Geheimnis von Foody.

Vollversion mit sieben Levels für **DM 49,-** inkl. Versandkosten.

Voll spielbare Ein-Level-Version für **DM 15,-** Schutzgebühr inkl. Versandkosten. Bei Nachnahme zzgl. DM 3,- Nachnahmegebühr.

Demoversion kostenlos über Internet:
HTTP://WWW.FOODY.DE

Bestellungen oder Kauf der Vollversion über den Buchhandel:

ISBN Nr. 3-9804803-0-5

Vertrieb direkt beim
Institut Danone für Ernährung e.V.:

Coupon leserlich mit Druckbuchstaben ausfüllen und gegen Nachnahme, Vorkasse/Verrechnungsscheck oder Überweisungsbeleg (Kto.-Nr.570707001, Deutsche Bank Remscheid, BLZ 34070093) an:

Institut Danone für Ernährung e.V.
Postfach 320225
50951 Köln

Faxbestellungen an:
0221*/ 3685692

Bestellungen von Personen unter 18 Jahren können aus rechtlichen Gründen nur mit Unterschrift eines Erziehungsberechtigten bearbeitet werden.
Bei Annahmeverweigerung wird eine Kostenpauschale von DM 35,- berechnet.
Die Preise gelten für Deutschland. Versand ins Ausland nur gegen Auslandsspeicher versandkosten.

Ich bestelle ____ Vollversion(en) ____ Demoversion(en)
per ◯ Nachnahme ◯ Vorkasse/Scheck ◯ Überweisung

Name:

Adresse:

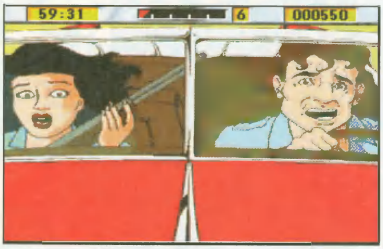
Postleitzahl/Ort:

Unterschrift:

Cadillacs and Dinosaurs

Dino Racing

Cadillacs and Dinosaurs ist eine überaus erfolgreiche amerikanische Comicserie von Mark Schultz. Seine postapokalyptische Welt wurde nun, nach knapp zweijähriger Entwicklungszeit, von Rocket Science für den PC umgesetzt.



Unsere Helden Jack und Hannah haben leichte Probleme beim rückwärts Einparken. Ein 53er Cadillac ist eben doch nichts für das 21. Jahrhundert.

Im Jahre 2020 wurde die Erde von dem ersten großen Kataklysmus erfaßt. Diese Naturkatastrophe zerstörte mit Flutwellen und Erdbeben den größten Teil der Menschheit. Die wenigen Überlebenden verbrachten fast 500 Jahre in unterirdischen Höhlen, um sich vor den radioaktiven Strahlen zu schützen. Nach der Rückkehr zur Oberfläche stellen sie fest, daß die Erde von Dinosauriern bevölkert ist. Wird es der Menschheit gelingen, in Harmonie mit der Natur zu leben, oder steht der zweite große Kataklysmus bevor?

Vorsicht! Wenn Sie den Dino erwischen, gibt`s Punktabzug!

Die Wurzel allen Übels: Wilhelmina Scharnhorst in Aktion!

Drive-by Shooting

Natürlich sind in Cadillacs and Dinosaurs üble Kräfte am Werk, die die Erde aus Profitgier ausbeuten und die Dinosaurier reihenweise abschlachten. Allen voran die Gouverneurin Wilhelmina Scharnhorst und Hammer Terhune, ihr persönlicher Terminator. Aus irgendeinem Grund kann der zweite Kataklysmus nur von Jack Tenrec und Hannah Dundee verhindert werden, die zu diesem Zweck mit einem Cadillac des Baujahres 1953 durch den Regenwald düsen und sich dazu den Weg freischießen müssen. Nach sechs Leveln Dschungelgeballer folgen drei weitere Missionen im Inneren eines Minenschachts, in deren Verlauf ein Reaktor lahmgelegt werden muß. Das wars. Zwar sollte man bei Ballerspielen keine allzu hohen Anforderungen an die Handlung stellen, dennoch hätte das Material eine bessere Handhabung verdient. Obwohl das Handbuch nichts von einem Zwei-Spieler-Modus erwähnt, kann ein Spieler das Steuern des Cadillacs übernehmen, während der andere die Maschinenpistole bedient. Die Zwischensequenzen, die im Stil des Comics gehalten sind, stammen zwar nicht von Mark Schultz, entsprechen aber durchaus seinem Stil.

Cadillacs and Dinosaurs ist ein Spiel, das auf dem PC nichts verloren hat. Die Steuerung ist miserabel, und weder Maus noch Joystick oder Tastatur ermöglichen eine ausreichende Kontrolle. Der Cadillac schleudert in wilden Schlangenlinien über den Bildschirm; von Zielgenauigkeit wollen wir gar nicht erst reden. Strategie entfällt gänzlich, die Strecken müssen „gelernt" werden. Nach drei- bis vierstündiger Probefahrt sollte man diese Aufgabe problemlos gelöst haben. Zwei Schwierigkeitsgrade sollen die Angelegenheit interessanter machen. Die Dinosaurier können von Glück sagen, daß sie früh genug ausgestorben sind und dieses digitale Desaster nicht mehr miterleben müssen.

Markus Krichel ■

Statement

Vor zwei Jahren versprach mir ein Mitarbeiter von Rocket Science während eines Interviews „Spiele wie Dynamit". Mit Cadillacs and Dinosaurs hat man bestenfalls ein Knallplättchen produziert. Zwar bietet das Grundkonzept nicht weniger als Rebel Assault, Cyberia oder Wetlands, jedoch wurde das Gameplay und die atmosphärische Ausgestaltung sträflich vernachlässigt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 6 MB	General Midi
CD 600 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX2, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler an einem Rechner

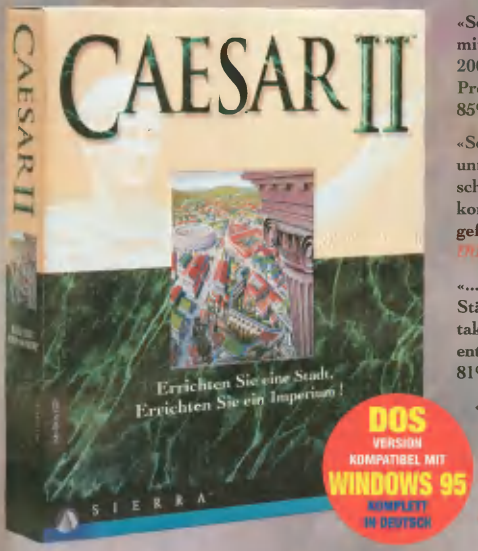
RANKING

Arcade-Action

Grafik	70%
Sound	60%
Handling	18%
Spielspaß	32%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Rocket Science
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

IMPERA!



«Selbst wenn 'Caesar II'...nur als eine mit einer Toga verkleidete 'Sim City 2000'-Kopie daherkäme, wäre dem Programm meine Gunst sicher.»
85% Prädikat Powerplay 12/95

«Selten ist uns eine Simulation untergekommen, in die man sich so schnell und problemlos einarbeiten konnte, und die so schnell und so restlos gefangennimmt.» Spiel des Monats PCKS International 1/96

«...überzeugt sowohl als Städtebausimulation als auch als taktisches Kriegsspiel...Ich wurde nicht enttäuscht, beim Jupiter!»
81% PC Games 12/95

«...es handelt sich hier nicht um einen besonders schlimmen Fall von SimCiterismus - Caesar II heißt das neue Suchtstrategiespiel, das auf Wochen die Computer blockiert.»
PC Spiel 12/95

Mit Aufbau und Verwaltung eines kleinen Städtchens beginnt Ihre Karriere als Kommandant einer (noch) unbedeutenden römischen Provinz. Errichten Sie Häuser, Tempel, Thermen, Aquädukte, Triumphbögen bis hin zum berühmten Circus Maximus. Sorgen Sie für Sicherheit, Gesundheit, Unterhaltung und Ausbildung der Ihnen anvertrauten Einwohner. Entwickeln Sie Ihre Stadt zum blühenden Gemeinwesen, bauen Sie die Infrastruktur Ihrer Provinz aus, und die Beförderung wird nicht lang auf sich warten lassen. Wenn Sie Ihren Einflußbereich auf weitere Provinzen ausdehnen und die Barbaren in ihre Schranken verweisen, kann bald die Kontrolle des gesamten Römischen Reichs ganz allein in Ihrer Hand liegen !

Mit dem Zoom können Sie aus nächster Nähe verfolgen, wie Ihre Stadt floriert.

Entwickeln Sie die Infrastruktur Ihrer Provinz mit Handelsstraßen, verschiedenen Industrien und Befestigungsanlagen.

Hervorragende 3D-Animationen machen Ihre Stadt lebendig.

FORDEN SIE IHREN MULTIMEDIA-KATALOG AN:
Sierra Coktel Deutschland
Robert Bosch Str. 32
63303 Dreieich
Hotline : 06103 / 99 40 40

© 1995 Sierra On-Line, Inc. ® bzw. ™ in den USA und anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten.

SIERRA

Beavis & Butthead: Virtual Stupidity

This Game Sucks!

Also, ähh...Viacom New Media, (Hehehe! Er hat "Komm" gesagt. Hehehe!) oder so, hat dieses Spiel über Beavis und Butthead gemacht. Hehehe! Und das Spiel ist irgendwie, ähh...gar nicht mal so schlecht. Hehehe! Also, ähh... irgendwie cool. Hehehe!

Unter den drei Musikvideos befindet sich unter anderem auch „Sadam a Go Go" von Gwar, einer Gruppe, die für „seltsame" Späße bekannt ist.

Beavis genießt in einer ruhigen Minute einen „Crappacino"!

Nach diesem Stunt landen die beiden Tölpel erst einmal im Knast.

Bei dem Gedanken an eine deutsche Version der MTV-Zeichentrickserie Beavis und Butthead rollen sich mir die Zehennägel auf. Abgesehen davon, daß die beiden Teenage-Knalltüten ohnehin nur mit einem Vokabular von maximal 100 Worten operieren, ist die Thematik so typisch amerikanisch, daß eine Übersetzung absolut sinnlos ist. Zum Glück hat sich Viacom dazu entschlossen, auch in Deutschland nur die uramerikanische Version zu veröffentlichen!
Im Gegensatz zur Konsolenversion handelt es sich bei B&B: Virtual Stupidity um ein waschechtes Abenteuerspiel. Die Jungs wollen in Todds Gang aufgenommen werden, weil dort die schärfsten Puppen rumhängen. Vorher gilt es jedoch einige Aufgaben zu lösen, die dadurch erschwert werden, daß eine Grundkenntnis der Rechtschreibung verlangt wird. Im Verlauf des Spiels tragen die beiden Humanisten nicht nur zur Rettung der Wale bei, sondern landen auch im Knast, werden verprügelt und versuchen so viel wie möglich zu zerstören. Alle aus der Serie bekannten Charaktere, wie Principal McVicker, Buzzcut, Todd oder Daria, kommen auch im Spiel vor. Die Stimmen wurden von Mike Judge, dem Schöpfer der Serie synchronisiert. Das Spiel befindet sich auf demselben geistigen und graphischen Niveau wie sein TV-Gegenstück. Man sollte also keine mentalen Höhenflüge oder zeichnerische Kabinettstückchen erwarten. Zur Auflockerung stehen vier Arcade-Sequenzen zur Verfügung: Zielspucken, Insekten verbrennen, Tennisballwerfen (auf empfindliche Körperteile) und Luftgitarre. Die Benutzeroberfläche ist denkbar einfach und erinnert stark an das Skull-Interface von Vollgas. Sie verfügt über die Standardaktionen Gehen, Aufheben, Reden und Anschauen sowie das Kombinieren von Gegenständen. Darüber hinaus ist noch erwähnenswert, daß es sich um ein reines Windows95-Produkt handelt.

Markus Krichel ■

Statement

Beavis and Butthead: Virtual Stupidity ist sicher kein Meisterwerk, aber auch keine Totalpleite. Das Benehmen der beiden Ober-Loser ist destruktiv und wird jedem Weltverbesserer als Paradebeispiel für die zunehmende Verrohung der Jugend und die Verwerflichkeit von Computerspielen dienen. Wozu Beavis folgenden Kommentar hätte: „Bite me, Bunghole...Hehehe...!"

Wer beim Zielspucken zehn Punkte erreicht, erhält den gefürchteten „Mega-Loogie". Dieses ist aber nur eine Etappe auf dem Weg zu Todds Gang.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 2 MB	General Midi
CD 580 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX2/66, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	65%
Sound	75%
Handling	75%
Spielspaß	73%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Viacom New Media
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	gut

WIR PRÄSENTIEREN

ADVANTAGE POINT

EINE BRILLIANTE HERBSTKOLLEKTION ZU EINEM ERSCHWINGLICHEN PREIS!

ADVANTAGE POINT VON GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND, GmbH Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.

Nur der Vollständigkeit halber: So sieht dieser sagenhafte SVGA-Modus aus, der selbst unsere feudal ausgestatteten Redaktions-Rechner überforderte (unten). Auf einem 133er ist das Scrolling aber absolut flüssig...

Schneller als der Kursverfall der Lira und ästhetisch wie ein italienischer Sportwagen - das ist die Grafik-Engine von Bleifuß, einem Rennspiel, das von Antonio Farina und seinem Graffiti Software-Team entwickelt wurde. Nachdem Hunderttausende von PC Games-Lesern die Cover Disk-Demo probegefahren haben und begeistert waren, drängt sich die Frage auf: Was taugt die Vollversion?

Bleifuß

Tempo 300-Zone

Bescheidenen Produktionen wie der dösigen 3D-Roboter-Hatz Iron Assault haben es die Mailänder zu verdanken, daß man ihren Firmennamen nicht mit ebensoviel Ehrfurcht ausspricht wie beispielsweise Bullfrog. Das dürfte sich mit Bleifuß ändern, das im englischsprachigen Raum als „Screamer" die Runde macht. Was hat Bleifuß, was andere Rennspiele nicht haben? Zum Beispiel eine VGA-Grafik, die selbst einem Konsolen-Extremisten wie Hans Ippisch von der SEGA Magazin-Redaktion ein anerkennendes „Sapperlott!" entlockt. Zwölf Flitzer stehen zur Auswahl, wovon jeweils sechs Modelle mit Automatik- bzw. Schaltgetriebe ausgerüstet sind. Wenn Sie also mit dem rechtzeitigen Einsatz von Gaspedal und Bremse (doch doch, so etwas gibt es bei Bleifuß auch) genug beschäftigt sind, können Sie auf die lästige „Handarbeit" verzichten. Dank der zweimal sechs Pisten in den unterschiedlichsten Gefilden (siehe Kasten) haben Sie ausreichend Gelegenheit, die Vor- und Nachteile des Fuhrparks auszuloten. An Spielmodi dürfen Sie zwischen Einzelrennen über eine einstellbare Zahl von Runden, Special Modes (z. B. Markierungshüt-

Bleifuß läßt Ihnen die Wahl zwischen vier verschiedenen Ansichten, darunter die Fullscreen-Darstellung mit und ohne Armaturenbrett.

chen-Slalom, Zeitfahren) und einem Turnier mit vier „Leagues" wählen. Ab der Pro League lassen Ihnen die Konkurrenten kaum noch eine Chance. Wo sich anfangs noch Lücken auftun und man leicht einen Vorsprung herausfährt, wird man später vorsätzlich angerempelt und an die Bande abgedrängt - Prädikat: Besonders unsportlich.

Jenseits der Donnerkuppel

Falls Ihr PC einen Pentium inside hat, rauscht die VGA-Umgebung mit allen Details und Streckenrand-Animationen (z. B. kreisende Hubschrauber, Windmühlen) an Ihnen vorüber. Den penetranten Live-Kommentator, der Sie mit feucht-fröhlichen Sprüchen („Tick tock, watch the clock ...") vollschwafelt, können Sie zum Glück abstellen. Die zähflüssige SVGA-Grafik sieht zwar phantastisch aus, aber nur Idealisten würden behaupten, daß Bleifuß damit auf handelsüblichen Rechnern noch Spaß macht. Auch der integrierte Netzwerk-Modus stellte im Test durch Synchronisationsprobleme seine Wertlosigkeit eindrucksvoll unter Beweis. Unverständlicherweise wurde die weitaus größere Schar der Modem-/Nullmodem-Spieler völlig ignoriert.

Wer vor der Entscheidung „The Need for Speed oder Bleifuß?" steht, sollte seinen Entschluß von der gewünschten Auflösung und der Performance des PCs abhängig machen. Sehr flotte 386er, alle 486er und Pentiums bis 75 MHz sind von vornherein Bleifuß-Kandidaten. Pentium-Besitzer haben die Qual der Wahl: The Need for Speed stellt mehr Fahrzeuge und Strecken bereit und ist im SVGA-Bereich konkurrenzlos; letzteres gilt aber leider auch für die gesalzenen Hardware-Anforderungen.

Petra Maueröder ■

Statement

Ein Rennspiel von diesem Kaliber war seit langem überfällig: Bleifuß bietet die momentan schnellste und üppigste VGA-Grafik in diesem Genre und kommt in Sachen Spielspaß prominenten Vorbildern wie Ridge Racer und Daytona USA sehr nahe. Von der Masse an Spielen dieser Art, die zur Zeit in den Handel kommen, hebt sich Virgins Einheizer wohltuend durch die bildschönen Strecken und die tadellose Steuerung ab. Auch wenn ein ordentliches Replay-System und optimierte SVGA- und Netzwerk-Modi nicht geschadet hätten, können wir Ihnen Bleifuß als eines der derzeit unterhaltsamsten Rennspiele wärmstens empfehlen.

Sightseeing-Tour

Bleifuß enthält sechs Strecken, die Sie nach dem Sieg in der Bullet-Liga auch in entgegengesetzter Richtung abfahren dürfen - also die gleiche Landschaft, aber ein völlig neues Spielgefühl; somit ergibt sich summa summarum ein gutes Dutzend an Etappen.

PALMTOWN
Kurvenreicher Stadtkurs mit tropischem Miami-Touch
Highlights: Aufsteigende Flugzeuge, „ziviler" Straßenverkehr, Football-Stadion, Tunnel

LAKE VALLEY
Kurvenreicher Stadtkurs mit tropischem Miami-Touch
Highlights: Aufsteigende Flugzeuge, „ziviler" Straßenverkehr, Football-Stadion, Tunnel

PALM TOWN NIGHT
Irres Rennen bei Nacht durch eine glitzernde Metropole
Highlights: Freizeitpark, Neonreklamen, Wolkenkratzer, Tunnel, Lichtkegel

LINDBURG
Großstadt mit typischen Bauwerken europäischer Länder
Highlights: Kathedrale, Brücken, Kolosseum, Hotel, Straßenbahn, Windmühlen, Helikopter

SUNBEACH HILL
Längste Bleifuß-Strecke, die direkt am Meeres-Ufer entlangführt
Highlights: Atoll, Hängebrücke, Flugzeuge, Hafengelände, Verladekräne

SANDROCK
Wildwest-Szenario mit Glücksspiel-Hochburg im Las Vegas-Stil
Highlights: Casinos, Bergwerks-Stollen, fiese S-Kurve, Helikopter, Bohrtürme

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	2 MB
CD	37 MB
	General Midi
	Audio

REQUIRED
386er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 75, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Maximal 8 Spieler via Netzwerk

RANKING

Rennspiel

Grafik	90%
Sound	80%
Handling	90%
Spielspaß	88%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Virgin
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ungenügend

LADEN:
50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221/425566

LADEN:
50676 KÖLN
MATTIAS STR. 24-26
0221/239526

LADEN:
40211 DÜSSELDORF
AM WEHRHAHN 24
0211/364445

LADEN:
60311 FRANKFURT
FAHRGASSE 87
069/280170

LADEN:
56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634

LADEN:
53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241/68045

LADEN:
53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228/659726

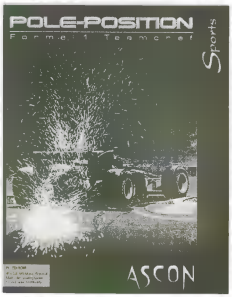
LADEN:
52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912

PC	3.5"	CD
11th Hour (DA)		109.90
3D Pinball Outpost (KD)		79.90
A 4 Networks (KE)	89.90	99.90
Aces of the Deep Command (KD)		99.90
ADAC Auto Atlas 96 (KE)		69.90
Adams Night (KD)		99.90
Age of Rifles (KD) *		99.90
Agile Warrior F-111X (DA) *		119.90
AH-64D Longbow (KD) *		99.90
Air Havoc Controller (DA)	59.90	84.90
Al Powl (DA)		84.90
Al Unser Wil 98 (KD)		79.90
Aladdins Windmühlenpe (KD)		49.90
Albion (KD)		99.90
Alfred Bioteck Meine Rezepte (KD)		69.90
Alien Olymlics (DA)	69.90	69.90
Alone (KD)		89.90
America 1861-1865 (KD)		99.90
Angel Devoid (DA) *		89.90
Anvil of Dawn (KE)		89.90
Apache Longbow (KD)		89.90
Are you Afraid of the Dark ? (DA)		89.90
Around Hollywood (KD)		49.90
Ascendancy (KD)		99.90
Assault Riggs (DA) *		89.90
Asteria (KD)		79.90
Atlan (KD)		89.90
Balor of the Evil Eye (KE)		99.90
Batman Forever (DA)		109.90
Battle Bllast (DA)		89.90
Battle Isle 2 (KD)		89.90
Bazooka Sue (KD) *	99.90	99.90
Bermuda Syndrome (KD)		99.90
Bing (KD)	89.90	89.90
Bioforge Gold (KD)		99.90
Biofuss (DA)		69.90
Braindead 13 (KD)		79.90
Buried In Time (KD)		89.90
Burn Cycle (KD)		109.90
Caesalism (KD)		89.90
Caribbean Dilemma (KD)	89.90	89.90
Cesar 2 (KD)		99.90
Civil Net (KD) *	109.90	99.90
Clayfighter 2 (DA) *		99.90
Command & Conquer (KD)		99.90
Congo (DA) *		89.90
Crusade (KD)	99.90	99.90
Crusader No Remorse (KD)		99.90
Cyberia 2 (DA)		109.90
Cybermage (KD)		99.90
D-Day (KD)		49.90
Dafter (DA)		89.90
Darkseed 2 (KD) *		99.90
Das Dritte Reich Win 95 (DA)	49.90	49.90
Deathkeep (KE)		89.90
Der Planer 2 (KD)		89.90
Der Seelenturm (KD)		99.90
Der Shringe (KD) *	99.90	99.90
Der Talismann (KD)		89.90
Destruction Derby (DA)		109.90
Die Siedler 2 (KD) *		99.90
Dime City (KD) *	99.90	89.90
Dogwin Designer (KE)	49.90	
Dragon Lore (KD)		89.90
Druidenzirkel (KD)		89.90
Dungeon Keeper (KD) *		99.90
Dungeon Master 2 (KD)	109.90	99.90
Dust (KE)		109.90
Earthworm Jim 1 & 2 (DA) *		99.90
Elder Scrols 2 (KD) *		99.90
Elisabeth II (KD) *		109.90
Empire 2 (KD)		99.90
Extreme Pinball (DA) *		59.90

PC	3.5"	CD
F 1 Grand Prix 2 (DA)		119.90
F 1 Grand Prix Manager (KD) *		99.90
F 1 Pole Position (KD)	99.90	99.90
F 1 Trim Manager (DA) *	99.90	
Fage fil Black (KD)		99.90
Fairway to Hammer (DA) *	89.90	79.90
FIFA Soccer 96 (KD)		99.90
Flight of Amazon Queen (KD)	89.90	99.90
Flight Unlit Fit 5 (KE)	99.90	99.90

PC	3.5"	CD
Frankenstein (KD)		119.90
Front Page Sport Football 96 (KE)		89.90
Full Tilt Win 95 (DA) *		99.90
FX Fighter (DA)		89.90
Gabriel Knight 2 (KD) *		109.90
Gem Wars (KD) *		99.90
Harvester (KD)		109.90
Heart of Darkness (DA) *		109.90
Heroes of Might & Magic (KD)	109.90	89.90
Hirsgolf Karrik (KD) *		119.90
Hugo 3 (KD)		79.90
Humans Recall (KD)		89.90
Indy Car 2 (DA)		89.90
Iron Angel (DA) *		99.90
Jagged Alliance (KD)	109.90	109.90
Jetfighter 3 (DA)		109.90
John Madden Football 96 (DA)		99.90
Land of Lore 2 (KD)		119.90
Lemmings 3D (DA)		99.90
Links 5c. Devils Island (DA)	49.90	49.90
Links 5c. Riviera Club (DA)	49.90	49.90
Lions (DA) *		79.90
Little Big Adventure 2 (KD) *		99.90
Locus (DA) *		109.90
Lodenrunner Networks (KD)		89.90
Lost Eden (KD)		89.90
Lost in Town (KD) *		109.90
Mad TV 2 (KD) *		89.90
Made in Germany (KD)		79.90
(Battle Isle 2 - Schwarze Auge 2, Anstoß+Data)		
Magic Carpet 2 (KD)		99.90
Magic the Gathering (KD) *		89.90
Mechwarrior 2 Data (KD) *		49.90
Mitsi Marines (KD) *		79.90
Metatech Battleiege 2 (KD)		109.90
Mission Critica (DA)		89.90
Monopoly (KD)		79.90

PC	3.5"	CD
Navy Strike (KD)	109.90	109.90
NBA Jam Tournament Edit. (DA)		99.90
NBA Live 96 (DA) *		99.90
Need for Speed (KD)		99.90
NHL Hockey 96 (DA)		99.90
Operation Crusader (DA) *		109.90
Panic in the Park (DA)		89.90
Panzer General II (KD)		99.90
Perfect General 2 Data (DA)		49.90
Pete Sampras Tennis 96 (DA)	79.90	89.90
PGA Tour Golf 96 (DA)		99.90
Phantasmagoria (KD)		99.90
Phoenix Fighter (KE)		109.90
Pinball Illusions (DA)		69.90
Pinball Wizard (DA)		79.90
Police Quest SWAT (KD) *		99.90
Primal Rage (DA)		89.90
Prisoner of Ice (KD)		99.90
Pro Pinball (KD)		64.90
Psycho Pinball (DA)	79.90	89.90
RAN Pen Strategy (DA)		39.90
RAN Soccer (KD)		89.90
RAN Trainer (KD)		89.90
Rebel Assault 2 (KD) *		99.90
Reiter Assault 2 (KE)		79.90
Revolution X (DA)		109.90
Riddle of Master Lu (KD) *		99.90
Ring der Nibelungen (KD) *		84.90
Schwarzes Auge 3 (KD) *		109.90
Sensible Soccer (DA)	69.90	69.90
Sensible Golf (DA)	69.90	79.90
Sensible World of Soccer (KD)	79.90	89.90
Shinobi (DA) *		89.90
Shell Shock (DA)		89.90
Shellington Tie (DA) *		84.90
Shockwave Assault (KD)		99.90
Silent Hunter (KD)		89.90
Silent Steel (KD)		139.90



PC	3.5"	CD
Sim City 2000 Deluxe (KD)		119.90
Sim Isle (KD)	109.90	99.90
Sim Tower Win (KD)	109.90	99.90
Sim Town (KD) *	109.90	79.90
Simon the Sorcerer 2 (KD)	99.90	89.90
Skiing Golf at Big Horn (DA) *		109.90
Solitär Deluxe (KE)	79.90	89.90

PC	3.5"	CD
Space Academy (DA)	69.90	69.90
Space Federation (DA)	84.90	
Space Manner (KD) *		89.90
Space Quest 6 Win (KD)		89.90
Spaceward HOI 4 (DA) *	69.90	
Starflight Deutschland (KD)		49.90
Star Trek 3 Enflanced (DA) *		109.90
Star Trek Deep Space Nine (KD) *		99.90
Star Trek Klingon (KE)		109.90
Star Trek Next Generation (KD)		119.90
Star Trek Olmpedia (KE)		89.90
Steel Panther (DA)		89.90
Stonekeep (KD)		119.90
Subo-Sniper (KD)		89.90
Super Cars Deluxe (DA)		79.90
Syndicate Wars 2 (KD) *		99.90
System Ultto Win (KD)		29.90
T.F.X. Eurofighter (DA)		99.90
Terminal Velocity (DA)		79.90
Terminator Future Shock (KD)		99.90
The Darkening (KD) *		109.90
The Dig (KE) *		99.90
The Hive (DA)		69.90
The Ine Hospital (KD)		99.90
Thunderhawk 2 (DA) *		89.90
Thunderscape (KD)		89.90
Tirra Nog (DA) *		89.90
Tirranderoga (DA)		84.90
Tilt (DA)		89.90
Time Gate: Knights Chase (KD)		99.90
Top Gun (DA)		119.90
Trimmpf Fighter Deluxe (KD)		99.90
Tuffcall 2 (DA)	89.90	89.90
UEFA Champlios League (KD)		79.90
Ultimate Backgammon (DA)	49.90	
Ultimate Body Roughness 95 (DA)		89.90
US Navy Fighter - Data (KD)		99.90
Valigal (KD)		99.90
Voodoo Lounge-Rtones (DA)		89.90
Warlinc (KD)		89.90
Warlraft 2 (KD)		99.90
Warlraftmet Action (DA) *		99.90
Wa Hammer Strategie (DA) *		99.90
Warlfarms 5 Win (DA) *		129.90
Wiwi Glelzky All Stars (DA) *		79.90
Wirewolf VR Commanche (KD)		89.90
Wetlands (KD)		99.90
Whillm Voyage 2 (KD)		89.90
Wily Lembke Fb Manager (KD)	69.90	69.90
Wing Commander 3 (KD)		99.90
Wing Commander 4 (KE)		119.90
Wipeout (DA)		109.90
Wolf (DA)		79.90
Worms (DA)	79.90	79.90
WWF Wrestlemania (DA) *		109.90
X Fighter (KD)		119.90
Zoop (DA)	49.90	49.90

SPIEL DES MONATS
CER
0
H

TIP DES MONATS
SPACE QUEST
1-5
CD ROM VERSION - KOMPLETT NUR
39.90
DEUTSCHE ANLEITUNG

TIP DES MONATS
VFX1
VIRTUAL HELM
1799DM

VERSAND:
AACHENER STR.1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/94 86 100
FAX: 0221/48 87 01

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SUPER PREIS

CD ROM z.B:

nur solange Vorrat reicht

1942 Pacific Air War (DA)	49.90
7th Guest (DA)	39.90
Actua Pool (KE)	29.90
Addams Family (Pinball)	
Al Qadim (KD)	29.90
Alex Dampier Hockey 95 (KD)	29.90
Alien Logic Journal (DA)	49.90
Amerzone (UK)	49.90
Battle Bugs (KD)	49.90
Beneath a Steel Sky (KD)	49.90
Blade Runner (DA)	49.90
Bundesliga Manager Professional	
Burn Cycle (DA)	49.90
Bureau 13 (KD)	24.90
Burning Steel 3 (DA)	49.90
Carnival Intelligence (DA)	39.90
Chaos Engine enhanced (DA)	49.90
Civilization Gigabundle (KD)	79.90
Colonization (KD)	49.90
Commander Blood (DA)	39.90
Dark Sun 2 (DA)	49.90
Day of the Tentacle (KD)	39.90
Die verrückte Rally (KD)	49.90
Dragon Wars (KD)	41.90
Dungeon Hack (KD)	39.90
Elfish Compilation (KE)	19.90
Heimdall Thindrithawk	
Cycle of Eternity	
F 14 Fleet Defender Gold (DA)	49.90
Faceli Gold (DA)	49.90
Fantasy Fest (KE)	49.90
Stronghold Durgamm Rock	
Unlimited Adventure Fantasy Empire	
Fighter Wing (DA)	39.90
Game Bundle 1 (KD)	119.90
Mega Pack 3-Generation	
Heimdall 2 (KD)	29.90
Hell (KD)	29.90
Hi-Octane (KD)	49.90
Holy Car Facts (DA)	29.90
Innocent Until Caught (KD)	19.90
Iron Assault (KD)	49.90
Ishar Hell's Wrath (KD)	29.90
Ishar 1-3 (KD)	39.90
Jagged Alliance (DA)	39.90
Jungle Strike (DA)	29.90
Labyrinth of Time (DA)	39.90
Lands of Lore 1 (KD)	39.90
Lemmings 1 & 2 (DA)	39.90
Lilgenie (KD)	49.90
Mad TV (KD)	19.90
Master of Magic (KD)	49.90
Master of Orion (DA)	39.90
Mechwarrior 2 (KD)	49.90
Metaltech Earthsiege (KD)	49.90
Monkey Island 1 (KD)	29.90
Mystic Towers (DA)	29.90
NHL Hockey 94 (DA)	39.90
Outlaws (KD)	49.90
Panzer Gamers (DA)	41.90
Quantum Gate 2 (DA)	69.90
Raptor (DA)	29.90
Rebel Assault 1 (KD)	39.90
Renegade Intelligence (DA)	49.90
Reunion (KE)	29.90
Ringe Medusa Gold (KD)	39.90
Sabre Team (KD)	29.90
Silent & Mine (KE)	39.90
Simon the Sorcerer 1 (KD)	39.90

SUPER PREIS

CD ROM z.B:

nur solange Vorrat reicht

Space Quest 1-5 (DA)	39.90
Syndicate Plus (DA)	39.90
The Animals Multi Zoo (KE)	49.90
Tornado & Falcon 3.0 (DA)	39.90
Transport Tycoon (KD)	49.90
U.F.O. & Master of Orion (KD/DA)	49.90
Ultima Underworld 1 & 2 (KE)	39.90
Warriors (KD)	39.90
Who the Jolly Rock (KE)	39.90
Wings of Glory (KD)	39.90
World Cup Ita 94 (KD)	29.90
World of Darkness (KD)	39.90
Trip Hawks Multimedia Mad TV	
Invitst. Black Golf)	
X-Com U.F.O. 2 (KD)	49.90

3,5" z.B:

nur solange Vorrat reicht

1942 Pacific Air War (DA)	29.90
5th Fleet (KE)	19.90
Alien Breed (DA)	19.90
Alien Legacy (DA)	39.90
Aufschwung Ost (KD)	39.90
Award Winners 2 (DA)	39.90
Elite 2, Frontier Elite Plus	
JW Striker, Elite Plus	
Battle Bugs (KD)	39.90
Beneath a Steel Sky (KD)	39.90
Big Red Adventure (KD)	49.90
Blinding Data 2 MEGA (KE)	79.90
Burning Rubber 2 Scottish Trilogie	19.90
Bumbme + Audio CD (KD)	19.90
Cybernetwork Competition (DA)	19.90
Air Power, Soviet Effort, Cyberthreat	
Dark Sun 2 (DA)	39.90
Day of Tentacle (KD)	39.90
Dark Demon (KD)	39.90
Eight Ball Deluxe II (DA)	54.90
Emlim Soccer (DA)	29.90
Evasive Action (KD)	19.90
Eyll of the Beholder 3 (KD)	29.90
F 14 Fleet Defender Plus (FA)	39.90
Fields of Glory (KD)	39.90
Heimdall 1+2 (KE)	29.90
Hurra Deutschland (KD)	19.90
Ishar 3 (KE)	19.90
Indiana Jones 4 (KD)	29.90
Incdinalli Dennis (KD)	19.90
Jagged Alliance (KE)	39.90
Lollipop (DA)	39.90
Magic Boy (DA)	19.90
Martial Monster (KD)	19.90
Master of Magic (KD)	49.90
Matthäus Super Soccer 2 (KD)	39.90
Mechwarrior 2 (DA)	49.90
Metaltech Earthsiege (KD)	39.90
Migli & Magic II (KD)	29.90
Monkey Island 1 (KD)	29.90
Pacific Islands Sieben (DA)	19.90
Pirates Gold (KD)	49.90
Quakenpole (KD)	19.90
Red Crystal (KE)	29.90
Ringe of Medusa 1 (KD)	19.90
Ringe Medusa Gold (KD)	39.90
Ryders Cup Golf (DA)	29.90
Sabre Team (DA)	19.90
Search for the King (FA)	14.90
Sim City 2000 Dalin (KE)	14.90
Sink or Swim (DA)	19.90
Soldier Kid (KD)	19.90

SUPER PREIS

3,5" z.B:

nur solange Vorrat reicht

Space Quest 3 (DA)	29.90
Star Chamber (KD)	29.90
Star Crusader (KE)	19.90
Star Wars Marsch & Speech (KD)	19.90
Super Stardust Edition (DA)	19.90
Subwar 2050 & Data (KD)	49.90
Tie Fighter Mission Disc (KD)	29.90
Transport Tycoon & Editor (KD)	59.90
Transport Tycoon Editor (KD)	19.90
Ultima 8 Speech (KE)	19.90
Universe (KD)	39.90
Ventura Selection (KE)	29.90
Wir in the Gulf (KD)	19.90

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer einen oder mehrere Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind und nicht lange auf Vorrat sind.

MACINTOSH

Bitte fragen Sie nach 3,5" Versionen

Alone in the Dark 3 (KD)	119.90
Colonization (KD)	79.90
Commander Keen (KE)	79.90
Descent (KE)	99.90
Dilcworld (DA)	79.90
Dungeon Master 2 (KE)	109.90
Frankenstein (DA)	79.90
Indy Car Racing 1 (DA)	89.90
International Tennis Open (KD)	119.90
King's Quest 7 (KE)	129.90
Links Pro (KE)	119.90
Lost Eden (KE)	99.90
Marathon 2 (KE)	119.90
Myth (KD)	79.90
Panzer General 2 (KE)	89.90
PGA Tour Golf 3 (DA)	129.90
Rebel Assault (KD)	99.90
Sim City 2000 (KD)	89.90
Sim Tower (KE)	89.90
Star Trek Next Generation (KD)	89.90
Theme Park (KE)	89.90
Thierscott Tycoon (KD)	119.90
Volgas (KE)	89.90
Wing Commander 3 (DA)	129.90
X Wing Compilation (DA)	119.90
Zoop (DA)	49.90

LÖSUNGEN

Fragen Sie bitte nach unseren täglichen Neuzugängen

Alone in the Dark (KE)	17.95
Battle Isle 2 (KD)	17.95
Bioforge (KD)	17.95
Bubsy 3 (KD)	17.95
Command & Conquer (KD)	17.95
Creature Shock (KE)	17.95
Disaster (KD)	17.95
Discworld (KE)	17.95
Dreamweb (KD)	17.95
Dungeon Master 2 (KD)	17.95
Eye of Beholder 1-3 (KD)	25.00
F 14 Fleet Defender (KD)	29.90
F 15 3 Strategy (KE)	19.90
Fears (KD)	25.00
Hell & Pitches A Bureau 13 (KD)	17.95
Jagged Alliance (KD)	17.95
King's Quest 1-6 (KD)	25.00

LÖSUNGEN

Larry 1-6 (KD)	25.00
Lost Eden & Myst & Noctropolis (KD)	17.95
Master of Magic (KE)	39.90
Mechwarrior 2 (KD)	17.95
Metaltech Earthsiege (KE)	29.90
Might & Magic 3-5 (KD)	25.00
Panzer General Startegy (KE)	39.90
Phantasmagoria (KD)	17.95
Privateer & Rebel Assault 1 (KD)	17.95
Tim Tity 2000 Startegy (KE)	39.90
Sim Tower (KE)	39.90
Simon the Sorcerer 2 (KD)	17.95
Space Quest 1-6 (KD)	75.00
Star Trek Next Generation (KD)	17.95
Volgas (KD)	17.95
Whales Voyage 2 (KD)	17.95
Wing Commander 3 & CD (KE)	79.90

MAGIC KARTEN

Fallen Empire Booster (KE)	5.90
Chronicle Booster (KE)	5.90
Homelands Booster (KE)	5.90
Homelands Booster (KE)	3.50
Ice Age Starter (KE)	19.90
Ice Age Booster (KE)	4.90
Mirad Starter (KE)	19.90
Mirad Booster (KE)	5.90
Mutant Chronicle Starter (KE)	19.90
Mutant Chronicle Booster (KE)	5.90
Renaissant Booster (KD)	5.90
Star Trek 1st Generation Starter (KE)	19.90
Star Trek 1st Generation Booster (KE)	5.90
Star Wars Starter (KE)	19.90
Star Wars Booster (KE)	5.90
The Gathering Starter (KE)	19.90
The Gathering Booster (KE)	4.90
The Gathering 4th Starter (KD)	17.80
The Gathering 4th Booster (KD)	5.90
The Gathering Unlimited Starter (KD)	19.90
The Gathering Unlimited Boos (KD)	4.80

3DO

Crashgear 4 FIFA Soccer	129.00
Corpse Pild	59.90
Alone in the Dark 2 (KD)	119.90
Blade Force (DA)	99.90
Creature Shock (DA)	99.90
Flynj Nightmare (DA)	99.90
Need to Speed (DA)	109.90
NHL Hockey 96 (DA)	109.90
PGA Tour Golf 96 (DA)	109.90
Primal Rage (DA)	119.90
Ration Invasion (DA)	41.90
Syndicate (DA)	109.90
Theme Park (DA)	109.90
Wing Commander 3 (DA)	109.90

SATURN

Streetfighter Movie (DA)	119.90
Virtuli Fighter	119.90
Worms (UK)	109.90

PLAYSTATION

Control Pad	59.90
Playstation Grundgerät	599.00
Memory Card	49.90
Air Combat (DA)	89.90
Cyberia (DA)	89.90
Descent (DA)	109.90
Destruction Derby (DA)	79.90
Discworld (DA)	89.90
Fifa Soccer 96 (KD)	89.90
Hi-Octane (DA)	79.90
Jumping Flash (DA)	99.90
Kleak the Blood (KE)	79.90
Lemmings 3D (DA)	79.90
NBA in the Zone (DA)	119.90
NBA Jam Tournament Edition (DA)	79.90
NFL Quarterback 96 (DA)	99.90
NHL Hockey 96 (DA)	109.90
Novilogic (DA)	99.90
Pataal General (DA)	99.90
PGA Tour Golf 96 (DA)	109.90
Pinball (DA)	79.90
Primal Rage (DA)	109.90
Raidel Pilled (DA)	99.90
Rapid Reload (DA)	99.90
Rayman (DA)	99.90
Ridge Racer (DA)	109.90
Strike 96 (DA)	99.90
Tilkett (DA)	79.90
Tri Shill Drill (KE)	99.90
Wipeout (DA)	109.90
WWF Arcade (DA)	109.90

ZUBEHOR

Activ Steuer Yamaha YST-M10	119.90
Competition PRO PC	41.90
Competition PRO PC Mini	49.90
Cursorstift	19.90
F 15 E Hawk Joystick	149.90
Flightstick Pro PC	139.90
G-Force Yoke Lenkrad+2 Spiele	129.90
Gravis Analog PRO	69.90
Gravis Firebird	139.90
Gravis Joyped PC	49.90
Gravis Phoenix	219.90
Hawk Jumper	19.90
Joypad PC Command	29.90
Mouse Tecno Plus	29.90
Nullmodel Kabel	9.90
Thrustmaster Lenkrad	279.90
Thrustmaster F 16 Fidel	249.90
Thrustmaster Pedale	239.90
VFX Helm	179.00
Virtual Pilot Pro	99.90
Wind 3D Plus	239.00
Wing Man Extreme	49.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(DA) Dt. ANLEITUNG
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(*) Noch nicht Lieferbar Vorbestellung sofort möglich

Irrtümer und Preise vorbehalten
Versandkosten: 9 DM
ab Rechnungsbetrag von 200 DM KEINE VERSANDKOSTEN
UPS: 6 DM, Ausland: 15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar

Irrtümer & Preisänderungen behalten wir uns vor

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

- ○ PC 3,5"
- ○ MAC
- ○ 3DO
- ○ PLAYSTATION
- ○ CD ROM
- ○ ZUBEHÖR
- ○ SEGA
- ○ MAGIC KARTEN

- ○ Nachnahme: 9 DM
- ○ UPS: 6 DM
- ○ Ausland: 15 DM
- ○ Vorkasse: 6 DM

nur gegen Vorkasse, Postbar

- ○ Teillieferung
- ○ Alle komplett

TITEL	PREIS
○ KATALOG über 110 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS

TITEL	PREIS

BLITZ-BESTELLUNG

JETZT GEHT ABER DIE POST AB.....

NAME

STRASSE

PLZ

TELEFON

Genießen Sie die Vorzüge in Qualität,
Leistung und Ausstattung der neuen CONVINCE-PCs.

3 JAHRE GARANTIE !

Wir sind davon überzeugt und gewähren daher eine Garantie von 3 Jahren ohne Aufpreis auf die Rechnerkomponenten.

Alle Geräte CE geprüft

CONVINCE 486 DX4/100 MHz

Intel DX4/100 MHz CPU, 8 MB RAM (max. 128 MB aufrüstbar)
256 KB external Cache, PCI und ISA-Bus, 3,5" Floppylaufwerk 1,44 MB
540 MB Enhanced IDE Festplatte, 1 MB S-VGA-Karte PCI-Bus
Quad Speed CD-ROM.deutsche Cherry-WIN 95-Tastatur
Windows 95, **Office-Professional**, Logi-Mouse
Minitower mit CE-geprüftem 200 Watt-Netzteil und leisem, thermogeregeltem Lüfter
Big-Tower ohne Aufpreis lieferbar,
Erweiterungswünsche problemlos möglich

Best. Nr. 3008
2.399*,- DM
ohne Monitor

CONVINCE 586 Pentium 75 MHz

Intel Pentium 75 MHz CPU
sonst gleiche Ausstattung wie Convince 486 DX4/100

Best. Nr. 3007
2.599*,- DM
ohne Monitor

CONVINCE 586 Pentium 100 MHz

Intel Pentium 100 MHz CPU
sonst gleiche Ausstattung wie Convince 486 DX4/100

Best. Nr. 3005
2.999*,- DM
ohne Monitor

CONVINCE Monitor Qume 864-LRM

15"/38 cm Flatscreen Bildröhre, 0,28 mm Lochmaske
Frequenz 31-64 kHz horizontal, 70 MHz
Auflösung max. 1280 x 1024 non Interlaced
Digital Control und Power-Management
TÜV/GS, MPRII, flimmerfrei und strahlungsarm
36 Monate Garantie

Best. Nr. 2030
769*,- DM

Sie können die Convince-Line über Ihren örtlichen PC-Händler beziehen oder bestellen Sie direkt bei dem Hersteller!

SANDER COMPUTER SYSTEME GMBH
Müllersbaum 18 · 51399 Burscheid-Hilgen
Tel. 0 21 74 / 6 76 - 26 · Fax 0 21 74 / 6 76 - 70

Lieferung per Bar-NN oder bezahlen Sie bequem per Telefon mit Ihrer Kreditkarte.
Wir akzeptieren

VISA EUROCARD

* Preise zuzüglich Porto.

SCRIPT

Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift:
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

ZENSUREN

Hallo Rainer!
Um gleich auf den Punkt zu kommen: Schluß mit dieser indirekten Zensur (die deutsche Version wird leicht entschärft), die sich einige Spieleprogrammierer zwangsweise auferlegen, um einer Indizierung vorzubeugen (siehe z. B. „Command & Conquer"). Warum werden solche Spiele nicht einfach mit dem Hinweis auf der Verpackung „frei ab 18 Jahre" an den Handel abgegeben? Es sollte zu denken geben, daß in USA bzw. England kein Softwarelabel eine entschärfte Version eines Games auf den Markt bringt! Gruß an id Software, die mit der deutschen Indizierung ihrer Spiele sogar werben.
Euer Oliver Burkert

Hallo Rainer,
da ich nun schon seit mehr als einem Jahr die PC Games regelmäßig lese, wird es wohl Zeit, Dir einen Leserbrief zu schreiben. Ich lasse die üblichen Lobeshymnen weg und komme gleich zur Sache...
Ich habe mir vor kurzem „Command & Conquer" gekauft und bin eigentlich sehr zufrieden mit dem Spiel. Nur eines stört mich: War es denn wirklich nötig, daß in der deutschen Version anstatt Menschen Cyborgs herumlaufen, und anstatt Blut Kühlflüssigkeit spritzt? Ich will damit nicht sagen, daß ich darauf Wert legen würde. Aber ich glaube, daß man deutschen Computerspielern ein bißchen Blut zumuten kann. Es sieht so aus, als ob die Programmierer Angst vor einer Indizierung hätten, und das haben sie ja auch nicht ohne Grund. Meiner Meinung nach sollte die BPS nicht so streng zensieren, denn wenn ich Blut auf dem Bildschirm sehe, werde ich ja nicht gleich gewalttätig. Deine Meinung dazu würde mich interessieren. Die Idee mit dem Schokoriegel finde ich übrigens gar nicht so schlecht.
Tschüß: Oliver Fröhlich

Ich dachte eigentlich, daß das Thema Gewalt und BPS abgeschlossen wäre und das Interesse daran allmählich abflaut. So kann man sich irren, was mir ca. 35 Zuschriften zum Thema „C&C" überdeutlich vor Augen führten. Ich bin wahrlich kein Anhänger der BPS, aber auch mir fällt momentan keine bessere Lösung ein. Natürlich wäre ein ebenso leuchtend roter wie zwingender Aufkleber „Um Himmels Willen nur an Personen über 18 Jahre aushändigen" die ideale Lösung, aber das ist leider im richtigen Leben nicht durchführbar. Nehmen wir ein ganz einfaches Beispiel: Die meiste Software wird in Kaufhäusern verkauft. An der Kasse von Karhof oder Kaufstatt sitzt ein Mädel, sehr genervt von den 1.266 Kunden vorher, und hat meist keine Ahnung von dem, was hier überhaupt gekauft wird. Sie sollte also auf jeder Packung nach diesem Aufkleber forsten und auch noch im Zweifelsfall überprüfen, ob der Kunde schon 18 ist. Klingt einfach, ist aber nicht durchführbar. Es würden sich noch längere Kassenschlangen bilden (Weihnachtszeit wird erst wirklich grauenhaft), was zur Folge hätte, daß mehr Personal eingestellt werden müßte, was aber keiner tut, weil es die ach so knapp kalkulierten Preise erhöhen würde. Also werden die Kaufhäuser darauf verzichten, solche Spiele ins Angebot aufzunehmen, was wiederum für die Softwarehäuser ein kräftiger Tritt in den Geldbeutel wäre. Es klingt albern, aber an solchen Kleinigkeiten können solche Sachen scheitern. Ich bin auch kein Freund der „eingedeutschten" Versionen, aber solange ich keine gangbare Lösung auf Lager habe, bin ich lieber ruhig und warte, was da von Euch kommen wird. Und ich bin ziemlich sicher, daß da noch eine Menge Material für Diskussionen kommt.

PRIVATSACHE

Hallo Rainer!
Macht es Euch eigentlich noch Spaß Spiele zu testen und spielt Ihr auch privat am Computer, oder seht Ihr das nur als Euren Job an?
Viele Grüße von: Christopher Scholz

Natürlich schleicht sich nach einigen Jahren immer eine gewisse Routine ein. Aber wenn unser Netzwerk mal wieder nächtelang auf Hochtouren läuft und aus den verschiedenen Büros immer wieder ein „Geht klar, Sir" oder das Klingeln der Tiberium-Rafinerie tönt, bin ich mir sicher, daß nicht nur ich diesen Job nicht nur wegen des Geldes mache.

KÄMPFERISCH

Hi Rainer!
Dies ist mein zweiter Brief in diesem Monat, aber das läßt sich einfach nicht ändern, denn jetzt muß ich mir mal Luft machen! Ich war ehrlich begeistert von dem Komponier-Wettbewerb (Artikel über Chris Hülsbeck), genauso wie von Eurer Soundkarten-Treiber-Hilfe. Entsetzt war ich allerdings davon, daß Ihr beides nur in Verbindung mit der Cover-CD anbietet!!! Wieso eigentlich versucht Ihr -würdesowiesozensierterweise- allen Euren Lesern, die im Vergleich mit der Disketten-Version teure CD-Version Eures Käseblattes anzudrehen? Meint Ihr im Ernst, ich gebe zwei Mark mehr im Monat aus (also 24 DM im Jahr), um in den Genuß von wenigen MB wertvoller Software und einigen hundert MB Programmüll zu kommen? Richtig unverschämt finde ich es auch noch, daß Ihr Euch mit keinem entschuldigenden Wort an die Käufer Eurer Disketten wendet. Ihr versucht mit solch unterschwelligen Manipulationen, alle Leser dazu zu bewegen, sich die CD-Version zu kaufen. Das ist eine Mordsschweinerei! Ich verlange unverblümt von Dir, diesen Brief der restlichen PC Games Redaktion vorzulegen. Basta!
Udo Snempy
P.S. Tja, Ihr habt nicht nur Volltrottel als Leser.

Huch... nun bin ich aber vor Deinem befehlsgewohnten Ton

doch recht erschrocken. Ohne Dir zu nahe treten zu wollen, möchte ich Dich aber dennoch auf das (im Vergleich zur CD) recht magere Fassungsvermögen einer Diskette hinweisen. Aber das wird Dir ja sicher klar sein. Daß die CD mit zwei DM Mehrpreis teuer ist, wird von uns auch heftig bestritten, da es sich bei den zusätzlichen Programmen nicht - wie von Dir angenommen - ausschließlich um digitalen Sondermüll handelt. Könnte Deine Meinung diesbezüglich zu einem gewissen Teil aus Vorurteilen und mangelhafter Information beruhen? Ebenso beinhaltet das Mischungsverhältnis unseres Papiers keinerlei Bestandteile von Käse. Auch daß die Diskette als Datenträger zu einer aussterbenden Spezies gehört und bald vollständig von der CD verdrängt werden wird, brauche ich Dir ja genausowenig zu erklären wie die Tatsache, das CD-ROMs inzwischen schon billiger als Disketenlaufwerke angeboten werden (DoubleSpeed ab 99 DM). Wenn Du uns erklären kannst, wie wir den Komponierwettbewerb, ein bis zwei Spieledemos, ein bißchen Shareware und was Dir sonst noch alles einfallen mag, in eine Disk quetschen können, nehme ich alles zurück. Deinen Brief habe ich, wie befohlen, der Redaktion vorgelegt. Da Du keine weitere Order hinterlassen hast, wird er da wohl immer noch liegen. Darf ich jetzt weitermachen?

GRUNDSÄTZLICHES

Moin Rainer!
Was geht eigentlich in den Köpfen der Spielemacher vor? Nur weil DIE sich jeden Monat einen neuen Rechner zulegen können und sich die seichte Oberschicht der PC-Besitzer (der ich mit meinem 486DX2/50 leider nicht angehöre) der ständigen Prozessorrevolution ohne schmerzenden Blick auf den Geldbeutel grade noch so anpassen kann, sind (fast) alle Neuerscheinungen für „uns arme" User mit Framerates unter 70 oft lediglich die „schönste Slideshow der Welt" und SVGA ebenfalls ein Begriff aus der schönen Welt der Standbilder. Wann hört dieses Wettrüsten, Hardware-Mindestanforderung vs. Softwarepower, denn mal auf? Denn im Moment habe ich nicht vor, mir einen neuen PC zuzulegen, der dann in einem halben Jahr wieder zu langsam ist für die neuen Spiele. Ansonsten kann ich Euch nur loben und hoffen, daß Ihr nicht, wie manche Konkurrenz, lieber mit dem Preis gleichbleibt und dafür die Qualität der Ware vernachlässigt. Denn ich freu mich jeden Monat darauf, durch volle 650 MB zu forsten und eine neue Zeitschrift zu haben, die ich (leider immer noch) viel zu schnell durchgelesen habe.
CU, Dein Andi

Gratulation! Du bist eben auf eines der Grundgesetze gestoßen, die unseren Kapitalismus am Leben erhalten. Natürlich muß ein Computer in spätestens einem Jahr gnadenlos altmodisch wirken. Wo kämen wir denn da hin, wenn sich die Anwender nur alle drei bis vier Jahre einen neuen Computer kaufen würden? Wer will denn dann die armen Hardwarehändler ernähren, die jetzt schon mal kosten, wie das Hungertuch schmeckt? Kapitalismus funktioniert eben nur, wenn ein Produkt nicht nur einmal, sondern am besten ständig gekauft werden muß. Nun aber mal im Ernst: worüber beschwerst Du Dich? Offensichtlich scheint die Rechnung aufzugehen! Wenn sich High-End-Produkte nicht verkaufen ließen, würde sie niemand produzieren. Aber allem Anschein nach bekommt der Markt genau das, wonach ihm giert. Und wenn das ganze Zeug (Hardware) schon immer billiger wird (tut es tatsächlich!), muß es wenigstens öfter gekauft werden. Ja... ist mir schon klar, daß ich eben übel mit dem Hammer der Vereinfachung zugeschlagen habe. Aber seh ich das falsch?

PREISFRAGE

Hallo Rainer!
Vor einigen Jahren, als noch ein C64 mein Zimmer schmückte, kam eine Computerzeitschrift namens Play Time heraus, die ich seit der Erstausgabe gelesen habe. Schon nach zwei Jahren ließ ein Amiga mein Zimmer in neuem Glanz erstrahlen, und eine neue Computerzeitschrift, Amiga Games, machte sich auf meinem Schreibtisch breit. Als ich schließlich stolzer Besitzer eines DX4/75 wurde, war für mich klar, daß nichts anderes als die PC Games ins Haus kommt. Leider mußte ich eine schlechte Erfahrung mit Euch machen! Es geht um die Ausgabe 6/95. Auf der CD-ROM tauchte immer die Meldung „Schreib Lese Fehler auf Laufwerk d:" auf. Nachdem ich die CD bei einem Freund probiert und den gleichen Fehler festgestellt habe, schickte ich Euch die CD mit dem Garantie-Coupon und einer kurzen Fehlerbeschreibung zu. Es dauerte nicht lange, da kam mein Päckchen ungeöffnet, mit dem Stempel „Annahme verweigert" versehen zurück. Dieser Spaß hat mich 16,80 DM gekostet. Also habe ich einen Brief an Euch geschrieben, in dem ich um Stellungnahme zu diesem Vorfall gebeten habe. Zwar habe ich nach einer Woche eine voll funktionstüchtige CD bekommen, doch ohne Kommentar zu diesem Vorfall. Insgesamt hat mich diese PC Games 27,30 DM gekostet (PC Games 9,50 + Päckchen 16,80 + Brief 1,-), ich hoffe, daß es nur ein Mißverständnis oder so etwas in der Art war und Du mir alles erklären kannst. Sonst kann aber alles beim alten bleiben.
Mit besten Grüßen: Adam P.

Natürlich kann ich Dir alles erklären. Du hast das Päckchen unfrei zu uns geschickt, worauf es natürlich nicht angenommen wurde. Schon sehr oft schickten „witzige" Zeitgenossen allerlei „lustige" Sachen an uns. Ist ja so einfach, wenn die Gebühr der Empfänger zahlt. Weder wir noch andere nehmen unfreie Sendungen an. Zur Verdeutlichung: Du hast Dir die neue Heino-CD gekauft und daheim einen üblen Kratzer bemerkt. Selbstverständlich tauscht Dir das Geschäft die CD um, doch wenn Du Deine Fahrtkosten zu dem Laden erstattet haben willst, wirst Du höchstens Gelächter ernten. Tut mir leid, aber ich habe die Spielregeln nicht erfunden. Es gibt sogar Verlage (sie verkaufen ein Heft mit einer Shareware-CD), die eine Reklamation nur annehmen, wenn ein frankierter Rückumschlag (!) noch mit beiliegt. Aber wenigstens fällt Dein Brief noch in meine „Spiel-für-Leserbrief-Phase". Ich hoffe, das tröstet Dich ein wenig über Deinen Verlust hinweg. Übrigens kommt das Game in den nächsten Tagen ausreichend frankiert bei Dir an!

DER WAR'S

Mit größter Ehrerbietung begrüße ich Sie, Herr Rainer!
Ich habe keinerlei Kritik an der Lektüre, dennoch mißbillige ich die Weise, wie Sie über Ihren leitenden Redakteur reden. Meiner Meinung nach ist es äußerst unfair, einen wunderbaren Menschen wie Herrn Menne als Oliver „der war's" Menne zu bezeichnen und ihn dadurch psychisch labil zu machen. Er hat etwas Besseres verdient! Herr Menne ist schließlich die Person, die durch ihr eindringliches Lächeln auf der ersten Seite den Leser ermutigt, vielleicht Trost spendet oder einfach glücklich macht. Ein riesiges Oliver Menne-Bild als Cover wäre das Schönste, was sich ein intellektueller Leser vorstellen kann. Es wird zwar nie geschehen, aber es ist ja noch nicht aller Tage Abend. Wie dem auch sei: ist Ihnen schon einmal aufgefallen, daß fast alle Leserbriefe mit „Hallo Rainer / Hi Rainer" beginnen? Es muß doch möglich sein, andere Synonyme für die Begrüßung zu nehmen. Es würde besser aussehen und Ihren Lesern ein Stück deutsches Sprachgut geben. Das war's auch schon, aber ich finde, es mußte einmal gesagt werden. Ich verabschiede mich hiermit und wünsche eine baldige Entschuldigung in Sachen Menne.
MfG: Lars Haberland

VERSAND-99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21 88

Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr

Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 36 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC CD-ROM

3D Alien Windows 95	A	99.99*
3D Lemmings	V	89.99
3D Ultra Pinball	M	74.99
11th Hour	A	89.99*
11th Hour Limited Edition	A	89.99*
3rd Strike Zero	V	89.99*
Aces Collection	A	89.99
Aces of the Deep	V	79.99
Across the Rhine (1944)	V	94.99
Action Soccer	V	74.99
After Dark (Screen Saver)	A	69.99
AH 64D Longbow	A	84.99*
Air Havoc Controller	V	74.99
Air Power	V	74.99
Alien Legacy	A	69.99
Alien Olympics	V	19.99
Aliens	V	79.99*
Alone in the Dark 3	V	84.99
Alone in the Dark - Evil Wall	V	34.99
Archibald Adelphone	V	74.99*
Ascendancy	V	**84.99**
Asterix	V	69.99
Atari 2600 Action Pack	V	59.99
Atlas	V	69.99
Award Winners Gold	A	69.99
Award Winners Platinum	A	69.99
Batman Forever	A	89.99*
Battle Beast (WIN 95)	A	79.99
Battle Chess	A	69.99*
Battle Isle 3 WIN	V	**84.99**
Berlin Collection	V	79.99*
Bingo	V	69.99
Biofeine Mission Disk	V	44.99*
Biofeine Golf	V	84.99*
Bleifuß	V	79.99*
Bloodwings	E	84.99
Brett Hull Hockey 95	A	79.99
Bundesliga Manager 3 Spielorter	V	84.99
Buried in time	V	79.99
Burning Steel 3	A	84.99
Burn Cycle	A	**79.99**
Caribbean Disaster	V	**84.99**
Caesar 2	V	**79.99**
Chaos Control	V	**89.99**
Chessmaster 4000 Turbo	A	79.99
Chessmaster 5000	A	89.99*
Chewy - Escape from Planet Earth	V	74.99*
Clearing Houses	V	69.99
Cobra Powerboats	V	31.99
Command & Conquer Ander. Pack	V	99.99
Comanche Classics 2	A	69.99
Command & Conquer (Dune 3)	V	**89.99**
Command & Conquer	E	**89.99**
Command & Conquer	V	89.99*
Command & Conquer	V	89.99*
Conquest of the New World	A	89.99*
Crusade	V	84.99
Crusader No Remorse	V	**79.99**
Cyberrage Parkplatz Awakening	V	19.99*
D - Into Teleloverzerischnik	V	**44.99**
Dartfight	A	74.99*
Damocles Mercenary 3	A	74.99*
Das Schwarze Auge Teil 2	A	79.99
Lösungsbuch	V	24.99
Der blaue Planet 2000	V	74.99
Der Kapitän	V	**79.99***
Der kleine Fritz	V	**44.99**
Der Meister	V	59.99
Der Patrizier	V	44.99

Komplettlösungen in riesiger Auswahl je 12,99

Der Reeder	V	79.99
Der Talismann	V	74.99*
Descent Strike / Jungle Strike	A	49.99
Dime City	V	79.99*
Dinosworld	V	79.99*
Dschungelbuch	V	**45.99**
Dungeon Keeper	V	84.99*
Dungeon Master 2 Kompettlösung	V	59.99
Earth Sunbeam	V	74.99*
Earth Siege	V	84.99
Earth Siege - Mission CD	V	49.99
Endorfine	V	84.99
Elke kurz Herzlichte	V	84.99
Erlomoschinen o.LD	V	84.99*
Elite 2 - First Encounters	V	19.99
Elder der Rote	V	84.99
Extractor	A	69.99
Extreme Pinball	E	74.99
Eye of the Beholder Trilogy	V	84.99
Fade to Black	V	**84.99**
Fade Soccer 95	V	79.99*
Flight of Amazon Queen	V	79.99
Flight Unlimited	V	89.99
Flight Simulator	V	69.99
FS 5 British Isles	A	39.99
FS 5 Europa	V	69.99
FS 5 Flugzeuge	A	39.99

FS5 Hong Kong	V	49.99
FS5 Scenery Germany Mid North	A	49.99
FS5 Kanarische Inseln	A	59.99
Flightsimulator 5.1	V	134.99
Formula One Grand Prix 2	V	79.99
Full Throttle (Vollgas)	V	**84.99**
Futur Dimension	V	59.99
Fußball WM Frankreich 1998	V	39.99
Fußball Bayern München	V	49.99
Fußball Borussia Dortmund	V	49.99
Fußball Werder Bremen	V	49.99
Fußball Eintracht Frankfurt	V	49.99
Fußball 1.FC Kaiserslautern	V	49.99
FX Fighter	A	79.99
Gabriel Knight	V	79.99
Grand Prix Manager	V	74.99
Great Naval Battles 3	A	79.99
Hammer of the Gods	V	79.99
Hardball 4	A	79.99
Hattrick	V	79.99
Hell + Star Crusader	V	79.99
Heroes Of Might & Magic	E	74.99
Heroes of Might & Magic	V	89.99*
Hexen	V	89.99*
High Seas Traders	V	69.99
Hollywood Monsters	V	15.99
Hugo	V	74.99*
Ihre Collect (Incl. 128 Audio CD's)	V	69.99
Incredible Cars	A	69.99
Incredible Toons	A	69.99
Innocent 2	A	69.99*
International Tennis Open	V	79.99
Iron Cross	E	79.99*
Jagged Alliance	V	**89.99**
Jet Strike	E	54.99
Jüwel of the Oracle	V	84.99
John Madden Football 96	A	79.99*
Kasparow	V	79.99
Jetwind	V	119.99*
Kasper Deluxe	V	59.99
Kings of Magic 4	A	29.99
Kingdoms of Germany	V	69.99
King's Quest 7	V	84.99
King's Quest Collection (1-6)	A	69.99
Klik'n Play	V	84.99
Klik 'n Play Gamepack	V	69.99
Kyrandia 3	V	79.99
Laredo Bill Saga 1	V	Voll.
Last Dynasty	V	79.99
Legions	A	79.99
Leisure Suit Larry 6	V	79.99
Lemmings Collection	V	84.99
Links 386 Pro Signature Course	A	69.99
Links 386 Pro Sterling Course	A	59.99
Links 386 Pro Challenge Course	A	59.99
Links 386 Data CD Hyper	A	69.99
Lollypop	A	39.99
Lords of Midnight	A	69.99
Lords of the Realm	V	69.99
Lost Eden	V	79.99
Lost in Town	V	Voll.
Lothar Matthäus 2	V	Voll.
Lucas Arts Classic Collection	A	109.99
Madame Bovary 3 Lösungsbuch	V	19.99
Mad 1, Zeichenkurs	V	19.99
Mad Dog McCree - Gunslinger Pack	A	84.99
Mathematik 10. Klasse	V	79.99
Mechwarrior 2	V	79.99
Mega Pack 2	E	74.99
Mega Pack 3	A	74.99
Microsoft Golf 3.0	V	79.99
Microsoft Golf 4.0	V	89.99
Microsoft Golf 4.0 Deutsch	V	89.99
Microsoft Golf 4.0 Deutsch	V	89.99
Microsoft Golf 4.0 Deutsch

Sehr geehrter Herr Haberland,
einem Beinamen wie z. B. „der war's" eine ausschließlich negative und/oder ehrenrührige Konnotation zuzuweisen, halte ich für einen überaus verfrühten Trugschluß. In jedem Spitznamen zeigt sich auch ein gewisser (meist nicht unerheblicher!) Prozentsatz an Zuneigung und Achtung, der - wie es eben unter Männern üblich ist - mit einem derben Scherz geäußert wird. Daraus eine Mißachtung meinerseits zu meinem leitenden Red abzuleiten, ist inkorrekt. Ich bitte Sie auch zu beachten, daß genannter Beiname nicht nur im negativen - nein - auch im positiven Sinne angewandt wird, da ich mir durchaus im klaren darüber bin, daß der Verkaufserfolg unserer Publikation, und somit auch ein Sichern meiner Zahlungsfähigkeit, nicht zuletzt auch auf der Arbeit eines O. „der war's" Menne beruht. In der Hoffnung, damit dieses Thema zufriedenstellend abgehandelt zu haben, würde ich es an dieser Stelle ebensogern wie irreversibel beenden. Nachträglich bemerken möchte ich noch, daß die zweifellos ebenso häufig gebrauchte wie unoriginelle Anrede bei mir keinerlei Mißfallen erregt, da sie nur als „Einstiegsformel" zu verstehen ist, was bei allen anderen Grußformen ebenso üblich ist. Das Stück „deutschen Sprachgutes" wird dadurch nicht beeinträchtigt, auch wenn es nicht zwangsläufig ein Gutes ist, was aber wiederum ein ganz anderes Thema wäre, zu dessen Abhandlung mir momentan leider Lust und Platz fehlen - genau in dieser Reihenfolge. Mit vorzüglicher Hochachtung: RR

QUERBEET

Hallo Rainer!
Hilfe! Jetzt ist es passiert: eine der letzten Konstanten des so bewegten PC-Marktes ist verlorengegangen. Als ich vor einigen Wochen erfuhr, daß Mechwarrior 2 im Geschäft zu haben sei, bekam mein Weltbild schon einen ordentlichen Knacks, aber nun das: Stonekeep ist fertig! Nein - das darf nicht sein! Nicht Stonekeep, jenes Programm, das ich schon in meiner ersten PC Games (1/94) bestaunte und das mir in allen Messeberichten ein treuer Begleiter war. Nicht jenes Programm, das, schon längst aufgegeben, jede Einstellungsdrohung überstand! Kann man die Fertigstellung noch verhindern? Es soll doch in der nächsten PC Games heißen: „over 5 years of making". Nuuun gut (bitte deutliches Räuspern dazu denken), lassen wir das. Gehen wir zu den klassischen Punkten eines Leserbriefs über.
1. Wo wir gerade über diverse Beilagen diskutieren: wie wäre es, wenn Ihr statt Schokoriegel etwas Nützliches wie kleine Mauspadteile zum Zusammenpuzzeln beilegt - eine Hülle für die Cover-CD würde auch schon genügen.
2. Da man immer wieder auf die Forderung trifft, ein Bild von Dir zu veröffentlichen, was ich übrigens gar nicht für so erstrebenswert halte, muß ich wohl auf folgendes hinweisen: In der Ausgabe 9/95 (Seite 8) findet sich ein Bild, in dem recht deutliche Hinweise auf die Identität jenes sich auf dem Stuhl flegelnden Menschen zeigen - interessante Wandverzierung übrigens.
3. Was die in letzter Zeit häufiger angesprochene Imbißbude ums Eck angeht - irgendwie scheinen Softwaremagazine häufiger über derartige Einrichtungen zu verfügen. Jedenfalls wurde in den seligen Zeiten der ASM (mögesieinfriedenruhen) in deren Feedback ein derartiges Etablissement auch des öfteren erwähnt.
Ansonsten viel Spaß in der Redaktion: Fabian

Was denkst Du, wie erschüttert wir erst waren! Wir mußten die Verpackung von Stonekeep erst mehrmals berühren, um sicher zu sein, keiner optischen Täuschung oder einer Freudschen Fehlleistung aufgesessen zu sein.
1. Da ich erst neulich einen Trackball zertreten habe (manche Leserbriefe sind absolut nicht frei von Nebenwirkungen!), schicke ich Dir statt eines Spiels gerne ein Trackballpuzzle nebst einigen (leeren) CD-Hüllen.
2. Genannte Zeichnung entspricht mehr der Phantasie von „Independent Art" als der Wirklichkeit und schmeichelt zudem ganz fürchterlich. Laut Aussage meines Chef Reds ist mein Büro auch nicht so ordentlich.
3. Das harte Leben eines Redakteurs spielt sich eben zwischen Büro, Geldautomaten und Imbißbude ab.

PC Games hilft!

Es freut mich, daß unsere neue Rubrik bei unseren Lesern so gut ankommt. Wenn auch Sie das eine, oder andere Problemchen, mit der einen oder anderen Firma haben, melden Sie sich bei uns auch weiterhin. Etliche dieser „Mißverständnisse" konnten wir aus der Welt schaffen. Leider klappt das nicht immer. Ein Leser bestellte beispielsweise bei einem Versender ein Spiel per Vorkasse, erhielt aber innerhalb von acht Wochen keine Lieferung. Laut Firma kam nie eine Bestellung an und leider war es dem Leser innerhalb von zwei Wochen nicht möglich mir eine Bestätigung der Vorkasse (Bescheinigung des Einschreibens, Abbuchung vom Konto, oder Einlösung des V-Schecks) zukommen zu lassen. In so einem Fall müssen wir natürlich passen. Wenn Sie behaupten, per Vorkasse bezahlt zu haben, glauben wir Ihnen das natürlich, aber Sie sollten es auch nachweisen können. Auch einem anderen Leser konnten wir nicht helfen, sie ist schlicht auf eine Briefkastenfirma hereingefallen und braucht nicht uns, sondern einen Anwalt. Bedauerlicherweise war auch der Fall einer anderen Leserin ein sinnloses Unterfangen. Sie wurde von einem Angestellten einer namhaften Kette von Computerläden in einer Art und Weise angesprochen, daß sich selbst mir noch die Nackenhaare sträubten. Natürlich stellte der junge Mann den Fall bei meinem Anruf ganz anders dar. Zwar ist er bei meinem Anruf merklich erschrocken, aber recht viel mehr konnten wir hier leider auch nicht erreichen. Ein ziemlich sinnloses Unterfangen ist es auch immer, wenn bestimmte Eigenschaften einer Soft - oder Hardware nur mündlich zugesichert wurden und danach eben jene Eigenschaft schmerzlich vermißt wird. Wenn jemand einen Prozessor (DX4/100) kauft und der Verkäufer heilige Eide schwört, daß er ganz einfach gegen seinen, bisher vorhandenen, 486SX/25 auszutauschen wäre, haben wir einen Fall für die Kirche, aber nicht für uns, da laut diesem Schwatzmatiker nie diesbezügliches Verkaufsgespräch statt gefunden hat. Hier kann ich mir zwar meinen Teil denken, aber zu meinem Leidwesen nicht handeln.
Eine Bitte habe ich auch noch zum Schluß: Geben Sie immer in Ihrem Schreiben eine Telefonnummer (wenn möglich mit den Zeiten, wann man Sie am besten erreichen kann) an, da eigentlich so gut wie immer noch Fragen auftauchen. Diese per Anschreiben zu klären kostet unnötig viel Zeit.
Rainer Rosshirt

Haben Sie auch ein Problem mit einem Hersteller oder Versandunternehmen? Dann schreiben Sie uns! Wir bemühen uns, „Mißverständnisse" jeglicher Art aus der Welt zu schaffen. Sie erreichen uns per Fax *(0911/6426333)*, *per E-Mail (CompuServe: 100567,3006)* oder in schriftlicher Form *Computec Verlag: Redaktion PC GAMES. Kennwort: Ärger? Isarstraße 32-34 90 451 Nürnberg*

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünfensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰ Uhr · Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 14⁰⁰–18⁰⁰
Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM Disketten

ALADDIN (DISNEY) DT.ANL. 59,90
AL QADIM 3.5" 24,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT. 24,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE 79,90
DELTA -V- 3.5" 19,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. 29,90
DRAGONS LAIR 24,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5" 49,90
EARTH SIEGE KOMPL. DT. 29,90
FIRE & ICE 3,5" 24,90
f/a f-15 / SCENERY HONG KONG KOMPL. DT. 49,90
HIRNE DE LUXE KOMPL. DT. 19,90
HUGO DT.ANL. 3,5" 59,90
ISHAR III KOMPL. DT. 3,5" 9,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT. 39,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT. 29,90
MENZSIMULATOR DT. ANL. 3,5" 59,90
OBERLORD 3,5" 29,90
PACIFIC WAR 3,5" 29,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5" 24,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 65,90
RETURN TO ZORK DT. ANL. 3,5" 79,90
SHANGHAI 2 DT. ANL. 19,90
SOTWORB/MANAGER KOMPL. DT. 19,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5" 29,90
STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH 49,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION DISK KOMPL. DT. 29,90
TIE FIGHTER MISS. DEFENDER OF EMPIRE 39,90
TRANSPORT TYCOON & WORLD EDITOR K. D.3,5" 49,90
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL. DT. 3,5" 29,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5" 29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5" 24,90
W.O.I.D. 3,5" 24,90
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3,5" 24,90
XENOBOTS 3,5" 29,90

CD ROM Programme

3 D GAME CREATION SYSTEM KOMPL. DT. 79,90
3 D ULTRA PINBALL – ULTIMATE SIERRA D. A. 79,90
5TH MUSKETEER DT. HANDBUCH ❄ 69,90
5TH WORLD DT. 69,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL. 39,90
3 D LEMMINGS DT. 69,90
7TH GUEST DT.ANL. 24,90
ACES OF THE PACIFIC CLASSICS – SIERRA – 19,90
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT. 69,90
ACTION 20 KOMPL. DT. 69,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT. 69,90
AIR POWER DT. 79,90
ALBION KOMPL. DT. 69,90
ALIEN VIRUS DT. / 1 MB 69,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. 69,90
ALONE IN THE DARK KOMPL. DT. 69,90
ANVIL OF DAWN ENGLISCHE VERSION ❄ 79,90
ARCHIMEDEAN DYNASTY KOMPL. DEUTSCH 79,90
ARCHIBALDS APPLEBROOKS ADVENTURE K.D. 69,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH 69,90
ASSAULT RIGS DT. HANDB. ❄ 69,90
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL. DT. 69,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL. I 29,90
AUFSCHWUNG DS / ANLAGE EDITION K.D. 29,90
B-17 FLYING FORTRESS DT.ANL. 39,90
BATTLE ISLAND SHOP FÜR FLUGSIMUL. 3,1 K.D. 29,90
BATMAN FOREVER DT. ANL. ❄ 99,90
BATTLEBEAST KOMPL. DT. 69,90
BATTLECHESS COLLECTION 69,90
BATTLEISLE INCL. DATA 1 & 2 + PANZERGENERAL DV 69,90
BATTLEMAP INCL. FREE DES TITAN KOM. DT. 69,90
BATTLESLE 2 - SCHATTEN DES IMPERIUMS K.D. 65,90
BATTLE TECHNOMAGE CLASSICS 69,90
BEAVIS & BUTTHEAD SCRENSAVER 39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL. DT. 69,90
BERMUDA SYNDROM KOMPL. DT. 79,90
BINGO KOMPL. DT. 69,90
BIOFORGE GOLD KOMPL. DT.ti 69,90
BIOFORGE MISSIONS KOMPL. DT.ti 69,90
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL. 19,90
BLEIFUSS KOMPL. DT. 69,90
BLITZKRIEG 19,90
BLOD KOMPL. 69,90
BRAINDEAD 13 KOMPL. DT. 65,90
BRETT HULL HOCKEY 95 DT.ANLEITUNG 69,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL. DT. 69,90
BURN:CYCLE 69,90
BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 ❄ 75,90
BURN TIME DT. ANL. 69,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT. 49,90
BURNING STEEL + KOMPL. DEUTSCH 69,90
BURNING STEEL ti DT. ANLEITUNG 39,90
BURNING EMPIRE KOMPL. DEUTSCH ❄ 69,90
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE 69,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH 69,90
CAMPAIGN KOMPL. DEUTSCH 69,90
CARRIER AIR WING – COMPL. DEUTSCH ❄ 69,90
CARRIER STRIKE FORCE KOMPL. DEUTSCH ❄ 69,90
CAR & DRIVER – STORMWORK SU 25 BUNDLE 35,90
CD + DATA DISK – ENGL. / +DEUTSCH 69,90
– SPACE CRUSADE / PREMIERE MANAGER 2 29,90
CHESSMASTER 4000 TURBO 39,90
CHEWY, ESCAPE FROM 75 KOMPL. DT. 79,90
CINEMANIA 95 KOMPL. DT. 69,90
CIVILIZATION 35,90
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. 99,90
CRUNET – MODEM GAMES SAMMELPAKET ❄ 69,90
CLEARING HOUSE KOMPL. DEUTSCH 69,90
COLONIZATION KOMPL. DT. 69,90
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT. 69,90
COMMAND & CONQUER – ENGL. / +DEUTSCH ❄ 69,90
COMMAND & CONQUER – KOMPL. DT. 69,90
CONQUEST OF THE DEEP KOMPL. DT. 69,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD ❄ 99,90
CRANBERRIES – DOORS & WINDOWS – 49,90
CRUSADE – GREENWOOD – KOMPL. DT. 69,90
CRUSADER, NO REMORSE KOMPL. DT. 69,90
CYBERMAGE – DARKLIGHT AWAKENING – K.D. ❄ 89,90
CYBERSPEED DT. ANL. 79,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT. 69,90

CD ROM Programme

DARK SUN II DT. ANL. 39,90
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH 29,90
DAS SCHWARZE AUGE (DSA) KOMPL. DT. 59,90
DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS 75,90
DAWN PATROL 69,90
DAY OF TENTACLE «M. MANSION II» KOMPL. DT. 35,90
DEATHKEEP AD & D DT. ANLEITUNG ❄ 69,90
DER CLOU inkl. PROFI SCENERY KOMPL. DT. 29,90
DER KAUFMANN (CAPITALISM) KOMPL. DT. 69,90
DER MEISTER KOMPL. DT. 69,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT. 69,90
DESCENT DT. ANLEITUNG 39,90
DESERT STRIKE 24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL. 99,90
DIE RINGER – INTERACTIVE – 69,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD 49,90
DIRK DIRTY – KOMPL. DEUTSCH ❄ 69,90
DRAGONFLY DT. ANL. 69,90
DOSFIGHT DT. HANDB. ❄ 39,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT. 69,90
DRAGONWARE DT. ANL. 24,90
DRAKKHEN 24,90
DRUIDS DAUGHTERS OF THE MIND 69,90
DUNGEON KEEPER/HERR. PARIS KOMPL. DT. 59,90
DUNGOT RESSEFLHER „VENGEANCE" KOMPL. DT. 69,90
DUNE 2 & ULTIMA TEMPTRESS 69,90
DUNE I KOMPL. DT. ANLEITUNG 39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL. DT. 39,90
DUNGEON MASTER II KOMPL. DT. 65,90
EARTHWORM JIM 2 (INKL. ENG.) TI DT. ANL. ❄ 69,90
EMPIRE DE LUXE II – ART OF WAR – 69,90
ENDORIAN DT. ANLEITUNG 69,90
ENTOMORPH – THE PLAGUE- 79,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGIA I - 3 KOMPL.DT. 45,90
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB. 79,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH 99,90
FALCON 3.0 GOLD EDITION INCL. SCENERY D.A. 39,90
FANTASY FIRST COLL. DUNGEON HACK/ STRONGHOLD-UNLIMITED ADVENTURES/ FANTASY EMPIRE 39,90
FATAL RACING KOMPL. DEUTSCH 79,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. 79,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT. 69,90
FIFA INT. SOCCER – WINGS GAME PAD 89,90
FLAMINGO TOURS KOMPL. DT. 69,90
FLIGHTCOMMANDER II KOMPL. DEUTSCH 79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT. 79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F/A 18 FLEET DEFENDER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT 99,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT. 89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH 129,90
FLUGSIMULATOR 5.1 SCENERY EUROPE 1 (BAO) 59,90
FLUGSIMULATOR 5.1 SCENERY EUROPE 1 (BAO) 59,90
FRANKLIN BOOKS – MINIQUIZ – DT. ANLEITUNG 59,90
FRANKENSTEIN – INTERPLAY – ❄ 79,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL. 69,90
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT. 69,90
FUSSBALL – MINIQUIZ – DT. ANLEITUNG 59,90
FX FIGHTER 69,90
GABRIEL KNIGHT 69,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 3 79,90
GENGHIS KHAN – MONGOLIA HORDES 29,90
GODS 1 & 2 (SIERRA ORIGINAL) K.D. 29,90
GONE FISHIN 39,90
GRAND SLAM 2 DT. ANL. 69,90
HAREBALL 4 39,90
HARPOON 2 69,90
HATTRICK! (KARDA) KOMPL. DT. 79,90
HAWAII SHOP – DAS ORIGINAL DER ZEIT KOMPL. DT. 69,90
HAYDN – AUF DEN SPUREN VON – KOMPL. DT. 89,90
H.E.L.L. KOMPL. DT. 69,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC 65,90
HERZEN DT. 79,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL. DT. 69,90
HIGHLANDER 39,90
HISTORY LINE 1914 – 1918 CLASSIC KOMPL. DT. 35,90
HOLLYWOOD PRINCESS – PINBALL – 39,90
HÖHLENELF SAGA KOMPL.DT. 35,90
HOT NEWS ❄ 7,90
HUGO III alle neuen Levels KOMPL. DT. 79,90
HUMANS 2 ❄ 69,90
HUMAN RECALL KOMPL. DT. ❄ 99,90
INDIANA JONES 4 ADVENTURE KOMPL. DT. 59,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS 59,90
INDY CAR RACING KOMPL. DT. 24,90
INDY CAR RACING II DT. ANL. ❄ 81,90
INFERNO 24,90
IRON ASSAULT 29,90
IRON HELMET HANDB. 22,90
ISHAR TRILOGY 1-3 49,90
I CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE 19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT. 69,90
JURASSIK PARK CLASSIC 69,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO 69,90
JUNGLE STRIKE 24,90
JURASSIC PARK 24,90
KAISER DT. ANL. KOMPL. 69,90
KINGS QUEST 5 + 6 COLLECTION 45,90
KINGS QUEST 7 – INCL. MAUSEMPF. 69,90
KYKEO und DIESE DEIN NACHT KOMPL. DT. 69,90
KLICK N PLAY (ALLE 3 SUPERFAST GAMES) 69,90
KLICKN PLAY KOMPL. DT. 69,90
KNIGHTS OF THE SKY KOMPL. DT. 69,90
KUMULUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 69,90
KON-TIKI INTERAKTIV (THOR HEYERDAHL) K.D. 65,90
KYRANDIA 1 – HAND OF FATE – 39,90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL. DT. 69,90
LORE – 65,90
LANDS OF LORE DT. ANL. 69,90
LARRY 5 – PASSIONATE PATTI DT. ANL. 39,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT. 79,90
LEGEND OF KYRANDIA 69,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSEMATTE 69,90
LE LOUVRE – MUSEUM DE LUXE – KOMPL. DT. 65,90
LEMMINGS 1 & 2 29,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT. 69,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS 69,90
LINKS 386 PRO COURSE DUBAI DREAD ❄ 49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB 49,90
LINKS 386 COURSE TROON 49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE 49,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG 59,90
LODERUNNER 39,90
LOST EDEN KOMPL. DT. 69,90
LOST N TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA) 29,90
LUCAS ARTS ARCHIVE inkl. INDIANA JONES 4 / SAM & MAX / REBEL ASSAULT / D.O.TENTACLE 99,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II 79,90
MAD NEWS INCL. ULTIMATE 4 DT. ANL. 69,90

CD ROM Programme

MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 KOMPL. DT. 69,90
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH ❄ 65,90
MAGIC CARPET 2 KOMPL. DT. 69,90
MAGIC CARPET 3 KOMPL. DEUTSCH 69,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT. 69,90
MARCO POLO KOMPL. DT. 59,90
MASTER OF ORION & ORION 2 – ULTIMO MENZOBERRANZAN – 79,90
MC GADIM / RAVENLOFT 1 & 2 DT. ANL. 1&2 79,90
MAL DOM ENTERTAINMENT KOMPL. DT. 45,90
MASTER OF ORION & ORION 2 – DT.ANL. 35,90
MECHWARRIOR II – CLANS – KOMPL. DT. 85,90
MEGA RACE 79,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB. 79,90
MERCHANT PRINCE SCHLÜSSEL KOMPL. DT. 69,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG 69,90
MISSION CRITICAL 69,90
MONEY LINE INT. BOSENANALYSE KOMPL. DT. 44,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT. 39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT. 39,90
MONOPOLY INTERTWICE DT. ANL. ❄ 69,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME KOMPL. KOMPL. DT. 39,90
NAPOLEONICS inkl. AUSTERLITZ / BORODINO & WATERLOO KOMPL. DT. 19,90
NASCAR TRACK PACK 39,90
NEW STRIKE KOMPL. DT. ❄ 69,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG 89,90
NBA LIVE 96 BASKETBALL KOMPL. DT. 69,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH 99,90
NEVERMIND KOMPL. DT. 69,90
NHL ICEHOCKEY EA CLASSICS 94,90
NHL ICEHOCKEY – KOMPL. DT. ❄ 99,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT. 39,90
NORTH & SOUTH 69,90
OLDTIMER KOMPL. DT. 35,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER DT. ANL. 39,90
PANIC IN THE PARK DT. ANL. 69,90
PANZERGENERAL II DT. ❄ 69,90
PATRIZIER KOMPL. DT. 69,90
PC GAMER SAMMELPAKET 69,90
PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD) 29,90
PEGASUS 3 (DOPPEL-CD) 29,90
PEGASUS WINDOWS 95 29,90
PERFECT GENERAL II DT. ANL. 69,90
PERFECT PINBALL DT. ANL. 24,90
PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH 69,90
PINBALL ILLUSIONS 69,90
PINBALL ILLUSIONS ❄ 85,90
PINBALL ILLUSIONS FÜR WINDOWS DT. ANL. 69,90
PINBALL WORLD DT. ANLEITUNG 69,90
PLAN 9 – DAS ORIGINAL (ENGLISCH) K.D. 29,90
PLANET 9 KOMPL. DEUTSCH ❄ 85,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. 69,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT. ❄ 69,90
POLICE QUEST 1-3 KOMPL. DT. 35,90
POLICE QUEST COLLECTION 79,90
POOL CHAMPION 2 KOMPL. DT. 69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL. 29,90
POWER PLAY – MAD TV / NETRUNNER / DEI PLANER KOMPL. DT. 69,90
POWERBOAT SIMULATION KOMPL. DT. 69,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE GP / MEGA RACE 49,90
PRIMAL RAGE KOMPL. DEUTSCH 79,90
PRINCE OF PERSIA KOMPL. DT. 69,90
PRISONER OF ICE KOMPL. DT. 85,90
PRIVATEER – 2 DT. ANLEITUNG 69,90
PROJECT TODESFLADDE 7,90
QUAKE INCL. QUAKE TUNER – DT. ANL. 69,90
PSYCHO PINBALL DT. ANL. 79,90
Q-PAK KOMPL. DT. 69,90
QUANTUM GATE 29,90
R.C. SOCCER KOMPL. DT. 79,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE 34,90
RAVENLOFT I 39,90
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET – DT. ANL. 45,90
REBEL ASSAULT – X-WING EDITION DT. ANL. 69,90
REBEL ASSAULT II ENGL. VERSION UPDATET. 85,90
RED GHOST KOMPL. DT. 69,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR – 34,90
RETRIBUTION 69,90
REUNION 29,90
RIDDLE OF MASTER LU DT. ANL. 69,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 24,90
ROAD WARRIOR DT. ANLEITUNG 69,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL. DT. 79,90
ROLL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG 69,90
SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL. 69,90
SCREAMER DT. ANL. 69,90
SEAWAR DT. ANL. 69,90
SEAWOLF SUBMARINE DT. ANL. 29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INKL SCEN. 79,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL. 24,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER KOMPL. DT. ❄ 69,90
SHADOWCASTER ❄ 69,90
SHANNARA – KOMPL. DEUTSCH ❄ 69,90
SHELL SHOCK DT. ANLEITUNG 69,90
SHERLOCK HOLMES 2 – THE MASK OF FLIES – (CLASSIC) 29,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH 39,90
SILENT HUNTER KOMPL. DT. 69,90
SILENT STEEL KOMPL. DT. 69,90
SIM BOX inkl. CREATURE, LONER, MAD TV. – RAN TRAINER KOMPL. DEUTSCH 49,90
SIM ANT CLASSIC KOMPL. DEUTSCH 49,90
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT. 69,90
SIM CITY CLASSIC KOMPL. DT. 49,90
SIM EARTH CLASSIC KOMPL. DEUTSCH 49,90
SIM ISLE – KOMPL. DT. 49,90
SIM LIFE CLASSIC KOMPL. DEUTSCH 49,90
SIM TOWER KOMPL. DT. 69,90
SIMON THE SORCERER 1 KOMPL. DEUTSCH 69,90
SIMON THE SORCERER 2 KOMPL. DT. 79,90
SKIING GOLF AT PEI HORN DT. ANLEITUNG 59,90
SKUNNY DT. ANLEITUNG 59,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG 39,90
SPACE ACADEMY DT. ANLEITUNG 69,90
SPACE HULK CLASSICS 39,90
SPACE MARINES KOMPL. DT. 69,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-6 49,90

CD ROM Programme

SPACE ACADEMY DT. ANLEITUNG 69,90
SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT. 79,90
SPECIAL FORCES plus 30 GAMES 29,90
SPIELE PAKET 1 – 30 SPIELE FÜR WINDOWS 29,90
PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G. II 69,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. INCL. DATA 29,90
THE TREK FITH. NANNY SCHLACHTSCHABE 19,90
STAR TREK EMISSARY COLLECTION 99,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS EDIT. 39,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED 99,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL 69,90
STAR TREK: D M N I P R O 79,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL. 24,90
STARLORD KOMPL. DT. 29,90
STEEL PANTHERS – SSI – 69,90
STEEL PANTHERS 2 – DSA II inkl. SAR KOMPL. DT. 79,90
STONEKEEP KOMPL. DT. – INTERPLAY – 99,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. 24,90
SU-27 FLANKER 59,90
SUBWAR 2050 – SCENARIO KOMPL. DT. 29,90
SUKHOI SU 27 KOMPL. DT. ❄ 79,90
SUPER KARTS 69,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES 29,90
SUPREMACY INCL. CLASSIC DT.ANL. 69,90
SYSTEM SHOCK CLASSIC KOMPL. DT. 35,90
TACTICAL MANAGER KOMPL. DEUTSCH 79,90
TANK COMMANDER KOMPL. DT. 69,90
TEAM YANKEE KOMPL. DT. 69,90
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION – DT. ANL. 69,90
TFX EF2000 SUPPLEMENT 1 K.D. 29,90
T.F.X EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT. 99,90
THE DIG – LUCASARTS – ❄ 79,90
THE WIN/95 65,90
THEME PARK DICT. DT. ANL. 69,90
THUNDERSCAPE – SSI – 69,90
TIE FIGHTER ENHANCED VERSION ENG./UPDATE 79,90
TILT – PINBALL – DT. ANL. 69,90
TRANSPORTATION TYCOON DE LUXE KOMPL. DT. 69,90
TUP SIM – FIRE AT WILL – KOMPL. DT. ❄ 109,90
TOTAL CONTROL FOOTBALL DT. HANDBUCH 69,90
TOTAL DISTORTION 69,90
TRANSARCTICA KOMPL. DEUTSCH 69,90
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK BUNDLE K.D. 65,90
TURRICAN II DT. ANLEITUNG 85,90
TWO POWER COMPILATION DT. ANLEITUNG 69,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANL. 29,90
ULTIMATE SOCCER MANAGER 2 – DT. ANLEITUNG 69,90
UNDER A KILLING MOON GT.HANDB. 59,90
UNDER A KILLING MOON KOMPL. DT. 69,90
US NAVY FIGHTERS, MARINE FIGHTERS K.D. 35,90
US NAVY FIGHTERS – SCENERY DISK 29,90
VINYL GODDESS FROM MARS, DT. ANL. 79,90
VISTA PRO 5.13 KOMPL. DT. 69,90
VOLLGAS, KOMPL. DT. 35,90
VOYEUR – LOUNGE – KOMPL. DT. 69,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT.ANL. 59,90
WARCRAFT II – TIDES OF DARKNESS – K. D. 69,90
WARGAME COLLECTION – SSI – 79,90
WARHAMMER – FANTASY BATTLE SYSTEM- K.D. ❄ 79,90
WARLORDS II DELUXE 79,90
WARZONE DT. HANDBUCH 24,90
WAYNE GRETZKY & HNLP ALL STARS DT. ANL. ❄ 79,90
WEREWOLF VS COMANCHE DT. ANLEITUNG 69,90
WETLANDS – TAKE A DEEP BREATH – 69,90
WHALES VOYAGE 69,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D. 81,90
WING KARNADO-DOPPEL-CD 89,90
1.2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC. DM 5,99
WIN DM MULTIMEDIA – PUR! (UNFRANKIERT K.D. 49,90
WILLI LEMBKES FUSSBALL MANAGER KOMPL. DT. 59,90
WINGS ATTACK 39,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS 29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DT. 69,90
WING COMMANDER 3 – KOMPL. DT. 69,90
WING COMMANDER IV – THE PRICE OF LIBERTY 109,90
WIPE OUT 2097 DT. ANL. 39,90
WITCHAVEN DT. ANLEITUNG 69,90
WITCHAVEN II DT. ANLEITUNG 79,90
WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME (WIN 95) ❄ 99,90
X-WING COLLECTORS KOMPL. DT. 79,90
X-WING COLLECTORS DT. HANDB. ❄ 79,90
ZOOP DT. ANLEITUNG 69,90

ODIN
Versand in Österreich
Tel.: 027 63/20 47 · Fax 027 63/20 31
Hauptstrasse 5
A-3161 St. Veit/Gölsen
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : ös = DM x 8

CD ROM Programme

SPACE ACADEMY DT. ANLEITUNG 69,90
WAR GODS ST. + SPACE FRONTIER – KOMPL. DT. 79,90
SPECIAL FORCES plus 30 GAMES 29,90
SPIELE PAKET 1 – 30 SPIELE FÜR WINDOWS 29,90
PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G. II 69,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. INCL. DATA 29,90
THE TREK FITH. NANNY SCHLACHTSCHABE 19,90
STAR TREK EMISSARY COLLECTION 99,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS EDIT. 39,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED 99,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL 69,90
STAR TREK: D M N I P R O 79,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL. 24,90
STARLORD KOMPL. DT. 29,90
STEEL PANTHERS – SSI – 69,90
STEEL PANTHERS 2 – DSA II inkl. SAR KOMPL. DT. 79,90
STONEKEEP KOMPL. DT. – INTERPLAY – 99,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. 24,90
SU-27 FLANKER 59,90
SUBWAR 2050 – SCENARIO KOMPL. DT. 29,90
SUKHOI SU 27 KOMPL. DT. ❄ 79,90
SUPER KARTS 69,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES 29,90
SUPREMACY INCL. CLASSIC DT.ANL. 69,90
SYSTEM SHOCK CLASSIC KOMPL. DT. 35,90
TACTICAL MANAGER KOMPL. DEUTSCH 79,90
TANK COMMANDER KOMPL. DT. 69,90
TEAM YANKEE KOMPL. DT. 69,90
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION – DT. ANL. 69,90
TFX EF2000 SUPPLEMENT 1 K.D. 29,90
T.F.X EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT. 99,90
THE DIG – LUCASARTS – ❄ 79,90
THE WIN/95 65,90
THEME PARK DICT. DT. ANL. 69,90
THUNDERSCAPE – SSI – 69,90
TIE FIGHTER ENHANCED VERSION ENG./UPDATE 79,90
TILT – PINBALL – DT. ANL. 69,90
TRANSPORTATION TYCOON DE LUXE KOMPL. DT. 69,90
TUP SIM – FIRE AT WILL – KOMPL. DT. ❄ 109,90
TOTAL CONTROL FOOTBALL DT. HANDBUCH 69,90
TOTAL DISTORTION 69,90
TRANSARCTICA KOMPL. DEUTSCH 69,90
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK BUNDLE K.D. 65,90
TURRICAN II DT. ANLEITUNG 85,90
TWO POWER COMPILATION DT. ANLEITUNG 69,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANL. 29,90
ULTIMATE SOCCER MANAGER 2 – DT. ANLEITUNG 69,90
UNDER A KILLING MOON GT.HANDB. 59,90
UNDER A KILLING MOON KOMPL. DT. 69,90
US NAVY FIGHTERS, MARINE FIGHTERS K.D. 35,90
US NAVY FIGHTERS – SCENERY DISK 29,90
VINYL GODDESS FROM MARS, DT. ANL. 79,90
VISTA PRO 5.13 KOMPL. DT. 69,90
VOLLGAS, KOMPL. DT. 35,90
VOYEUR – LOUNGE – KOMPL. DT. 69,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT.ANL. 59,90
WARCRAFT II – TIDES OF DARKNESS – K. D. 69,90
WARGAME COLLECTION – SSI – 79,90
WARHAMMER – FANTASY BATTLE SYSTEM- K.D. ❄ 79,90
WARLORDS II DELUXE 79,90
WARZONE DT. HANDBUCH 24,90
WAYNE GRETZKY & HNLP ALL STARS DT. ANL. ❄ 79,90
WEREWOLF VS COMANCHE DT. ANLEITUNG 69,90
WETLANDS – TAKE A DEEP BREATH – 69,90
WHALES VOYAGE 69,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D. 81,90
WING KARNADO-DOPPEL-CD 89,90
1.2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC. DM 5,99
WIN DM MULTIMEDIA – PUR! (UNFRANKIERT K.D. 49,90
WILLI LEMBKES FUSSBALL MANAGER KOMPL. DT. 59,90
WINGS ATTACK 39,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS 29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DT. 69,90
WING COMMANDER 3 – KOMPL. DT. 69,90
WING COMMANDER IV – THE PRICE OF LIBERTY 109,90
WIPE OUT 2097 DT. ANL. 39,90
WITCHAVEN DT. ANLEITUNG 69,90
WITCHAVEN II DT. ANLEITUNG 79,90
WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME (WIN 95) ❄ 99,90
X-WING COLLECTORS KOMPL. DT. 79,90
X-WING COLLECTORS DT. HANDB. ❄ 79,90
ZOOP DT. ANLEITUNG 69,90

PC Soundkarten/Zubehör

FCS MARK II FLIGHT STICK – THRUSTMASTER – 129,90
FLCS F-16 FLIGHT STICK – THRUSTMASTER – 249,90
FLIGHTSTICK PRO – THRUSTMASTER – 129,90
MS SIDEWINDER 3D PRO JOYSTICK INCL. FURY 129,90
MS FLIGHT PLUES FÜR F-16 – THRUSTMASTER – 419,90
RUDDER PEDALS RSC – THRUSTMASTER – 219,90
TOP GUN FOX 2 – THRUSTMASTER – 69,90
WEAPON CONTROL WCS MARK II 199,90
XL-ACTUATOR – THRUSTMASTER – 65,90
ACM GAME CARD – THRUSTMASTER – 54,90
GRIP STEUERUNGSSYSTEM 249,90
3DO KARTE/CREATIVE LABS DVI & SOFTWARE 749,00
ACTION REPLAY – DATENTRANSFER 69,90
CD-CADDYS 5,99
ELECTRONIC GAME CARD GRAVIS 79,90
FIREBIRD (GRAVIS) 119,90
GAMEPAD (GRAVIS) 49,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO 84,90
JOYSTICK SUNCOM PROGRAMMIERBAR 59,95
JOYSTICK SUNCOM FX 3000 119,90
MAUSMATTE – ERGONOMISCH GEFORMT 19,90
ORCHID „KELVIN MPEG" 2/ MIB 629,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (NUR GRAVIS) 99,90
PRO PEDALBOH PROJECTIONS 169,90
RAM-VERDOPPELUNG / SOFTRAM AUF CROM 139,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN 39,90
SOUNDBLASTER 1 CD ROM 299,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H. 309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB. 49,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL. 159,90
WAVEBLASTER II 259,90

❄ = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Wiedemann 11/96

Chartbreaker

Mit Ihrer Beteiligung bei der folgenden Umfrage können Sie uns helfen, PC GAMES noch besser nach Ihren persönlichen Wünschen zu gestalten. Natürlich bedeutet das auch für die Softwarefirmen einen kleinen Wink mit dem Zaunpfahl. Alle persönlichen Angaben werden natürlich streng vertraulich behandelt.

1 Nennen Sie uns drei Spiele, die Ihr Interesse am stärksten wecken. Kreuzen Sie dazu bitte in der ersten Spalte genau drei Spiele an!

2 Nennen Sie uns die Spiele, die Sie definitiv kaufen werden! Kreuzen Sie dazu bitte die entsprechenden Felder in der zweiten Spalte an!

Spiel	Finde ich interessant:	Werde ich kaufen:
1602	❑	❑
Arcade America	❑	❑
Assault Rigs	❑	❑
Conquest of the New World	❑	❑
Cybermage	❑	❑
Descent 2	❑	❑
Dragon Dice	❑	❑
Dungeon Keeper	❑	❑
Extreme Pinball	❑	❑
Hardball 5	❑	❑
Pax Imeria 2	❑	❑
Pro Pinball 3D	❑	❑
Quest for Shannara	❑	❑
Realms of the Haunting	❑	❑
Ripper	❑	❑
Shellshock	❑	❑
Teamchef	❑	❑
The Mummy	❑	❑
Toonstruck	❑	❑
Ultima 9	❑	❑
Urban Decay	❑	❑
Warcraft 2	❑	❑
Z	❑	❑

3 Welchen Rechner besitzen Sie?

❑ 386 ❑ 486 ❑ Pentium

4 Besitzen Sie ein CD-ROM-Laufwerk?

❑ Nein ❑ Ja, und zwar: ❑1x ❑ 2x ❑ 3x ❑ 4x

5 Welches Genre interessiert Sie am meisten?

❑ Beat `em Up ❑ Strategiespiel ❑ Arcade-Action
❑ 3D-Action ❑ Rollenspiel ❑ Rennspiel
❑ Sportspiel ❑ Adventure ❑ Jump&Run
❑ Flugsimulation ❑ Wirtschaftssimulation ❑ Interaktiver Film
❑ Sonstiges: _____

6 Wollen Sie in den nächsten sechs Monaten Ihren PC aufrüsten?

❑ Nein ❑ Ja: _____

Der Gewinner der Leserumfrage in PC GAMES 12/95 heißt Florian Preuß und bekommt von uns ein PC-Spiel für sein System.

7 Wie gefällt Ihnen die aktuelle Ausgabe der PC GAMES?

Schulnote: _____

8 Was gefällt Ihnen an dieser Ausgabe besonders?

_____

9 Was gefällt Ihnen weniger?

_____

_____

10 Wie finden Sie die Titelseite?

Schulnote: _____

11 Wie alt sind Sie?

____ Jahre

12 Wieviel geben Sie monatlich für Spiele aus?

ca. _____ DM

13 Sind Sie?

❑ männlich ❑ weiblich

_____
Name, Vorname

_____
Straße

_____
Wohnort

Schicken Sie den ausgefüllten Coupon an folgende Adresse:

Computec Verlag
Redaktion PC GAMES
Kennwort: Chartbreaker
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Abholung zu Versandpreisen nur im Versandzentrum Wesel möglich!

Außerdem Shops in: 44263 Dortmund-Hörde · Fußgängerzone Herrmannstraße 49/ Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63

61169 Friedberg · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0

Probleme mit der Software? Unsere Techniker sind für Sie da!

Fax: (02 81) 9 52 98-10

Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

CD-ROM

7th Guest	DA	24,99
11th Hour	DV	x89,99
3 D Lemminge	DA	87,99
3 D Pinball	DA	64,99
Adams Family Pinbal	DA	67,99
Air Power	DV	74,99
Albion	**DV**	**74,99**
Aliens	**DA**	**74,99**
Alone i t Dark Tril [illegible]	DV	59,99
Apache Longbow	DV	74,99
Archibald	**DV**	**69,99**
Ascendancy	DV	79,99
Batmann Forever	DV	84,99
Battle Beast	**DV**	**74,99**
Battle Isle 2 +Data	DV	69,99
Battle Isle 3	DV	77,99
Beneath t Steel Sky	DV	29,99
Bermuda Syndrom	**DV**	**69,99**
Bleifuß	**DV**	**54,99**
Braindead 13	**DV**	**64,99**
Bundl.Manag Hatt /3,5"	DV	77,99
Buried in Time	DV	79,99
Burn Cycle	DV	74,99
Caesar 2	**DV**	**74,99**
Capitalism	**DV**	**79,99**
Championship Manager 2	DV	x89,99
Chewy ESC von F5	**DV**	**67,99**
Civilization	DV	39,99
Command Aces of the Deep - SVGA	**DV**	**74,99**
Command & Conquer	**DV**	**89,99**
Command & Conquer 2	DV	i.V.
Conquest of New World	DV	i.V.
Crusade	DV	84,99
Crusader	**DV**	**79,99**
Cybermage	DV	x79,99
Cyberspeed	DV	x74,99
Dardalus Encounter	DV	84,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Dawn Patrol	DV	29,99
Day of Tentacle	DV	34,99
Der Druidenzirkel	DV	x82,99
Der Kapitalist	**DV**	**79,99**
Der Planet	DV	**30,99**
Der Planet 2	DV	x74,99
Der Talismann	DV	79,99
Destruction Derby	**DA**	**87,99**
Die Höhlenwelt Saga	DV	44,99
Die Siedler/jetzt CD	**DV**	**34,99**
Die Siedler 2	DV	x77,99
Dune 2	DV	29,99
Dungeon Keeper	DV	x84,99
Dungeonmaster 2	DV	84,99
Earthworm Jim	DV	i.V.
Elisabeth 1	DV	x87,99
Fade to Black	DV	84,99
Fatal Racing	**DA**	**64,99**
FIFA Soccer 96	**DV**	**79,99**
Flight o. Arnaz Queen	DV	79,99
Flugsimulator 5 1	DV	109,99
Form One Gr.Prix 1	DA	34,99
Form.One Gr.Prix 2	**DV**	**x99,99**
Frankenstein	**DV**	**89,99**
FX - Fighter	DA	74,99
Gabriel Night 2	DV	x79,99
Gene Wars	DV	x79,99
Grand Prix Manager	DV	x89,99
Hattrick / Ikanon	DV	77,99
Heart of Darkness	DV	x87,99
Heroes of Might- and Magic	**DV**	**74,99**
Hugo 3	**DV**	**64,99**
Indy Car Racing	DA	29,99
Indy **Car Racing 2**	**DA**	**x74,99**
Jagged **Alliance**	DV	89,99

CD-ROM

Kings Quest 7	DV	79,99
Knights o. Xentar	DV	87,99
Lands of Lore	DV	34,99
Lost Eden	DV	74,99
Lukas TOP Adventure	DV	74,99
Made in Germany Compilation enthält:	**DV**	**59,99**
o Anstoss		
o Battle Isle 2		
o Das schw Auge 2		
Mad TV 2	DV	x74,99
Magic Carpet 2	DV	79,99
Master of Magic	DV	49,99
Mechwarrior 2	**DV**	**74,99**
Mechwarrior 2 Data	DV	39,99
Mega Pack 3	**DA**	**74,99**
Metal Lords	DV	x79,99
Monopoly	DV	69,99
Mortal Coil	DV	59,99
Myst / voll deutsch	DV	64,99
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Track Pack	DA	39,99
NBA Jam Tournem.	**DA**	**84,99**
NBA Live 96	**DA**	**79,99**
Need for Speed	**DV**	**79,99**
NHL Hockey 94	DA	29,99
NHL Hockey 96	**DV**	**79,99**
Panik in the Park	DA	74,99
Panzergeneral 2	**DV**	**x77,99**
PGA Tour Golf 96	DA	79,99
Pirates Gold	DV	34,99
Pitfall	DV	74,99
Pole Position	**DV**	**87,99**
Police Quest -SWAT	DV	x79,99
Power Compilation enthält:		**59,99**
o Beneath Steel Sky	**DV**	
o F14 Fleet Def.	**DA**	
o UFO	**DV**	
Primal Rage	DA	79,99
Prisoner of Ice	DV	79,99
Privateer + Data	DA	34,99
Pro Pinball-The Web	**DV**	**49,99**
Project Paradise	DA	x79,99
Psycho Pinball	DV	69,99
RAN Soccer	**DV**	**74,99**
RAN Trainer 2	DV	x69,99
Raven Project	**DV**	**59,99**
Rebel Assault	DV	34,99
Rebel Assault 2	**EV**	**69,99**
Red Ghost	DV	x,VV
Rivers of Dawn	DV	69,99
Schleichfahrt	DV	x77,99
Sensible Golf	DV	59,99
Silent Hunter	DV	x77,99
Silent Steel	**DV**	**108.-**
Sim Ant	DV	34,99
Sim City Enhanced	DV	24,99
Sim City 2000 Compilation - mit allen Data's	DV	89,99
Sim Earth	DV	34,99
Sim Isle	DV	79,99
Sim Life	DV	34,99
Sim Tower	DV	74,99
Sim Town	**DV**	**64,99**
Simon t. Sorcerer 1	DV	29,99
Simon t. Sorcerer 2	DV	74,99
Simon t. Sorcerer 1 + 2	DV	89,99
Space Hulk	DV	34,99
Space Marines	**DV**	**74,99**
Space Quest 6	**DV**	**74,99**
Star Trek 1 / 25thAnniv	DV	29,99
Star Trek 3/Final Unity	DV	79,99
Star Trek 4/Gener	DV	i.V.
Steel Panther	DA	**74,99**

CD-ROM

Stonekeep	**EV**	**89,99**
Stonekeep	DV	x89,99
Strike Com +alle Data's	DA	34,99
SU-27 Sukhoi	**DV**	**74,99**
Syndicyte+Data	DV	34,99
System Shock	DV	34,99
TFX 2000 - Eurofighter	**DV**	**79,99**
The Dig	EV	67,99
The Hive	DV	x79,99
Theme Hospital	DV	i.V.
Theme Park + Transport -		
Tycoon	**DV**	**54,99**
Thunderhawk 2	DA	x74,99
Thunderscape	DV	74,99
Tie Fighter	EV	67,99
Tie Fighter	DV	x79,99
Top Gun - Fire at Will	DV	x99,99
Trivial Pursuit	DV	x74,99
Turrican 2	**DV**	**54,99**
UFO + Master o Orion	DV	49,99
Ultima 7 Compilation	DA	34,99
Ultima Underw 1+2	DA	34,99
US Navy Fighter Gold	DV	84,99
Volligas	DV	79,99
Warcraft 2	**DV**	**74,99**
Werewolf vs Comanche	DV	74,99
Westwood Compilation: o Dune 2	**DV**	**74,99**
o Kyrandia 1 bis 3	**DV**	
o Lands of Lore	**DV**	
Wetland	**DA**	**59,99**
Willi Lembkes Manager	DV	59,99
Wing Armada	DA	34,99
Wing Com 2+Data	DA	34,99
Wing Commander 3	DV	97,99
Wing Commander 4	**DV**	**97,99**
Wipeout	**DA**	**89,99**
Woodruff / Goblins 4	DV	77,99
Worms	**DV**	**64,99**
WWF 2 Wrestlem.	**DA**	**84,99**
X-Com Terror f t.D.	DV	87,99
X-Wing/deutsch	**DV**	**69,99**

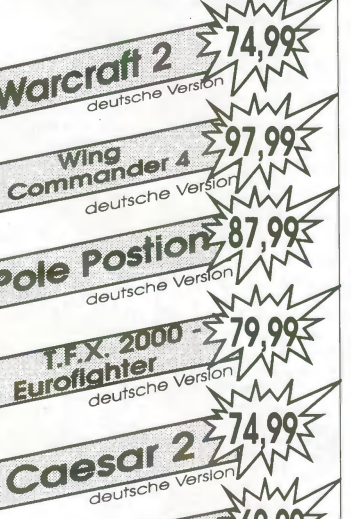
Schnäppchen für den Wheinachtsbaum

Aces over Europe	DA	19,99
Bureau 13	DV	19,99
Dark Universe	DV	29,99
Goblins 1 + 2	DV	19,99
Hell	DV	24,99
History Line 14 - 18	DV	29,99
Inca 1	DV	19,99
Jurassic Park	DV	19,99
Lost in Time	DV	19,99
Return to Zorck	DV	29,99
Soccer Kid	DV	19,99
Space Quest 4	DV	19,99
T F X	DV	29,99
Zorro	DA	19,99

Diese Angebote solange Vorrat reicht

Sony Play Station 585,-

Play-Station Spiele auf Anfrage !



ZUBEHÖR

Logitech -	
Wingmann extrem	**89,99**
Gravis Analog Pro	**56,99**
Gravis Game Pad	**39,99**
Gravis Eliminator Card	**39,99**
Gravis Firebird	**119,99**
Gravis Phönix	**179,99**
Thrustmaster Produkte :	
Joystick Flight 2	**149,99**
Joystick Flight Pro	**239,99**
Joystick F 16	**269,99**
Mark II Wappon -	
Control System	**199,99**
Lenkrad T 2 incl. Gas und Bremspedale/Neue Qualität	**239,99**
Paddles für Flugsimul.	**219,99**

Probleme ? ?

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software ? Kein Problem, denn wir lassen Sie nicht im Regen stehen !

Insider wissen, bei Konfigurationsprobleme Call&Play HOTLINE anrufen und nach "Frank Klein " fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

Hotline 0281-9529813

Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne.

Händleranfragen erwünscht

Versandbedingungen:

Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Eurocheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V. = in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! **Ladenpreise variieren.**

Software Corner

BESTELLANNAHME:

Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Fax: 0241/508973
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/563902

Wir importieren auf Wunsch jedes US-Softwareprodukt für PC oder Macintosh. Fragen Sie uns auch wenn Sie ein Produkt nicht in dieser Anzeige finden.

P.S.: Wir führen jetzt auch alle Produkte folgender Firmen : CDV, Talsmedia, Navigo

BTX Bestellung unter *Corner#

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

MPC 2 CDROM 8MB PREIS

BUDGET und CUTWARE

1869 DV	14.90DM
7th Guest EV	22.90DM
Aces over Europe DH	14.90DM
Adv. Destroyer Simulator EV	14.90DM
Al Unser Al/Ris EV OEM (WIN9	29.90DM
Anbefrstal / Siege DV/DH	14.90DM
Anibush at Sorinor DH	14.90DM
**Battle Bugs DV	39.90DM
Battle Isle 2 Complete DV	69.90DM
Beneath a steel Sky DV	22.90DM
Bioforge DV	19.90DM
Bombuzal + 5 DH	19.90DM
BulletManager/Shiftrix/Lettrix DV	14.90DM
Burntime DV	14.90DM
Buzz Aldrin's Race i Space DH	22.90DM
Campaign EV	17.90DM
Campaign 2 DV	24.90DM
Christoph Kolumbus DV	29.90DM
**Civilization DH	34.90DM
Colonization Gold DV	44.90DM
Conquest DV	29.90DM
Day of the tentacle DV	34.90DM
Der Patrizier DV	49.90DM
Die Siedler vom Kats Rallye DV	44.90DM
DSA 1 DV	34.90DM
**Dune DH	34.90DM
Dune 2 DH	34.90DM
Elite Plus EV	24.90DM
Empire de Lisse DV	14.90DM
Epic of the Imperium Trilogy DV	69.90DM
Falcon Gold DH	44.90DM
Fever Lightwidge Gold DV	44.90DM
**Formula One Grand Prix DH	34.90DM
Freddy Phakkas DDE	39.90DM
Goblins 1&2 DV	22.90DM
Hand of Fate DV	34.90DM
High Command EV	19.90DM
Indy Car Racing 3 DV	34.90DM
Indy Car Complete EV	59.90DM
Indy Car Racing DH	22.90DM
King's Quest 6 DV	22.90DM
Labyrinth of time Classic DH	29.90DM
Lands of Lore DV	34.90DM
Lemmings / Dragon's Lair DH	24.90DM
Lemmings Time DV	22.90DM
M1 Tank Platoon + 50 DH	34.90DM
**Master of Orion DH	34.90DM
Master of Orion EV OEM	34.90DM
Nascar Racing SVGA 8MB EV	49.90DM
NHL Hockey Classic DH	29.90DM
Nowastorm/Spectre VR DH	24.90DM
North & South EV	14.90DM
Panzer General EV	49.90DM
**Pirates Gold DH	34.90DM
Populus II + Powermonger DH	27.90DM
Powerhits Battletech DH	39.90DM
Privateer DL DH	27.90DM
Secret of monkey island DV	34.90DM
Secret of monkey island II DV	34.90DM
Shanghai DH (Dali Original)	17.90DM
Sherman M4 EV	14.90DM
Silent Service II EV	19.90DM
Sim Ant Classic DV	34.90DM
Sim Earth Classic DV	34.90DM
Sim Life Classic DV	34.90DM
Space Hulk DH	29.90DM
Space Quest 4 DV	22.90DM
SU-27 Seawolf DV	27.90DM
Street Fighter 2 DH	17.90DM
Stunt Island DL DH	27.90DM
Stuke Squad/Star Leg /WoR DH	14.90DM
Stunt Driver EV	14.90DM
**Subwar 2050 DH	34.90DM
Syndicate Plus DV	27.90DM
System Shock Classic DV *	29.90DM
Team Yankee EV	17.90DM
Tetris + / Colors DH	19.90DM
The Sports Basketball + 5 DH	19.90DM
TV Sports Football + 5 DH	19.90DM
UFO DH	34.90DM
Ultima 7+8 EV Jewel Case	69.90DM
Ultima 7 Bundle Classic DH	29.90DM
Ultima Underworld 1&2 DH	34.90DM
War in the Gulf EV	17.90DM
Wing Commander Armada DH	29.90DM
Wing Commander 1&2 DH	34.90DM
Wing Commander 2 DL DH	27.90DM

SHOVELWARE

ACES: COLLECTION DH	67.90DM
Aces of the Pacific + Aces of the Pacific + Mig 29 Fulcrum - Total Eclipse	
Air Combat Classics DH	67.90DM
Accolade's Comics, Flight Simulator, Jetfighter 2, Mig 29 Fulcrum, Stunt Island	
Air Combat Classics DH

PC Games CD-ROM & Mac CD-ROM 01/96

Es muß doch zu schaffen sein, der kalten, glänzenden Plastikscheibe auf unserer Titelseite noch mehr Leben einzuhauchen. Natürlich funktioniert das nur, wenn Sie sich eifrig daran beteiligen. Ich meine damit Spielstände, selbstgeschriebene Editoren und Cheatprogramme, elektronische Kleinanzeigen und eigenentwickelte Levels - kurzum alles, was Sie daheim produziert haben, und was wert ist, auch anderen Lesern vorgestellt zu werden. Mit der aktuellen Ausgabe der PC Games machen wir damit einen Anfang. Einerseits veröffentlichen wir eine komplette Zusammenstellung aller Command & Conquer-Levels, die uns PC Games-Leser Cornel Offergeld zuschickte, zum anderen bieten wir Ihnen im „Planer 2"-Wettbewerb die Möglichkeit, sich als Spieledesigner zu üben. Außerdem möchten wir, daß sich unsere Leser untereinander etwas näher kommen - allerdings nicht auf die Art, an die Sie jetzt vielleicht denken. Wenn Sie den Aufruf auf Seite 16 durchlesen, wissen Sie, was ich genau damit meine. Lassen Sie uns noch kurz zu den Demos kommen, bevor ich Sie mit der CD alleine lasse: Eine bessere Auswahl an Demos kann ich mir momentan nicht vorstellen. Neben dem langerwarteten Wing Commander 4 können wir Ihnen als einziges Spielemagazin in Deutschland zwei fertige Levels von Rebel Assault 2 bieten. Aber auch die anderen 16 Spiele gehören zum Besten, was derzeit in die Regale kommt. Prädikat 100% spielbar!

Viel Spaß wünscht Ihnen Ihr
Thomas Borovskis

D

Demos

- 3D Ultra-Pinball S.11
- Advanced Civilization S.11
- Beavis and Butthead S.11
- Carrier Strike Force S.11
- Cybermage S.11
- Das Geheimnis von Foody . . . S.11
- Dime City S.12
- Hardball 5 . . . . . S.12
- NHL Hockey 96 . . . . . S.12
- Per.Oxyd S.12
- Powerhouse S.12
- ran Soccer S.12
- Rebel Assault 2 . . . . . S.13
- Terminator: Future Shock S.13
- Turrican II S.13
- Wing Commander IV S.13
- Wipeout S.14

Bugfixes

- Apache Update S.15
- Buried in Time S.15
- Comanche 2.0 Update S.15
- Flight Unlimited V 2.01 . . . . . S.15
- Heroes of Might and Magic V1.2 . . . . . S.15
- Hi-Octane Extra S.15
- The Riddle of Master Lu Update S.15
- Ultimate Football '95 . . . . . S.15
- Werewolf 1.0 Update S.15

Special

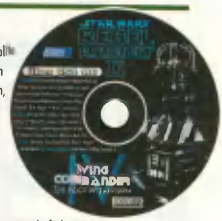
- Command & Conquer-Special S.16
- Der Planer 2 Stadtplaneditor/ Programmierwettbewerb S.15
- Elektronische Kleinanzeigen
- Tips&Tricks-Datenbank

INHALT

Und so gehen Sie vor

Legen Sie die CD-ROM in Ihr Laufwerk ein und wechseln Sie auf den entsprechenden Laufwerksbuchstaben. In den meisten Fällen reicht es, jetzt einfach das File „START.BAT" aufzurufen. Sollte das Menüprogramm nicht einwandfrei laufen, liegt dies wahrscheinlich an Ihrer Grafikkarte und deren VESA-Kompatibilität. Falls Ihre Grafikkarte über keinen fest eingebauten VESA-Treiber verfügt, starten Sie die Datei VESA_INS.BAT, die selbsttätig den Typ Ihrer Grafikkarte analysiert. Sollten Sie mit den Demos auf der CD-ROM Probleme haben, was sich zum Beispiel dadurch äußern kann, daß ein Spiel nicht richtig startet oder Ihr System beim Start abstürzen läßt, so beachten Sie bitte die jeweiligen Mindestanforderungen der einzelnen Demos im Menüprogramm (EMS, XMS, RAM usw.). Wenn Sie nicht wissen, wie sich die Einstellungen in Ihrer CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT den Anforderungen entsprechend verändern lassen, so starten Sie bitte die Datei HILFE.BAT im Hauptverzeichnis der CD-ROM und lesen die dort zu findenden Hinweise oder schlagen Sie in den Handbüchern Ihres Computersystems nach. Sollte das grafische Menüprogramm in sehr seltenen Fällen nicht auf Ihrem Computersystem laufen, lassen sich die meisten Demo-Programme auf der CD-ROM auch „von Hand", das heißt vom DOS-Prompt aus, installieren oder starten.

Den Garantiecoupon und die Reklamationsadresse finden Sie auf Seite 62. Sollte ein Programm nicht funktionieren, lesen Sie bitte zuerst den Abschnitt „Bevor Sie reklamieren".



Bevor Sie reklamieren...

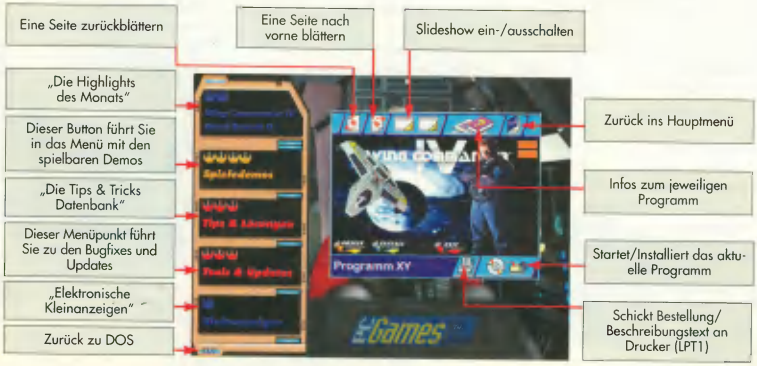
Da die Demoprogramme auf unserer CD-ROM meist sehr frühe Versionen der jeweiligen Spiele sind, kann es zu Inkompatibilitäten mit „exotischer" Hardware kommen. Sollte ein Demo in Ihrer Standard-Konfiguration nicht auf Anhieb starten, so sollten Sie die Menü-Beschreibung ein erneutes Mal gut durchlesen. Falls auch eine Änderung Ihrer Konfigurationsdateien (z. B. mit EMS-Speicher) keine Abhilfe schafft, könnte es sein, daß Sie eine Grafik- oder Soundkarte in Ihrem Computersystem haben, die mit der Demo nicht richtig zusammenarbeitet. In diesem Fall handelt es sich um keine Beschädigung der CD-ROM. Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß wir keine Gewähr dafür übernehmen können, daß sich jedes Demo auf jedem beliebigen Rechner starten läßt. Bei Fehlern, die eindeutig auf eine Beschädigung der CD-ROM hinweisen („Lesefehler von Laufwerk D:" oder ähnliche), bekommen Sie aber selbstverständlich Ersatz.

Wichtiger Hinweis für Win 95-Benutzer

Für Windows 95-Benutzer empfiehlt es sich, vor dem Start der PC Games CD-ROM das Betriebssystem mit dem Befehl „Start/Beenden/Computer im MS-DOS-Modus starten" herunterzufahren - auf diese Weise werden Speicherkonflikte mit manchen Demoprogrammen vermieden. Da unser CD-Menüprogramm zur Zeit noch auf die Spezifikationen eines DOS/Windows 3.1-Systems ausgerichtet ist, kommt es außerdem beim Installieren vieler Windows-Demos vom grafischen Menüprogramm aus zu Problemen. Damit Sie jedoch nicht auf diese Spieledemos verzichten müssen, finden Sie in der untenstehenden Liste alle Start- bzw. Installationsbefehle für die betroffenen Programme. Sie starten die einzelnen Windows-Demos, indem Sie einfach die hier aufgeführten Dateien von Ihrem Windows-Desktop aus doppelklicken.

Demo	Pfad auf CD	Start-Datei
3D Ultra Pinball	D:\DEMOS\3DPIN	SETUP.EXE
Beavis & Butthead	D:\DEMOS\BB	BBGAME.EXE
Per.Oxyd	D:\DEMOS\PEROXYD	WINSETUP.EXE
Powerhouse	D:\DEMOS\POWER	SETUP.EXE

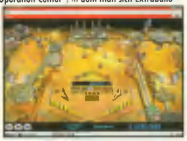
Das Interface



DIE DEMOS

3D Ultra Pinball

Die 11 Mbyte große Demo bietet den ersten Tisch „Colony" für fünf Minuten. Ein allgemeiner Spieltip: Mit dem linken Flipper sollte man die Kugel möglichst oft auf dem untersten Viertel hoch auf den Glider schießen. Jeder Glider Flug erhöht den Zielzähler bei der Punktanzeige. Werden hierbei 20 Glieder gesammelt, so öffnet sich in der Mitte das „Operation Center", in dem man sich Extrabälle holen kann. Nach dem fünften oder sechsten Schuß auf den Glider eröffnet sich die Möglichkeit, den linken Seitentisch freizuschießen.



Steuerung

Taste	Aktion
STRG-rechts	rechter Flipper
SHIFT-links	linker Flipper
Pfeiltaste nach unten	Ball ins Spiel schießen
Leertaste	Tisch anrempeln

Advanced Civilization

Der prominente Teil des Titels ist kein Zufall: Advanced Civilization ist in der Tat eine aufgepeppte Variante des Sid Meier-Strategieklassikers. Dennoch verfolgt der Ableger durch seine Benutzeroberfläche und den Look eine eigenständige Linie. Das Spielprinzip ist erhalten geblieben: Als Anführer eines Stammes sollen Sie die territoriale und wirtschaftliche Expansion vorantreiben. Das Demo ist auf sechzehn Spielrunden und 8 Spieler begrenzt, außerdem wurde die Laden /Speichern-Funktion deaktiviert.

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, SVGA-Karte, Maus

Beavis & Butthead - Virtual Stupidity (nur Windows 95!)

It's cool, bähä: VIACOM New Media präsentiert ein waschechtes Adventure mit den zwei durchgeknallten Typen aus der MTV-Kult-Zeichentrickserie. Mit markigen Sprüchen und praktisch nicht vorhandenen Manieren stellen sie den gesamten Schulbetrieb auf den Kopf. Freuen Sie sich auf die Original-Sprachausgabe und abgedrehte Animationen, wie man sie aus dem Fernsehen kennt. Um die beiden pubertären Helden zu steuern, können Sie entweder die Maus alleine oder Maus und Tastatur zusammen benutzen. Die Steuerung verhält sich ähnlich wie bei vielen anderen Adventures: Fahren Sie mit dem Mauscursor über den Bildschirm, bis er auf einem Gegenstand steht, den Sie benutzen, aufnehmen oder betrachten wollen. Je nach Aussehen des Cursors bewirkt ein Klick mit der linken Maustaste eine bestimmte Aktion. Das Aussehen des Mauszeigers können Sie verändern, indem Sie die rechte Maustaste klicken und halten und aus dem daraufhin erscheinenden Menü eine der fünf möglichen Aktionen auswählen. Sie können die Aktionen von Beavis und Butthead aber auch über die Tastatur festlegen. Die Tastaturbelegung entnehmen Sie der folgenden Tabelle.

Steuerung

Aktion	Taste
Betrachten	L
Benutzen/Aufnehmen	U
Gehen	W
Sprechen	T
Inventory	I
Inventory schließen	SPACE
Im Inventory blättern	Pfeil nach rechts, Pfeil nach links

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 95

Carrier Strike Force

Die ursprünglich von MicroProse vertriebene Kreuzung aus Flugsimulation und Strategiespiel wird nun von Empire verkauft. Rein inhaltlich hat sich an dem überaus komplexen Programm nicht viel geändert, lediglich einige Abläufe wurden gestrafft, was der Spielbarkeit zugutekommt. Die Softwareschmiede Rowan hat ja bereits mit Dawn Patrol die Kompetenz auf dem Gebiet schneller SVGA-Grafik Engines unter Beweis gestellt. Leider läßt sich die Spielsteuerung nicht in wenigen Worten erklären. Um mit der Demoversion gut zurechtzukommen, sollten Sie deshalb die deutschsprachigen Dateien „DEMOREAD.TXT" und „README.TXT" im Verzeichnis „DEMOS\CSF" der PCG CD-ROM aufmerksam lesen.

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, SVGA-Karte

CyberMage

Wizardry-Altmeister David Bradley auf Abwegen: Für Origin kreierte er einen fertigen 3D Actionshooter, der sowohl VGA- als auch SVGA-Grafik zu bieten hat und durch seine unorthodoxen Waffen, die Comic-Gegner und die enthaltenen Puzzles weit über das übliche Geballere hinausgeht. Auch nicht zu verachten: Die phantastischen Zwischensequenzen und der starke Soundtrack. Die umfangreiche Datei DEMO.TXT in Ihrem Spieleverzeichnis enthält eine Liste aller Tastatur-Kommandos sowie wichtige technische Informationen.

Wichtiger Hinweis:
Dieses Spieledemo kann nicht über das PC Games-Menü installiert werden! Um Cybermage auf Ihrem System zu installieren, erstellen Sie bitte ein Directory namens „CYBRMAGE" auf Ihrer Festplatte und kopieren Sie die Datei „_CYBER.EXE" aus dem Verzeichnis „DEMOS\CYBRMAGE" der PCG CD-ROM dorthin. Starten Sie bitte diese Datei und beantworten Sie die Frage nach dem Password mit dem Wort „CARVER" und anschließend „Y" für „YES".
Hardware-Voraussetzungen: 486 DX2/66, 8 MB RAM (16 MB RAM für SVGA-Modus)

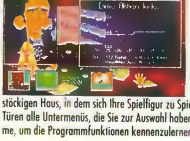
Das Geheimnis von Foody

Alltäglich bekommen wir es zu hören: Wir ernähren uns zu fett, zu einseitig, zu süß und zu salzig. Auf den Spuren des Dreikäsehochs Daniel können vor allem Kinder mit diesem putzigen Jump & Run quasi „spielerisch" eine Menge über gesunde Ernährung lernen. Achten Sie vor allem auf das perspektivische Parallax Scrolling und die liebevolle VGA Grafik. Die Balkenanzeige repräsentiert den momentanen Vorrat (bzw. Übervorrat) an Fett (F) und Kohlehydraten (KH).

Steuerung

Taste	Aktion
Pfeil nach links/rechts	nach links/rechts laufen
ALT+Pfeiltaste	nach links/rechts rennen
Pfeil nach oben/unten	nach oben/unten schauen
STRG	Springen
ALT+STRG	Supersprung
SPACE	Angreifer abwehren
F	Fett abtrainieren (STRG-Taste oft hintereinander drücken)
E	Tanks auf Normalwerte stellen (kostet ein Leben)

Hardware-Voraussetzungen: 386 DX-33, 4 MB RAM

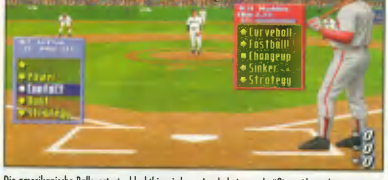


Dime City

Das Böse ist immer und überall: Die Gangster-Simulation des Jahres von Starbyte weiß nicht nur durch die originellen Comic-Grafiken und -Animationen von Carsten Wieland zu überzeugen. Ihre Aufgabe: Werden Sie Gouverneur in einer amerikanischen Stadt der 30er Jahre, indem Sie Ihr kriminelles Potential voll ausschöpfen. In dem mehrstöckigen Haus, in dem sich Ihre Spielfigur zu Spielbeginn befindet, repräsentieren die einzelnen Türen alle Untermenüs, die Sie zur Auswahl haben. Besuchen Sie also zunächst die einzelnen Räume, um die Programmfunktionen kennenzulernen.

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 4 MB RAM, VGA-Karte, Maus

Hardball 5



Die amerikanische Ballsportart schlechthin wird von Accolade in regelmäßigen Abständen mit starken Simulationen gewürdigt. Jetzt legt der Hersteller noch eins drauf: 40 Stadien, über 800 MLBPA-Spieler samt realistischer Daten, Trainingsmodi, verschiedene SVGA-Perspektiven, Modem-Unterstützung, Stereo-Sound und vieles mehr gehören zu den herausragenden Features. Das Hardball 5-Demo läßt sich per Joystick oder Tastatur und in den Menüs auch mit der Maus steuern. Um festzulegen, welches Steuergerät Sie einsetzen möchten, wählen Sie aus dem Hauptmenü die Option „Exhibition Game" und im nachfolgenden Screen „Options". Wählen Sie das Team aus, das Sie übernehmen möchten und drücken Sie die RETURN-Taste, bis das gewünschte Gerät erscheint. Bei zwei beteiligten Spielern müssen Sie dasselbe für den zweiten Spieler tun. Da es für die Fachbegriffe aus dem Baseball keine feststehenden deutschen Übersetzungen gibt, verwenden wir hier die Originalausdrücke.

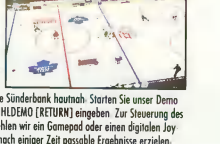
Steuerung
Je nach gewähltem Controller sind folgende Kommandos gültig

Aktion/Richtung	Keyboard 1	Keyboard 2	Joystick 1 + 2
links	Pfeil links	A	links
rechts	Peil rechts	D	rechts
hoch	Pfeil hoch	W	hoch
runter	Pfeil runter	X	runter
Aktion-1	RETURN	SPACE	Button 1
Aktion-2	Backspace	TAB	Button 2

Kontrollen während des Spiels:
„Batting"
Mit den Richtungstasten wählen Sie die gewünschte Schlagtechnik. Bestätigen Sie mit Aktion-1. Nachdem der Pitcher den Ball geworfen hat, drücken Sie Aktion-1, um den Schläger zu schwingen. Mit ESCAPE veranlassen Sie ein Time-Out.
„Base Running"
Der Läufer rennt unverzüglich zur ersten Base. Zur zweiten und dritten Base kommen Sie über die Kommandos hoch und links. Das Kommando runter sendet den Läufer zurück zur Homebase.
„Pitching"
Wählen Sie eine Wurftechnik mit den angezeigten Richtungkommandos und bestätigen Sie mit Aktion-1. Drücken und halten Sie Aktion-1, um den Wurf zu veranlassen. Mit den Richtungstasten (oder dem Joystick) können Sie die Flugrichtung des Balles festlegen, während der Pitcher noch zum Wurf ausholt. Je nachdem, wie lange Sie eine Richtungstaste festhalten, verändert sich die Flugrichtung unterschiedlich stark.
„Fielding"
Nachdem der Ball geschlagen wurde, erscheint neben dem Spieler, der dem Ball am nächsten steht, ein gelber Kreis. Benutzen Sie die Richtungstasten, um diesen Spieler zum Ball zu bewegen. Wenn er sich nahe genug am Ball befindet, drücken Sie Aktion-2, um den Spieler nach dem Ball hechten zu lassen. Falls der Ball sich von diesem Spieler entfernen sollte, drücken Sie Aktion-1, um wiederum zum nächsten Spieler umzuschalten. Wenn einer Ihrer Spieler schließlich im Ballbesitz ist, drücken Sie eine Richtungstaste und Aktion-1, um den Ball in Richtung einer Base zu werfen. Rechts steht dabei für Base 1, hoch für Base 2, links für Base 3 und runter für die Homebase.

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, SVGA-Grafikkarte, Maus

NHL Hockey 96



Das erste Eishockeyspiel in 3D Optik entführt Sie in die Stadien der amerikanischen Hockeyliga NHL. Wählen Sie die Mannschaft Ihres Vertrauens, um gegen die besten Hockey-Cracks der Welt an zutreten. Lassen Sie sich ein Drittel lang von den Herren Fedorov oder Bure aufs Glatteis führen. Erleben Sie die phantastischen Paraden der Torhüter, das Zersplittern der Bandenscheiben oder die reuige Sünderbank hautnah. Starten Sie unser Demo einfach vom Menü aus oder indem Sie unter DOS NHLDEMO [RETURN] eingeben. Zur Steuerung des mitunter hektischen Geschehens auf dem Eis empfehlen wir ein Gamepad oder einen digitalen Joystick. Doch auch mit Tastatur und Maus lassen sich nach einiger Zeit passable Ergebnisse erzielen.
Hardware-Voraussetzungen: 486 DX/2-66, 8 MB RAM, VESA Local Bus-Grafikkarte, DoubleSpeed CD-ROM, optional: Joystick

Steuerung:
Im Puckbesitz:

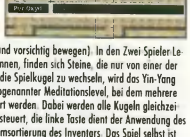
Aktion:	Keyboard	Maus	Joystick/Gamepad
Passen	Pfeiltasten + Alt	Button lks. + Richtung	Button 1 + Richtung
Schießen	Pfeiltasten + Space	Button r. + Richtung	Button 2 + Richtung

In der Verteidigung:

Aktion:	Keyboard	Maus	Joystick/Gamepad
Beschleunigen	Pfeiltasten + Space	Button r. + Richtung	Button 2 + Richtung
aktiven Spieler wechseln	Alt	Button lks.	Button 2
Hakeln	Pfeiltaste + Alt	Button lks. + Richtung	Button 1 + Richtung
Halten	Alt + Space	beide Buttons	beide Buttons

Kamerawahl	Tasten 1 bis 6
Detailstufe	STRG+1 bis STRG+8

Per.Oxyd



Bei diesem Geschicklichkeitsspiel geht es darum, jeweils zwei identische Oxydsteine nacheinander aufzudecken. Durch Berührung eines Steins mit der Spielkugel wird diese aufgedeckt, wird anschließend ein Stein anderer Farbe aufgedeckt, wird der vorhergehende Stein wieder zugedeckt. Um an die Steine zu gelangen, müssen teils Kisten verschoben werden (schnell mit der Kugel dagegenschlagen), Abgründe überwunden und Geheimgänge gefunden werden (Kugel langsam und vorsichtig bewegen). In den Zwei Spieler-Levels, die übrigens auch alleine gespielt werden können, finden sich Steine, die nur von einer der zwei Spielkugeln durchquert werden können. Um die Spielkugel zu wechseln, wird das Yin-Yang im Inventar verwendet. Der zehnte Level ist ein sogenannter Meditationslevel, bei dem mehrere Kugeln in die dafür vorgesehenen Kuhlen gesteuert werden. Dabei werden alle Kugeln gleichzeitig bewegt. Die Kugel wird direkt mit der Maus gesteuert, die linke Taste dient der Anwendung des ersten Gegenstandes im Inventar, die rechte der Umsortierung des Inventars. Das Spiel selbst ist Shareware, alle 200 Levels werden dabei weitergegeben. Ab dem 11 Level benötigt man jedoch die Codes aus dem Handbuch. Das Buch ist im Internet unter http://www.dongleware.de/dware/html/ger/shop.html oder im Buchhandel (ISBN 3-928278-22-3) für 60,- DM zu erhalten.

Power House

You've got the Power: Diese Wirtschaftssimulation von Impressions wird Sie unter Strom setzen. Als Boß eines Energieversorgungs-Unternehmens bauen Sie sukzessive Ihren Machtbereich aus, erschließen Ölfelder, bauen Pipelines und liefern Elektrizität an die Haushalte. Geboten werden Windows-Komfort, SVGA-Grafik und Optionen en masse. Das komplexe Spielprinzip wird in der Datei „README.WRI" im Verzeichnis „DEMOS\POWER\POWDE" ausführlich erklärt.

Hardware-Voraussetzungen: 386 DX-33, 4 MB RAM, Maus, Windows 3.1/95

ran Soccer

Das stärkste Konkurrenzprodukt zu FIFA Soccer 96 liefert Gremlin Interactive ab: ran Soccer ist die Umsetzung des englischen Actua Soccer und bietet in der deutschen Version den Sprachausgabe-Kommentar von SAT 1-Moderator Jörg Wontorra. Testen Sie am eigenen PC die Spielbarkeit von ran Soccer, das seine Stärken vor allem bei Grafik und Steuerung ausspielt. In der nachfolgenden Tabelle finden Sie eine Übersicht der wichtigsten Eingaben. Wenn Sie nicht mit Joystick oder Joypad spielen möchten, so können Sie die entsprechenden Tasten für Joystick-Knopf1 und -Knopf2 auf Ihrem Keyboard frei wählen. Die Pfeile in der Tabelle bedeuten, daß die jeweiligen Kommandos nacheinander eingegeben werden müssen.

Steuerung
In der Abwehr

Tackling	Knopf2
Grätschen	Knopf1

Im Angriff

Normaler Paß:	Richtung+Knopf2
Normaler Schuß:	Richtung+Knopf1 => Richtung
Direktabnahme:	Stern unterhalb des Spielers => Knopf2 => Knopf2 loslassen
Verdeckter Paß:	Knopf1+Knopf2 => Richtung => Knopf1 loslassen
Chip-Schuß	Knopf1+Knopf2 => Knopf1 loslassen
Direkter Paß:	Knopf2+Richtung => Knopf2 loslassen
Hoher Paß	Knopf1+Knopf2 => Knopf2 loslassen
Kraftvoller Paß	Spieler steht => Knopf2+Richtung
Kraftvoller Schuß.	Spieler steht => Knopf1

Folgende Symbole geben Auskunft über die jeweilige Situation eines aktivierten Spielers:

Dreieck:	Spieler im Ballbesitz. Sobald es blinkt, ist der Spieler in Schußweite
Stern:	Der Spieler bekommt den Ball. Mit Knopf2 stoppen Sie den Ball, mit Knopf1 leiten Sie ihn sofort weiter.
Kreis:	Der momentan aktivierte Spieler ist nicht in Ballbesitz
Quadrat:	Der aktivierte Spieler hat die Möglichkeit zu flanken. Dazu einfach Knopf2 drücken!

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX 2/66, 8 MB RAM, optional: Joystick

Rebel Assault 2

Als besonderes Schmankerl können wir Ihnen in diesem Monat exklusiv die spielbare (!) Demo von Rebel Assault 2 bieten, dem Nachfolger zum meistverkauften PC-Spiel aller Zeiten. Verfolgen Sie die eigens mit dem Segen von Star Wars-Regisseur George Lucas gedrehten Videosequenzen und genießen Sie ein Arcade Action-Spektakel auf höchstem technischem Niveau. Die Steuerung der beiden spielbaren Level ist denkbar einfach: Im Weltraum schießen Sie alle entgegenkommenden Imperialen Jäger ab. In dem unterirdischen Level können Sie außerdem die Flugrichtung Ihres Raumschiffes bestimmen, um Hindernissen auszuweichen.

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX/2-66, 8 MB RAM, optional: Joystick

Terminator Future Shock

Noch vor id Software hat Bethesda Softworks mit Terminator Rampage einen der ersten brauchbaren 3D-Actionshooter abgeliefert. Teil 2 mit dem vielsagenden Untertitel Future Shock enthält 19 ausgedehnte Levels, 17 Waffen-Typen und über 25 gegnerische Cyborgs, die mit aufwendigen Texturen ausgestattet wurden. Die Datei README.TXT in Ihrem Spieleverzeichnis enthält eine Liste aller Tastatur-Kommandos sowie wichtige technische Informationen.

Wichtiger Hinweis:
Dieses Spieledemo kann nicht über das PC Games-Menü installiert werden! Um Terminator: Future Shock auf Ihrem System zu installieren, erstellen Sie bitte ein Directory namens „TERMINAT" auf Ihrer Festplatte und kopieren Sie die Datei „_SHOCK.EXE" aus dem Verzeichnis „\DEMOS\SHOCK" der PCG CD-ROM dorthin. Starten Sie bitte diese Datei und beantworten Sie die Frage nach dem Password mit dem Wort „BEAMER" und anschließend „Y" für „YES".

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX/2-66, 8 MB RAM, VGA-Grafikkarte

Turrican 2

Ein wahrhaftiges Kultspiel, das u. a. auf Nintendo-Konsolen und dem Commodore Amiga zu den besten Shoot 'em Ups gezählt werden darf, hat endlich auch den Sprung in den PC-Bereich geschafft. Der Klassiker wurde von Rainbow Arts überarbeitet und bietet all die guten Tugenden (u. a. Parallax-Scrolling, Soundtrack von Chris Hülsbeck) des Originals. Das Demo von Turrican 2 kann auf einigen Systemen nicht vom PC Games-Menü aus gestartet werden, da es nicht bei geladenem EMM386 oder QEMM-Treiber funktioniert. Wählen Sie bei der Installation deshalb unbedingt zuerst den Menüpunkt 1 („Bootdisk erstellen") und anschließend Menüpunkt 3. WICHTIGER HINWEIS: Ihre Startdateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT könnten vom Installationsprogramm durch andere Versionen überschrieben werden. Sollte dies bei Ihnen der Fall sein, so können Sie Ihre alten Startdateien einfach durch Eingabe des Befehls „RESTORE" im Verzeichnis „TURRICAN.CFG" auf Ihrer Festplatte wiederherstellen.

Steuerung

Taste	Aktion
Pfeil links/rechts	Nach links/rechts laufen
Pfeil nach oben	Sprung
Pfeil nach unten	Ducken
STRG	Waffe abfeuern
SPACE	Super-Feuerwand

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 4 MB RAM, VGA-Karte, optional: Joystick

Wing Commander IV

Chris Roberts rief, und alle kamen: Mark Hamill, John Rhys-Davies, Tom Wilson – um nur einige zu nennen. Zunächst werden Ihnen einige der WC4-Hauptdarsteller in kurzen Filmausschnitten vorgestellt. Anschließend können Sie sich an Bord eines Föderations-Raumschiffs selbst von der verbesserten SVGA-Grafik überzeugen.

Wichtiger Hinweis:
Bei diesem Demo kann es nötig sein, Ihr Computersystem mit einer Bootdisk zu starten. Sollte WC 4 sich bei Ihnen nicht vom PC Games-Menü aus starten lassen, so rufen Sie bitte das Programm „BOOTDISK.EXE" im Root-Directory der CD-ROM auf. Die von diesem Tool erstellte Boot-Diskette lassen Sie beim anschließenden Neustart im Laufwerk liegen (ebenso die PC Games-CD). Nachdem Sie die Installationsroutine von WC4 gestartet haben und nach diversen Hardware-Tests wieder beim DOS-Prompt angelangt sind, starten Sie das Demo mit „WC4".

Steuerung

Hier eine Auswahl der wichtigsten Kontrollmöglichkeiten während des Weltraumfluges. Weitere Informationen gibt Ihnen die Datei „README.TXT" im Root-Directory der CD-ROM.

Kamera-Steuerung

F1	Cockpit-Ansicht
F2	Blick nach links
F3	Blick nach rechts

F4 ... Blick nach hinten
Ctrl F4 ... Blick nach hinten auf MFD
F5 ... Verfolger-Kamera
F6 ... Objekt-Kamera
[illegible] ... Navigations-Karte
[illegible] ... Zoom-in
] ... Zoom-out

Kontrollen auf der Navigations-Karte

S ... Von Stern zu Stern schalten
N ... Nächster Waypoint
P ... Vorheriger Waypoint
[... Zoom-in
] ... Zoom-out

Geschwindigkeits-Kontrollen

[illegible] ... Schub um 5% vermindern
+ ... Schub um 5% erhöhen

BACKSPACE ... Schub auf 0 setzen
\ ... Schub maximal
TAB ... Afterburner aktivieren

Waffen-Kontrollen

G ... Nächsten Geschütz-Modus aktivieren
F ... Full Guns
M ... Nächsten Raketen-Modus aktivieren
B ... Volle Raketen-Salve
STRG-S ... Smart-Targeting einschalten
T ... Nächstes Ziel auswählen
Y ... Nächstes Ziel auswählen und Fluggeschwindigkeit anpassen
L ... Ziel „anlocken" (Ziel speichern)

RETURN ... Missile abfeuern
SPACE ... Geschütz abfeuern

Cockpit-Kontrollen

A ... Autopilot
S ... Schildstatus anzeigen
C ... Kommunikations-Bildschirm
D ... Schadensbericht anzeigen
P ... Energie-Bildschirm

Allgemeine Kontrollen

ALT-X ... Demo verlassen
ALT-C ... Joystick kalibrieren
ALT-2 ... VGA-Modus
ALT-4 ... SVGA-Modus
ALT-P ... Pause
STRG-J ... Joystick aktivieren
STRG-K ... Tastatursteuerung aktivieren
STRG-M ... Mayssteuerung aktivieren
ALT-O ... Options-Bildschirm

Joystick-Kontrollen

Stick zurück ... nach oben lenken
Stick nach vorne ... nach unten fliegen
Stick nach links ... nach links lenken
Stick nach rechts ... nach rechts lenken
Knopf 1 ... Geschütz abfeuern
Knopf 2 + vor ... Schub erhöhen
Knopf 2 + zurück ... Schub vermindern
Knopf 2 + links/rechts ... nach links/rechts rollen
Knopf 1 doppelklicken und halten ... Afterburner aktivieren
Knopf 1 + Knopf 2 ... Rakete abfeuern

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-2/66, 8 MB RAM, SVGA-Karte, EMS-Manager, optional: Joystick

Wipeout

Ursprünglich stammt dieses rasante Rennsiel-Vergnügen aus dem Hause Sony Interactive von der Next Generation-Konsole Playstation, doch jetzt kommen auch Besitzer schneller PCs in den Genuß des direkten Hi Octane-Konkurrenten. Mit der spielbaren Demo-Version können Sie die Steuerung testen und sich ein Urteil über den technolastigen Sound bilden.
Wichtiger Hinweis:
Diese Demoversion erwies sich bei uns in der Redaktion als sehr unstabil. Auf einigen Rechnern mit bestimmten BIOS-Versionen kann es nach dem Intro zu einem Absturz mit obskuren Fehlermeldungen kommen. Leider konnten wir die Fehlerquelle nicht genau lokalisieren. Wir müssen Sie deshalb darauf hinweisen, daß Abstürze, die von Wipeout verursacht wurden, nicht aus einem Defekt auf der CD-ROM resultieren.

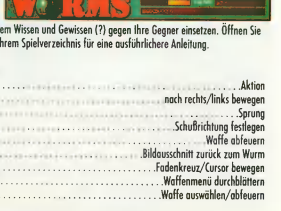
Steuerung

Taste ... Aktion
Z ... Luftbremse links
X ... Luftbremse rechts
P ... Pause/Abbruch
Cursortasten ... Flugrichtung
ALT ... Beschleunigen
Leertaste ... Feuer

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, VGA-Karte, DoubleSpeed-CD-ROM

Worms

Eines der witzigsten Denk- und Geschicklichkeitsspiele der Saison ist den Jungs von Team 17 geglückt: Sie kontrollieren vier Würmer, die sich mit bis zu drei anderen Teams erbarmungslose Schlachten liefern. Dazu steht Ihnen ein beachtliches Kontingent an Waffen (Minen, Bazookas usw.) zur Verfügung, die Sie nach bestem Wissen und Gewissen (?) gegen Ihre Gegner einsetzen. Öffnen Sie die Datei „README.1ST" in Ihrem Spielverzeichnis für eine ausführlichere Anleitung.



Grundlegende Steuerung

Taste ... Aktion
Pfeil rechts/links ... nach rechts/links bewegen
RETURN ... Sprung
Pfeil oben/unten ... Schußrichtung festlegen
SPACE ... Waffe abfeuern
C ... Bildausschnitt zurück zum Wurm
Mausbewegungen ... Fadenkreuz/Cursor bewegen
Rechte Maustaste ... Waffenmenü durchblättern
Linke Maustaste ... Waffe auswählen/abfeuern

Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM, VGA-Grafikkarte

Wettbewerb

Der Planer 2 - Stadtplan-Editor

Sie kennen Nürnberg, Würzburg, Hamburg, Jena oder Essen? Sie waren schon einmal in Lissabon, Mailand oder Prag? Dann sind Sie hier genau richtig! Greenwood Entertainment und PC Games suchen „Experten", die es sich zutrauen, Städte für das Computerspiel „Der Planer 2" möglichst realistisch mit dem Editor nachzubauen! Nehmen Sie diese Chance wahr, um auch einmal selber an einem Computerspiel mitzuwirken! Natürlich müssen Sie sich die Arbeit nicht umsonst machen. Für jede verwendbare Stadt, die im Spiel eingebaut wird, erhalten Sie zwei Greenwood Spiele, die Sie sich selber aussuchen können! Und jetzt? Sie installieren den Stadtplaneditor von der beiliegenden CD-ROM und begeben sich an die Arbeit. Eine Anleitung liegt als Textdatei bei, aber auch im Editor selber ist eine Online Hilfe integriert. Schicken Sie Ihre Karte(n) auf Diskette und eine Kopie des Stadtplans, der als Vorlage diente, oder das Original bis zum 15.01.1996 an folgende Adresse:

Greenwood Entertainment
Stichwort: „Der Planer 2"
Postfach 10 09 47
44709 Bochum

Sie haben Fragen oder Probleme mit dem Editor?
Die Greenwood-Hotline steht Ihnen von Mo - Fr von 15.00 - 18.00 Uhr unter 0234 / 9320555 zur Verfügung.

Installation:
Im Verzeichnis „PLANER2" auf der PC Games-CD-ROM befinden sich alle nötigen Dateien. Wechseln Sie in dieses Verzeichnis und rufen Sie die Datei „INSTALL" auf. Das Installationsprogramm kopiert Ihnen die Editor-Dateien auf die Festplatte Ihres Systems. Den Stadtplan Editor können Sie mit dem Befehl „EDITOR BAT" von DOS aus starten. Um alle Features des Programms zu verstehen, lesen Sie bitte die Dateien „ANLEIT.TXT" (PCG CD Verzeichnis „PLANER") und „EDITOR.TXT" (in Ihrem Planer 2 Editor-Verzeichnis).

Viel Spaß wünschen Ihnen Holger Dickmann (Greenwood Entertainment) und die PC Games-Redaktion.

BUGFIXES

Die folgenden Bugfixes befinden sich im Verzeichnis „TOOLS" der PCG CD-ROM.

Apache Update

APACHE1.ZIP
Dieser APACHE-Patch behebt die Probleme im Preferences-Bildschirm und im Unsichtbar-Modus.

Buried in Time V3.1

MIT31UPD.ZIP
Dieses Update beinhaltet neue 16 Bit-Dateien für BURIED IN TIME. Das Update behebt das Problem mit der Wand im Chateau Galliard und den Lockup im Alien Hallway. Zusätzlich wurde die Spielgeschwindigkeit erhöht.

Comanche V2.01 Update

COM201.EXE
Dieses Update für COMANCHE 2.0 (nicht COMANCHE Maximum Overkill oder Operation White Lightning) verbessert die Modemkompatibilität. Für ein Multiplayer-Spiel muß das Update von allen Spielern benutzt werden. WEREWOLF-Spieler müssen das WEREWOLF 2.0 Update verwenden. Zur Installation das Programm einfach im COMANCHE-Verzeichnis ausführen.

Heroes of Might and Magic V1.2

HPATCH12.EXE
Update auf Version 1.2 für HEROES OF MIGHT AND MAGIC. Behebt Probleme im Modemspiel und einige Abstürze. Zur Installation das Programm HPATCH12.EXE im Heroes-Verzeichnis ausführen.

Flight Unlimited V2.01

FUPAD201.EXE
Update für FLIGHT UNLIMITED auf Version 2.01. Unterstützt nun mehr Joysticks, Matrox-Grafikkarten, Virtual IO Glasses. Zur Installation das Programm FUPAT.EXE im Verzeichnis C:\FLIGHT ausführen. Es entsteht eine README-Datei und ein weiteres Programm. Nun den Hinweisen in der README-Datei folgen.

Hi Octane Extra

Dieses Add-On für Hi Octane bietet drei neue Strecken, einen Zwei-Spieler-Split-Screen, einen Clone Race-, einen Hot-Seat- und einen Death Match-Modus. Zur Installation über ein installiertes Hi Octane einfach INSTALL.EXE aufrufen. Alle neuen Features werden in der enthaltenen Datei „README.TXT" beschrieben.

The Riddle of Master Lu Update

RIDPATCH.ZIP
Ein Update für RIPLEY'S BELIEVE IT OR NOT! THE RIDDLE OF MASTER LU. Es behebt die 100-Räume-Begrenzung und den "player_enter_scene()" - Fehler am Ende des Spiels. Updatet das Hauptprogramm und die Savegames.

Ultimate Football '95

UF95CD.ZIP
Dieses Update korrigiert das „CD NOT FOUND"-Problem von ULTIMATE FOOTBALL '95. Um upzudaten, einfach die Datei in das Spielverzeichnis dekomprimieren und das Spiel wie gewohnt starten.

Werewolf V1.01 Update

WER101.ZIP
Dieses Update für WEREWOLF 1.0 verbessert die Modemkompatibilität. Für ein Multiplayer-Spiel muß das Update von allen Spielern benutzt werden. COMANCHE 2.0 - Spieler müssen das COMANCHE 2.0 Update verwenden. Zur Installation das Programm einfach im WEREWOLF-Verzeichnis ausführen.

SPECIAL

Command & Conquer - Special

Hinweis! Die Dateien zu unserem Command & Conquer CD-Special finden Sie im Verzeichnis „C&C" der PC Games Cover-CD-ROM.

Der Missions-Cheater
CCMISS.ZIP
Mit diesem Tool können Sie alle Stellen überwinden, an denen Sie in Command & Conquer bisher hängengeblieben sind. Das Programm CCMISS läßt Sie anhand eines abgespeicherten Spielstandes eine beliebige Mission auf GDI- oder NOD-Seite auswählen. CCMISS funktioniert sowohl mit der englischen als auch der deutschen Version von C&C.
Anwendung:
Entpacken Sie das Archiv CCMISS.ZIP in Ihr Command & Conquer-Spielverzeichnis und starten Sie das Cheat-Programm mit dem Befehl:
CCMISS SAVEGAME.XXX
Die Buchstabenfolge XXX ersetzen Sie dabei durch die Nummer des Spielstandes, den Sie bearbeiten möchten - also beispielsweise CCMISS SAVEGAME.001. Wenn CCMISS Ihren Spielstand identifizieren konnte, erscheint eine entsprechende Meldung am Bildschirm. Geben Sie nun die gewünschte Missionsnummer ein (z. Bsp."5") und starten Sie anschließend Command & Conquer. Laden Sie Ihren Spielstand und wählen Sie die Option „Mission abbrechen" und „Neustart". Sie befinden sich jetzt am Beginn der von Ihnen ausgewählten Mission.

Der offizielle Info-Text
CCFAQ21.TXT
Von den Westwood Studios selbst kommt dieses offizielle F.A.Q.-File („Häufig gestellte Fragen") zu Command & Conquer. Neben wichtigen technischen Informationen finden Sie hier eine Zusammenstellung aller Tastaturcodes, die in der Anleitung nicht abgedruckt wurden. Mit diesen Infos (in englischer Sprache) werden auch Sie zum C&C-Profi!

Das englische Update V1.08a
C&CP108A.ZIP
Dieses offizielle Update funktioniert leider nur mit der englischen Version von Command & Conquer. Besitzer der U.S. Version V1.07 erhalten diverse Verbesserung beim Abspielen der Videosequenzen und Optimierungen für den Betrieb unter Windows 95. Sobald ein Update für die deutsche Version verfügbar ist, werden wir natürlich auch dieses veröffentlichen.

Anwendung:
Entpacken Sie das Archiv „C&CP108A.ZIP" in Ihr Spielverzeichnis und starten Sie das Programm „PATCH.EXE".

Missionen und Animationen gezielt anwählen
COMCON.WRI und CC.ZIP
PC Games-Leser Cornel Offergeld aus Eschweiler hat sich mit Westwoods Strategiespiel wirklich eingehend beschäftigt und sich die Mühe gemacht, alle 49 Missionen des Single-Player-Modus als vollständige Sammlung zusammenzutragen. Damit steht jedem C&C-Spieler die Möglichkeit offen, eine x-beliebige Mission oder Animation gezielt einzuladen, ohne alle möglichen Handlungsverzweigungen selbst spielen zu müssen. Das Text-File „COMCON.WRI" sollten Sie mit Windows-Write öffnen. Es enthält interessante Hintergrundinformationen zu allen enthaltenen Missionen. Die Spielstände selbst finden Sie im Archiv „CC.ZIP". das Sie in Ihr C&C-Verzeichnis entpacken sollten. Da Cornel Offergeld die Dateiken nungen der Savegames ab Nummer „101" beginnen ließ, werden Ihre eigenen Spielstände dadurch nicht überschrieben. Wir danken Herrn Offergeld herzlich für seine Bemühungen.

Aktion: PC Games-Leser spielen um die Wette!
Haben Sie auch das Problem, als begeisterter C&C-Spieler nicht immer einen Gegenspieler parat zu haben. Viele unserer Leser haben den Single-Player-Modus durchgespielt und warten bereits sehnsüchtig auf das Erscheinen weiterer Missionen. Dabei besitzt C&C einen ausgezeichneten Zwei-Spieler-Modus für Modem-Duelle. Wir planen jetzt, die Langeweile aus Ihrem Computerzimmer zu vertreiben: ab der nächsten Ausgabe veröffentlichen wir auf unserer Cover-CD-ROM eine Liste aller PC Games-Leser, die noch Gegner für gelegentliche Modem-Partien suchen. Das Ganze wird natürlich nur klappen, wenn sich möglichst viele C&C-Spieler an der Aktion beteiligen - denn wer möchte schon gerne zum Ferntarif telefonieren?
Was Sie tun müssen: Schreiben Sie uns Ihren Namen, Ihre Heimatstadt und Ihre Telefonnummer. Wenn sich ausreichend viele Leser an unserer Aktion beteiligen, haben auch Sie bald einen C&C-Kontrahenten in Ihrem Telekom-Nahbereich. Um Mißverständnissen aus dem Weg zu gehen, werden alle Teilnehmer der Aktion von uns zurückgerufen, bevor wir deren Telefonnummern auf der PCG-CD veröffentlichen. Wenn Sie mitmachen möchten, senden Sie einfach eine Postkarte an:
Computec Verlag GmbH & Co KG
Redaktion PC Games
Kennwort: „Command & Contact"
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

Mystic Computer Parts

M.Kamps & T.Limburg EDV-Handels-GbR

Top Hardware zu Top Preisen

Preise und Produktpalette werden stets Aktualisiert ! Nachfragen lohnt sich !

175.-DM

MGA Millennium

ab 545.-DM

539.-DM

211.-DM

4 MB PSZ SIMM

Mainboards

ASUS 45V2G82	ON4 VL/ISA MB	227,-
ASUS SP3	ON4 PCI/VL/ISA MB EIDE 2SPS	247,-
ASUS P55TP4XE	256KB synchron	485,-
ASUS P55TP4XE	256KB synchron	458,-

Festplatten

WD AC2850	850 MB	325,-
WD AC21000	1GB/IDE	373,-
WD AC31600	1610 MB	565,-
Maxtor 7810AP	1620 MB 8,5 ms	535,-
Seagate Barracuda	1 GB/1,6 GB/2,1 GB	a.A.
Quantum Fireball	1080 MB	376,-

Festplatten

Quantum Fireball	1080 MB	455,-
Quantum Capella	2216 MB 8,5 ms	1087,-
Quantum Atlas	2150 MB 8 ms	1241,-
QuantumGrandPrix	4300 MB 8 ms	1858,-
Quantum Atlas	4300 MB 8 ms	1947,-
Conner CFP1060S	1060 MB	458,-
Conner CFP2160S	2147 MB 8,5 ms	1163,-
Conner CFP4207S	4294 MB 9 ms	1738,-

Controller

EIDE VLB	VLB 2SPG	38,-
EIDE VLB	VLB 2SPG FIFO	48,-
Ide Junior Pro	VLB 2SPG FIFO BIOS	104,-

Controller

NCR 53C	SCSI-2 PCI	168,-
Adaptec 2940	SCSI-2 PCI	354,-
Adaptec 2940W	Wide-SCSI PCI KIT	576,-

CPU's

AMD-DX4-120	173,-
Pentium 90	421,-
Pentium 100	522,-
Pentium 120	609,-
Pentium 133	882,-

Speichermodule

4 MB PS/2	a.A.
8 MB PS/2	a.A.
16 MB PS/2	a.A.
32 MB PS/2	a.A.
4 MB EDO-RAM	242,-
8 MB EDO-RAM	478,-
16 MB EDO-RAM	1031,-

Grafikkarten

Diamond Stealth64 Video	1MB DRAM	276,-
Diamond Stealth64 Video	2MB DRAM	328,-
Diamond Stealth64 Video3D 2000	2MB VRAM	448,-
Diamond Stealth64 Video3400	4MB VRAM	648,-
Diamond Edge 3D	2MB DRAM	534,-
Diamond Edge 3D	2MB VRAM	658,-
Diamond Edge 3D	4MB VRAM	694,-
Spea Mirage P64	2MB DRAM	394,-
Spea Mirage P64 Video	2MB DRAM	328,-
Spea Mirage P64 Video Turbo	2MB DRAM	446,-
Spea Mirage P64	4MB DRAM	428,-
Spea Mirage P64 Windows	4MB VRAM	445,-
Matrox Millennium	2MB WRAM	545,-
Matrox Millennium	4 MB WRAM	794,-
2 MB WRAM	64 Matrox	317,-
4 MB WRAM	64 Matrox	578,-
8 MB WRAM	64 Matrox	829,-
ELSA Winner 1000 Trio	2MB DRAM	297,-

weitere Karten auf Anfrage

Terratec Soundkarten

Gold 16 SE	149,-
Gold 16	179,-
Maestro 16 SE	299,-
Maestro 16	249,-
Maestro 32	379,-
Wave System 2 MB	189,-
Wave System Pro 4 MB	357,-

CD-ROM

Goldstar	EIDE 6fach	119,-
Goldstar 5489	EIDE Multi	332,-
TEAC CD55A	EIDE Multi	387,-
Toshiba 3701B	SCSI Multi	a.A.
TEAC	SCSI Multi	a.A.

Drucker

EPSON Stylus Color 3c	699,-
EPSON Stylus Color II	799,-
EPSON Stylus Pro II Windows	1137,-

Laserdrucker

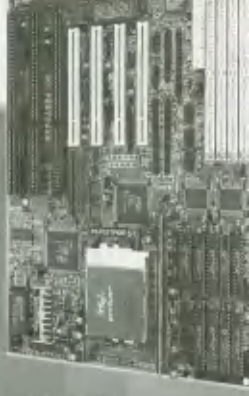
EPSON EPL-5200e	1481,-
EPSON EPL-5600	1733,-
EPSON EPL-6000	3617,-

Netzwerkkomponenten

NE2000 komp. Adapter	BNC	43,-
NE2000 komp. Adapter	BNC/TP	86,-
SMC Elite 16 Ultra Combo		171,-
SMC EtherPower PCI 9432BT		284,-

WINDOWS 95 179,-

Unsere Produktpalette wird ständig aktualisiert.



ASUS P/I-P55TP4XE

1656.-DM

Quantum Grand Prix 4GB

Telefon 0241 94601-0

Mailbox 0241 94601-50

Fax 0241 94601-60

BTX KAMPS#

CHARTS

Karstadt Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	neu	Star Wars Exclusiv	LucasArts	1
2	5	Myst (deutsch)	Broderbund	2
3	3	Wing Commander III	Origin/Electronic Arts	5
4	neu	Command & Conquer	Westwood Studios/Virgin	1
5	neu	Simon the Sorcerer 2	Adventure Soft/Sunflowers	1
6	1	Star Trek - Next Generation	Spectrum Holobyte	3
7	neu	U.S. Navy Fighters	Electronic Arts	1
8	7	Aces Collection	Dynamix	4
9	neu	Apache Longbow	Interactive Magic/Softw. 2000	1
10	2	Flight Unlimited	Looking Glass	4

Karstadt Charts Floppy

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	1	Hugo	ITE	5
2	2	Biing!	Reline/Magic Bytes	4
3	4	Bundesl. Manager Hattrick	Software 2000	5
4	3	Hanse - Die Expedition	Ascon	5
5	5	Die Siedler	Blue Byte	5
6	8	SimTower	Maxis	4
7	7	Pinball Fantasies II	21st Century	4
8	10	Der Meister	Impressions	4
9	6	Hattrick	Ikaron	3
10	12	Panzer General	SSI/Mindscape	5

Joysoft Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...
1	neu	Command & Conquer	Westwood/Virgin	1
2	neu	Star Trek - Next Generation	Spectrum Holobyte	1
3	neu	Vollgas	LukasArts	1
4	neu	NBA Live	Electronic Arts	1
5	3	Phantasmagoria	Sierra	2
6	neu	Ascendancy	The Logic Factory	1
7	neu	Battle Isle 3	Blue Byte	1
8	neu	Need for Speed	Electronic Arts	1
9	9	Apache Longbow	Interactive Magic/Softw. 2000	2
10	neu	Space Quest 6	Sierra	1

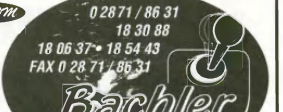
Joysoft Charts Floppy

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...
1	4	Biing!	Reline/Magic Bytes	3
2	neu	Psycho Pinball	Codemasters	1
3	neu	Die Siedler	Blue Byte	1
4	neu	Dungeon Master 2	Interplay	1
5	2	Simon the Sorcerer 2	Adventure Soft/Sunflowers	3
6	neu	Jagged Alliance	Sir-Tech	1
7	neu	A IV Network$	Infogrames	1
8	8	Flight Simulator 5.1	Microsoft	3
9	neu	Elite 3	Gametek	1
10	neu	Hattrick	Ikarion	1

	PC	CD-ROM
11th Hour /dt *	–,–	99,95
3-D Lemmings /dt	–,–	**89,95**
3-D Ultra Pinball /dt	–,–	V.mö.
Aces Collection /dt	–,–	69,95
Aces of the Deep /dt	**84,95**	**84,95**
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	–,–	99,95
Action Soccer /dt	–,–	**74,95**
AD&D Collector´s Edition	–,–	**84,95**
Air Power /dt	79,95	79,95
AIV Networks /dt	–,–	89,95
Aladdin /dt	62,95	–,–
Amerika 1861-1865 /dt	–,–	89,95
Apache Longbow /dt	–,–	**79,95**
Archibald Appelb. Abenteuer /dt	–,–	V.mö.
Ascendancy /dt	–,–	**84,95**
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	–,–	69,95
Battle Isle 3 /dt	–,–	**79,95**
Biing! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	–,–	89,95
Bioforge Missions Disk. /dt	–,–	V.mö.
Bleifuss (Screamer) /dt	–,–	**89,95**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	–,–
Bundesliga Manager Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
CivNet /dt	–,–	**89,95**
Clearing House /dt	69,95	69,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Comanche + Missionen /dt	66,95	63,95
Command & Conquer /dt	–,–	**89,95**
Crusade /dt	–,–	86,95
Crusader - No Remorse /dt	–,–	**82,95**
Cybermage /dt *	–,–	82,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**75,95**	**75,95**

	PC	CD-ROM
Der Reeder /dt	–,–	79,95
Descent	69,95	69,95
Desert & Jungle Strike /dt	–,–	44,95
Die Römer (Siedler 2)	–,–	V.mö.
Die total verrückte Rallye /dt	–,–	36,95
Die total verr. Rallye & Game Pad /dt	–,–	49,95
Discworld /dt	76,95	86,95
Dungeon Keeper /dt *	–,–	89,95
Dungeon Master 2 /dt	–,–	**79,95**
Elisabeth I. /dt	–,–	**94,95**
Eye of the Beholder Trilogie (1-3) /dt	–,–	94,95
Fade to Black /dt	–,–	**89,95**
FIFA International Soccer /dt	65,95	69,95
FIFA International Soccer `96 /dt	–,–	**82,95**
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	84,95	84,95
Flight Unlimited /dt	–,–	89,95
Formula 1 Grand Prix 2 /dt	–,–	**99,95**
Gene Wars /dt	–,–	**82,95**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	41,95
Hattrick /dt	84,95	84,95
Hi-Octane /dt	–,–	89,95
Indiana Jones 4 /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /dt	–,–	**92,95**
King´s Quest Edition (1-6) /dt	–,–	89,95
King´s Quest 7 /dt	–,–	89,95
Knights of Xentar /dt	–,–	92,95
Last Dynasty /dt	–,–	84,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	–,–	79,95
Leisure Suit Larry Edition (1-6) /dt	–,–	84,95
Links 386 Pro & 2 Kurse /dt	–,–	66,95
Little Big Adventure /dt	–,–	89,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	42,95	–,–
Lucas Arts Top Adventures /dt	–,–	79,95
Magic Carpet Plus /dt	–,–	89,95
Magic Carpet 2 /dt	–,–	**82,95**
Marine Fighters /dt	–,–	**39,95**
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Mechwarrior 2 /dt	–,–	**84,95**
Micro Machines 2 /dt	64,95	72,95
Myst /dt	–,–	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Track Pack /dt	39,95	39,95
Navy Strike /dt	–,–	99,95
NBA Live `95 /dt	–,–	**89,95**
Nectaris /dt	42,95	–,–
Need for Speed /dt	–,–	**82,95**
NHL Hockey `96 /dt	–,–	**82,95**
Oldtimer /dt	47,95	49,95
Panzer General /dt	–,–	**79,95**
Perfect General 2 /dt	–,–	79,95
PGA Tour Golf `96 /dt	–,–	**82,95**

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31



	PC	CD-ROM
Phantasmagoria /dt	–,–	89,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	–,–
Pinball Fantasies Deluxe /dt	–,–	71,95
Pinball Illusions /dt	**59,95**	**59,95**
Pitfall (Windows 95) /dt	–,–	79,95
Pole Position - F1 Teamchef /dt	**92,95**	**92,95**
Primal Rage /dt	–,–	84,95
Prisoner of Ice /dt	–,–	89,95
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Rebel Assault 2 /dt	–,–	V.mö.
Sam & Max /dt	65,95	79,95
Shanghai Great Moments /dt	–,–	82,95
Sim City 2000 Collection /dt	–,–	99,95
Sim Isle	–,–	**84,95**
Sim Tower /dt	–,–	75,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	**82,95**	**82,95**
Space Quest Edition (1-5) /dt	–,–	89,95
Space Quest 6 /dt	–,–	**84,95**
Star Trek N.G. "A Final Unity" /dt	–,–	99,95
Stonekeep /dt	–,–	**V.mö.**
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	67,95	67,95
TFX: EF2000 /dt	–,–	V.mö.
The Dig /dt *	–,–	**84,95**
Theme Park /dt	79,95	79,95
TIE Fighter /dt	72,95	–,–
Tie Fighter Missions Disk. /dt	29,95	–,–
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters Gold /dt	–,–	89,95
Voll gas /dt	–,–	**86,95**
Warcraft /dt	–,–	84,95
Warcraft 2 /dt	–,–	**84,95**
Werewolf vs Comanche 2.0	–,–	**69,95**
Whale´s Voyage 2 /dt	–,–	79,95
Wing Commander 3 /dt	–,–	**99,95**
WWF Wrestlemania /dt	–,–	V.mö.
X-COM /dt	89,95	89,95
X Wing Edition /dt	**73,95**	**66,95**

Sonder-Angebote

	PC	CD-ROM
7th Guest /dt	–,–	22,95
Day of the Tentacle /dt	–,–	32,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	–,–	22,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	–,–	22,95
Labyrinth of Time /dt	–,–	29,95
Lands of Lore /dt	–,–	34,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	–,–	34,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
Michael Jordan in Flight	–,–	27,95
NHL Hockey	27,95	29,95
Nocropolis /dt	–,–	29,95
PGA Tour Golf /dt	–,–	29,95
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer & Zusatz Disk. /dt	–,–	29,95
Railroad Tycoon /dt	–,–	34,95
Rebel Assault /dt	–,–	32,95
Secret of Monkey Island 1 & 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	–,–	34,95
Simon the Sorcerer /dt	–,–	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	–,–	29,95
Street Fighter 2 /dt	26,95	21,95
Strike Commander & Zusätze /dt	–,–	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Super-VGA Harrier /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	–,–	29,95
System Shock /dt	–,–	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld 1 & 2 /dt	–,–	29,95
Ultima 7 Collection /dt	–,–	29,95
Wing Commander 1	26,95	19,95
Wing Commander 2 /dt	35,95	23,95
Wing Commander Academy /dt	28,95	–,–
Wing Commander Arrrada /dt	–,–	26,95

Die Monats-Hits:

Ascendancy /dt	**84,95**	**CD**
Battle Isle 3 /dt	**79,95**	**CD**
Bleifuss (Screamer) /dt	**89,95**	**CD**
CivNet /dt	**89,95**	**CD**
Command & Conquer /dt	**89,95**	**CD**
Crusader - No Remorse /dt	**82,95**	**CD**
FIFA Int. Soccer `96 /dt	**82,95**	**CD**
Formula 1 Grand Prix 2 /dt	**99,95**	**CD**
Gene Wars /dt	**82,95**	**CD**
Magic Carpet 2 /dt	**82,95**	**CD**
NHL Hockey `96 /dt	**82,95**	**CD**
Pole Position - F1 Teamchef /dt	**92,95**	**CD**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**82,95**	**CD**
Warcraft 2 /dt	**84,95**	**CD**
Witchaven /dt	**79,95**	**CD**

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse (+ 9,— DM).

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

BEWERTUNGSSYSTEM

RANKING

Die Computerbranche wächst schon seit Jahren so schnell und unaufhaltsam wie keine andere auf der Welt. Das bedeutet gleichzeitig, daß stetig neue User, unter denen sich natürlich auch potentielle Spieler befinden, hinzukommen. Gerade diesen Einsteigern möchten wir mit unserer Bestenliste entgegenkommen, damit sie die Spiele, die Monat für Monat in PC Games vorgestellt und getestet werden, leichter einordnen und den Markt besser beurteilen können. Aber auch für Veteranen ist diese neue Rubrik sicherlich interessant, lassen sich doch aufschlußreiche Vergleiche anstellen.

Die besten Spiele im Überblick

Arcade-Action

Action, wie man sie normalerweise nur am Spielautomaten findet, bietet Rebel Assault, dicht gefolgt von Cyberia und Creature Shock. Neueinsteiger: Super Street Fighter 2 Turbo!

1. Rebel Assault	91%
2. Cyberia	90%
3. Creature Shock	90%
4. Psycho Pinball	87%
5. FX Fighter	87%
6. Pinball Fantasies	86%
7. Silverball	85%
8. Prototype	84%
9. Jurassic Park	82%
10. MegaRace	82%

3D-Action

Obwohl Magic Carpet 2 eindeutig besser ist als sein Vorgänger, erreicht es nach aktuellen Gesichtspunkten ebenfalls eine Wertung von 92%.

1. XXXXXX	94%
2. Descent	92%
3. Magic Carpet 2	92%
4. Magic Carpet	92%
5. System Shock	90%
6. Hi-Octane	89%
7. XXXX	90%
8. Mechwarrior 2	88%
9. XXXX 2	85%
10. Shadow Caster	82%

Rollenspiele

Obwohl sich bei diesem Thema die Geister scheiden: der Favorit der Redaktion ist Ultima 8: Pagan! Durch die spannungsgeladene Story ist es unserer Meinung nach Klassenprimus.

1. Ultima 8 - Pagan	94%
2. Ultima Underworld 2	93%
3. Ultima 7 - Serpent Isle	92%
4. Lands of Lore	88%
5. DSA 2	86%
6. Menzoberranzan	85%
7. Might & Magic 4	84%
8. Dark Sun - Shattered Lands	84%
9. The Elder Scrolls	82%
10. Wizardry 7	81%

Adventures

Master Lu macht seinem Namen alle Ehre und landet auf Platz 3. Charmebolzen Chewy bietet Puzzles und Grafik im Tentacle-Stil - Rang 7 für Blue Byte!

1 Day of the Tentacle	92 %
2 Sam & Max	91 %
3 The Riddle of Master Lu	90 %
4 Indiana Jones 4	90 %
5 Simon the Sorcerer 2	89 %
6 King's Quest 7	88 %
7 Chewy - Escape from F5	87 %
8 Discworld	87 %
9 Simon the Sorcerer	86 %
10 Gabriel Knight	86 %

Jump & Run

Das erste echte Windows 95-Spiel katapultierte sich ohne Probleme auf Platz 1 seines Genre. Wir hoffen, daß nach Pitfall dieser Schritt auch den anderen neuen 32 Bit-Entwicklungen gelingt.

1. Pitfall	90%
2. Aladdin	89%
3. Cool Spot	84%
4. Der König der Löwen	79%
5. Fury of the Furries	78%
6. Gods	78%
7. Prehistoric 2	79%
8. Flashback	77%
9. Zool	76%
10. James Pond 2	74%

Der Bewertungskasten

Flugsimulationen

Flight Unlimited nimmt bequem hinter Dawn Patrol Platz. Aufgrund der auf Dauer nicht gerade packenden Missionen bleibt dem perfekten Spiel eine bessere Wertung verwehrt.

▶ 1.	Strike Commander	94%
▶ 2.	TFX	92%
▶ 3.	Dawn Patrol	90%
▶ 4.	Flight Unlimited	88%
▶ 5.	Falcon 3.0	87%
▶ 6.	Pacific Strike	87%
▶ 7.	Comanche	85%
▶ 8.	F15 Strike Eagle 3	85%
▶ 9.	Aces of the Pacific	84%
▶10.	1942 - PAW	82%

Strategiespiele

Hardcore-Strategen dürfen ab sofort die Steel Panthers von SSI herumkommandieren, die gerade noch den Sprung in unsere „Hall of Fame" geschafft haben.

▶ 1	Colonization	93 %
▶ 2	Ascendancy	92 %
▶ 3	CivNET	91 %
▶ 4	Civilization	90 %
▶ 5	Command & Conquer	90 %
▶ 6	Jagged Alliance	90 %
▶ 7	Battle Isle 3	90 %
▶ 8	Battle Isle 2	90 %
▶ 9	3D Lemmings	87 %
▶10	Steel Panthers	86 %

Simulationen

Nicht nur Komplexität und Realitätsnähe sprechen für das benutzerfreundliche Capitalism - Englight Software hat sich Platz 7 redlich verdient.

▶ 1	SimCity 2000	93 %
▶ 2	Hattrick	91 %
▶ 3	BMH	91 %
▶ 4	Anstoß	89 %
▶ 5	Biing!	87 %
▶ 6	Anstoß - World Cup	87 %
▶ 7	Capitalism	87 %
▶ 8	Theme Park	86 %
▶ 9	Oldtimer	85 %
▶10	Mad News	84 %

Sportspiele

Electronic Arts rauscht mit seinen gelifteten Bestsellern (erkennbar am Zusatz „96") in die Charts - NHL Hockey und PGA Tour Golf werden die Fans nicht enttäuschen.

▶ 1	NBA Live	93 %
▶ 2	Action Soccer	91 %
▶ 3	FIFA Soccer	91 %
▶ 4	Lothar Super Soccer	90 %
▶ 5	NHL Hockey 96	89 %
▶ 6	Links 386 Pro	89 %
▶ 7	Virtual Pool	89 %
▶ 8	PGA Tour Golf 96	87 %
▶ 9	Hardball 4	87 %
▶10	Empire Soccer	85 %

Rennspiele

Für seine wirklich realistische Landschafts- und Fahrzeugdarstellung wurde The Need for Speed mit dem dritten Platz in unserer All-Time-Hitliste belohnt.

▶ 1.	Indy Car Racing	89%
▶ 2.	Formula One Grand Prix	87%
▶ 3.	The Need for Speed	85%
▶ 4.	Super Karts	84%
▶ 5.	Nascar Racing	80%
▶ 6.	Car & Driver	78%
▶ 7.	Stone Racers	76%
▶ 8.	Lotus - Ultimate	70%
▶ 9.	Rally	69%
▶10.	Grand Prix Unlimited	65%

Weltraumspiele

Wing Commander 3 stellt alles in den Schatten. Die Filmsequenzen der Referenzklasse werden bald nebensächlich, die Grafik im Spiel und das Gameplay stehen im Vordergrund.

▶ 1.	Wing Commander 3	96%
▶ 2.	Privateer	92%
▶ 3.	X-Wing	90%
▶ 4.	Inferno	90%
▶ 5.	Tie Fighter	85%
▶ 6.	Star Crusader	82%
▶ 7.	Frontier: Elite 2	81%
▶ 8.	Wing Commander 2	81%
▶ 9.	Wing Commander Armada	75%
▶10.	Starlord	70%

Wenn Sie PC Games schon seit mehreren Monaten lesen, werden Sie sehr schnell feststellen, daß wir einige Spiele herabgewertet haben. Das liegt schlicht und ergreifend am Zahn der Zeit. In Zukunft werden wir jedes Jahr im April die Wertungen den neuen Standards anpassen.

Lutz Althoff
Computerspiele
Markier Breite 38
34497 Korbach

BTX: Althoff#

TEL : 05631-913191

FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

PC - Spiele Diskette
Pinball Illusion DM 59,90
Pinball World DM 59,90
Pitfall: A Mayan Adven DM 79,90
Pole Position DM 59,90
Primal Rage DM 79,90
Pro Pinball: The Web DM 79,90
Psycho Pinball DM 69,90
PTA Soccer DM 74,90
Rebel Assault DM 79,90
Rebel Assault 2 DM 69,90
Riddle of Master Lu DM 84,90
Sensi World of Soccer DM 74,90
Shadow Of Atlantis DM 79,90
Shine DM 79,90
Silent Hunter DM 74,90
Silent Steel DM 89,90
Simon the Sorcerer DM 79,90
Sim Life DM 79,90
Sim Tower DM 79,90
Sim Town DM 66,90
Skunny DM 66,90
Space Hulk DM 74,90
Space Quest 6 DM 79,90
Star Trek: A final unity DM 74,90
Star Trek Klingon Acad DM Anfr.
Stonekeeper DM Anfr.
Terminal Velocity DM 79,90
TFX: F. Fighter 2000 DM 82,90
The Dig DM 84,90
Tilt DM 79,90
Top Gun-Fire at Will DM 97,90
Transport Tycoon Del DM 84,90
Turrican 2 DM 58,90
US Navy Fighters Plus DM 84,90
Ultrabots DM 79,90
Warcraft DM 74,90
Warcraft 2 DM 77,90
Werewolf vs Comanch DM 74,90
Wetland DM 84,90
Wing Commander 4 DM 97,90
Wipeout DM XX,90
Witchhaven DM 71,90
Worms DM 66,90
X-Wing Collection DM 69,90
Z DM 69,90

Preisliste telefonisch anfordern
Sonderkarten-Angebote & Tausch

Schnäppchen
Verkäufe
Tauschbörse
Kontakte

Okay Soft
Inh.: Hr.Horst Wunsch
Am Graben 2 · 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax -1294

Spiele auf CD ROM

3D Game Creation System	DA	85,90	Flugsimulator 5.1	DV	103,90
3D Lemmings	DV	87,90	Formel One Grand P 2	DA	92,90
3D Ultra Pinball	DA	65,90	Frankenstein	DV	o.A.
4 Games	DV	72,90	General Pin Million	DV	92,90
4 Kicken	DV	79,90	Gender	DA	71,90
4 Kicken	DV	72,90	Hattrick	DV	78,90
4000 at Stake		11,90	Heart of Darkness		88,90
688 Attack Sub			Heroes of Might & Magic	DV	72,90
Archibalds Applebrooks	DV	69,90	Hi Octane	DV	84,90
Arena	DV	79,90	Hi Octane	DV	84,90
Battle Isle 2	DV	87,90	Indy Car Racing 2	DA	75,90
Bermuda Syndrome	DV	77,90	Indy Car Racing 2	DA	75,90
Biing!	DV	63,90	Iron Fellow	DV	46,90
Bubble! (Screamer)		66,90	Jagged Alliance	DV	87,90
Bundesliga 97 Hattrick		69,90	Jagged Alliance	DV	87,90
Bundesliga Manager Edition			Kyrandia 3: Malcolms	DV	59,90
Burn Cycle	DV	74,90	Kyrandia 3: Malcolms	DV	65,90
Bundesliga	DA	48,90	Lander	DV	75,90
Caesar 2	DV	79,90	Lost Eden		59,90
Capitalism	DV	71,90	Lost Eden	DV	75,90
Carrigan Disaster	DA	81,90	Magic Carpet 2	DV	79,90
Civilization	DV	79,90	Magic Carpet 2	DV	79,90
Climbing Monkey	DV	71,90	Maxx	DV	79,90
Colonization		79,90	Maxx		79,90
Command Atlas o. Deep		77,90	Mega Race 3		64,90
Expansion Dat			Mission Critical	DA	68,90
Command - Conquer DV		89,90	Mission Critical	DA	75,90
			Monopoly	DA	68,90
			Mortal Kombat	DA	62,90
			Movie	DV	89,90
			Music Writer	DV	95,90
			Need for Speed	DV	84,90
			Need for Speed	DV	81,90
			Network		13,90
			Network	DA	48,90
			Network	DV	79,90
			No Dayd	DA	69,90
			Normality	DA	71,90
			Pizza Tycoon	DA	81,90
			Planetfighters	DA	82,90
			Pinball 3	DA	79,90
			Pinball World	DA	61,90
			Pizza Tycoon	DA	76,90
			Pole Position	DV	84,90
			Powerboat 2	DV	73,90
			Pro Pinball	DA	68,90
			Pro Soccer	DV	69,90
			Rail Trains	DV	68,90
			Rebel Assault	DA	46,90
			Rebel Assault 2		76,90
			Return to Zork	DV	53,90
			Riddle of Master Lu	DA	89,90
			Rise of the Robots	DA	79,90
			Sensible	DA	74,90
			Shanghai Great Moments 2	DV	76,90

SIERRA Originals

Aces over Europe	34,90
Space Quest 4	
Lost in Time	
Hings Quest 6	25.90
Incal	
Goblins 1 & 2	

Silent Hunter	DV	72,90	Silent Steel	DV	103,90
Silent Steel	DV	103,90	Sim City 2000 Collection		89,90
Sim Life		76,90	Sim Life		76,90
Sim Tower	DV	75,90	Sim Tower	DV	69,90
Sim Town	DV	62,90	Simon the Sorcerer	DV	71,90
Simon the Sorcerer 2	DV	76,90	Simon the Sorcerer 2	DV	76,90
Skunny	DA	62,90	Skunny	DA	62,90
Space Maniacs	DV	72,90	Space Maniacs	DV	72,90
Space Quest 6	DV	77,90	Space Quest 6	DV	77,90
Star Trek 25th Anv	DV	74,90	Star Trek 25th Anv	DV	74,90
Star Trek Deep Sp	DV	52,90	Star Trek Deep Sp		52,90
Star Trek Omni Pedia		67,90	Star Trek Omni Pedia		67,90
Star Trek Tech Manual	DV	46,90	Star Trek Tech Manual	DV	46,90
Steel Panthers	DV	87,90	Steel Panthers	DV	73,90
Stone Keeper	DV	79,90	Stone Keeper	DV	69,90
Sukhoi SU 27	DV	59,90	Sukhoi SU 27	DV	72,90
Super Street Fighter 2	DV	65,90	Super Street Fighter 2		69,90
Tank Commander	DV	75,90	Tank Commander	DV	39,90
TFX	DV	59,90	TFX	DV	59,90
TFX Eurofighter 2000	DV	75,90	TFX Eurofighter 2000	DV	82,90
Theme Park	DV	73,90	Theme Park	DV	73,90
Thexder (Win 95)	DV	79,90	Thexder (Win 95)		63,90
Thunderhawk 2	DV	74,90	Thunderhawk 2	DV	74,90
Tie Fighter		73,90	Tie Fighter		73,90
Tie Fighter		64,90	Tie Fighter		58,90
Top Gun-Fire at Will	DV	79,90	Top Gun-Fire at Will	DV	79,90
Transport Tycoons Deluxe	DA	75,90	Transport Tycoons Deluxe		79,90
Transport Tycoons	DA	68,90	Transport Tycoons		59,90
Turrican 2	DA	62,90	Turrican 2	DV	57,90
US Navy Fighter Gold	DV	81,90	US Navy Fighter Gold	DV	83,90
Vangal	DV	95,90	Vangal	DV	74,90
Warcraft 2	DV	81,90	Warcraft 2	DV	74,90
Warhammer		81,90	Warhammer		73,90
Warlords 2 Deluxe		13,90	Warlords 2 Deluxe		73,90
Werewolf vs Comanche DV		48,90	Werewolf vs Comanche DV		78,90
Wing Commander 4	DV	89,90	Wing Commander 4	DV	89,90
Wipeout	DV	69,90	Wipeout	DV	69,90
Worldends	DA	71,90	Worldends	DA	58,90
Worms	DV	81,90	Worms	DV	67,90
X-Wing Collector CD	DV	82,90	X-Wing Collector CD	DV	62,90
X-Wing Defender	DA	74,90	X-Wing Defender	DA	62,90
Pinball World	DA	61,90	Electronic Arts Classic		
Pole Position	DV	76,90			
Powerboat 2	DV	84,90	Labyrinthus Time		13,90
Pro Pinball	DV	73,90	Pinball Dreams		13,90
Pro Soccer	DA	68,90	PGA Tour Golf		13,90
Rail Trains	DV	69,90	Rail Trains		13,90
Rebel Assault	DV	68,90	Ultima 7 Compilation		13,90
Rebel Assault 2		48,90	Ultima 8 Alone Pirate	DV	13,90
Return to Zork	DA	26,90	Lernsoftware CD/3,5		
Rise of the Robots		53,90	ADI Deutsch Kl 1+2	DV	57,90
Riddle of Master Lu	DA	89,90	ADI Deutsch Kl 1+2 Ov	DV	77,90
Rise of the Robots	DA	79,90	ADI Deutsch Kl. 3 - 4	DV	77,90
Serial Killer		62,90	ADI Mathe Kl. 3 - 4	DV	77,90
Shanghai Great Moments 2	DV	76,90	ADI Mathe Kl. 5 - 6	DV	65,90

Wing Commander 3 | Privateer | Tie Fighter | X-Wing | Inferno | Star Crusader | Frontier: Elite 2 | Wing Commander 2 | Wing Commander Armada | Starlord

kostenlose Komplett-Liste (Systemangabe) anfordern, incl. Lösungshefter, Lernsoftware, Public Domain, Hardware

Soundblaster 16 pro Value Ed.-IDE	169,-	MS SideWinder 3D Pro, incl. Furs 3
National SC D 16	289,-	GRAVIS Firebird
K-feind SCD-15	219,-	GRAVIS Analog PRO
Gravis Ultrasound MAX	285,-	GRAVIS Analog schwarz
Gravis Ultrasound ACE	179,-	Wingman EXTREME
ORCHID NI - Sound PnP	275,-	THRUSTMASTER - XL Action
Mitsumi FX 400 B	295,-	THRUSTMASTER - F16 TQS
Pioneer DR-UA 124x (4-fach)	355,-	CH-Products: Virtual Pilot Pro
Toshiba AT 5302B (4-fach)	329,-	SUNCOM: Analog Edge 2
Toshiba XM 3601B (4-fach)	639,-	SUNCOM: FX 2000
Sony CDU 76 E (4-fach)	399,-	SUNCOM: G-Force

Versand per Nachnahme DM 9,90 · Ausland per Vorkasse DM 15,00 · Versand per Nachnahme DM 9,90 · Ausland per Vorkasse DM 15,00

German Parcel 24 kB Std. DM 7,00
Ausland DM 18,00

Coupon
Kleinanzeigen

Noch stehen keine Rubriken definitiv fest, wir richten uns ganz nach Ihren Zusendungen - und die werden sicherlich sehr zahlreich sein. Schließlich ist das die beste Möglichkeit, seine alte Software oder auch Hardware an den Mann zu bringen. Die Teilnahmebedingungen sind denkbar einfach: Sie müssen nur den Coupon ausschneiden, Ihren Text eintragen und DM 5,- in bar oder als Scheck beilegen. Leider müssen wir davon absehen, Verlosungs- oder Verschenkungsaktionen (der 100., der mir DM 10,- schickt, bekommt eine Diskette) zu veröffentlichen. Solche Anzeigen werden nicht abgedruckt und aus Aufwandsgründen auch nicht zurückgeschickt. Sorry, aber Neppgeschäfte dieser Art können wir nicht unterstützen. Schicken Sie den Coupon an folgende Adresse:

Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Kleinanzeigen
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von **PC GAMES** den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik: _____

Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 26 Buchstaben inkl. Absender. Postlagernadressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❒ in bar ❒ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich **alle Rechte** an den angebotenen Sachen besitze.

Anschrift

Datum Ort Unterschrift

Private Kleinanzeigen in PC Games Disc & Mag

Garantie

COVERDISK UND CD-ROM 1/96

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk und jede CD-ROM unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette oder CD-ROM erst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus und schicken Sie diesen an folgende Adresse:

Astat Media GmbH
Reklamationen PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90 427 Nürnberg

Wichtig! Dem Coupon müssen Sie unbedingt den **Aufkleber** der Coverdisk (wenn Sie die Coverdisk-Version gekauft haben) oder die **CD-ROM** (wenn Sie die CD-ROM-Version gekauft haben) beilegen, damit wir den Fehler überprüfen können.

COUPONS

PC GAMES COVER-CD-ROM 1/96

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

PC GAMES COVERDISK 1/96

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Video & Computer-Spiele Seizew

Laden & Versand
84347 Pfarrkirchen/Untergaiching 24
(zw. Untergrasensee u. Anzenkirchen)

☎ 0 85 61 / 7 14 73

Täglich v. 10 - 18 Uhr, Do. - 20 Uhr,
Sa. - 14 Uhr geöffnet

Über 250 PC-Spiele zur Auswahl. Alle Neuheiten, tolle Sonderangebote (z.B. Kyrandia 2 DV CDROM nur 90,- DM!)

Foto: Weber

Hint Shop

Inh.: C. v. Mellenthin

Gültige Adresse bis zum 1.1.96: Postfach 96 50 03 · Köln · Telefax 0221/8209042 · BTX: MELLEN8

Neue Adresse ab dem 1.1.96: Am Hofkerbusch 36 · 51503 Rösrath · BTX: MELLEN8

Alle Lösungen incl. Pläne. Hotline-Service. Versandkosten und 24 Std. Service.

Pro Lösung nur 19,95 DM. Pro Sammelheft nur 25 DM.

Bestellannahme nur Neuheiten. Es wird ständig neue Ware eingetragen.

Al'Qadim	Cyberia Kraehn	Sammelhefte:
Alone in the Dark 1 bis 3	Dark Seed Dreams, Thrills	Heft 1 bis 5 jeweils:
Archibald Adv. Abenteuer	Hidden with Saga Teil 1	Hefte 1 bis 5
Ballistic Puzzle	Jagged Alliance	King's Quest 1 bis 6
Command & Conquer	Journey of Duke	Larry 1 bis 5
Creature Shock / Cyberia	Kings Quest 1 bis 7	Leisure Suit Larry 1 bis 5
Crusader: No Remorse	Knights of Xentar	Star Trek: 25th Anniv. A.G.
Daedalus Encounter	Kyrandia 1 bis 3	Star Trek: The Next Gen. A.G.
Dark Sun 1 und 2	Lands of Lore 1 und 2	Worlds of Ultima 1 bis 4
Discworld / Discworld 2	Last Dynasty, The	Worms Deluxe
Dragon Lore	Little Big Adventure	Wrath of the Demon
Dungeon Master 1 und 2	Lure of the Temptress	Zak McKracken
Elder Scrolls - Arena	Menzoberranzan	Zeit Tetris
Fade to Black	Myst, Nocropolis	Zeit Tetris 2
Flight of the Amazon Queen	Mystic Towers	Zeit Tetris 3
Frankenstein	Pharaoh's Curse	Zeit Tetris 4
Gabriel Knight 1	Pinball Fantasies	Zeit Tetris 5
Gateway 1 und 2	Police Quest 1 bis 4	Zeit Tetris 6
Goblins 1 bis 3	Prince of Persia 1 und 2	Zeit Tetris 7
Gobliins 2	Quest for Glory 1 bis 4	Zeit Tetris 8
Gods	Space Quest 1 bis 5	Zeit Tetris 9
Hand of Fate	Spellcasting 101 - 301	Zeit Tetris 10
Heart of China	Star Flight 1 und 2	Zeit Tetris 11
Heimdall 1 und 2	Star Trek 25th Anniversary	Zeit Tetris 12
Hell	Star Trek: The Next Gen.	Zeit Tetris 13
Hero's Quest	Ultima 1 bis 6	Zeit Tetris 14
Inca 1 und 2	Ultima 7 / 1+0 / 7 Part 2	Zeit Tetris 15
Indiana Jones 3 und 4	Ultima Underworld 1 und 2	Zeit Tetris 16
Inherit the Earth	Wizardry 6 und 7	Zeit Tetris 17
Jones in the Fast Lane	Woodruff and the Schnibble	Zeit Tetris 18
Kings Quest 1 bis 7	Ween	Zeit Tetris 19
Legend of Kyrandia 1 und 2	Wing Commander 1 und 2	Zeit Tetris 20
Leisure Suit Larry 1 bis 5	Wing Commander 3	Zeit Tetris 21
Lemmings 1 und 2	Wizardry 1 bis 5	Zeit Tetris 22
Loom	Wolfpack	Zeit Tetris 23
Lost Eden	X-Com 1 und 2	Zeit Tetris 24
Lure of the Temptress	Zak McKracken	Zeit Tetris 25
Magic Candle 1 bis 3	Zeit Tetris	Zeit Tetris 26
Maniac Mansion	Zeit Tetris 2	Zeit Tetris 27
Martian Memorandum	Zeit Tetris 3	Zeit Tetris 28
Might & Magic 1 bis 5	Zeit Tetris 4	Zeit Tetris 29
Monkey Island 1 und 2	Zeit Tetris 5	Zeit Tetris 30
Police Quest 1 bis 4	Zeit Tetris 6	Zeit Tetris 31
Prince of Persia 1 und 2	Zeit Tetris 7	Zeit Tetris 32
Quest for Glory 1 bis 4	Zeit Tetris 8	Zeit Tetris 33
Space Quest 1 bis 5	Zeit Tetris 9	Zeit Tetris 34
Spellcasting 101 - 301	Zeit Tetris 10	Zeit Tetris 35
Star Flight 1 und 2	Zeit Tetris 11	Zeit Tetris 36
Star Trek 25th Anniversary	Zeit Tetris 12	Zeit Tetris 37
Star Trek: The Next Gen.	Zeit Tetris 13	Zeit Tetris 38
Ultima 1 bis 6	Zeit Tetris 14	Zeit Tetris 39
Ultima 7 / 1+0 / 7 Part 2	Zeit Tetris 15	Zeit Tetris 40
Ultima Underworld 1 und 2	Zeit Tetris 16	Zeit Tetris 41
Wizardry 6 und 7	Zeit Tetris 17	Zeit Tetris 42
Woodruff and the Schnibble	Zeit Tetris 18	Zeit Tetris 43
Ween	Zeit Tetris 19	Zeit Tetris 44
Wing Commander 1 und 2	Zeit Tetris 20	Zeit Tetris 45
Wing Commander 3	Zeit Tetris 21	Zeit Tetris 46
Wizardry 1 bis 5	Zeit Tetris 22	Zeit Tetris 47
Wolfpack	Zeit Tetris 23	Zeit Tetris 48
X-Com 1 und 2	Zeit Tetris 24	Zeit Tetris 49
Zak McKracken	Zeit Tetris 25	Zeit Tetris 50
Zeit Tetris	Zeit Tetris 26	Zeit Tetris 51
Zeit Tetris 2	Zeit Tetris 27	Zeit Tetris 52
Zeit Tetris 3	Zeit Tetris 28	Zeit Tetris 53
Zeit Tetris 4	Zeit Tetris

So erreichen Sie uns:

Anschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion: PC Games
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

CompuServe
100567, 3006 (Oliver Menne)
100335, 1252 (Thomas Borovskis)
100546, 3040 (Harald Wagner)

PC Games Mailbox
Sammelnummer: (09 11) 20 99 11

Bei Reklamationen wenden Sie sich an
Astat Media GmbH
Reklamation PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg

Reklamationshotline
Montag bis Freitag,
14 bis 18 Uhr
(09 11) 30 50 30

Spielehotline
Montag bis Freitag,
13 bis 16 Uhr
(09 11) 6 42 77 62

Leserservice
Montag bis Freitag,
12 bis 16 Uhr
(09 11) 6 42 77 63

Abobetreuung
(09 11) 5 32 51 79

Verlagsanschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs:
Christian Müller, Christoph Holowaty

Leitende Redakteure: (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)
Oliver Menne, Thomas Borovskis

Bildredaktion:
Roland Gerhardt

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Rainer Rosshirt, Harald Wagner, Petra Maueröder, Hans Ippisch

Redaktion USA:
Markus Krichel, Longmont, Colorado
CompuServe: 73233, 742

Redaktionsassistenz:
Michael Erlwein, Alexander Geltenpoth

Freie Mitarbeiter:
Christian Späthe, Richard Vogler

Layout: Alexandra Böhm, Hansgeorg Hofner, Simon Schmid, Gisela Tröger, Hans Strobel

Titelgestaltung:
Simon Schmid

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Produktionsleiter: Michael Schraut

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Druck
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk
Astat Media GmbH

Titel PC Games:
LucasArts/Softgold

Abonnement:
PC Games mit Diskette kostet im Jahres-Abo DM 79,- und mit CD-ROM DM 108,- Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Anzeigenverkauf
MEDIASEC Medienagentur GmbH i.G.
Isarstr. 34, 90451 Nürnberg
Telefon: (09 11) 9 68 32 - 0
Mobil: (0171) 6213146
Fax: (0911) 6427860
Verkauf
Thorsten Szameitat -19
Wolfgang Menne -43
Disposition
Tanja Kaiser -32
Anzeigenleiter
Thorsten Szameitat

Anzeigenverkauf
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47, 47058 Duisburg
Telefon: (02 03) 3 05 11 -11
Fax: (02 03) 3 05 11 34
Verkauf
Thomas Kammer -51
Oliver Diemers -54
Thomas Diel -52
Disposition
Gregor Eicker -53
Anzeigenleiter
Thomas Kammer

verantwortlich für den Anzeigenteil
Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Manuskripte und Programme
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text
Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Urheberrecht Coverdisk und CD-ROM
Alle auf der PC Games Coverdisk und CD-ROM veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlags. Der Verlag übernimmt keinerlei Haftung für evtl. auftretende Kosten oder Schäden. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg

Verkaufte Auflage
III. Quartal 1995
171.313 Exemplare

Inserentenverzeichnis

Acclaim 78, 79, 155, 187
Actebis 31
Althoff 135
Ascon 181, 183
Astat Media 209
Attic 163
Bachler 93
Batavia 59
Bigfoot Games 99
Bischoff & Partner 173
Bomico 15, 17, 38, 39, 177, 227, 227
Brinkmann 29, 67
Call & Play 97
CDV 197
CIC Viacom 61
Computec Verlag 223, 225
Comsoft 53
Comunique 81
CPS Heidack 99
Cross Computer 147
Cybersoft 195
Debis 65
Discount Versand 71
Double Touch 185
DSF 215
Dynamic Soft 179
Electronic Arts 148, 149, 169, 199, 201
Equmedia 51
Esser Soft 99
Fantasy Productions 217
Gamblersoft 41
Game It 75
Gamesworld 203
Gametek 85, 139, 159
Greenwood 4
Groß Elektronik 141
Hint Books 99
Ikarion 153
Jogetec 213
Jöllenbeck 175
Joysoft 88, 89
KuWo Versand 41
Logitec 43
M&S Com 173
Magic Software 67
Media Point 72, 73
MicroProse 27, 156, 157
Microsoft 55, 56, 57
Mindscape 49, 77, 171
Multimedia 33
Mystic Computer Parts 90
Navigo 161
NBG Verlag 11, 13
Novitas 211
Okay Soft 135
PC Fun 219
Pearl Agency 167
Philip Morris 37
PSCT 25
Rosen-Baasch 203
Sander 221
Seizew 25
Siemens 63
Sierra 71, 83, 145, 173, 175
Skymedia 131
Soft Express 51
Software 2000 189
Software Corner 137
Sony 21, 23
Tsunami 219
Versand 99 133
Virgin 2, 3, 8, 9, 19, 69, 191
Weca 193
Wial 95
Zur 48 173

MILLENNIA
ALTERED DESTINIES

DER SCHLÜSSEL ZUM LEBEN?

"Millennia: Altered Destinies könnte glatt zum spannendsten Spieldesign des Jahres werden!"

Steve Honeywell
Computer Game Review

"Hier haben wir mal eine 'Weltensimulation' mit Pfiff ... Millennia ist sicher eines der ausgeklügeltsten, ehrgeizigsten und anspruchsvollsten Galaxis-Abenteuerspiele, das jemals auf dem Markt erschienen ist!"

Bill Trotter
PC Gamer (US)

"Dieses Spiel hat einfach alles! Zeitreisen, Weltraumschlachten, Diplomatie, Handel ... einfach alles! Also ich bin dabei!"

Peter Smith
Strategy Plus

GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH, Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.

0180 – 5304525

Destruction Derby

Wrestling auf vier Rädern

Nicht nur mit der PC-Konvertierung von wipEout macht sich Sony selbst das Leben schwer. Auch Destruction Derby, ein weiteres Spitzenspiel von Sonys Spielekonsole, erscheint in einer nahezu identischen Fassung für den PC.

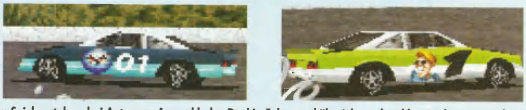
Der Boom auf dem Rennspielesegment ist unübersehbar, allerdings ähneln sich die meisten Neuerscheinungen bis ins Detail. Sei es Bleifuß, Need for Speed oder Fatal Racing, bei all den actionorientierten Rennspielen geht es darum, möglichst schnell grafisch aufwendig gestaltete Rennstrecken zu umrunden. Ganz anders Destruction Derby: zwar schadet es auch hier nichts, schneller als die Konkurrenz zu sein, bei der Jagd auf die Punkte ist es aber weitaus wichtiger, möglichst brutal und rowdyhaft vorzugehen. Auf den insgesamt fünf Rennstrecken werden, wie bei einem realen Rennen, für die Zielankunft bis zu 12 Punkte vergeben. Zum Sieger macht einen der erste Platz aber längst nicht: für jeden Rempler, der einen Konkurrenten ins Schleudern bringt, gibt es weitere Punkte. Jede Vierteldrehung wird mit zwei Punkten belohnt, für eine 360°-Drehung gibt es sogar 12 Punkte - da wird der Zieleinlauf zur Nebensache.

Überlebenskampf

Destruction Derby wurden unterschiedliche Spielmodi verpaßt, um auch nach Abwechslung suchende Spieler zu beglücken. Im Stock-Car-Racing wird wie bei anderen Rennspielen nur um den Sieg gefahren, beim Wreckin' Racing geht es zusätzlich darum, die Wagen anderer zu beschädigen, und im Destruction Derby schließlich geht es nur noch um Zerstörung. Auf einem großen, geteerten Platz, The Bowl genannt, rasen 16 Wagen aufeinander los, nur mit dem Ziel, die anderen Fahrzeuge möglichst oft um die eigene Achse

Strecken und Fahrzeuge

Die Designer haben sich als Kampfarenen fünf schlichte, trotzdem nicht eben anspruchslose Strecken einfallen lassen. Vor allem Cactus Creek und Crossroads sorgen ständig für spektakuläre und punktenträchtige Karambolagen. Nicht zu vergessen die Bowl, eine kreisrunde Teerfläche, auf der es nur darum geht, möglichst vielen Konkurrenten das Fahrzeug zu zerstören.



Dem Spieler stehen drei Autos zur Auswahl: das Rookie-Fahrzeug hält viel aus, beschleunigt langsam und bremst kontrollierbar,während mit den anderen Fahrzeugen Drifts, Powerslides und ähnliches möglich sind.

Recording

Das obligatorische Replay-System rückt Crashs und andere Happenings ins rechte Licht. Die Kameras überwachen die Show aus jeder x-beliebigen Perspektive. Die beglückendsten Momente Ihrer Karriere können Sie in Form eines kurzen „Videofilms" auch auf Festplatte speichern.

Bei Destruction Derby wird mit härtesten Bandagen gekämpft.

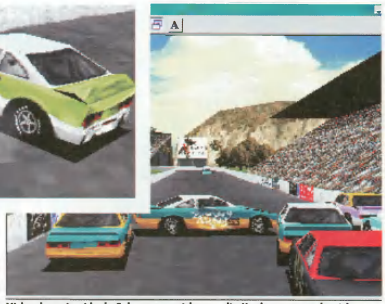
In der Bowl geht es nicht um Positionen. Es wird gecrasht, bis nur noch ein Fahrzeug bewegungsfähig ist.

drehen zu lassen. Auch der Kampf ein Mensch gegen eine Maschine ist hier möglich, genauso wie der Kampf ein Mensch gegen 15 Maschinen (hier geht es nur noch darum, möglichst lange zu überleben).

Die Steuerung erfolgt wahlweise über Joystick oder Tastatur, erfreulicherweise ist keine Steuerungsart der anderen unterlegen. Man hat stets ein gutes Gefühl für den Wagen, hat nach etwas Übung völlige Kontrolle über ihn und kann atemberaubende Kunststücke auf den Asphalt legen. Auch grafisch kann Destruction Derby einiges bieten: obwohl die VGA-Grafik zuweilen etwas pixelig wirkt, ist sie schnell und detailliert. Nur der Sound leidet etwas unter den Plug&Play-Fähigkeiten: nur der SoundBlaster wird unterstützt. Ein wirkliches Manko ist der fehlende Rückspiegel in den Fahrzeugen: vor allem in der Bowl weiß man nie, wo der Gegner sich befindet.

Harald Wagner ■

In dieser Umgebung ist Destruction Derby kein Spiel für weiche Gemüter.



Nicht eben eine ideale Fahrzeugausrichtung: die Konkurrenz macht sich über jedes wehrlose Opfer her.

Für Sportler wurde der Stock-Car Modus implementiert: Nur hier geht es darum, als Erster ins Ziel einzufahren.

Statement

Mit Destruction Derby ist Sony Interactive ein großer Wurf gelungen. Endlich ein Rennspiel, mit dem man all seine autofahr bedingten Aggressionen loswerden kann, ohne auf grandiose Unterhaltung verzichten zu müssen. Vor allem die Bowl in all ihren Varianten kann süchtig machen. Hoffen wir, daß von Sonys Playstation noch mehr PC-Futter dieser Qualität kommt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 16 MB	General Midi
CD 9 MB	Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler über Nullmodem

RANKING

Rennspiel

Grafik	80%
Sound	65%
Handling	70%
Spielspaß	85%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Psygnosis
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	ausreichend

Gros ELECTRONIC
Großhandel für Computerspiele und Zubehör
PC
CD ROM
AMIGA
SONY PSX
MPEG
SNES
Wir liefern auch:
CD-ROM-Laufwerke
Controller
Festplatten
Grafikkarten
Joysticks
Kabel
Motherboards
Netzwerkzubehör
PC-Gehäuse
Soundkarten
Bitte nur Händleranfragen!
Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Passauer Straße 13
D-94133 Röhrnbach
Tel. 0 85 82 / 96 05-0
Fax 0 85 82 / 96 05-99

Jetzt geht's rund, sprachen die Programmierer von Gremlin Interactive und spickten ihr Rennspiel mit Loopings, Korkenziehern, Buckelpisten und Sprungschanzen. Fatal Racing provoziert dieses berühmte „Kribbeln im Bauch", das man bislang bei den meisten Simulationen dieser Art vermißt hat.

In der Schräglage sieht die Welt doch gleich ganz anders aus...

Die Warn-Schilder beiderseits der Schanze sind durchaus ernstzunehmen.

Vor allem an Engstellen auf der Strecke kommt es zu dichtem Gedränge. Wenn man etwas dichter auffährt, darf man die detaillierten Texturen begutachten, die auf den Fahrzeugen prangen.

Acht verschiedene Autohersteller schicken jeweils ein bis zwei Wägen ins Rennen, um das Fortbewegungsmittel der Zukunft zu ermitteln. Als Testgelände müssen zunächst acht, später 16 Pisten herhalten, die z. B. streckenweise spiralförmig verlaufen. Andernorts ermöglichen Rampen die gemeinhin recht ungemütlichen Hüpfer über Abgründe. Ist die Geschwindigkeit beim Absprung zu niedrig oder fährt man an der falschen Stelle durch eine Windung, kommt es zu einem beeindruckenden Crash, der deutliche Deformierungen am Fahrzeug und schmerzliche Zeitverluste nach sich zieht. Ab einer Dauer von drei Runden ist es daher unvermeidbar, ab und zu einen Boxenstop einzulegen. Bei dieser Gelegenheit werden sämtliche Schäden repariert; nur so ist es möglich, erneut Spitzengeschwindigkeiten zu erreichen. Wenn man mit Karacho (also im Schnitt zwischen 250 und 300 km/h) einen fast senkrechten Hügel hinunterdonnert, macht sich tatsächlich ein flaues Gefühl im Magen bemerkbar, wie man es von richtig guten Rollercoastern gewohnt ist.

Fatal Racing

Hals über Kopf

Opulente Texturen bedecken die zahlreichen Objekte, die um die Strecke postiert wurden.

Das tadellose Replay-System läßt keinerlei Wünsche offen: Sie können nicht nur die Kamera frei postieren und das Rennen aus jeder beliebigen Perspektive begutachten, sondern auch die besten Szenen abspeichern.

Eine runde Sache: Für einen sauberen Looping braucht man neben viel Platz vor allem ein hohes Tempo.

Die Eigenschaften jedes Testwagens werden mit Tortendiagrammen auf der rechten Bildschirm-Seite erläutert.

Augen zu und durch

So toll sich das alles anhört, so ernüchternd sind die Ergebnisse, wenn man das Spiel ausreizen will. Der Fullscreen-SVGA-Modus bleibt für PCs mit weniger als 120 MHz unter der Haube eine schöne Utopie. Ganz Mutige können stufenweise die Texturen (Mauern, Glaswände, Schatten, Wolken etc.) lahmlegen oder die Fenstergröße auf ein halbwegs erträgliches Maß reduzieren. Wenn gar nichts mehr hilft, greift man halt auf die fixe, aber nicht besonders attraktive Standard-VGA-Grafik zurück. In diesem Fall funktioniert auch die Steuerung (vor allem per Tastatur) einwandfrei, was allerdings auch vom jeweiligen Auto und dessen Stärken bzw. Schwächen (Beschleunigung, Straßenlage, Karosserie usw.) abhängt. Die handverlesene Gruppe von Individuen, die Zugriff auf ein Netzwerk haben, können Fahrgemeinschaften bilden; maximal 16 Fatal Racing-Piloten sind dabei gleichzeitig im Rennen. Abgesehen von ein bißchen Begleitmusik und dem üblichen Motorensound gibt eine deutschsprachige Plaudertasche ihren mehr oder minder sinnvollen Senf dazu. Über kurz oder lang wird man den Guten aber zum Schweigen verdammen, weil er andauernd dieselben Messages („Yeeeeeeah!", „Zeig's ihnen!", „Du bist zu schnell!") wiederkäut.

Petra Maueröder ■

Pisten-Collection

Fatal Racing-Einsteiger müssen sich mit acht Strecken begnügen, darunter die fünf nachfolgend beschriebenen. An die restliche Ration (nochmals acht an der Zahl) läßt man Sie erst heran, wenn Sie den Gremlin Cup bei mittlerer Schwierigkeitsstufe gewonnen haben.

Gateway: Für Anfänger kaum überwindbarer Korkenzieher.

Siamese: Zwei Loopings mit ineinander verschlungenen Fahrbahnen.

Big Dipper: Rasante Berg- und Talbahn mit problematischen Haarnadelkurven.

Tsunami Twister: Eingebaute Schraube mit 360°-Drehung in der Luft - schnell, hart, gut!

Le Grande Royale: Ideal für den Einstieg, angenehm eben, leicht überhöhte Kurven.

Statement

Die Freunde von Gremlin Interactive verdienen unser Mitleid: Da bringen sie ein passables Rennspiel mit viel Fun und Action heraus, denken sogar an einen hochauflösenden Modus für dicke Rechner und eine funktionierende Netzwerk-Option - und was passiert? Zeitgleich führen uns Electronic Arts (The Need for Speed), Psygnosis (Destruction Derby) und Virgin (Bleifuß) mit schneller, reich verzierter VGA- bzw. SVGA-Grafik in Versuchung. Sobald man die Stunts nämlich einigermaßen beherrscht, bleibt unterm Strich ein gewöhnliches Rennspiel mit einer objektiv unterlegenen Engine übrig. Dafür wird man mit massenhaft Optionen und Spielmodi entschädigt. Auch wem die sonst üblichen fünfeinhalb Strecken auf Dauer zu wenig sind, sollte Fatal Racing in Erwägung ziehen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 21 MB	General Midi
CD 31 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Max. 16 Spieler via Netzwerk

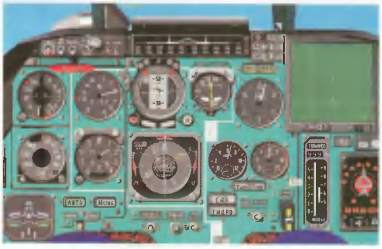
RANKING

Wirtschaftssimulation	
Grafik	75%
Sound	65%
Handling	80%
Spielspaß	72%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Gremlin Interactive
Preis	ca. DM 100,-
PCG-Advantage	mangelhaft

SU-27 Flanker

Schlicht und schön

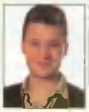
Was kann man erwarten, wenn der Rollenspielspezialist Mindscape eine Flugsimulation herausbringt? Jede Menge Dungeons? Dragons? Ausgefeilte Charaktere? Nichts von all dem. Bei SU-27 handelt es sich um eine echte Flugsimulation, die ein Zitat längst vergangener Zeiten zu sein scheint.



Das etwas unübersichtliche Cockpit ist leider nur in russisch erhältlich, immerhin sind fast alle Armaturen animiert: Information at your fingertips.

Wem die überspannten Hard- und Softwareanforderungen moderner Flugsimulationen schon immer ein Dorn im Auge waren, hat jetzt jede Menge Grund zur Freude: SU-27 Flanker begnügt sich mit 4 MByte auf der CD-ROM, benötigt keinerlei Festplattenspeicher, verlangt keine speziellen Grafik- und Audiotreiber: einfach anklicken, schon läuft das Spiel. Mit einer Auflösung von 640*480 Pixeln bei 256 Farben gehört SU-27 Flanker schon ins Oberhaus der aktuellen Flugsimulationen. Zugunsten der Grafikperformance wurde konsequent auf neumodische Gimmicks wie Shading, Texturing oder gar Zwischensequenzen verzichtet. Auch auf Mausteuerung oder Unterstützung weitverbreiteter Flugjoysticks konnte dank der Mehrfachbelegung vieler Tasten verzichtet werden.

Statement



Lange haben wir darauf gewartet, jetzt wird es endlich Wirklichkeit: all die veralteten DOS-Spiele, die uns schon seit Jahren nicht mehr reizen, erleben unter Windows 95 ein Comeback. Das Textadventure unter den Flugsimulationen, SU-27 Flanker, wird sicher nicht das einzige bleiben - was in Redaktionen für Belustigung sorgt, wird beim ehrlichen Kunden allerdings auf wenig Verständnis treffen.

Vektorflug

Angeblich haben die Programmierer das Flugverhalten der berühmten SU-27 sehr genau abgebildet. Dank dieser genauen Umsetzung lassen sich auch hochkomplizierte Flugfiguren wie etwa die legendäre Cobra von Pugachev, eine Art vertikales Driften, mit etwas Übung nachfliegen (Taste K drücken). Bei all diesen Features brauchen die grafischen Vorzüge kaum noch erwähnt werden: Auf den sehr übersichtlich gestalteten Landschaften finden sich ab und zu Feindobjekte, im sommerlich wolkenlosen Himmel tummeln sich stets einige Feindflugzeuge. Deren Intelligenz ist allerdings eher beschränkt, so daß kein Spieler ernsthaft bedroht ist - weitaus gefährlicher ist die Steuerung des eigenen Flugzeugs.

Harald Wagner ■

Die Stadt Moskau hat in der SSI-Umsetzung kaum an Charme verloren.

Bei den detaillierten Darstellungen bleibt einem so manches Mal der Atem stehen.

Die Zukunft der Flugsimulation gehört eindeutig der SVGA-Grafik, wie sonst könnte man derart viele Details auf nur einem Bildschirm darstellen?

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	Adlib
Maus	Soundblaster
Joystick	Roland
HD 0 MB	General Midi
CD 4 MB	Audio

REQUIRED
486, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM, Windows 95

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Flugsimulation

Grafik	25%
Sound	30%
Handling	45%
Spielspaß	30%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Mindscape
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ungenügend

TERRA 6
MISSION SUPER I.Q.
Das Science Fiction Abenteuerspiel der nächsten Generation
Klinische Tests haben bewiesen: Mission Super I.Q. hilft nicht gegen Karies.
CD-ROMs
Jetzt im Fachhandel erhältlich!
empf. VK DM 129,95
Brunnfeld 2 – 4
93133 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71 / 70 17-0
Fax 0 94 71 / 70 17-99
NBG VERLAG

Probier's mal mit Gemütlichkeit: Über eineinhalb Jahre nach der Premiere auf dem SEGA Mega Drive setzt Virgin bereits das dritte Disney-Jump & Run für den PC um. Seit neuestem darf sich der junge Hüpfer Mogli im MS-DOS- und Windows-Dschungel abstrampeln.

Das Dschungelbuch
Affentheater

Das Elefantenbaby fungiert als Continue-Waypoint; beim nächsten Ableben darf der Dschungel-Boy an dieser Stelle weitermachen.

Im Laufe der zehn Levels wird die gesamte Zeichentrick-Fassung des Dschungelbuchs unter Mitwirkung der einschlägigen Charaktere durchgekaut. Mogli tobt mit der Elefanten-Patrouille durch den Urwald, treibt auf dem Bauch von Bär Baloo einen Fluß hinunter, vergnügt sich im Affendorf und in der Ruinenstadt und kämpft schließlich in einem flammenden Inferno gegen den tyrannischen Tiger Shir Khan. Die vergleichsweise kleinen Kapitelchen sind gespickt mit energiereichen Früchten, Edelsteinen und Bananen, die auf streitsüchtige Angreifer geschleudert werden. Währenddessen scrollt der jeweilige Ausschnitt sauber in alle Richtungen; ein Kompaß erleichtert die Orientierung und die Suche nach dem Level-Ausgang.

Gorillas im Nebel

Die Filmvorlage wurde für die Animationen recht gründlich ausgeschlachtet. Wenn Sie sich eine kleine Verschnaufpausen zugestehen, legt Mogli z. B. eine flotte Sohle auf's Parkett. Solides Parallax-Scrolling, die Original-Filmmusik und die einwandfreie Kontrolle über den schmächtigen Jüngling bewegen sich auf dem Qualitäts-Niveau von König der Löwen und Aladdin. Für mehr Frust als Lust sorgt nach wie vor die etwas unglückliche Level-Philosophie der Virgin-Jump & Runs - Paßwörter und speicherbare Spielstände werden noch immer für unnötig erachtet. Die Nachteile dieser frust-ankurbelnden Methode sind offensichtlich. Beispiel: Mogli schafft es mit Müh' und Not, in den siebten Level zu kommen, stürzt aber gleich zu Beginn vom Baum und bricht sich das Genick. Pech für Sie, denn in diesem Fall dürfen Sie wieder ganz von vorne beginnen und nochmal alle sechs vorherigen Abschnitte durchspielen. Lediglich die großzügig gewährten Continues halten das löcherige Sicherheitsnetz für den Spieler zusammen.

Petra Maueröder ■

Daß Mogli mit Bananen um sich wirft, findet das Äffchen nicht so gut.

Mit Hilfe der Wippe kann sich Mogli in höhere Regionen katapultieren.

Statement

Wer keine Konsole, aber eine intakte Familie vorweisen kann, freut sich bestimmt über solche 0815-Jump & Runs. Traditioneller Kardinalsfehler: Wie beim König der Löwen wird der Spaß durch das Defizit an frischen Ideen und einfallsreichen Levels geschmälert. Wenn Sie auf Disney-Prominenz verzichten können, sollten Sie sich für das überlegene Pitfall entscheiden.

Schau mir in die Augen, Kleiner: Riesenschlange Kaa, der „Obermotz" des zweiten Levels, setzt alles daran, um Mogli zu hypnotisieren.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 3 MB	General Midi
CD - MB	Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM, Windows 3.1/95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Jump & Run

Grafik	75%
Sound	60%
Handling	70%
Spielspaß	79%
Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Virgin
Preis	ca. DM 90,-
CD-Advantage	nicht bewertbar

Windows® 95
eröffnet Ihnen
eine neue
Welt.
[Wow!]
Start

Diese Anzeige ist eine Co-Produktion von Microsoft Software und Rempen & Partner. Windows und Microsoft sind eingetragene Marken und Where do you want to go today? ist eine Marke der Microsoft Corporation.

Noch nie haben Sie so präzise, so schnell, so zuverlässig gespielt. Und – besonders wichtig für Hardcore-Daddler: der Sidewinder 3-D Pro lebt besonders lange und verhindert auch bei extremer Spieldauer das gefürchtete Abdriften.

Microsoft®

WHERE DO YOU WANT TO GO TODAY?™

Fury³ und Sidewinder 3-D Pro eröffnen Ihnen acht neue Welten.

Es ist nicht jedermanns Sache, ein bewaffnetes Raumschiff zu steuern. Und damit gegen rebellierende Androiden – Bionen genannt – zu kämpfen, um 8 Planeten aus den Fängen dieser unerbittlichen Feinde zu befreien.

Aber Sie sind ja auch nicht jedermann. In der Welt von Fury³ sind Sie der wachsame Pilot, der Feinde blitzschnell auf dem 3-D-Radarschirm ortet. Der sich mit seinem Schiff in allen 6 Richtungen frei im Raum bewegt: über Berge, Wolken, Ozeane, in Städten. Der sein Schiff ins Meer abtauchen läßt, wenn die Verfolger zu lästig werden. Der keine Müdigkeit kennt, nonstop Einsätze fliegt, um seine Mission zu erfüllen: die Welt zu retten. Na ja, zumindest 8 Planeten wie den rötlichen Ares oder den von Schlangen bevölkerten Sebek.

Ein treuer Gefährte geht Ihnen im heldenhaften Kampf für das Friedensbündnis zur Hand: Sidewinder 3-D Pro, der erste Microsoft-Joystick, der eine dreidimensionale Steuerung ermöglicht. Oder sind Sie etwa gar kein Held? Dann brauchen Sie auch nicht zu Ihrem Fachhändler zu gehen. Für alle Heroen aber gilt: Den Fachhändler in Ihrer Nähe erfahren Sie unter 01 80/5 25 11 99. Hier können Sie auch eine Demo-CD mit den neuen Microsoft-Home-Produkten zum Preis von DM 19,95 inkl. Versandkosten bestellen.

Start

wipEout

Darum Konsolen kaufen

Das Konsolenspiel wipEout sollte der Playstation zum großen Erfolg verhelfen. Doch trotz Werbung in allen Medien steht Sonys Wundergerät noch längst nicht in allen Haushalten. Ob es in dieser Situation geschickt ist, mit einer PC-Konvertierung dem eigenen Produkt im Weihnachtsgeschäft Konkurrenz zu machen, sei dahingestellt - den PC-Besitzern beschert diese Geschäftstaktik jedenfalls ein gutes Rennspiel mehr.

Die Beschreibung hört sich zunächst sehr nach Hi-Octane an: auch bei wipEout ist man Pilot eines schwebenden Gefährts, das man über befestigte Pisten jagen muß. Auch wird nicht unbedingt der beste Pilot automatisch Sieger, da man die Fahrt der Gegner mit einer Vielzahl an Waffen empfindlich stören kann. Hiermit hören die Gemeinsamkeiten aber auch schon auf: Steuerung, Fahrgefühl und Technik der zwei Spiele haben kaum etwas miteinander zu tun.

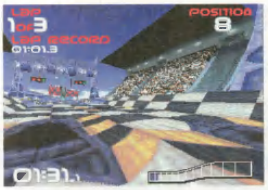
WipEout wird in zwei Klassen gefahren: der Venom Class und der Rapier Class. Hat man die sechs Rennstrecken jeweils mindestens als Dritter hinter sich gebracht und liegt in der Punktwertung am Anfang der Tabelle, kann man in die etwas schnellere Rapier Class aufsteigen. Dort wiederholen sich die Strecken, auch die Gegnerintelligenz und die Fahrzeugeigenschaften bleiben annähernd gleich.
Zu Beginn einer Saison muß man sich für eines der vier Teams entscheiden, für das man starten möchte. Mit dem Team legt man auch das Fahrzeug fest, mit dem man auf die unterschiedlichsten Pisten geht, Vor- und Nachteile gleichen sich dabei weitestgehend aus. Erstaunlicherweise gibt es aber unter all den 24 Kombinationsmöglichkeiten keine einzige, wo Fahrzeug und Strecke wirklich zueinander passen. Zu allem Überfluß stehen pro Team zwei Piloten zur Auswahl - ein spürbarer Einfluß auf das Spielgeschehen ließ sich aber nicht feststellen.

Chancenlos

Ist man endlich im eigentlichen Spiel angekommen (es stehen Einzelrennen, Zeittraining und

Der Schutzschild bewahrt das Fahrzeug vor den Waffen der Gegner, als Rammschild läßt es sich aber nicht einsetzen.

Die Texturen auf Strecken und Hintergrundgrafiken lassen das Spiel schneller erscheinen, als es tatsächlich ist.



Die allgegenwärtige Randbegrenzung stört den Spielfluß ganz erheblich. Auch die fast immer weitaus schnelleren Gegner sorgen nicht für den Eindruck, wipEout würde fair mit dem Spieler umgehen. Ein wirkliche Lichtblick: die wirklich schöne und sehr abwechslungsreiche Grafik.

Championship zur Auswahl) kann man seine sieben Gegner für Sekundenbruchteile von hinten bewundern. Selbst wenn man das Fahrzeug mit der stärksten Beschleunigung auswählt, hat man am Start überhaupt keine Chance, sich von Platz 8 aus zu verbessern. Das Steuern durch die kurven- und steigungsreichen Strecken ist eine Kunst für sich. Obwohl die Strecken breit und die Fahrzeuge schmal sind, ist es nicht zu vermeiden, daß man sein Gefährt ständig gegen die Bande steuert, was den fast völligen Stillstand zur Folge hat. Das Verlassen der Strecke ist bei wipEout übrigens nicht möglich, im Gegensatz zu Hi-Octane spielt sich das Rennen ausschließlich auf der Piste ab. Die Gimmicks, wie etwa Waffen, Turboboosts oder Schutzschilde, lassen sich von der Straße aufsammeln, spezielle Fahrbahnmarkierungen zeigen an, ob und wo sich etwas befindet. Erstaunlicherweise kann man immer nur eine Waffe mit sich führen, ein Sammeln und gezieltes Einsetzen ist daher nicht möglich.

Fährt man ein nahezu fehlerfreies Rennen, setzt seine Waffen geschickt ein und hat man eine gehörige Portion Glück, ist es durchaus möglich, unter den ersten Dreien ins Ziel zu gelangen und eine Runde weiterzukommen. Bei vielen Spielern dürfte sich zuvor jedoch der Frust breitgemacht haben: die bis zu sieben Computergegner haben am Start zu große Vorteile, im Rennen selbst fahren sie wie auf Schienen, lassen sich nicht von der Strecke drängen und verteilen sich auf den sehr langen Strecken zu sehr, als daß man an den Feuergefechten Spaß haben könnte. Auf Sonys Playstation bleiben einem diese Ärgernisse erspart, hier hat man als Spieler weitaus höhere Chancen auf einen Sieg. Auch technisch kommt die PC-Umsetzung längst nicht an die Playstation-Fassung heran: die Grafik wirkt auch in höchster Detailstufe äußerst behäbig und pixelig.

Spiel mit der Bande

Das Ärgerlichste an wipEout ist jedoch die Steuerung: Obwohl sie sehr schnell anspricht und einen sehr direkten Eindruck macht, landet man halt doch ständig in der Bande. Zusätzlich zu Gas, Links und Rechts (auf eine Bremse wurde verzichtet) wurde die Tastatur noch mit linker und rechter Luftbremse belegt, die einem Flugzeugseitenruder entspricht. Damit kann man das Gefährt zwar einigermaßen im Griff halten, es findet sich aber kaum eine Kurve, die für diese Lenkung weit genug wäre. Für unermüdliche Kämpfer ist wipEout somit sicherlich eine lohnenswerte Anschaffung, wer aber nur auf schnellen Spielspaß aus ist, sollte die Finger von diesem Rennspiel lassen.

Harald Wagner ■

Phantasievolle Brücken oder Abgründe sorgen für einen gewissen Nervenkitzel (oben). Das runde Icon in der Mitte zeigt an, welche Waffe man gerade geladen hat (rechts).

Statement

Auf der Playstation ist wipEout ein echter Knüller. Hochauflösende Grafik in berauschender Geschwindigkeit, gewöhnungsbedürftige, aber dennoch exakte Steuerung und harte, aber faire Gegner machen dort aus wipEout ein fesselndes Rennspiel. Auf dem PC blieb von all den Vorzügen nur die wirklich gute Technomusik übrig, aufgrund der oben beschriebenen Mankos ist dieses Spiel ein futuristisches Rennspiel wie viele andere auch.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 52 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
bis zu 8 Spieler über Netzwerk
2 Spieler über Nullmodem

RANKING

Rennspiel

Grafik	75%
Sound	80%
Handling	60%
Spielspaß	70%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Psygnosis
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

The Machines

Running Roboter

Waren zu Zeiten Caesars Kämpfe Mann gegen Mann der Reißer, so werden es in der nahen Zukunft Kämpfe Roboter gegen Roboter sein, die die Menschenmassen in die Arenen locken .

Vor allem in grafischer Hinsicht kann The Machines kaum überzeugen!

Nette Idee, aber leider schlecht umgesetzt: der Roboter-Manager!

Doch nicht alles ist wie zur guten alten Römerzeit: Roboter brauchen natürlich Manager. Als solcher beginnt der Spieler mit seinem kläglich ausgestatteten Roboter auf der untersten Schwierigkeitsstufe und muß sich durch die verschiedensten Arenen an die Spitze kämpfen. Den Roboter sieht man in diesen Arenen von oben und kann ihn mit der Tastatur oder einem Joystick durch die rechtwinklig angeordneten Räume steuern. Die Steuerung mit dem Joystick ist dabei eindeutig der Tastatur vorzuziehen, da die Tastenbelegung wider jede Logik gestaltet wurde.

Durch die Kämpfe verdient man sich etwas Geld, das man natürlich sofort in bessere Ausrüstung, Reparaturen oder Wetten anlegen sollte, um möglichst schnell einen wirklich schlagkräftigen Roboter zu bekommen.

Traurig ist es, was uns „Junkyard" da zeigt. Grobe, einfallslose Grafiken, schlechte Animationen, nervtötender Sound und ständiger Zugriff auf die CD lassen einen schnell aufgeben und das Spiel auf den „Junkyard" werfen.

Lars Geiger ■

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0.5 MB	General Midi
CD 10 MB	Audio

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486er, 4 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
zwei Spieler an einem Rechner

RANKING

Simulation

Grafik	45%
Sound	30%
Handling	60%
Spielspaß	30%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Junkyard
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	mangelhaft

A Christmas Adventure

PC-X-mas

Windows macht´s möglich: jetzt können die lieben Kleinen in der Vorweihnachtszeit auch auf dem PC jeden Tag ein Fenster aufmachen.

Mit dem Christmas Adventure hat das Paramedia Team eine reizvolle Alternative zum traditionellen Adventskalender geschaffen: per Mausklick wandert man durch eine Wüstenstadt und kann 24 Häuser betreten, in denen etappenweise die Weihnachtsgeschichte erzählt wird. Unterwegs begegnet man einer Marktfrau, von der man sich leckere Anregungen für die Weihnachtsbäckerei geben lassen kann, und einem Zauberer, der Basteltips zum Fest bereithält. Andere Stadtbewohner erzählen Märchen oder Geschichten über Weihnachtsbräuche in fernen Ländern. Fahrende Schauspieler haben darüber hinaus auf dem Marktplatz ihren Theaterwagen stehen lassen, in dem jeder aus verschiedenen Versatzstücken seine eigenen Szenen zusammenbasteln darf.

Das Christmas Adventure wurde mit viel Liebe umgesetzt: wunderschön gerenderte Grafiken, untermalt von stimmungsvoller Musik, begleiten die kindgerecht von einem Sprecher vorgetragenen Kapitel der Weihnachtsgeschichte. Eine gelungene Mixed Mode-Kleinigkeit für PC und Mac, die sich allerdings nicht primär an Spieler richtet.

Herbert Aichinger ■

Zur Vorweihnachtszeit gehören natürlich auch die entsprechenden Leckereien. Diese Dame versorgt uns mit einigen der beliebtesten Backrezepte.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 15 MB	General Midi
CD 525 MB	Audio

REQUIRED
386, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

PC-Adventskalender

Grafik	77%
Sound	77%
Handling	70%
Spielspaß	64%

Spiel	dt., frz., engl.
Handbuch	deutsch
Hersteller	Para Media
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	befriedigend

Verlieren Sie sich in den Welten von

MYST

LIMITED EDITION MIT SCREEN SAVER

MYST hat bisher bereits mehr als 20 bedeutende Awards gewonnen und wurde über 1,5 Millionen Mal verkauft.

In Kürze erscheint MYST im Bundle mit dem MYST Screen Saver ohne Aufpreis in limitierter Auflage.

Holen Sie sich jetzt die mystischen Bilder und Klänge dauerhaft auf Ihren Bildschirm mit dem MYST Screen Saver! Entdecken Sie Hunderte phantastischer Bilder in acht spannenden Slide-Shows!

MYST gibt es komplett in Deutsch inklusive Sprachausgabe für WIN CD und Mac CD.

Myst ist ein eingetragenes Warenzeichen von Cyan, Inc. ©Copyright 1993, 1994, 1995 Broderbund Software, Inc. und Cyan, Inc. Alle Rechte vorbehalten

Hotline-Nummer: 0180/2354549

Im Exklusiv-Vertrieb von

Mit viel Geschrei, riesigem Budget und prominenten Entwicklern wurde vor fast zwei Jahren Rocket Science Software gegründet. Wingnuts ist eines der drei Debütspiele, die alle im Genre der Actionspiele anzusiedeln sind, der kalifornischen Raketenwissenschaftler.

Wingnuts
Absturzgefahr

Vergessen Sie einstudierte Flugmanöver. Spätestens nach drei Sekunden ist der Gegner nämlich schon wieder über den Wolken und verschwunden.

Mission erfüllt: der Zeppelin wurde vom Himmel geholt!

Der rote Baron: ein preußischer Soldat, wie er im Buche steht!

In sechs Leveln versucht man, als amerikanischer Sonnyboy Billy den „hunnischen Horden" und deren Anführer, dem roten Baron, den Garaus zu machen. In den ersten drei Missionen gibt es klassischen Luftkampf, eine Brücke wird bombardiert und ein Ballon zerstört. In den Leveln 4 bis 6 muß ein Zeppelin zur Explosion und der rote Baron zur Strecke gebracht werden. Zwischendurch gibt es digitale Videos bis zum Abwinken, darunter einige der besten Explosionen, die je in einem Computerspiel zu sehen waren. Die gefilmte und digitalisierte Szenerie ist fotorealistisch, allerdings wiederholen sich die Luftkampfszenen ständig, wodurch das Verhalten der Gegner leicht auszumachen ist. Für drei bis vier Sekunden befindet sich der Gegner im Fadenkreuz und darf nach Herzenslust beschossen werden. Danach wird der Spieler so lange beschossen, bis er die Maustaste drückt, wenn das „Ausweich-Icon" grün leuchtet - während der Manöver läßt sich der Vogel allerdings keinen Millimeter bewegen. Das Spiel kann bequem in einer Stunde bewältigt werden, danach geht's wieder von vorne los. Piloten können ihre fliegenden Kisten wahlweise mit Joystick, Tastatur oder Maus bedienen, wobei sich die Maus als beste Alternative herausstellt, da das Spiel keine Kalibrierfunktion hat und die Tastatur nur horizontale oder vertikale Bewegungen zuläßt.

Rocket Science versichert uns, daß Wingnuts ein humorvolles Actionspiel ist.

Lachzwang

Dieser „Humor" geht natürlich auf Kosten der preußischen Volltrottel, die uns mit Bonmots wie „Du Yankee-Schweinhund" erheitern. Die Power-Ups, wie Verbandskästen, Raketen und fliegende Kühe, sollen wahrscheinlich auch spaßig sein. Die Steuerung ist zwar nicht ganz so katastrophal ausgefallen wie bei Cadillacs & Dinosaurs, jedoch läßt sie immer noch zu wünschen übrig.

Markus Krichel ■

Statement

Das Erstlingswerk der Raketenwissenschaftler ist ein grafisch beeindruckendes Arcadespiel, das leider viel zu kurz geraten und wegen der gefilmten Spielsequenzen zu limitiert ist. Legen Sie doch einfach den Klassiker „Die tollkühnen Männer in ihren fliegenden Kisten" in den VCR und spielen Sie gleichzeitig Terminal Velocity. Ist derselbe Effekt - und witziger!

Achtung! Das Ausweich-Icon gibt grünes Licht. Jetzt heißt es schnell reagieren, den Knopf drücken und aus dem Gefahrenbereich herausmanövrieren.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 11MB	General Midi
CD 650MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX2/66, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

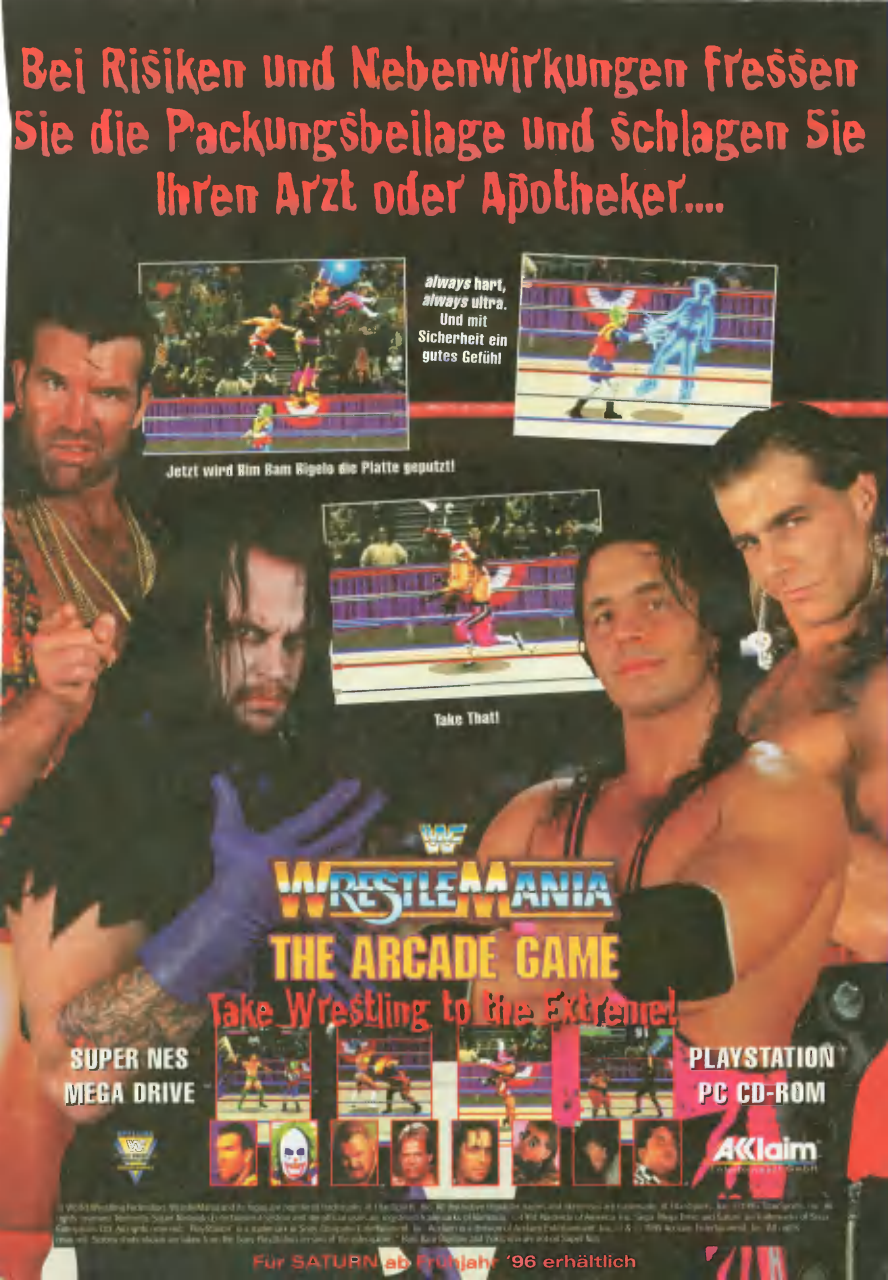
RANKING

Arcade Action

Grafik	82%
Sound	75%
Handling	60%
Spielspaß	52%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Rocket Science
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Bei Risiken und Nebenwirkungen fressen Sie die Packungsbeilage und schlagen Sie Ihren Arzt oder Apotheker....


always hart,
always ultra.
Und mit
Sicherheit ein
gutes Gefühl
Jetzt wird Bim Bam Bigelo die Platte geputzt!
Take That!
WRESTLEMANIA
THE ARCADE GAME
Take Wrestling to the Extreme!
SUPER NES
MEGA DRIVE
PLAYSTATION
PC CD-ROM
Acclaim
Für SATURN ab Frühjahr '96 erhältlich

GRAND prix 2

BRINGEN SIE IHR CD-ROM-

FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

DIE BESTEN FORMEL-1 SPIELE GIBT ES

LAUFWERK AUF TOUREN!

MicroProse und Geoff Crammond präsentieren das Sequel zu der Simulation, die neue Maßstäbe für Rennspiele gesetzt hat: *Formula One Grand Prix 2*.

Erleben Sie die Weltmeisterschaftssaison 1994 hautnah! *Formula One Grand Prix 2* bietet Ihnen atemberaubende Grafiken und die realistischsten Wagen und Strecken, die Sie je gesehen haben.

Kurvenlage, Kollisionen und Kreiseln: Die Spannung im Cockpit wird Ihnen den Schweiß auf die Stirn treiben! Jedes Detail wurde berücksichtigt: die echten Teams und Fahrer, die echten Wagen mit allen Sponsoren, die echten Kurse mit authentischer Bandenwerbung. Und für Fahrer, die ihre Fähigkeiten voll auf die Probe stellen wollen, gibt es unzählige Wageneinstellungen, Motorschäden und Auftankstrategien.

Stellen Sie sich jetzt noch dröhnenden Sample-Motorenlärm, verbesserte Soundeffekte und Spieloptionen für Modem oder Direktverbindung vor, und Sie werden uns zustimmen: Diese Simulation ist unerreicht. Oder anders formuliert: Sie liegt um Runden vorne!

Formula One Grand Prix 2. Für IBM-PCs und Kompatible mit CD-ROM.

EIN OFFIZIELLES PRODUKT DER FIA FORMEL-EINS WELTMEISTERSCHAFT
Lizenziert durch FOCA an Fuji Television

Spiel © 1995 Geoff Crammond. Verpackung und Handbuch © 1995 MicroProse

MICROPROSE

MicroProse World Wide Web Site: http://www.microprose.com

NUR BEI MICROPROSE!

Turrican 2

Denkmal

He can, she can, Turrican: Rainbow Arts beweist mit der 100 % recycelten PC-Version, daß der stählerne Jump & Shoot-Recke noch lange nicht zum alten Eisen im „horizontalen Gewerbe" gehört.

Wer von Tausenden videospielender Halbwüchsiger angehimmelt werden möchte, sollte möglichst Julian Eggebrecht oder Manfred Trenz heißen und ein Spiel wie Turrican programmieren. Titelheld ist ein kleines Sprite in einem roboterartigen Kampfanzug, das über den Bildschirm spurtet und mit seinem ausbaufähigen Mega-Blaster die entgegenkommenden Gegner in handliche Klümpchen zerlegt. Dieses Ritual erstreckt sich über fünf Welten, dargeboten in altertümlicher 256 Farb-VGA-Grafik mit farbverlaufenden Hintergründen und blitzschnellem Parallax-Scrolling. Turrican wäre nicht Turrican ohne Chris Hülsbecks Power-Soundtrack, der auf handelsüblichen SoundBlaster-kompatiblen Karten aber ziemlich blechern klingt. Zugreifen sollten neben den Amiga-Nostalgikern all jene, die beispielsweise Xenon 2 oder Raptor gut fanden. Deren technische und inhaltliche Raffinesse erreicht Turrican II aber leider nicht ganz.

Die Endgegner sind ein sicheres Zeichen, daß es bis zum Level-Ausgang nicht mehr weit ist.

Villa Kunterbunt: Turrican 2 ist ein kurzweiliges 256-Farben-Knallbonbon.

Petra Maueröder ■

Dr. Brain - Das verlorene Gedächtnis

Kinderkram

Mit Dr. Brain baut Sierra seinen Edutainmentbereich weiter aus. Dem dritten Teil von Dr. Brain wurden neun neue Rätsel und eine hervorragende deutsche Sprachausgabe spendiert.

Dabei wendet sich Dr. Brain keineswegs nur an die Jüngsten unter uns. Jedes Rätsel ist in drei frei wählbare Schwierigkeitsgrade eingeteilt, in denen jeweils 20 Aufgaben zu erfüllen sind. Durch die hohe Anzahl an Rätseln ist das Lernspiel erst nach längerer Zeit völlig durchgespielt, aufgrund des variablen Schwierigkeitsgrades wendet sich Dr. Brain endlich an Spieler in allen Altersgruppen. Selbst erwachsene Spieler werden sich im höchsten Level noch gefordert fühlen. Unter den neun Aufgabentypen finden sich abstrakte Programmieraufgaben, Eisenbahnsteuerungen, dreidimensionale Bastelaufgaben und Labyrinthe, auch die Reaktionsfähigkeit wird gefordert. Ob nur gefordert oder auch trainiert wird, sei dahingestellt, jedenfalls macht Dr. Brain - Das verlorene Gedächtnis auch ohne Lehr- Erwartung erstaunlich viel Spaß - vorausgesetzt, man setzt sich nicht unter den Druck, alle teils zu eintönige Rätsel lösen zu müssen.

Nach einer Gehirnübertragung muß Dr. Brains Gehirn neu trainiert werden. In 180 Rätseln hat der Spieler dazu die Gelegenheit.

Eine Ebene aus einem dreidimensionalen Labyrinth. Wer hier durchkommen will, braucht viel Geduld.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	3 MB
CD	3 MB
	General Midi
	Audio

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Arcade Action

Grafik	65%
Sound	70%
Handling	80%
Spielspaß	63%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Rainbow Arts
Preis	ca. DM 70,-
CD-Advantage	ungenügend

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	0 MB
CD	177 MB
	General Midi
	Audio

REQUIRED
486DX-33, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM, Windows 3.1

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

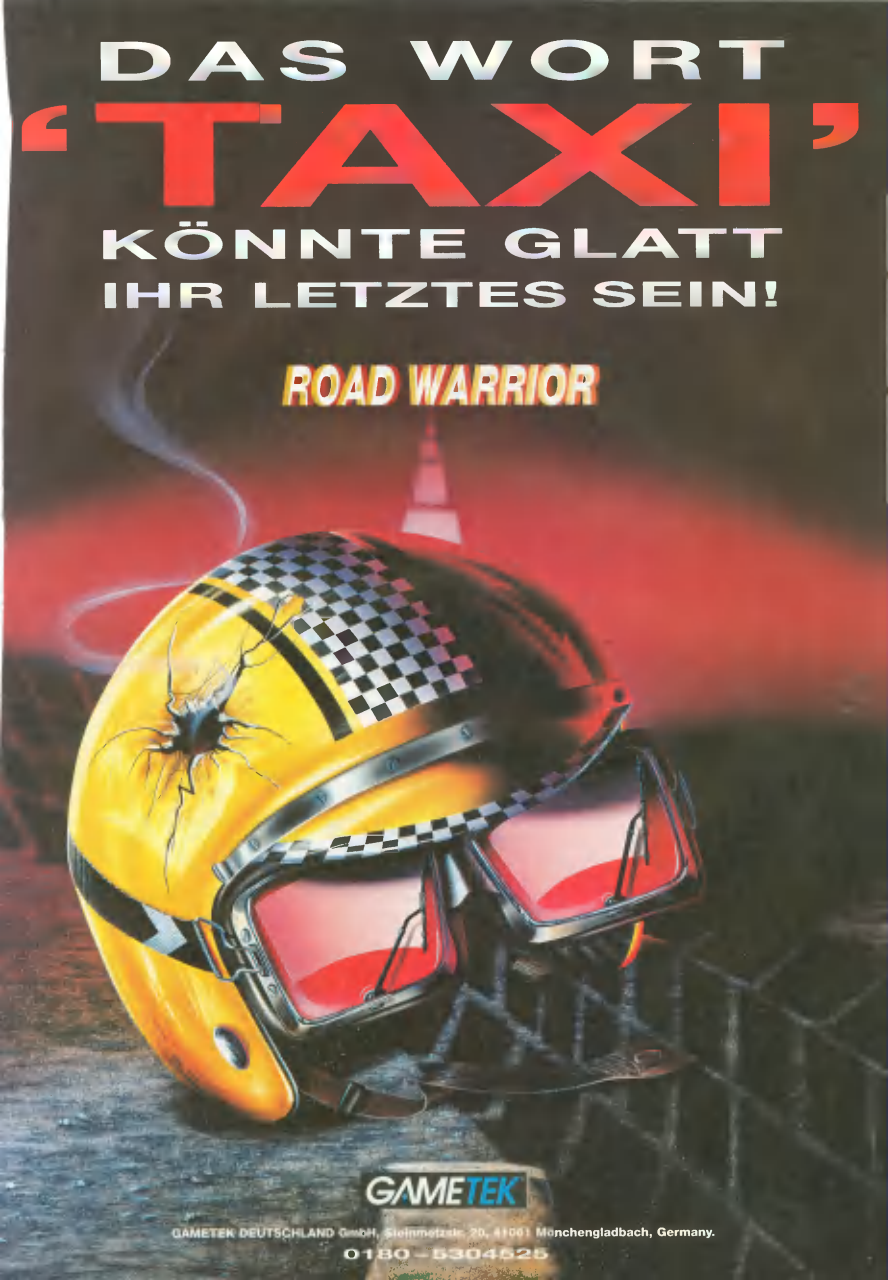
RANKING

Denkspiel

Grafik	65%
Sound	65%
Handling	85%
Spielspaß	68%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Coktel Vision
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	ausreichend

DAS WORT 'TAXI' KÖNNTE GLATT IHR LETZTES SEIN!

ROAD WARRIOR



GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH, Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.

0180 – 5304525

US Navy Fighters Gold

Aufgebrüht

Man nehme ein etwas älteres Spiel, eine nicht besonders erfolgreiche Zusatzmission und verpasse dem Ganzen das Prädikat „Gold" - fertig ist ein neues Vollpreisspiel.

Der legendäre Flugsimulator Chuck Yeager´s Air Combat konnte ganze Heerscharen von Spielern zu Flugsimulatorfans machen. Der erste offizielle Nachfolger, US Navy Fighters, konnte zwar mit einer ähnlich brillanten Steuerung und verbessertem Gameplay aufwarten, die Verkaufszahlen erreichten aber nicht annähernd das Niveau des Vorgängers. Einer der Hauptgründe dafür ist sicherlich die SVGA-Grafik, die selbst auf einem Pentium nicht eben flott wirkt. Anstatt daran zu feilen, bastelte Electronic Arts lieber an einer Zusatz-CD-ROM, die dem Spieler neben neuen Flugzeugen auch neue Landschaften und Missionen bot. Beides zusammen wird nun als US Navy Fighters Gold angeboten, die einzigen Veränderungen gelten der Programmlogik, die nun das Verhalten unterschiedlicher Waffensysteme etwas realistischer darstellt und einige Bugs behebt.

An der Grafikdarstellung hat sich leider nichts geändert, immer noch benötigt man einen hochoptimierten Pentium, um eine Auflösung von 640x480 verwenden zu können, höhere Auflösungen sind nicht spielbar. Da Electronic Arts es verpaßt hat, den größten Mangel von US Navy Fighters zu beheben, ist das Produkt guten Gewissens kaum zu empfehlen: es gibt weitaus schnellere Simulationen mit ebenbürtigem Gameplay.

Harald Wagner ■

Hübsch anzusehen, aber kaum spielbar: die SVGA-Darstellung zwingt jeden Rechner in die Knie.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 5 MB	General Midi
CD 192 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Flugsimulation

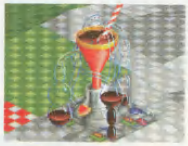
Grafik	65%
Sound	70%
Handling	75%
Spielspaß	70%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

Transport Tycoon Deluxe

Luxuspaket

Nachdem uns der TT World Editor das lange überfällige Marsszenario gebracht hat, geht das Deluxepaket in die vollen: Regenwald, Wüste, Arktis und Spielzeugland warten auf Verkehrsanbindungen aller Art.

Bei dem Deluxe-Paket von Transport Tycoon handelt es sich um das erst ein Jahr alte Spiel Transport Tycoon, den Landschaftseditor aus dem World Editor-Paket und die vier oben genannten Szenarien.



Die Limonadenfabrik im Spielzeugland benötigt unbedingt Anschluß an die Luftblasenfarm.

Ein UFO im Regenwald - wenn das mal keine Zusammenstöße mit den eigenen LKWs gibt.

Wie bisher ist es die Aufgabe des Spielers, möglichst gewinnbringende Transportwege zwischen Städten oder Industriegebäuden zu schaffen. Dazu stehen (außer der U-Bahn) alle erdenklichen Transportmittel zur Verfügung, die Wege und Fahrzeuge müssen allerdings selbst gebaut und für den jeweiligen Auftrag eingesetzt werden.

Dem Ziel, schwerreicher Tycoon zu werden, steht allerdings einiges im Wege: mehrere hundert Fahrzeuge und die Konkurrenz im Auge zu behalten, stellt den Spieler wohl vor große Probleme - nicht jedoch den Computer. Zusätzlich geht diesem trotz ineffizienter Bauweise fast nie das Geld aus, Zweifel an der Fairness des Spiels sind also angebracht. Trotzdem ist Transport Tycoon erste Wahl für Wirtschaftssimulanten, denen SimCity zu einfach ist. Der Mehrwert der Deluxe-Version hält sich jedoch in engen Grenzen.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 2 MB	General Midi
CD 177 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler über Modem oder Nullmodem

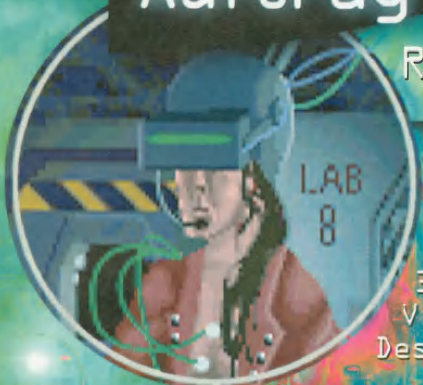
RANKING

Wirtschaftssimulation

Grafik	80%
Sound	70%
Handling	65%
Spielspaß	75%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	MicroProse
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	mangelhaft

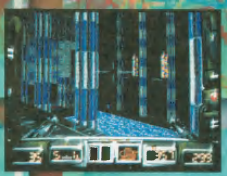
Skaphander

Der Auftrag



Retten Sie die Welt im Jahre 2010

3D-Action im Virtual-Reality Design



CD-ROM für PC

Fordern Sie unsere kostenlose Demo-CD-ROM an

Computerviren sind in das Netz der Megacomputer eingedrungen, von denen alles abhängt: Nahrung, Klima, Energie, Verkehr. Einzige Chance: der Cyberpilot – Sie: Auf einem virtuellen Virenräumer, dem „Skaphander", räumen Sie auf! Absolut sauberes Echtzeit-Scrolling durch hervorragende 3D-Animation in doppelt so hoher Auflösung als bei Games dieses Genres üblich, Computerviren, tückische Fallen, Treppen, Schrägen, Durchgänge zum freien "Kosmos". Auf 15 Levels beheben Sie Schäden, überlisten Viren und machen sie unschädlich. Auf jedem Level erwartet Sie eine neue, knifflige Aufgabe.

Navigo Produkte sind im qualifizierten Computer-Fachhandel, Buchhandel, in Kauf- und Warenhäusern und Elektronik-Fachmärkten oder bei Navigo direkt erhältlich.

Herausgegeben von:

NAVIGO MULTIMEDIA

Frankfurter Ring 213
80807 München
Tel. 089/324 66 200
Fax 089/324 66 204

Road Warrior

Mit dem Taxi nach...

Sich mit einem Taxi den Lebensunterhalt zu verdienen, ist nicht unbedingt ein Honigschlecken. Ernennt man sich aber selbst zum Freiheitskämpfer, legt sich mit Roboterarmeen an und schraubt sich auch noch die Räder ab, wird die Sache ungleich komplizierter.

Irgendwann im frühen 21. Jahrhundert. Drake, ein kleiner Ganove, bricht aus der Gefängnisstadt Kemo aus und muß feststellen, daß sich die Welt radikal verändert hat: die Polizei wurde durch Roboter ersetzt, Verwaltungsangestellte und Staatsanwälte erhalten ihre Gehälter von einer dubiosen Firma namens Omnicorp Empire.

Freiversuche

Dies kann einen rechtschaffenen Ganoven natürlich nicht kalt lassen, und so nimmt Drake mit seinem Luftkissentaxi den Kampf gegen Omnicorp auf. Dank der an allen Ecken und Enden seines Taxis angeschraubten Waffensysteme sind die Chancen durchaus reell, der Menschheit Freiheit und Gesundheit wiederzubringen. Doch der Weg dahin ist weit: in mehr als hundert Missionen wird Omnicorp Stück für Stück demontiert - mal in großen, mal in kleinen Schritten. So muß nicht nur der Staatsanwalt beseitigt werden, der die Polizei abgeschafft hat, genauso wichtig ist es auch, bei einem Robotermarathon dem richtigen Roboter zum Sieg zu verhelfen.

Vor jedem Einsatz erhält man ein kurzes Briefing, in dem der Sinn der Mission und das Einsatzziel erklärt wird. Danach findet man sich in seinem Taxi wieder, das mit zum Einsatz passenden Waffen ausgerüstet wurde. Nun hat man eine bestimmte Zeitspanne zur Verfügung, um das Missionsziel zu erfüllen - schafft man dies nicht, erhält man weitere Versuche in unbegrenzter Anzahl, lediglich ein zerstörtes Taxi führt zum Ende das Spiels.

Harald Wagner ■

Um von Stadt zu Stadt zu gelangen, rast man mit seinem Taxi durch nicht ganz einsame Wüsten und Canyons. Nur die Knarre ist der Freund eines Taxifahrers...

Von Zeit zu Zeit erläutern Comicsequenzen die Hintergrundgeschichte.

Wie bei Destruction Derby: Auch hier gibt es die Bowl und ein Demolition Derby.

Statement

Wer unter 3D-Action vor allem Spiele wie Descent oder System Shock erwartet, wird von Road Warrior bitter enttäuscht sein. Unter dem ständigen Zeitdruck sind einfach keine strategischen Überlegungen möglich, eine gespannte Atmosphäre kann sich hier nicht aufbauen. Somit ist Road Warrior ein kurzweiliges Spielchen, begeistern kann es aber nicht so recht.

Die mehrstöckigen Städte sind sehr detailliert gestaltet worden. Auf einigen Videowänden sieht man sogar sein eigenes Taxi in Echtzeit.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 21 MB	General Midi
CD 129 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium , 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

3D-Action

Grafik	70%
Sound	78%
Handling	80%
Spielspaß	65%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Gametek
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Der Druidenzirkel

Im Netz der Träume

Bestellen Sie jetzt bei Ihrem Händler oder direkt bei uns
✆ 0 74 31 - 5 43 23

Irgend etwas Seltsames geht mit Dir vor!

Nacht für Nacht werden Deine Träume von Bildern einer seltsamen Welt erfüllt, und mit jeder Nacht wird das Bild klarer. Dann, eines Nachts, bist Du dort! Die Herren von Navan, einer fernen Inselwelt, haben Dich zu sich gerufen. Unsterbliche Druiden, von denen jeder sein eigenes Inselreich regiert und die nun Deiner Hilfe bedürfen, um ihren verschollenen Bruder Lawson zu finden. Doch vielleicht ist er ja gar nicht verschwunden, sondern verschwunden worden...

Ein Produkt von
BIRTECH

attic Entertainment Software
Sammaringer Strasse 84 • 72458 Albstadt
Tel: 0 74 31 - 5 43 23 • Mailbox 0 74 31 - 5 43 28

attic

Time Gate - Knight´s Chase

Allein im Dunklen

Alone in the Dark war der bei weitem größte Verkaufserfolg des französischen Softwarehauses Infogrames. Kein Wunder, daß es mittlerweile bereits einen dritten Teil gibt. Auch Infogrames´ jüngstes Produkt verwendet die attraktive Technik und die mystischen Grundideen von Alone in the Dark.

Geriet Edward Carnby, der Held der Alone in the Dark-Trilogie noch einigermaßen freiwillig in die haarsträubendsten Abenteuer, so wird der Jurastudent William Tibbs das Opfer eines Verbrechens. Nach einer Auseinandersetzung wird Tibbs´ Freundin Juliette entführt - nicht aber von gewöhnlichen Lösegelderpressern, sondern von dem längst verstorbenen mittelalterlichen Mönch Wolfram. Auch wird Juliette nicht in einem modernen Pariser Keller gefangengehalten, der Mönch hat sie in das Jahr 1329 entführt!
Was bleibt einem jungen verliebten Menschen da anderes übrig, als einen Weg ins Mittelalter zu suchen, seine Freundin zu befreien, den bösen Mächten der Dunkelheit den Garaus zu machen und nebenbei auch noch ein mystisches Rätsel zu lösen?

Zurück in die Zukunft

Zu Beginn des Abenteuers befindet sich Tibb im Paris des Jahres 1995 und versucht verzweifelt, im Museum des Mittelalters etwas über Mönch William herauszufinden. Dort jedoch wird er von William eingeschlossen und muß sich nun an der lasergestützten Alarmanlage vorbeimogeln. Eine einzige falsche Bewegung führt zum Ende des Spieles, ständiges Zwischenspeichern ist also dringend anzuraten.
Auf der Suche nach dem „Tor der Zeit", nach Juliette und nach dem Weg zurück in die Gegenwart muß Tibbs (und damit der Spieler) zahlreiche Aufgaben lösen, die nicht nur die Kombinationsgabe fordern, sondern auch Geschicklichkeit und Einfühlungsvermögen verlangen. Um herauszufinden, was der Mönch William mit den im 14. Jahrhundert auf dem Scheiterhaufen verbrannten Tempelherren oder mit Phillip dem Schönen zu tun hat und was es mit magischen Edelsteinen auf sich hat, dürften viele, viele Stunden vergehen: die 300 handgemalten Szenarien, 40 Charaktere und unzähligen Rätsel machen aus Time Gate ein umfangreiches Adventure, das auch durch die zahlreichen Kampfsequenzen keine Lange-

Dieser Mönch hat Tibbs´ Freundin Juliette ins Mittelalter entführt.

Ungewöhnliche Kamerapositionen sorgen ständig für Übersicht.

Statement

Erstarrten die Spieler beim ersten Einsatz von Infogrames´ Spielengine noch vor Staunen, so wirkt sie nun fast althergebracht. Trotzdem macht dieser Hauch von Virtual Reality immer noch sehr viel Spaß, zumal er in eine ideenreiche und sehr lange Story eingebettet wurde. Einzig die hohe Speicher-Anforderung schmälert das Vergnügen: wer hat schon die dringend empfohlenen 16 MB RAM?

Wie schon von der Alone in the Dark-Reihe gewohnt, wurden auch bei Time Gate die insgesamt 300 Locations mit sehr viel Liebe zum Detail gestaltet.

Die eckigen Grafiken von Infogrames gehören mit Time Gate endlich der Vergangenheit an. Doch die Schönheit hat ihren Preis: 16 MB RAM dürfen es schon sein.

weile aufkommen läßt. Zusammen mit der ungewöhnlichen Story sorgen vor allem Grafik und Sound für Gänsehaut. Die einzelnen Szenarien zeigen ein wirklich finsteres Mittelalter, geisterhafte Hintergrundgeräusche und anfangs unerklärliche Sprachausgaben lassen den Spieler im Angstschweiß fast erfrieren. Nur die Standard-VGA-Grafik läßt die weich animierten Charaktere sehr pixelig wirken, trotz des Gouraud-Shadings wirken sie wie Fremdkörper auf den zarten Hintergründen - ein Anti-Aliasing hätte die ohnehin recht hohen Hardware-Anforderungen in Sphären geschraubt, die bisher Origin vorbehalten sind.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

VGA	256
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	35 MB
CD	60 MB
	General Midi
	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	70%
Sound	70%
Handling	80%
Spielspaß	82%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Infogrames
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ei

Mit Vollgas in die dritte Dimension!

TuT

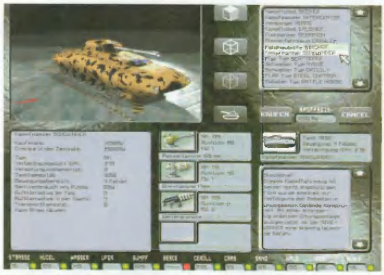
CYBERMAXX

VIRTUAL REALITY SYSTEM

- Zwei vollfarbige, aktive Matrix LCDs
- Bewegungsfreiraum 360°
- Horizontal-Blickwinkel ca. 54°
- Vertikal-Blickwinkel ca. 54°
- Gewicht unter 500 Gramm
- 3D Stereoskopie mit kompatibler Software
- Echtzeit-Sensorik für die Kopfbewegung

PC Multimedia PC

batavia
M. SAWATZKY
Fax: 0 85 46 / 16 92



Good buy: Im Einkaufs-Bildschirm dürfen Sie nach Herzenslust frisches Kanonenfutter einkaufen. Zu jedem Posten werden die verfügbaren Waffensysteme und die Tauglichkeit für verschiedene Bodenzustände angegeben.

Sie können jederzeit zwischen drei SVGA-Zoomstufen wechseln: Angeboten wird u. a. die Auflösung 1.024 x 768 Bildpunkte, wobei Sie mit dieser Option winzige Einheiten und ruckeliges Karten-Scrolling in Kauf nehmen.

Space Marines: Der stählerne Kaiser

Zurück in die Z

Nie zuvor hat Software 2000 mehr Aufwand für ein Computerspiel betrieben: Der Battle Isle-Clone Space Marines bietet aufwendigere Grafik als Der Schatz im Silbersee, besseren Sound als der Bundesliga Manager Hattrick und mehr Spielwitz als Archibald Applebrooks - wenn das nicht verlockend klingt...

Weil sich die Amiga-Version von Death or Glory so gut verkauft hat, durften Designer Robert Reischmann und Programmierer Andreas Niedermeier bei ihrem zweiten Major Product ein siebenstelliges (!) Budget verheizen. Herausgekommen ist ein multimedial veredeltes Hexagon-Strategiespiel auf Runden-Basis, um das sich ein Gerüst aus Science Fiction-Schwänken rankt. Um die weitschweifige Story auf einen Nenner zu bringen: Zwei hochgerüstete Streitkräfte mögen sich nicht besonders und tragen ihre Meinungsverschiedenheiten mit Panzern, Raketenwerfern, Kampfrobotern und Kriegsschiffen aus. Sie treten als Oberbefehlshaber der „Blauen" auf und kommandieren Ihre Einheiten (es gibt ca. 120 Typen) über das SVGA-Territorium, das aus bis zu 10.000 Feldern besteht. Die Art des Terrains, die Tageszeit und ggf. das Wetter legen fest, wie schnell die Landfahrzeuge vorankommen und wieviel

Klein-Hollywood

Für die Produktion der Videosequenzen (insgesamt ca. 15 Minuten) engagierte Software 2000 ein prominentes Label. Gedreht wurde auf Empfehlung der Fantastischen Vier bei Chopstick Films in Hamburg; in diesem Studio wird normalerweise deutsches Liedgut (u. a. Lucilectrics „Mädchen", „Friedenspanzer" für Die Ärzte) M-TV- und VIVA-gerecht aufbereitet. Weil Space Marines auch international einschlagen soll, ließ Software 2000 acht Schauspieler aus England einfliegen. Die Konsequenz: Paradoxerweise sind nur die wenigsten deutschen Sprachausgaben absolut lippensynchron. Die Wiedergabe-Qualität ist für hiesige Verhältnisse zwar beachtlich, erfüllt aber keinesfalls internationale Standards.

Sprit verbraucht wird. Trifft man unterwegs auf die „Roten", werden eiligst einige Projektile ausgetauscht; beim Verteidigungswert Null löst sich die angeschlagene Unit in Wohlgefallen auf. Der Zweck eines Feldzugs kann z. B. darin bestehen, das Hauptquartier des Gegners zu erobern oder das feindliche Heer zu beseitigen. Zu diesem Zweck können Sie u. a. neutrale bzw. fremde Kraftwerke, Häfen und Flughäfen besetzen. Je mehr Reaktoren Ihnen gehören, desto größer ist der Vorrat an der

nen Sie im Kampagnen-Modus in den nächsten Level mitnehmen, der obendrein erfolgsabhängige Verzweigungen und rollenspiel-ähnliche Erfahrungspunkte (ermöglicht den Kauf zusätzlicher Waffen-Updates) aufweist. In der Standard-Einstellung dürfen alle 50 Missionen gesondert abgeleistet werden.

Zug um Zug

Mit Space Marines dokumentiert Software 2000, daß es im Eutiner Stützpunkt Silicon

Das Intro enthält mehrere Minuten an Vollbild-3D-Studio-Animationen.

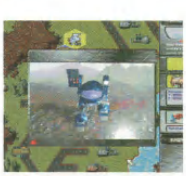
120 zum größten Teil beeindruckend gerenderte Einheiten (entweder als Drahtgitter-Modell oder mit Texturen belegt) können in der Space Marines-Einkaufsabteilung besichtigt werden.

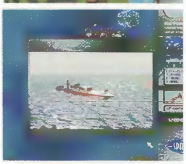
sentlich mehr Spieler ansprechen als das MHz- und RAM-Monster aus Mülheim. Wer Space Marines im Netzwerk mit bis zu drei Kumpeln ausprobieren möchte, kann für 20 Extra-Mark das entsprechende Update bestellen; außerdem sind die Standard-Karten von vornherein für zwei, drei oder vier Teilnehmer an einem PC ausgelegt.

Petra Maueröder ■

ukunft

Universal-Währung Megawatt, mit der Sie den Ausbau der Armee vorantreiben. Beim Klick auf Gebäude oder militärische Formationen öffnet sich ein Icon-Fenster, aus dem man die passende Option (Einheit kaufen, Betanken, Angreifen, Minen/Bomben legen, Brücken/Schanzanlagen bauen, Zusammenlegen usw.) wählt. Überlebende Units kön-





Die Kampfsequenzen werden entweder in einem kleinen Fenster oder als Fullscreen-Animation aufbereitet.

Graphics-Rechner gibt. Und die Grafiker bringen damit auch schon ganz ordentliche Ergebnisse zustande - zwar keine Command & Conquer-Qualität, aber Drahtgittermodelle und fragil gerenderte Einheiten, die als Vollbild oder im Fenster rotieren, sind ja auch ganz nett anzuschauen. Die meist recht kurzen Kampf-Sequenzen werden im Gegensatz zu den Blue Byte-Programmen nicht abhängig von der Spielsituation arrangiert; die Animation für Panzer XY sieht daher immer gleich aus. Auch die 2D-Spielfeld-Grafik dürfte niemanden vom Hocker reißen, da die Bataillone in ergreifender Schlichtheit von einem Feld zum anderen rutschen.

Bei allen Schönheitsfehlern: Wenn Sie mittlerweile vor der Komplexität der Battle Isle-Serie oder den SSI-Schwergewichten kapituliert haben, raten wir Ihnen unbedingt zu Space Marines. Nicht zu vergessen: Die maßvolle Mindestkonfiguration dürfte we-

Statement

Wenn man sich vor Augen hält, wie viele Strategie-Freaks zugunsten der Echtzeit-Action von Command & Conquer auf die taktischen Geplänkel eines Battle Isle 3 verzichtet haben, drängt sich der Eindruck auf, daß wir es bei den rundenorientierten Kriegsspielen mit einer aussterbenden Gattung zu tun haben. Ich bin gespannt, wie sich das technisch nicht gerade umwerfende Multimillionen-Dollar-Projekt von Software 2000 gegen Hit-Seeker wie Warcraft 2 oder Z schlägt. Damit wir uns nicht falsch verstehen: Space Marines ist beileibe kein schlechtes Spiel und wird sich unter all den Hardcore-Titeln (Steel Panthers, Panzer General usw.) behaupten können, wenngleich es an deren Spieltiefe nicht heranreicht. Trotz allen Aufwärmens geläufiger Features gefällt mir Space Marines, weil das Ganze nicht bereits im ersten Level ausufert und immer überschaubar bleibt. Außerdem macht das Spiel im Hinblick auf die einstellbare Gegner-Intelligenz einen recht ausgereiften Eindruck und verblüfft im Laufe der Kampagnen mit einer nicht für möglich gehaltenen Vielseitigkeit.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 10 MB	General Midi
CD 1060 MB	Audio

REQUIRED
486DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Max. 4 Spieler im Netzwerk bzw. an einem PC

RANKING

Strategie	
Grafik	75%
Sound	65%
Handling	80%
Spielspaß	81%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Software 2000
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

Virtual Karts

Mini-Schumacher

Im Rahmen des momentanen Rennspielbooms dürfen sich auch Randsportarten über gesteigertes Interesse freuen. Wurden Karts bisher nur für Actionspiele mißbraucht, gibt es nun eine ernsthafte Kartsimulation - leider nicht ohne kleine Fehler.

Während sich im Augenblick Rennspiele und -simulationen ohne spektakuläre Drifts und Slides kaum noch auf den Softwaremarkt trauen, versucht es MicroProse mit einer ganz anderen Variante: nicht auf unfaire Rempler oder die Jagd nach Höchstgeschwindigkeiten kommt es an, sondern schlicht auf eine möglichst exakte Fahrweise.

Steine im Weg

Auch wenn bereits kleine Kinder in Karts um die Strecken rasen, ist das völlige Beherrschen dieses Sportgeräts keinesfalls ein Kinderspiel. Bereits ein einziger Fahrfehler bremst das Kart ab, wegen der winzigen Motoren in den unteren Klassen dauert das Beschleunigen der leichten Fahrzeuge sehr lange - und schon ist die Konkurrenz über alle Berge. MicroProse hat dem Fahranfänger noch einen weiteren Stein in den Weg gelegt: sollte man einmal aus der Ideallinie abweichen und die Strecke verlassen müssen, gerät man nicht in befahrbare Auslaufzonen oder wenigstens an weiche Strohballen, sobald der Randstein berührt wird, bremst das Kart gnadenlos ab - jeder winzige Fehler ist also fatal. Daß es technisch möglich wäre, die Strecken zu verlassen, zeigt sich in einigen Stadtkursen: Hinter einigen Kurven liegt kein Randstein, sondern eine etwas verwinkelte Sackgasse: eine besonders perfide Art, den Spieler zu peinigen. Ansonsten zeigt sich Virtual Karts aber von einer eher gutmütigen Seite. Die Bedienung der Oberfläche ist sehr einfach geraten, obwohl sich die Motorisierung, Bereifung und Bauweise des Karts den jeweiligen Streckenverhältnissen anpassen läßt. Auch das Fahren selbst wurde nicht unnötig kompliziert gemacht. Da bei Virtual Karts kein Wert auf Rempler gelegt wird, umkurven die Gegner das eigene Kart recht großzügig, man kann sich also auf die wesentlichen Dinge - Gasgeben, Bremsen und Lenken - konzentrieren. Erst in der höchsten Fahrzeugklasse kommt auch noch eine Gangschaltung hinzu.

Für Anfänger ein gewohntes Bild: das Feld zieht geschlossen von dannen, das eigene Kart verfängt sich am Bordstein.

Die Konkurrenten von der Straße zu schieben ist leider nicht möglich.

Unfaire Gegner

Um gegen die maximal sieben Computergegner eine reelle Chance zu haben, muß man sich etliche Tage mit den Strecken und der Steuerung des Karts auseinandersetzen. Da der Computer seine Fahrzeuge wie auf Schienen um die Strecken fahren läßt und dabei nie langsamer als unbedingt notwendig wird, hat man nur dann eine Chance auf den Sieg, wenn man ebenso exakt fahren kann. Immerhin ist die eigene Endgeschwindigkeit höher als bei den computerge-

Neben idyllischen Strecken in freier Natur gibt es auch grafisch aufwendigere Stadtkurse. Die Grafikdarstellung leidet unter den vielen Objekten erheblich.

Fahrzeugklassen

In Virtual Carts wird in drei Klassen gefahren: Die Viertakter-Klasse, die mit methanolgetriebenen 5-PS-Motoren arbeitet und mit Höchstgeschwindigkeiten von knapp 50 km/h für Anfänger geeignet ist, der 100-cm³-Klasse, deren Zweitakter das Kart auf immerhin 70 km/h beschleunigen kann, sowie die 125-cm³-Klasse, die als einzige mit Gangschaltung arbeitet und mit Höchstgeschwindigkeiten von 200 km/h dem Fahrer einiges abverlangt.

steuerten Karts. Doch auch dem überschnellen Beherrschen des eigenen Fahrzeugs hat MicroProse einen Riegel vorgeschoben: Zwar wird fast jedes Eingabegerät unterstützt, das wohl populärste und genaueste jedoch nicht. Ohne Tastatur ist man auf Gedeih und Verderb der Qualität des eigenen Joysticks oder Steuersystems ausgeliefert, nicht von ungefähr werden im Auswahlbildschirm nur hochexakte (und entsprechend teure) Steuergeräte von bekannten Marken abgebildet.

Gleichberechtigung

Damit man trotzdem gleichberechtigt ein Rennen fahren kann, wurde ein sehr ordentlicher Netzwerkmodus integriert. Bis zu acht Spieler können über ein IPX-Netzwerk an einem Rennen teilnehmen, ohne sich mit Rechneradressen oder Zugriffsrechten herumschlagen zu müssen.

Strecken

Die zwölf Strecken sind echten Kart-Strecken nachempfunden. Daher kommt fast jeder Fahrertyp auf seine Kosten - nur die Raser, die von anderen Rennsimulationen lange, schnelle Strecken gewohnt sind, dürften etwas enttäuscht sein. Die zahlreichen Kurven verzeihen - da man die Strecke nicht verlassen kann - keinen Fahrfehler.

Auch bei der Grafik zeigen die Programmierer, daß sie ihr Handwerk verstehen. Die Standard-VGA-Grafik gehört mit zum Schönsten, was jemals bei einem Rennspiel zu sehen war. Wer einen High-End-Pentium besitzt, kann sich sogar über eine flüssige SVGA-Grafik freuen: hier wird jedes noch so winzige Detail der Häuser, Straßen und Schilder sichtbar.

Harald Wagner ■

Statement

Mit Virtual Karts ist MicroProse eine solide Simulation gelungen. Ohne Actionelemente, unrealistische Motorleistungen oder ähnlichen Unsinn kann man sich ganz auf das Fahren konzentrieren. Auch die grandiose SVGA-Grafik bringt zusätzlichen Realismus ins Spiel - nur eines haben die Macher offensichtlich vergessen: den Spielspaß. Die reine Simulation ist etwa so spannend wie eine Autofahrt durch eine Vorstadt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 140 MB	Audio

REQUIRED
486, 8MB RAM, Double-speed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, Double-speed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Netzwerk bis zu 8 Spieler

RANKING

Rennspiel

Grafik	75%
Sound	60%
Handling	60%
Spielspaß	71%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	MicroProse
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	ausreichend

Preisknaller
(solange Vorrat reicht)

7th Guest	19,95
Campaign	19,95
Dawn Patrol	29,95
Desert+Jungle Str.	44,95
Dune 2	29,95
Flight of the Intruder	19,95
Goblins 1+2	19,95
Harpoon	19,95
High Command	19,95
Inca	19,95
Indy Car Racing	19,95
Jurassic Park	19,95
King's Quest 6	19,95
Maniac Mansion 2	29,95
Patriot	19,95
Populous2/Powerm.	29,95
Return to Zork	29,95
Silent Service 2	19,95
Sim City enhanced	19,95
Simon I. Sorcerer 1	29,95
Space Quest 4	19,95
Space Shuttle	19,95
Stunt Driver	19,95
Syndicate plus	29,95
Team Yankee	19,95
TFX	29,95
Tornado	19,95
Ultima 1+2 Classic	29,95
Ultima 7 Classic	29,95
Walls of Rome	19,95
War in the Gulf	19,95
Worlds of Legend	19,95

Game It!

☎ 0831/511 67-0
Telefax 0831/511 67-1
Compuserve 100106,3111
✉ Game It! - 87488 Betzigau

Knallhart kalkuliert - Unsere
TOP 10

Bleifuss	49,95
Command&Conquer	79,95
FIFA Soccer	74,95
Indy Car Racing 2	67,95
NBA Live 96*	74,95
Panzer General 2	69,95
RAN Soccer	69,95
The Dig e./dt.*	59,95 / 79,95
Warcraft 2	69,95
Wing Commander 4*	89,95

Spiel des Monats:
Rebel Assault 2 64,95

Wir vertreiben keine „Erotik" und keine indizierten Spiele!

3D Lemmings	89,95	NHL Hockey 96	74,95	**GOLF**	
3D Pinball	64,95	Panzer General	64,95	Sensible Golf	59,95
5th Musketeer*	89,95	Perfect General 2	69,95	PGA Tour Golf 96	74,95
11th Hour*	79,95	Phantasmagoria	74,95	Links 386 ÷ 2 Plätze	59,95
A 4 Networks	84,95	Pinball Illusions	54,95	Kurs Belfry	49,95
Air Power	69,95	Pitfall Win95	74,95	Kurs Castle Pines	49,95
Aliens	69,95	Pole Position*	79,95	Kurs Devil's Island	49,95
Alien Odysee	69,95	Pro Pinball:The Web*	49,95	Kurs Dunes	49,95
Amerika / Civil War	69,95	Psycho Pinball	64,95	Kurs Firestone	49,95
Apache Longbow	64,95	RAN Trainer 2*	69,95	Kurs Prairie Dune	49,95
Ascendancy	74,95	Raven Project*	74,95	Kurs Riviera	49,95
Battle Isle 3	74,95	Red Ghost*	79,95	**Flugsims**	
Berlin Connection*	89,95	Riddle of Master Lu	79,95	*Liste „Flugsims" anfordern*	
Biing	64,95	Ring der Nibelungen	59,95	Flight unlimited	79,95
Bioforge	69,95	Sens. W. of Soccer	69,95	Flugsimulator 5.1 e	79,95
Braindead 13*	59,95	Shanghai Great Mom.	79,95	FS 5 Scen. Designer	64,95
Burn Cycle	69,95	Shannara	69,95	FS 5 Flight Shop*	79,95
Caesar 2	74,95	Shell Shock	74,95	RENO 3 (500 Scen.)	24,95
Capitalism	69,95	Shock Wave Win95*	69,95	Europe 1	54,95
Carrier Strike Force*	74,95	Silent Hunter	69,95	Nord-/Ostsee, HH	44,95
Civilisation Net*	79,95	Silent Steel	99,95	Rheinland, Ruhrgebiet	44,95
Command Aces o.t.D.	74,95	Sim City 2000 Collect.	82,95	Frankfurt, Hessen	44,95
Crusade	74,95	Simon the Sorcerer	269,95	Berlin, Mitteldeutschl.	44,95
Crusader	74,95	Space Marines	74,95	Süddeutschland	44,95
Der Planer 2	69,95	Space Quest 6	74,95	Südwestdeutschland	44,95
Der Seelenturm*	69,95	**5 x Star Trek**		Multimedia München	249,95
Destruction Derby	84,95	25th Anniversary	24,95	New York	44,95
Dungeon Keeper	79,95	Next Generation e.	79,95	Hong Kong	44,95
Earthworm Jim 2 +1*	a.A.	Next Generation dt.	89,95	**Hardware**	
Entomorph	69,95	Omnipedia e.	74,95	*Liste „Zubehör" anfordern*	
Fade to Black	79,95	Technical Manual e.	69,95	**Joysticks**	
Formula One GP 2*	84,95	Steel Panthers	69,95	CH Flightstick	79,95
Full Throttle e.	62,95	Stone Keep	89,95	CH Flightstick Pro	139,95
Gabriel Night 2*	79,95	SU 27	69,95	CH Virtual Pilot	149,95
Harvester*	89,95	Talisman*	69,95	CH Pedals+Nascar R.	99,95
Hattrick (Ikarion)	72,95	Tie Fighter SVGA	59,95	Sidewinder + Fury3	119,95
Heroes o Might&Magic	79,95	TFX 2000 EF*	79,95	Gravis Gamepad	29,95
Hi Octane	77,95	This means War!	84,95	Gravis Analog	39,95
Jagged Alliance dA.	69,95	Thunderscape	74,95	Gravis Analog Pro	44,95
Jagged Alliance dt.	79,95	Ticonderoga Win95	74,95	Gravis Firebird	99,95
King's Quest 7	59,95	TOP GUN*	94,95	Gravis Phoenix	159,95
Kingdoms of Germany	49,95	TV Karriere	39,95	**Neu ! Thrustmaster**	
Mad TV 2*	74,95	US Navy Fight. Plus	82,95	TM XL Action Control	59,95
Magic Carpet 2	74,95	Vollgas dt.	77,95	TM FCS Flight 2	119,95
Mechwarrior 2 dt.	69,95	Warhammer	74,95	TM F16 Flight	239,95
Mech 2 Data Disc*	a.A.	Werewolf/Comanche	69,95	TM Weapon Contr. 2	179,95
Metal Lords*	79,95	Westwood Compilat.	69,95	TM Form. T2 Lenkr.	239,95
Micro Machines 2	64,95	Wetlands	54,95	**Soundkarten**	
Monopoly*	67,95	Wing Commander 3	89,95	Ultrasound ACE	169,95
Myst dt.	64,95	Worms	59,95	Ultrasound MAX	279,95
NBA Jam Tourn.*	84,95	X-COM dt.	69,95	SB 16 VE IDE	169,95
Need for Speed	74,95	Z	64,95	SB AWE 32 VE	319,95

Preise beziehen sich meist auf die deutsche Version incl. Eilservice
Viele Titel auch in 3,5" lieferbar - Lösungen (Hint Shop) ab DM 19,95
Preise Stand 10.11.95 - * noch nicht verfügbar am 10.11
Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20.- als Schadensersatz
Nachnahmeversand: DM 10,90 + 3,- NN-Gebühr, **Vorkasse** / **Scheck** DM 7,90, jeweils ab DM 250,- frei

Wetlands

Feuchter Traum

Ballern, bis der Joystick raucht: New World Computing wandelt mit dem Action-Shooter Wetlands auf den Spuren von Cyberia und Creature Shock und verzückt mit sauberen Rendereien, schwungvollen Rhythmen, coolen Sprüchen und spritzigem Gameplay.

Abteilung „Dumm gelaufen": Da setzen ein paar verspielte Wissenschaftler mal eben die Erde durch ein fehlgeschlagenes Experiment unter Wasser - und keiner will's gewesen sein. Deshalb schiebt man dem Forscher Philip Nahj die Schuld in die Schuhe und steckt ihn kurzerhand in eine (Naß-)Zelle. Der findet das natürlich nicht besonders witzig. Anstatt bis zum bitteren Ende im Kerker zu schmoren, wird er nach 50 Jahren gewaltsam befreit und sinniert nun über die Möglichkeit, die gesamte Menschheit auszulöschen. Der Hauptdarsteller John Cole - seines Zeichens Privatdetektiv - hat nun gleich zwei Probleme auf einmal: Er muß den eingeschnappten Größenwahnsinnigen aufstöbern und sich zusätzlich mit der intergalaktischen kriminellen Energie herumschlagen, die sich im 25. Jahrhundert auf dem nunmehr fast blauen Planeten niedergelassen hat.

Der Schurke zürnt den Untertanen: sein Verfolger ist entkommen.

Cool wie ein Eisblock: Detektiv John Cole räumt auf.

Gut in Schuß

In der Rolle des wandelnden Kleiderschranks (besondere Kennzeichen: Mohnbrötchen-Gesicht, Augen wie Stahl, whisky-gegerbte Stimmbänder) bereist man beeindruckend gerenderte VGA-Einsatzgebiete und ballert sich im Stile der spielerischen Vorbilder Rebel Assault, Novastorm oder Cyberia durch weitgehend vorgefertigte Szenarien - und zwar zu Lande, zu Wasser und in der Luft. An so mancher Weggabelung dürfen Sie sogar eigenmächtig entscheiden, in welche Richtung Sie laufen, fahren oder fliegen möchten. Mit Knarren und Laserkanonen werden u. a. Geschütze und Raumschiffe zerlegt, wobei man von Anfang an mit der hektischen Steuerung zu kämpfen hat und sich über die mangelnde Interaktivität ärgert. Wetlands speichert den Spielstand nach jeder absolvierten Mission vollautomatisch und spult zur Belohnung eine der bärenstarken Cut Scenes ab, die mit lässiger Sprachausgabe und einem kernigen Soundtrack unterlegt wurden. Erscheinungsbild und Tonfall von John Cole veranlaßten einige redaktionelle Über-die-Schulter-Kommentatoren gar zu der berechtigten Frage, ob dieser nicht aus derselben Schmiede wie Vollgas-Rider Ben stammt. Alles in allem ist Wetlands ein spannendes Stück Software, bei dem die Entwickler nicht nur einiges an Hingabe, sondern auch einen gedruckten Comic reingepackt haben und das in diesem Genre sicherlich zu den besseren Titeln gehört.

Petra Maueröder ■

Bereits im zweiten Abschnitt toben Sie zu Fuß durch einen dunklen Korridor und nehmen die Roboter und Sonden unter Beschuß.

Statement

Der Tag geht, Wetlands kommt: Solche Spiele braucht der berufstätige PC-Zocker, wenn er abends fix und fertig in den Sessel sinkt. Zwar hält sich der intellektuelle Anspruch in Grenzen; dafür empfiehlt sich Wetlands als gutgemachtes Abreagier-Actiongame mit einem erbarmungslosen Schwierigkeitsgrad und wirklich tollen Zeichentrick-Animationen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 7 MB	General Midi
CD 512 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-2/66, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Optionen

RANKING

Arcade Action

Grafik	80%
Sound	75%
Handling	70%
Spielspaß	76%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	New World Computing
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

HOCHDEKORIERT.

Bei dem zweiten Produkt der Reihe „FIVE STAR SERIES" können Sie sich auf etwas gefaßt machen! PANZER GENERAL II ist der Nachfolger des preisgekrönten Spiels Panzer General. Diese Serie besteht aus Produkten, die die hochgelobte Panzer General-Spielumgebung verwenden und vertrautes aber noch gesteigertes Spielvergnügen versprechen.

Schlüpfen Sie in die Rolle eines amerikanischen, britischen oder russischen Generals und messen Sie Ihre Kräfte mit der deutschen Wehrmacht. Bei PANZER GENERAL II können Sie, im Gegensatz zum Vorgänger, noch größere und schlagkräftigere Truppen befehligen, wenn Sie siegreich aus Ihren Schlachten hervorgehen. Es gibt drei Feldzüge zu meistern, bestehend aus kleineren, historisch richtigen Gefechten. In der Wüste, an der West- oder der Ostfront. Haben Sie die Ausdauer und Entschlossenheit eines Siegers?

Schlagkräftige Leistungsmerkmale:

- Authentische Zweite Weltkriegs-Sequenzen mit Kämpfen in der Luft, zu Wasser und zu Lande zwischen den Szenarios verleihen Ihnen beim Spiel das Gefühl „mittendrin zu sein".
- Sie können gegen einen Mitspieler oder gegen den Computer kämpfen.
- Über 35 Szenarios bei drei Feldzügen gilt es zu meistern.
- Die intuitive „point-and-click"-Spielführung läßt sich leicht erlernen.
- Erstellen Sie eigene Szenarios mit dem Szenario-Editor/-Generator
- Neue Truppengattungen: Ingenieure, Jäger und Commonwealth-Truppen erweitern die schon große Anzahl der Truppengattungen, die bei Panzer General verfügbar waren.
- Erweiterte DFÜ-Möglichkeiten mit voller Windows® 95-Unterstützung ermöglichen das Kämpfen mit einem anderen Spieler per Modem.

Erhältlich für PC CD-ROM Windows® 95 und Mac/PowerMac CD-ROM

SSI

© 1995
Strategic Simulations, Inc.
Alle Rechte vorbehalten.

Mindscape International
Zeppelinstraße 321
45740 Mülheim a. d. Ruhr
Tel. (02 08) 9 92 41-0
Fax (02 08) 9 92 41-29

MINDSCAPE

In the 1st Degree

Mord ist Ihr Hobby

Ein regloser Körper in einer Blutlache und zwei Dutzend Fernsehkameras - wenn sich da mal kein Mord zugetragen hat...

In the 1st Degree gliedert sich grundsätzlich in zwei Teile: Als Staatsanwalt löchert man zunächst Freund und Feind des Opfers mit Multiple Choice-Fragen und sichtet stapelweise Fotos, Polizeiberichte und andere Dokumente. Zusammen mit den Erkenntnissen durch die TV-Berichterstattung kommt man schließlich zu einer mehr oder weniger stimmigen These bezüglich des Tathergangs, die man nach dem Einschieben von CD-ROM Numero Zwo im Gerichtssaal vortragen darf.

Gelingt es einem, die richtigen Zeugen vorzuführen, die Geschworenen mit fulminanten Plädoyers zu besäuseln und den Richter auf seine Seite zu ziehen, wird man nach einigen Anläufen den Mörder auf dem Silbertablett präsentieren können. Klingt mächtig spannend, ist es aber tragischerweise nicht, denn die penible Recherche zieht sich wie ein Kaugummi in die Länge - nicht viel unterhaltsamer als die TV-Übertragung des O. J. Trial!

Petra Maueröder ■

Beim Verfahren können Sie Informationen unterschlagen, beiläufig erwähnen oder herausstellen.

Ich hätt' da mal 'ne Frage: Mit viel Fingerspitzengefühl kitzeln Sie aus den Zeugen Geheimnisse heraus.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 1312 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1x

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Interactive Movie

Grafik	80%
Sound	65%
Handling	70%
Spielspaß	37%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Broderbund
Preis	ca. DM 140,-
CD-Advantage	sehr gut

Trophy Bass

Frische Fische

Fast so unverzichtbar wie die tägliche Festlegung des aktuellen Wallpapers: Sierra gibt fundierte Nachhilfe für passionierte Wurmbader.

Trophy Bass ist ein Windows-Trockentraining, das Sie an fünf verschiedenen amerikanischen Gewässern nach Barschen fischen läßt. Sie wählen auf einer Karte den Tatort, die Rute und den Köder - tja, und dann kann man nur noch gute Unterhaltung wünschen! Immerhin enthält das Programm ein erstklassiges (englisches) Tutorial und einen Turnier-Modus. Den Fachmann wird's freuen: Wie uns kundige Freizeit-Angler bestätigt haben, ist Trophy Bass hinsichtlich der Zeitverschwendung unwahrscheinlich realistisch. In der Tat muß man aufpassen, daß einem der Kopf nicht versehentlich aus der Hand rutscht und man sich an der Tischkante den Kiefer bricht. Unterm Strich stellt der Angelsimulator ein freakiges Programm für Leute dar, die sich auch CD-ROMs wie „1.000 ganz legale Windows-Icons" kaufen würden. Den Marsch zum nächsten Tümpel kann und will Trophy Bass allerdings nicht ersetzen.

Petra Maueröder ■

Mit der Maus dirigiert man das Fischer-Boot zur aussichtsreichsten Stelle.

Wenn das Wasser verschmutzt ist, müssen Sie im Trüben fischen. Per Mausklick werfen Sie die Angel aus.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,1 MB	General Midi
CD 343 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1x

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
vier Spieler an einem Rechner

RANKING

Simulation

Grafik	75%
Sound	45%
Handling	75%
Spielspaß	42%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	befriedigend

Wollen Sie wirklich in die Spezialtruppe eintreten?
PENG. Sie sind tot. Wollen Sie es nochmals versuchen?

Pech, aber hätten Sie während Ihrer Ausbildung besser aufgepaßt, wären Sie vielleicht noch am Leben. Willkommen bei Police Quest: SWAT™. Sie werden mitten hinein versetzt in die SWAT, die Elitetruppe der amerikanischen Polizei. In enger Zusammenarbeit mit den Entwicklern dieser Eingreiftruppe entstand ein mehrere CDs umfassendes Spiel, das Sie mit seinem atemberaubenden Realismus fesseln wird.

POLICE QUEST®
SWAT™

Sie werden einer intensiven Ausbildung unterzogen, damit Sie Techniken und Waffen perfekt beherrschen. Sie sehen sich vielen Situationen gegenüber, in denen Ihr Leben davon abhängt, daß Sie in Sekundenbruchteilen die richtigen Entscheidungen fällen. Das Leben unschuldiger Bürger hängt von Ihrem Reaktionsvermögen ab ...

PC CD-ROM
kompatibel mit Win'3.1/Win'95
Deutsche Version

S I E R R A

KOSTENLOS: Der Sierra-Spiele-Katalog auf CD-ROM
Name: ..... Vorname: .....
Adresse: .....
Stadt: ..... Land: .....
Sierra Coktel Deutschland
Fennecstr. 1 KW 39
Robert-Bosch-Str. 32
D-63303 Dreieich
Deutschland

Zur 48
Die Welt der Computerspiele

04229 Leipzig-Plagwitz
Wachsmuthstraße 10 (Kaufhaus am Adler)
Tel.: (03 41) 477 32 57

PC * CD-ROM * Multimedia * Zubehör
Auf über 500 qm mehr als 3.000 Spiele zu absoluten Tiefst-Preisen!!!
Reparaturen, Systemerweiterungen, Service, **Ankauf**

Bischoff & Partner
Tel.: 03 35/5 61 52 10 • Fax 03 35/5 61 52 90 • BTX: BISCHOFF#
Fürstenwalder Straße 46 • 15234 Frankfurt/Oder

PC			PC			PC		
Biing	DV	81 DM	Flight o.t. Amazon Q.	DV	74 DM	Pinball Mania	DA	50 DM
Das schwarze Auge 2	DV	81 DM	Hattrick	DV	81 DM	Tie Fighter	DV	79 DM
FIFA Intern. Soccer	DV	71 DM	Nascar Track Pack	DA	44 DM	The Fighter Mir. Dick	DV	47 DM

Hardware/Anwendersoftware auf Anfrage z.B. Flightstick Pro 119,- DM; Flightstick 79,- DM; Logitech Wingman extreme 97,- DM

CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM		
Air Power	DV	74 DM	Magic Carpet 2	DV	86 DM	US Navy Fighter Gold	DV	91 DM
Bleifuß	DA	62 DM	Mech Warrior 2	DV	81 DM	Vollgas	DV	91 DM
Caesar II	DV	81 DM	NHL Hockey 96	DV	86 DM	Werewolf vs Commanche	DV	86 DM
Capitalism	DA	81 DM	Panzer General 2	DV	81 DM	Wing Commander 4	DV	*103 DM
Command & Conquer	DV	91 DM	Pole Position	DV	*97 DM	Woodruf	DV	81 DM
Crusader - No Remorse	DV	81 DM	Rebel Assault 2	EV	81 DM	**EA Classics incl. Missionen je 34 DM**		
Destruktion Derby	DV	91 DM	Simon the Sorcerer 2	DV	81 DM	Privateer	DA	
Dungeon Master 2	DV	91 DM	Space Quest 6	DV	81 DM	Ultima 7 Compl.	DA	
F 1 GP 2	DV	*97 DM	Star Treck Next Gen	DV	97 DM	Strike Commander	DA	
FIFA Soccer 96	DV	81 DM	Terracon 2	DV	74 DM	Syndicate Plus	DV	

Lieferung: Nachnahme 7,- DM, NN-Versand ab 5 Titel, sonst 9,- DM. Preise gegen Vorkasse. Preise inklusive Mehrwertsteuer. Irrtümer vorbehalten.

M + S Computer
Niedernstraße 27 - 29
32312 Lübbecke
Tel/Fax: (0 57 41) 29 71 83

Pentium	133 MHz	3048,-
Pentium	120 MHz	2798,-
Pentium	100 Mhz	2598,-
Pentium	90 MHz	2498,-

AUSSTATTUNG: 14 Zoll Monitor / 8 MB RAM
850 MB Festplatte / Mini Tower
1 MB PCI Grafikkarte / Tastatur
Maus / 3,5" Diskette zzgl. Versandk.

Alle Top Spiele VORRÄTIG
Hardware >UPDATES<

Dust

Prairie Fever

Mit Dust: A Tale of the Wired West versucht Cyberflix den Mythos der Pioniertage wieder aufleben zu lassen. Knackige Konversationen mit erstklassigem Humor machen auf den ersten Blick einen sehr guten Eindruck. Aber was ist mit dem Gameplay?

Wir schreiben das Jahr 1882. In dem verschlafenen Kaff Diamondback herrscht große Aufregung. Ein mysteriöser Fremder ist in der Stadt, und es wird bald klar, daß mit dem Burschen nicht zu spaßen ist. Als erste Amtshandlung legt er sich mit Kid, dem gefährlichsten Revolverhelden und Falschspieler westlich des Pecos an, indem er ihm kurzfristig die Hand in den Pokertisch nagelt. Ein geringerer Mann würde sich jetzt schnellstens aus dem Staub machen, nicht so unser Held. Allem Anschein nach ist etwas faul im Staate New Mexico. Die gefürchteten Belcher Brothers kontrollieren nach dem plötzlichen Tod des Sheriffs die ganze Town. Zusammen mit dem korrupten Bürgermeister versuchen sie, sich die alleinigen Schürfrechte an einer verschütteten Silbermine zu sichern. Der Rest der Bewohner schaut in die Röhre. Der Fremde hat fünf Tage Zeit, Recht und Ordnung in Diamondback wiederherzustellen. Die SVGA-Grafiken wechseln sich mit digitalisierten Videosequenzen ab, das Interface ist intuitiv und die Spielumgebung höchst interaktiv. An jeder Ecke gibt es was zum Anklicken, und um die 40 Schauspieler sind stets zum Tratschen aufgelegt. In dieser Gesprächigkeit liegt auch der negative Aspekt des Spiels. Cowboys sollten wortkarg, grantig und mysteriös sein. Bei dem Fremden hingegen besteht eher die Gefahr, daß er jemand ein Loch in den Bauch quatscht, bevor er zum Colt greift. Der Spielablauf ist linear, daher ist keine Wiederspielbarkeit gewährleistet. Dennoch ist Dust: A Tale of the Wired West spannend genug, um über diese Mängel hinwegzuhelfen.

Markus Krichel ■

Dust verfügt zwar über einen eingeschränkten Spielbildschirm, allerdings gibt es an jeder Ecke etwas anzuklicken und anzusehen. So wird das Spiel nie richtig langweilig, auch wenn die Story nicht gerade die spannendste ist.

Duelle dürfen bei Dust natürlich auch nicht fehlen - Draw, Gringo!

Kurze Animationssequenzen lockern das Spielgeschehen auf.

Statement

Dust eignet sich für Spieler, die lange Dialogverzweigungen und Interaktion mit NPCs zu schätzen wissen. Die SVGA-Spielumgebung ist zwar klein, aber realistisch, und viele kleine Animationen entlocken dem Spieler das eine oder andere Schmunzeln. Negativ oder positiv? Die furiose Schlußsequenz steht in krassem Gegensatz zu dem ansonsten eher bedächtigen Spielablauf.

Hillary Clinton oder Doc Rodham? Die Ärztin bei Dust ist in der Tat eine Doppelgängerin der First Lady Amerikas!

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 6 MB	General Midi
CD 650 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, Win 3.1, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486er, 16 MB RAM, Win 95, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

30-Action

Grafik	76%
Sound	75%
Handling	75%
Spielspaß	76%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Cyberflix
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Los, edler Ritter! ... Und keine Gnade!

3D - Grafik in SVGA
Direkte Perspektive
Musik in CD-Qualität
Digitalisierte Soundeffekte

"Atemberaubende Grafik, packende Action-Sequenzen ... ein Augenschmaus."
COMPUTER GAMING WORLD

DOS CD-ROM
Windows 95-kompatibel
Deutsche Version

Conqueror
A.D. 1086

SIERRA

KOSTENLOS · Der Sierra-Spiele-Katalog auf CD-ROM
Name ...
Adresse ...
Stadt ... Vorname ...
Land ...
Sierra Coktel Deutschland
Postfach 1 2 X M 3
Robert-Bosch-Str. 32
D-63303 Dreieich
Deutschland

Würden Sie mit uns tauschen?

Ihr Partner für ...

die erfolgreiche Vermittlung von gebrauchten CD-Roms. Wir übernehmen den Tausch, Kauf und Verkauf Ihrer CDs aus den Bereichen Spiele, Multimedia, Film und Musik.

Kostenlose Infos:
ROSEN-BAASCH · CD-Rom Vermittlung
Ingo Baasch · Lucas Rosenfelder
Giersberg 17 · 79117 Freiburg
Tel/Fax 0761 / 69 60 02

Games Software
World Hardware

Louise-Schroder-Weg 3 · 61267 Neu Anspach · Vorbestellung empfohlen
Telefonische Mo.-Fr. 9.30 Uhr bis 19.00 Uhr unter: Tel. 06081/42262 * Fax 06081/42272
außerhalb unserer Öffnungszeiten Anrufbeantworter!
Ihr Partner auch für Anfänger – alle Konsolen! Sicherheitskarton & Preisliste kostenlos bei Bestellung!

Weitere Soft- & Hardwaretitel auf Anfrage. Standig über 500 Titel im Programm! Wir helfen bei Problemen!

11th Hour*	DA	68.95	Kyrandia: Ellvs Diabo d. Nacht	DV	59.95	Worms	DV 66.95
120 Lemmings	DA	66.95				2*	DV 69.95
3D Ultra Pinball	DV	69.95	Marco Polo	DV	62.95	Colonization	DV 49.95
						Das Dschungelbuch	DV 42.95
							44.95
Allens*	DV	69.95					54.95
Amerika 1881-95							DV 51.90
Apache Longbow	DV						54.95
Attendancy	DV	54.95	NBA Jam Tournament*	DA	59.95		
Battle Isle 2 + Data	DV	69.95		DA	64		
Battle Isle 3	DV	74.95	Panzer General 2*		69.95		
Berlin Connection*	DV	49.95					
Bermuda Syndrome*	DV	79.95	Phantasmagoria*		79.95		
Birds*	DV	62.95	Phantasmagoria*	DV	79.95		
Blitzkrieg*	DA	74.95	Pinball Illusions				
Buried in Time	DV	59.95	Prince of Persia	DV	54.95		
Burn Cycle	DV	54.95	Pete Postion*	DV	4.Anh		

Rennsportmäßig auf CD-ROM

Destruction Derby		64.95		DV	73.95	Alien	DV 77.95
F1 Grand Prix 2*		69.95		DV	69.95		34
FIFA Soccer 96		74.95	Rebel Assault 2*	DV	64.95		
Indy Car Racing 2*		74.95	Road Warrior	DA	68.95	Day of the Tentacle	DV 34.95
Mad TV 2*		74.95	Sensible World of Soccer*		71.95		
NBA Live 96*		74.95	Steel Triad	DV	64.95	Desert Strike + Jungle Strike	DA 69.95
Wing Commander 4*		89.95					

Cyberia	DV	79.95	Soft Spiel (Win)	DA	65.95	FIFA Soccer 95 + PGA Tou	
Cyberp Escape from FS*	DV	67.95	Sim Town	DV	69.95	Gun Shot	54.95
Chiller*	DV	79.95	Soldier Re Sorrow	DV	79.95		37.95
Command & Conquer	DV	81.95	Space Hulk	DV	64.95		37.95
Crusader - No Remorse	DV	74.95					44.95
Der Kapitalis' Capitalism	DV	74.95	Space Quest 6	DV	79.95		37.95
Der Planet 3*	DV	74.95	Speed for Speed	DV	74.95	Kanzler General	DV 71.95
Der Seelenfänger*	DV	66.95	Stanley 3 - Stone Prophet	DA	74.95	Kanzler General - Battle Isle	DV 71.95
Der Teufelmann	DV	69.95	Star Trek: Judgement Rites	DA	74.95	Kanzler Allauth	DV 34.95
Dragon Master			Star Wing Commander 3	DV	77.95	Green the Soccer	DV 36.95
Fatal Racing	DV	62.95	Space Warriors	DV	74.95	Star Trek 25th Anniversary	DV 27.95
			Star Trek: TNG Technical Man				DA 34.95
Interstate (Voltaic)			The Dig*	EV	63.95	Super Karts	29.95
Interstate (Sierra)			US Navy Fighters Gold	DV	62.95		59.95
Heroes of Might & Magic	DV	71.95	Warcraft 2*	DV	74.95	System Shock	34.95
Heroes	DV	69.95	Warhammer Collection	DV	74.95	Theme Park - Dungeon Keeper	34.95
Hi-Octane	DV	64.95	Wetlands	DA	68.95	Ultima 7 Collection	DA 32.95
Hugo 3*	DA	64.95	Wipe Out	DV	69.95	Ultima Underworld 1&2	DA 32.95
Hugo's Haunted	DV	74.95	Wirchmaven	EV	69.95	X-COM Terror f. the Deep	DV 79.95

Alle Software ist in einer der Originalsprachen! Deutsche Version auf Anfrage! Tel. 79 95 (BSP)

Hardwareangebote

Action Replay Pro Sonst 4/5	149.95	Joystick Analog	Hercules Stingray 64/3D 2MB
Aero Blaster (1 Spl.)	59.95	16 Bit Soundkarte	Logitech Cordless Mouse
2Be Flight Stick Pro	169.95	Game Analog Pc Joystick	5,0MB 4MB Pc
Game Gear Sonst	99.95	SONY PLAYSTATION	569.00 Soundblaster 32 Value Editio
Gamepad Saturn	39.95	Mouse Pc 400 Dpi/ps Serial	214.95 Soundblaster Pro Deluxe

Handleranfragen erwünscht! Jetzt auch Reparaturservice!!!

* noch nicht erschienen Stand 13.11.1996

Versandkosten Vorkasse oder Stammkunden 6,95 DM · Nachnahme 10,95 DM ,zzgl. NN-Gebühr
Ausland 24,90 DM nur Vorkasse EC-Scheck Bei Annahmeverweigerung berechnen wir pauschal 30,-DM. Fordern Sie unsere umfangreiche Preisliste gegen 2 DM in Briefmarken an. Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten. Inhaber Patrick Dreyer

WWF WrestleMania - The Arcade Game

Catch-up

Eine „Sportart" wie diese kann nur aus Amerika kommen: Anstatt nach sportlichen Erfolgen zu streben, bemühen sich die schwergewichtigen Athleten um perfekte Selbstdarstellung. Die spektakulären Würfe sind mühsam einstudiert, und die Sieger und Verlierer sind von vornherein festgelegt. Showbusiness in Reinform also. Wegen Ihrer großen Beliebtheit wurde die World Wrestling Federation schon des öfteren als Grundlage für Konsolenspiele hergenommen. Mit dem neuesten Vertreter dieser Wrestling-Spiele zeigt Acclaim nun, wie man auch auf dem PC ein tolles Beat ´em Up macht.

Wer bereits das zweifelhafte Vergnügen hatte, einen Tourneeauftritt der World Wrestling Federation live mitzuerleben, weiß über das abgekartete Spiel bescheid: Die Prügeleien der Muskelprotze und Fettklopse sind nichts anderes als unterhaltsame Zirkusveranstaltungen für ein Millionenpublikum. Fußtritte ins Gesicht des Gegners, Sprünge in den Wanst des Besiegten und haarsträubende Spezialtechniken wie der „Neck Breaker" werden vor jeder Show lange eingeübt und verletzen keinen der Superathleten ernsthaft. Erstaunlich ist auch das gutorganisierte Drumherum, das jedem einzelnen Wrestler ein marktgerechtes Image verpassen soll: Doink, der Clown, steigt nur mit Maske in den Ring, dem bei WWF-Fans besonders beliebten „Undertaker" werden magische Fähigkeiten nachgesagt, und beim Anblick von Schönling Shawn Michaels fallen die Frauen angeblich reihenweise in Ohnmacht. Acht dieser WWF-Superstars hat Acclaim ausgewählt und in ein Beat ´em Up gepackt, das bis zum Jahresende auf den verschiedensten Spieleplattformen erscheinen soll. Ähnlich wie beim indizierten Mortal Kombat wurden dafür auch diesmal wieder die lebenden Akteure vor einer Blue-Screen-Leinwand gefilmt und zum Sprite umgewandelt. Jeder der acht beteiligten Wrestler mußte dabei genau die Techniken vorführen, die auch auf den Shows von ihm zu sehen sind.

Die Größen aus der Fernsehserie sind alle mit dabei: Für das Spiel wurden Sie vor dem Blue Screen gefilmt.

Fun-Beat ´em Up

Anders als in den getürkten Wrestling-Shows hat der PC-Spieler natürlich die Möglichkeit, den Ausgang eines Kampfes auch tatsächlich zu beeinflussen.

Die Animationen sind - ebenso wie die Steuerung - hervorragend gelungen. Ab Pentium ruckelt nichts mehr.

Statement

Von Acclaim ist man auf dem Arcade-Sektor bis jetzt nur Bestes gewöhnt. WWF Wrestle Mania kann erstmals auch Spielern, die das Gehabe der WWF-Stars eher abstößt, eine Menge Spaß machen. Die großen Wrestler-Sprites mit sehr gelungenen Animationen und die leicht erlernbare Steuerung machen das Spiel zum technisch besten Beat ´em Up, das momentan erhältlich ist. Unterhaltsamer als der Ein-Spieler-Modus, der mit der Zeit etwas langweilig werden kann, sind freilich die beiden integrierten Multi-Player-Varianten.

Je nach Spielmodus gilt es in jedem Wettkampf, einen oder mehrere Gegner aufs Kreuz zu legen. In der Regel wird zunächst gegen einen, dann gegen zwei und schließlich gegen drei Gegner gekämpft, die gleichzeitig auf einen anstürmen. Eine Besonderheit der WWF kam den Programmierern sehr gelegen: Neben den Standardschlägen mit Hand und Fuß hat jeder Wrestler auch verschiedene Spezialschläge und Finishing Moves, die ausschließlich er selbst beherrscht. Was im Ring schwer zu inszenieren ist, ist im virtuellen Stadion allerdings kein Problem - Doinks Arm verwandelt sich auf Tastendruck in einen Hammer, und der Undertaker schickt mitten im Kampfgeschehen eine Handvoll giftiger Dämonen gegen den Feind. Mit der Steuerung verhält es sich wie bei anderen Arcadespielen aus dem gleichen Haus - Basisschläge werden mit einmaligem Knopfdruck ausgeführt und Spezialschläge sowie Kombos sind über das Drücken mehrerer Knöpfe bzw. Serien von Tasten veranlaßt. Neben der Tastatursteuerung, die der Spieler frei umbelegen kann, werden auch Joypads mit zwei oder vier Buttons unterstützt. Im Mehrspieler-Modus kann gegeneinander oder in Zusammenarbeit gekämpft werden. Insgesamt tummeln sich somit mitunter bis zu fünf Kämpfer gleichzeitig am Bildschirm.

Thomas Borovskis ■

Jede Figur hat neben den Standardschlägen und -tritten auch eigene Spezialtechniken. Bei drei oder vier Figuren im Ring kann Verwirrung entstehen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 15 MB	General Midi
CD 16 MB	Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler mit- oder gegeneinander

RANKING

Beat 'em Up

Grafik	88%
Sound	80%
Handling	85%
Spielspaß	88%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Acclaim
Preis	ca. DM 119,-
CD-Advantage	befriedigend

Drei Flipper der zweiten Generation

Flip-Flop

Gerade rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft gibt es reichlich Nachschub für die Freunde von PC-Flippern. Von den fünf groß angekündigten Flipperspielen lagen uns immerhin drei vor: 3D Ultra Pinball, Pro Pinball und Pinball World mußten sich auf den Prüfstand begeben. Zwei ebenfalls vielversprechende Kontrahenten, Tilt! von Maxis und Full Tilt von Virgin, konnten in unserem Vergleichstest leider nicht mehr dabei sein. Wegen der krassen Unterschiede in Spielbarkeit, Design und Ausstattung gab es klare Sieger und Verlierer.

Pinball World

Nach der hundertsten Fortsetzung von Pinball Dreams war es nötig, sich etwas Neues einfallen zu lassen. In Pinball World werden dem Spieler zehn verschiedene Tische (und einige Bonus-Tables) präsentiert, die unter dem Motto „Weltreise" zusammengefaßt werden. Neu ist, daß man sich dabei innerhalb einer Partie von Tisch zu Tisch vorspielen kann. Jeder Flipper-Table besitzt mehrere Ausgänge, die die einzelnen Spiele untereinander verbinden. Den Ball sieht der Spieler nach wie vor aus der Vogelperspektive über die Oberfläche rollen, während der Bildschirm-Ausschnitt den Kugelbewegungen folgt. Bei Pinball World wird jetzt allerdings nicht mehr nur vertikal gescrollt, sondern auch zur Seite. Der Aufbau der Tische geschah nach typischen Elementen eines bestimmten Landes: in Deutschland gilt es beispielsweise, mit der Kugel nach Arkanoid-Art die Berliner Mauer einzureißen. Das Besondere an Pinball World ist, daß die Kugel je nach Schwierigkeitsgrad mehrere Male ins Spielfeld zurückgeschleudert wird, bevor Sie verlorengeht. Die Spielzeit pro Credit kann sich somit auf über eine Stunde ausdehnen.

Mehr als solche Ausschnitte gibt es bei Pinball World nicht zu sehen. Oft weiß der Spieler deshalb nicht, auf welches Target er eigentlich zielt.

Fazit

Trotz neuer Ideen hapert es an wichtigen Punkten: der Aufbau aller Tables ist dermaßen lieblos und langweilig, daß einem der Spaß schnell vergeht. Durch die große Zahl an Tischen wurden Details bei den einzelnen Tables stark vernachlässigt. Hinzu kommen die detailarme Grafik und die ausgesprochen unpassenden Soundtracks in FM-Qualität. Spielspaßmäßig rangiert Pinball World sogar noch unterhalb seines Urahns Pinball Dreams.

	3D-Ultra Pinball	Pinball World	Pro Pinball - The Web
SPECS & TECS			
Hersteller	Sierra	21st Century Ent.	Empire Interactive
Preis	ca 100,- DM	99,95 DM	ca 70,- DM
Anzahl Tables	3	10	1
Multiball	ja	nein	ja
Grafikmodi	640x480x256	320x200x256	bis zu 1024x768 (Hi-Color)
RANKING			
Grafik	75	50	90
Soundeffekte	50	40	80
Musik	30	35	95
Ballphysik	40	75	90
Originalität der Tables	80	65	85
Spielspaß	65	45	90

3-D Ultra Pinball

Drei Tables in Super-VGA, Multiball-Unterstützung und überaus witzige Spezialeffekte sind die Hauptmerkmale des Windows-Flippers 3-D Ultra Pinball. Auf jedem einzelnen Deck sind neben dem Hauptspielfeld zwei Neben-Tables integriert, auf die man die Kugel mit beherzten Schüssen bugsieren kann. Die Themen sind durchgehend futuristisch gehalten: „Space Mine", „Command Post" und „The Colony" haben das bei weitem originellste Design aller drei vorgestellten Flipperprogramme. Als Pinball der zweiten Generation wird hier auf Scrolling verzichtet - der ausgewählte Tisch ist aus der 3D-Schrägansicht permanent auf dem Windows-Bildschirm zu sehen. Um den 3D-Effekt zu verstärken, wird die Kugel, je nach Entfernung zum unteren Rand, vergrößert oder verkleinert. Sierra hat in seinem Spiel auch Features eingebaut, die auf Spielhallengeräten nicht möglich sind: es werden Fadenkreuze eingeblendet, Bonusgegenstände schweben über den Tisch und kleine Roboter und Maschinen erheben sich ab und zu aus dem Inneren der Maschine. Aufgrund des niedrig angesetzten Schwierigkeitsgrades kann eine Partie über eine Stunde dauern.

In futuristischem Gewand präsentiert sich der Kandidat von Sierra.

Fazit

Irgendwie beschleicht den Spieler bei 3-D Ultra das Gefühl, er würde keine Stahlkugel, sondern einen Luftballon über den Table schleudern - das Ballverhalten verwundert immer wieder aufs neue. Trotz schöner Spezialeffekte stören üble Stocker und Aussetzer den Spielfluß (der Ball bleibt hin und wieder unvermittelt stehen). Schwer zu beschreiben, aber dennoch vorhanden ist das Gefühl einer gewissen Monotonie, die wohl aus dem niedrigen Schwierigkeitsgrad und dem seltsamen Tisch-Design resultiert. Die Musikbegleitung gehört zum schlechtesten, was jemals in einem Sierra-Spiel zu hören war.

Pro Pinball - The Web

„Besser ein Flipper anständig simuliert als eine ganze Handvoll nur halbherzig" - dachte man sich bei Empire und kreierte mit The Web einen Table, der mit allem aufwarten kann, was man sich nur wünschen kann. Multiball-Funktion mit bis zu sechs Kugeln, ein Audio-Rocksoundtrack direkt von CD, ein animiertes LCD-Display für Score-Anzeige und Bonusspiele sowie viele weitere Features. Die Fähigkeiten moderner Grafikkarten mit 4 MByte Video-RAM werden durch einen Modus mit 1.024 x 768 Bildpunkten in 32.000 Farben ausgenutzt. Auch Pro Pinball bedient sich der Schrägperspektive mit stehendem Hintergrundbild. Die 3D-Perspektive kann der Spieler aus sechs vorgegebenen Winkeln selbst auswählen. Während der Spieler die Stahlkugel über den Tisch schlägt, zeigt das LCD-Display unaufhörlich Animationen und kleine Filmchen an, die sich exakt dem Spielgeschehen anpassen. Von The Web werden neben dem Punktestand auch Loop-Rekorde und außergewöhnliche „Combos" festgehalten und entsprechend honoriert. Unter dem Titel Pro Pinball werden in Zukunft regelmäßig weitere Tische erscheinen.

Fazit

Ob man nun das Ballverhalten oder die liebevoll umgesetzten Details betrachtet, ist egal: The Web kann in jedem Punkt zu hundert Prozent überzeugen. Die Kugel verhält sich genauso realistisch wie in der Spielhalle, und die Soundkulisse stimmt auch. Zahlreiche fein ausgearbeitete Details, wie die Spiegeleffekte auf der Kugeloberfläche, gehen vor lauter Spielspaß und Action fast unter.

So muß ein Flippertisch aussehen! Pro Pinball hat nur einen einzigen Table - dafür hat der aber alle Funktionen, die man aus der Spielhalle kennt.

ran Soccer

Die beste Zeit de

Fußball und kein Ende. Im Bereich der Aktion-Simulationen rund um des Deutschen liebste Lederkugel streiten sich diesen Monat gleich zwei Spiele um die Tabellenspitze. Noch vor FIFA Soccer 96 von E.A. will Gremlins ran Soccer die Meisterkrone erringen.

Gremlins Kicker, in Deutschland von Greenwood vertrieben, dürfen sich aufgrund der dicken Lizenz auf den fachkundigen Kommentar von SAT1-Mann Jörg Wontorra verlassen, müssen aber merkwürdige Namensmutationen in Kauf nehmen. Wählen Sie aus den insgesamt 44 internationalen Teams das deutsche Star-Ensemble, finden Sie im Sturm nicht Jürgen Klinsmann, sondern Herrn Klinkmanns. Im Mittelfeld tummelt sich ein gewisser Herr Mattheuser - wer das wohl sein mag? Im Gegensatz zum E.A.-Pendant dürfen wahre Fans hier aber zum mitgelieferten Spieleeditor greifen. Lobenswert!

Auf der Videoleinwand darf jedes Tor noch einmal in Zeitlupe angeschaut werden. Die Spieler üben sich derweil in Jubelarien.

Wie im Fernsehen!

Bei ran Soccer wählen Sie sich aus acht verschiedenen, meist recht brauchbaren Kameraperspektiven eine aus. Wem selbst das nicht ausreicht, der darf seine eigene Kamera irgendwo im Stadion aufbauen, um das Geschehen künftig aus der selbstgewählten Perspektive komfortabel zu beobachten. In den optisch beeindruckenden Menüs können Sie die fußballtypischen Einstellungen vornehmen. Wenn es sofort ohne lästige Taktik- und Aufstellungsschiebereien zur Sache gehen soll, wählen Sie den Actionmodus. Oder darf es vielleicht doch etwas Abseits sein, soll ein kräftiges Lüftchen im Stadion wehen oder der Schiedsrichter zum Henker in Schwarz mutieren? Alles kein Problem. Das Spiel beginnt mit dem Einmarsch der Gladiatoren, die sich - fair geht vor - zunächst einmal an der Mittellinie einer ausgiebigen Gesichtskontrolle unterziehen, bevor Sie auf die von Ihnen zugewiesenen Positionen spurten. Das Getümmel auf dem heiligen Rasen gestaltet sich recht ansprechend und wird, mittlerweile Standard, im schmucken 3D-Gewand präsentiert.

Ran an den Fußball. SAT1-Mann Jörg Wontorra kommentiert.

Den aktiven Spieler des verteidigenden Teams kennzeichnet ein Kreis.

Alle hübsch freundlich. Die Begrüssungszeremonie vor Spielbeginn.

Die Torwartpleite

Nach dem Anstoß wird der ballführende Spieler mit einem Dreieck markiert, die Spitze des Dreiecks zeigt in die momentane Laufrichtung. Beginnt das Dreieck zu blinken, kann sich ein Torschuß lohnen. Ein Druck auf Button 2 läßt den Kicker passen, Button 1 läßt demnach den Ball in Richtung gegnerisches Tor verschwinden. Mit dieser Steuerung sind schon nach relativ kurzer Spielzeit ansprechende Kombinationen zu erreichen, auch das Direktspiel klappt ganz ordentlich, zumal die Kicker Aktionen wie Fallrückzieher, Hackentricks oder Flugkopfbälle automatisch ausführen. Befindet man sich aber in der Abwehrposition, wird ran Soccer schnell schwierig. Die meisten Spieler sind derartige Dribbelkönige, daß sie selbst mit brutalen Tacklings kaum vom Ball zu trennen sind. Mit etwas Geschick kann ein Spieler sogar einfach mit dem Ball am Fuß ins Tor laufen. Dort sollte sich zwar ein Keeper befinden, bei ran Soccer hat dieser seinen Namen aber nicht verdient. Mitunter werden die herrlichsten Granaten locker aus dem Winkel gefischt, bleibt der Ball aber zwei Meter vor dem automatischen Torwart liegen, wartet dieser in aller Seelenruhe, bis der gegnerische Stürmer die Kugel in die Maschen setzt, anstatt sie einfach wegzuschießen. Nicht besonders motivierend!

s Tages

Edel-Grafiken

Grafisch gehört ran Soccer zum Besten, was das Genre zu bieten hat. In SVGA-Auflösung, ab einem Pentium100 ruckelfrei spielbar, sehen die Spieler-Sprites realistischer und dreidimensionaler aus als bei der FIFA-Konkurrenz. Auch in VGA schneidet das Greenwood-Spiel leicht besser ab und wirkt sehr edel und durchgestylt. SAT1-Heroe Jörg Wontorra zeigt deutlich, daß er die Zwei-Wort-Phase weit hinter sich gelassen hat und agiert als Kommentator sehr professionell. Zu unfreiwilliger Komik führen nach einem offensichtlichen Eigentor allerdings Aussprüche wie „Der Ball ist vom gegnerischen Spieler abgeprallt". Als Gimmick bietet ran Soccer übrigens einen 20 Spieler-Netzwerkmodus. Hier kann theoretisch jeder Mitspieler sein persönliches Idol über den Rasen scheuchen.

Oliver Menne ■

Abschlag oder Abwurf? Klinkmanns lauert auf die Lederkugel.

Ab und an eingeblendete Statistiken informieren über das Gekicke.

Statement

Die Präsentation von ran Soccer ist überaus stimmig. Herrliche Spieleranimationen, eine Kommentatorstimme, die man sofort erkennt und übersichtliche Menüs lassen Vorfreude auf einen flotten Zock aufkommen. Die ungenügenden Torwartleistungen vergällen aber zusammen mit der schwierigen Strafraumverteidigung einen beträchtlichen Teil des Spielspaßes, so daß hier insgesamt nur der zweite Tabellenplatz hinter FIFA Soccer herausspringt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 18 MB	General Midi
CD 120 MB	Audio

REQUIRED
4960X33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
4 Spieler gleichzeitig, 20 Spieler Netzwerk

RANKING

Sportspiel

Grafik	94%
Sound	85%
Handling	81%
Spielspaß	79%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	[illegible]
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

Gentlemen, start your engines...

Take your positions...

Indy Car Racing II

TFX auf Rädern

Endlich ist er da, der lang ersehnte Nachfolger des Rennspiel-Klassikers IndyCar. Mit schneller SVGA-Grafik und originalgetreuen Strecken soll er der Konkurrenz, die in den letzten Jahren weit aufgeholt hat, das Fürchten lehren.

Eins gleich vorweg: niemand muß wirklich Angst haben. Papyrus hat IndyCar Racing II weit an den Konkurrenzprodukten vorbeientwickelt, Actionspiele wie etwa Bleifuß haben nur geringe Ähnlichkeit mit IndyCar. Wie auch beim Produkt NASCAR Racing aus gleichem Hause wurde hier eine **reinrassige Simulation** programmiert, die ihre Schwerpunkte auf Fahrzeugverhalten, Renntaktik und Überholmanöver legt, nicht aber auf stures Rasen und rücksichtsloses Gegner-von-der-Straße-schubsen.

Die Rennpisten wurden den Originalstrecken so weit wie möglich nachempfunden. Nicht nur die Gebäude, auch die Umwelt wurde (mit unterschiedlichem Erfolg) digitalisiert.

Leichtgewichte

Oberflächlich ist IndyCar nahezu identisch mit NASCAR Racing, die Unterschiede im eigentlichen Spiel sind aber gewaltig. Die leichten Fahrzeuge der amerikanischen IndyCar-Serie sind um einiges schneller, sind exakter zu fahren und halten naturgemäß nichts aus. Bereits leichte Rempler mit der Straßenbegrenzung oder gar mit gegnerischen Fahrzeugen sind fatal - und nicht eben selten. Werden einem Fahrzeug Teile der Verkleidung weggerissen, wird der Spieler immerhin mit den optischen

In der Cockpitsicht kommt so etwas wie ein Geschwindigkeitsrausch auf.

Genüssen der darunterliegenden Fahrzeugtechnik belohnt. Wie im wirklichen Leben werden havarierte Fahrzeuge und Fahrzeugteile aber schnell abtransportiert, so daß man dessen ungestört seine Runden drehen kann. Ein (vermutlich nicht unrealistisches) Erbe von NASCAR Racing ist die für ungeübte Spieler sehr ärgerliche Tatsache, daß bei höheren Geschwindigkeiten jeder Lenkfehler zum unkontrollierbaren Ausbrechen des Fahrzeugs führt - dies tritt aber nicht so häufig auf, daß man das Spiel vor lauter Frust gleich in die Ecke werfen müßte.

Für jeden eine Strecke

Um das Rennen herum wird Altbewährtes geboten. Vor dem Rennen und beim Boxenstop lassen sich die Fahrzeugeigenschaften - wie etwa Spoilereinstellung, Reifen, Getriebe etc. - den Gegebenheiten anpassen. Nur die Empfindlichkeit der Lenkung ist immer fest vorgegeben, einer der wichtigsten Gründe für vermeintliche Lenkfehler. Die Rennen der IndyCar-Serie selbst haben große Ähnlichkeiten mit den NASCAR-Rennen: In der Qualifikation erkämpft man sich seinen Startplatz, vor dem Rennen führt ein Pace-Car das Feld zu einem fliegenden Start, und die Rennen werden oftmals auf den weiten, optisch eher langweiligen Rundkursen gefahren. Das ca. 30 Fahrzeuge umfassende Starterfeld verteilt sich schnell über die gesamte Strecke, was ständiges Überholen und vorsichtiges Fahren verlangt. Aber auch für Anhänger abwechslungsreicher Pisten hat IndyCar einiges zu bieten: von den insgesamt 15 Strecken sind neun mit zahlreichen Kurven

Rasen im Fenster

Voraussichtlich wird sich auf der IndyCar Racing II-CD-ROM auch die Windows 95-Version der Rennsimulation befinden. Außer einigen Veränderungen an der Oberfläche (Menüleiste und Dialogboxen) gibt es fast keine Unterschiede zwischen den beiden Versionen - nur sind die Hardwareanforderungen noch ein weiteres Stück höher als bei der DOS-Version.

Statement

Papyrus hat von seinen Erfahrungen mit NASCAR Racing einiges gelernt: die Steuerung ist nun wesentlich exakter, die Fahrzeuge liegen satt auf der Piste, und durch den vernünftigen Verzicht auf grafische Details ist nun auch der SVGA-Modus wirklich rasant. Für ein Action-Rennspiel ist das Gebotene zu wenig, wer eine reinrassige Simulation sucht, ist mit IndyCar Racing II bestens bedient.

Ein Effekt von Papyrus' Grafikengine sind stark verzerrte Objekte. Erfreulicherweise stürzen diese erbärmlich schiefen Häuser nie auf die Piste.

Die Boxenstops sind realistisch geraten: Das Fahrzeug wird „spürbar" aufgebockt, abhängig von der Fahrweise dauern die Stops unterschiedlich lange.

und Schikanen gespickt, hier zeigt IndyCar seine Verwandtschaft zur Formel 1. Spielerisch läßt sich an IndyCar Racing II nicht mäkeln. Das Spiel ist schnell, die Fahrzeugeigenschaften wirken äußerst realistisch, die 15 Strecken sorgen für Abwechslung und der Stereosound versetzt den Spieler mitten in das Geschehen. Nur die Grafikausgabe wurde etwas zu sehr optimiert. Außerhalb der Strecken ist der Boden nicht texturiert, die Gebäude nur teilweise, und irgendwie wirkt alles, selbst die Waldstrecken, ziemlich kahl. Aber wie gesagt: dies ist kein Actionspiel.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 8 MB	General Midi
CD 40 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Null-Modem, Modem, Netzwerk

RANKING

Rennsimulation

Grafik	70%
Sound	80%
Handling	65%
Spielspaß	84%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Papyrus
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

... your pole-position!

Die BRANDNEUE
F1-Management-Simulation
von
ASCON

Super! Schicken Sie mir sofort eine Demoversion
Version: PC, CD-ROM
Voraussetzung PC: 486 DX, General Midi oder Soundblaster!
gegen 10,– DM Vorkasse (Euroscheck / bar), damit ich POLE-POSITION gleich testen kann.

Name | Alter
Straße
PLZ, Ort

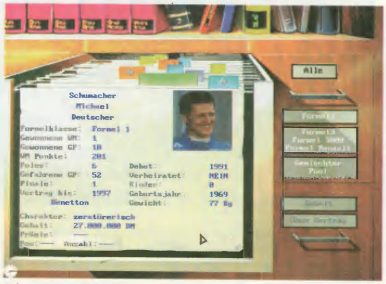
Einfach Coupon ausschneiden, im Briefumschlag (ausreichend frankieren!) mit Euroscheck oder 10,– DM-Schein senden an: ASCON Software GmbH, Stichwort „POLE-POSITION", Dieselstr. 66, 33334 Gütersloh. Wer seine Zeitschrift nicht zerschneiden will: Absender und 10,– DM nicht vergessen!

Bevor man bei künftigen Fußball-Managern die Grashalm-Höhe auf dem Spielfeld stufenlos einstellen kann oder das Stadion für den nächsten Kirchentag vermietet, betreten traditionelle WiSim-Anbieter wie Ascon aus Gütersloh lieber thematisches Neuland. Pole Position ist der Formel 1-Blutsbruder von Anstoß, der Sie sogar vom Streckenrand aus die Strategie Ihres Fahrers beeinflussen läßt.

Pole Position

Abgefahren

Weil Michael Schumacher immer so schön artig seine Rennen gewinnt, haben sich Millionen von Fernsehzuschauern mit sofortiger Wirkung zu Formel 1-Fans ernannt und schon mal präventiv alle sonntagnachmittäglichen Termine für die kommende Saison abgesagt. Und urplötzlich existiert eine beachtliche Zielgruppe, die auch einer entsprechenden Wirtschaftssimulation nicht abgeneigt wäre. Ascon (Der Patrizier, Hanse, Anstoß) hat den Trend früher als viele andere erkannt und ist somit selbst international einer der ersten Hersteller, die mit einem marktfähigen Programm dienen können. Pole Position macht Sie zum Chef eines namhaften Rennstalls, den Sie sich bei Spielbeginn selbst aussuchen dürfen. Apropos „namhaft": Damit sich das Spiel mit den Original-Logos, -Fahrernamen und -Strecken schmücken darf, hat Ascon genauso wie MicroProse (Grand Prix Manager, Formula One Grand Prix 2) einen nicht näher bezifferten Betrag an die allmächtige FIA überwiesen. Im Gegensatz zum nicht ganz so pfiffigen DFB kassiert der Formel 1-Dachverband nämlich von mehreren Lizenznehmern gleichzeitig ab. Der Spieler freut sich wie ein Schneekönig, wenn er Williams einen Damon Hill abluchsen kann oder mit Mark Blundell um Prämien feilscht. Das sind allerdings nur einige von vielen Ihrer täglichen Pflichten; darüber hinaus kümmern Sie sich um die Forschung, das Merchandising, die Anheuerung von Sponsoren und Fahrern, den Zukauf von Komponenten und vieles mehr. Angesichts der Fülle an Aufgaben stehen Ihnen deshalb auf Wunsch ein Rennleiter, je ein Boxen-, Entwickler- und Werkstatt-Team, Verwaltungs-Angestellte sowie ein Personal-Chef zur Seite, die Ihnen eine Menge Arbeit



Pole Position enthält Daten zu allen Fahrern, Rennställen und Strecken der aktuellen Saison. Per Update bleiben Sie immer auf dem neuesten Stand.

Bei den „Vorstellungsgesprächen" der Rennfahrer wird um Millionen-Gagen, Siegprämien und etwaige Vertragsbedingungen geschachert.

abnehmen. Wie zuverlässig die Belegschaft vor sich hinwerkelt, hängt u. a. vom Urlaub, der Qualifikation und der Anzahl der Mitarbeiter ab.

Die Zeit im Nacken

Während beim Grand Prix Manager intern von einem Rennen zum anderen gedacht und gerechnet wird, berücksichtigt Pole Position den Zeitfaktor. Wenn Sie beispielsweise Ersatzteile von Ihrem Hauptquartier zur Rennstrecke bringen lassen wollen, dauert das grundsätzlich 24 Stunden. Im Optionsmenü wählt man sich einen optionalen Zeittakt (Beispiel: 5 Sekunden in der Wirklichkeit entsprechen 7 Minuten im Spiel); auf diese Weise verpaßt man auch schon mal seinen Flug zum nächsten Rennen. Um unnötige Wartezeiten (Entwicklung eines neuen Motors, Winterpausen) zu vermeiden, darf man die Uhr vorstellen.

Das SVGA-Interface ist weitgehend Anstoß-kompatibel und erstreckt sich jetzt sogar über zwei scrollende Menü-Bildschirme; mit der rechten Maustaste wird hin- und hergeswitcht. Im Büro gibt es allerlei Mobiliar, das wie bei allen Ascon-Programmen be-

Der „Interaktive Modus" ist das Schmuckstück von Pole Position: Das Rennen wird in Echtzeit berechnet.

Statement

Naja, für die Pole Position hat's nicht ganz gereicht, aber daß Ascon mal wieder eine sehr gute, sorgfältig aufbereitete Wirtschaftssimulation hingekriegt hat, wird niemand bestreiten wollen. Bei Pole Position fehlt mir allerdings die programmierte Begeisterung für den Motorsport, die Anstoß im Fußball-Bereich ausgezeichnet hat. Zum konzeptionellen Vorgänger gibt es spielerisch nur wenig Fortschritte. Vorher transferierte man Klinsi, jetzt ist es eben Schumi. Mein „Verein" heißt nicht mehr Borussia Dortmund, sondern McLaren oder Sauber. Etwas fehl am Platze ist meiner Meinung nach die Echtzeit-Simulation des Rennverlaufs - Hut ab vor so viel aufopfernder Entwicklungsarbeit, aber wenn sich jemand aktiv ins Rennen einklinken will, warum nimmt er dann die Management-Strapazen in Kauf und greift nicht gleich zu Formula One Grand Prix 2? Pole Position ist aber zugestandenermaßen in vielerlei Hinsicht realistischer und optisch ausgefeilter als sein ärgster Konkurrent.

Double Touch

Kurfürstenstraße 51 a * 46399 Bocholt * Tel+Fax: 02871/222135

Bestellannahme:
Montag-Freitag 12.30 - 18.30 Uhr
Samstag 10.00 - 14.00 Uhr
langer Donnerstag 12.30 - 20.30 Uhr
Tel. + Fax : 02871 - 22 21 36

Fast jedes Spiel ist auf deutsch oder mit deutscher Anleitung ! Bitte erfragen !

Software - Haus Bocholt

HAMMERHART - GÜNSTIG !

PC-Spiele	
1942 Pacific Air Warrior Gold	56.95
3 D Game Creation System	75,95
A IV Networks	78.95
Action Soccer	69.95
AH - 640 Longbow	82.95
Al Unser Jr. Arcade Racer f. Win 95	54.95
Aladdin (3,5" Disk)	**67.95**
Albion	**78.95**
Alien Breed / Tower Assault	59.95
Alles Legasy	**69.95**
Aliens	72.95
Apache Longbow	72.95
Archibald Applebrooks Abenteuer	**69.95**
Ascendancy	**54.95**
Asterix	64.95
Battle Beast	**69.95**
Battle Isle 3	77.95
Beavis & Butthead	**64,95**
Bermuda Syndrome	**74,95**
Biing	**67,95**
Bundesliga Manager Hattrik	**69.95**
Bundesliga Manager Hattrik Supp.	**44.95**
Burning Steel 3	47.95
Capitalism	**79,95**
Cäsar 2	**69,95**
Chewy Flucht von F6	**67.95**
Chessmaster 4000 Turbo	37.95
Christoph Kolumbus	39.95
Classic Labyrinth of Time	32.95
Classic NHL Hockey '94	32.95
Classic PGA Tour Golf	32.95
Classic Populous 2 / Powermonger	32.95
Classic Privateer	32.95
Classic Pun Scrabble	59.95
Classic Shadow Caster	32.95
Classic Space Hulk	32.95
Classic SSN Seawolf	32.95
Classic Strike Commander	32.95
Classic Syndicate	32.95
Classic Ultima Underworld I & II	32.95
Classic Ultima Underworld VII	32.95
Classic Wing Armada	32.95
Classic Wing Commander II	32.95
Colonization	46.95
Command & Conquer	82.95
Commanche vs. Werewolf dt.	75.95
Commanche vs. Werewolf e	69.95
Crusade	82.95
Crusader - No Remorse	**79.95**
Cyberspeed f. W95	**72.95**
Das Dschungelbuch	**66,95**
Death or Glory (3.5" Disk)	71.95
Der Planer 2	78.95
Der Reeder	72.95
Destruction Derby	**69.95**
Die Siedler (3.5" Disk)	48.95
Die total verrückte Rallye	36.95
Discworld	79.95
Dune 2	36.95
Dungeon Keeper	**82.95**
Dungeon Master 2	77.95
Earth Siege	79.95
Elite 3 - 1st Encounters	76.95
Extreme Pinball	**71.95**
F-14 Fleet Defender Gold	44.95
Fatal Racing	69.95
FIFA Soccer '96	**79.95**
Flight Commander 2	**71.95**
Flight of the Amazone Queen	77.95
Flight Simulator 5.1 dt.	99.95
Flight Unlimited	84.95
Formula 1 Grand Prix 2	**82.95**
Frankenstein	**66,95**
FX Fighter	74.95
Genius 2 - Schach	79.95
Grand Prix Manager	**82.95**
Hattrick ! (CD + Disk Version)	74.95
Hell	24.95
Heroes of Might + Magic	**76.95**
Hexen	**76.95**
High Seas Trader	59.95
Historyline 1914-1918	62.95
Hugo 3	**69.95**
Human Recall	74.95
Indy Car Racing	**64.95**
Jagged Alliance	74,95
King's Quest 1-6	39.95
King's Quest 7	**69.95**
Kyeko & die Diebe der Nacht	56.95
KON TIKI - Thor Heyerdahl	**64.95**
Konig der Lowen (3,5" Disk)	59.95
Kyranda 3 - Malcolm's Revenge	75.95
Larry Edition 1-6	74.95
Last Dynasty	75.95
Lemmings 3D	**69.95**

PC-Spiele	
Little Big Adventure	74.95
Loderunner	69.95
Lords of Midnight	87.95
Lost Eden	74.95
Magic Carpet 2	79.95
Manics Mansion 2	**34.95**
Marine Fighters	48.95
Mechwarrior 2	74.95
Microcosm S	**34.95**
Monkey Island 1 S	**39.95**
Monkey Island 2 S	**39.95**
Monopoly	**72.95**
Myst	72.95
Nascar Racing	76.95
NBA Live '96	BV
NBA Jam Tournament Ed.	**66.95**
Need for Speed	**79.95**
NHL Hockey '96	**79.95**
Panzergeneral	46.95
Panzergeneral 2 f. W95	74.95
Patrizier Classic	44.95
Perfect General 2	69.95
PGA Tour Golf '96	79.95
Phantasmagoria	**82.95**
Pinball Illusions	61.95
Pirates Gold S	42.95
Poker Party	54.95
Pole Position	**BV**
Police Quest 4	81.95
Power Up ! (Gr.Prix, F15, Pirates Gold)	49.95
Primal Rage	76.95
Prototype	**78.95**
Psycho Pinball	67.95
RAH Bezier	**78.95**
RAH Trainer 2	**72.95**
Ravenloft 2	44.95
Rebell Assault 1	**39.95**
Rebell Assault 2	**74.95**
Rise of the Robots	58.95
Rugby World Cup '95	75.95
Silent Hunter	**72,95**
Sim City Enhanced S	24.95
Sim City 2000 + Data	89.95
Sim Isle	79.95
Sim Tower dt.	**79.95**
Simon the Sorcerer 1	37.95
Simon the Sorcerer 2	**76.95**
Simulation Compilation	58.95
Skaphander	61.95
Skipstream 5000	59.95
Space Marines	**69.95**
Space Quest 6	**76.95**
Sport Compilation (FIFA Soccer PGA Golf, F1 Grand Prix)	64.95
Star Trek - A Final Unity	90.95
Star Trek Omnipedia	72.95
Steel Panthers	72.95
Strategie Compilation	58.95
Stonekeep	**93,95**
Subwar 2050 + Mission	94.95
Sukhoi SU27	72.95
Super Karts	84.95
System Shock	83.95
Talisman	**69.95**
Term 6 Mission IQ	**74.95**
Theme Park+Transp. Tycoon	59.95
The Dig	**72,95**
The Raven Project	72.95
Thunderscape	**72.95**
Tie Fighter Enhanced Ed.	**66,95**
Time Gate	**77,95**
Top Gun - Fire at Will	**84.95**
Transport Tycoon Deluxe	83.95
Ultra 3D Pinball	**68.95**
US Navy Fighters	79.95
USS Ticonderoga	72.95
Virtual Karts	**72,95**
Virtual Pool	79.95
Vollgas	82.95
Wacky Wheels	54.95
Warcraft 2	**79.95**
Warlords 2 Deluxe	**77.95**
Wetland	72,95
Whales Voyage 2	79.95
Wing Commander 3	**84.95**
Wing Commander 4	**94.95**
Wings of Glory	49.95
Woodruff	76.95
Worms	**69,95**
WWF WrestleMania	**66,95**
X-Wing Collection	72.95

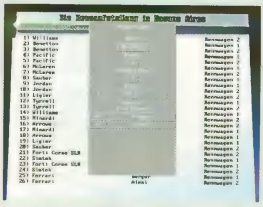
S=Sonderposten !
BV=Bitte vorbestellen.

Händleranfragen erwünscht !

Versand per Nachnahme (+9 DM) oder Vorkasse (+4 DM). Bei Nichtannahme wird 20 DM Schadenersatz berechnet. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Im Mittelpunkt des Geschehens

Die WM-Läufe können Sie in verschiedenen Modi mitverfolgen: Im Blitz-Modus zeigt das Programm nur die Endresultate an, während die Schnell- und Normal-Einstellungen zusätzlich über bestimmte Ereignisse (z. B. Überholmanöver, Crashs) berichten. Für die Profis gibt es den „Interaktiven Modus", der Ihnen die größtmögliche Freiheit läßt, aber auch die meiste Verantwortung überträgt. Mit den Telemetrie-Einrichtungen kontrollieren Sie u. a. Verbrauch, Motortemperatur, Geschwindigkeit und Drehzahl des Wagens und machen den Piloten (hoffentlich) frühzeitig auf etwaige Probleme aufmerksam. Einige der gebotenen Funktionen sind zwar bewußt irreal, aber für den Spieler zweifellos äußerst reizvoll. Sie legen z. B. fest, wann ein außerplanmäßiger Boxenstop stattfindet und wieviel Benzin bei dieser Gelegenheit nachgetankt wird. Zehn Fernsehkameras und drei team-eigene Videokameras beleuchten den Rennverlauf aus den aufschlußreichsten Perspektiven. Das Besondere daran: Sämtliche Grand Prix-Strecken liegen in gerenderter, texturierter Form (VGA-Auflösung) vor und weisen schon fast die grafische Güteklasse einer Rennsimulation auf.



stimmte Funktionen symbolisiert. Sie werden sich fragen: Ist das auf Dauer nicht furchtbar unpraktisch? Allerdings, vor allem dann, wenn sich z. B. die Bank nicht hinter dem Tresor verbirgt (dort wird kalkuliert), sondern durch das Tastentelefon vertreten wird. Mit der Zeit gewöhnt man sich aber selbst daran.

Vize-Weltmeister

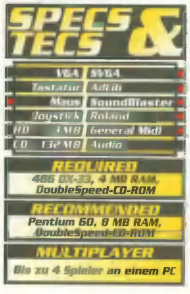
Der Wertungs-Abstand zum Grand Prix Manager erklärt sich bestimmt nicht durch die Zahl der Features - da nehmen sich die beiden Programme nicht viel. Wo man bei Pole Position Termingelder anlegen kann, einen David Coulthard im Fitneßstudio schuften läßt und die Presse nach einem verpatzten WM-Start beschwichtigt, darf man beim MicroProse-Spiel wesentlich mehr an den Fahrzeugen herumschrauben und manipulieren. Nein, was bei Pole Position stört, ist die aufgesetzt wirkende Atmosphäre, die sich sowohl im Handbuch als auch im Spiel bemerkbar macht - frei nach dem Motto „So, jetzt holen wir uns mal aus der Stadtbibliothek ein paar schlaue Bücher und programmieren einen ganz tollen Formel 1-Manager...". Ungläubig staunend klickt man sich durch die Menüs und nimmt z. B. zur Kenntnis, daß der Spoiler 2.000 qcm groß ist. Das ist ziemlich interessant.

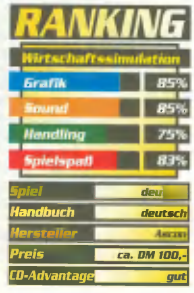
Pole Position kommt übrigens als Disketten- und CD-ROM-Fassung in den Handel. Die Silberscheibe wird einige Wochen später lieferbar sein und Dutzende von kurzen Videosequenzen (z. B. bei Gesprächen mit Banken) und eine ganze Reihe von einheizenden Tracks beinhalten. Der Ascon-Hauskomponist hat sich sogar die Mühe gemacht und die rockigen Rhythmen eigens an jede gängige Soundkarte angepaßt. Wer nicht so lange warten möchte, kann sich jetzt die 3,5"-Version kaufen und später kostenlos updaten - das nennt man Kundenfreundlichkeit.

Petra Maueröder ■

Erkenntnisse Ihrer Forschungs- und Entwicklungsabteilung können im Testlabor auf ihre Wirkung hin überprüft werden.

Beim Gespräch mit dem Werkstattleiter erfahren Sie, welche Komponenten repariert oder komplett ausgetauscht werden müssen.





Tim Curry

IM INTERAKTIVEN

ABENTEUER DES JAHRES:

ERLEBEN SIE DIE WELT MIT DEN AUGEN EINES MONSTERS

JETZT ERHÄLTLICH

FÜR PC CD-ROM

FRANKENSTEIN

Through The Eyes Of THE MONSTER

Interplay

DISTRIBUTED BY

Acclaim Entertainment GmbH

Rayman

Flotter Hüpfer

Spiele wie Rayman werden uns in nächster Zeit noch öfter blühen: Da viele Hersteller in den letzten Monaten Programmier-Tools entwickelt haben, die denen von PlayStation und Saturn ähnlich sind, werden gute Jump & Runs am PC bald keine Seltenheit mehr sein.

Der Held dieses Abenteuers ist eine Comic-Figur namens Rayman. Nachdem ein ominöser Mr. Dark das „große Protoon" und die „kleinen Electoons" entführt hat, muß Rayman sich in die Zauberwälder aufmachen, um seine Freunde wieder zu befreien. Das Spiel gliedert sich in über 50 verschiedene Levels, die Rayman bewältigen muß. In den sechs verschiedenen Welten findet man alle Attribute wieder, die man von einem modernen Jump & Run erwarten darf: unzählige verschiedene Gegner, starke „Level-Bosse", Bonus-Fähigkeiten für die Spielfigur und jede Menge Geheimgänge und Bonuslevels, die nur erfahrene Spieler finden. Die grafische Aufmachung ist gleich stark wie die der Saturn- und PlayStation-Version. Bis zu vier verschiedene Hintergrundebenen scrollen in Parallax-Technik am Bildschirm vorbei.

Statement

Auch wenn der PC bei Konsolenspielen mit aufwendigen 3D-Routinen (z. B. Sega Rally) noch nicht ganz mithalten kann, ist er bei Jump & Runs ganz vorne mit dabei: Rayman gleicht in Steuerung und Aufmachung der Saturn-Version. Die witzige Grafik und die leichte Steuerung machen das Spiel zu einem tollen Weihnachtsgeschenk für große und kleine Spieler - Pentium allerdings vorausgesetzt.

Bonus über Bonus

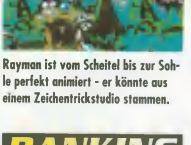
Die Grafik-Engine läßt sowohl bei den grandiosen Animationen von Rayman und seinen Gegnern als auch bei netten Effekten wie Schneegestöbern und Nieselregen die Muskeln spielen. Zu Beginn des Spiels kann

Rayman erweckt auf den ersten Blick einen eher kindlichen Eindruck. Trotzdem handelt es sich um ein „ernstzunehmendes" Jump & Run!

Rayman nur laufen und springen, doch schon bald taucht die gute Fee Betilla auf und spendiert dem Helden neue Talente: ein wirkungsvoller Faustschlag, ein Turbo-Sprint und die Fähigkeit, für kurze Zeit in der Luft zu gleiten. Bestimmte Rückspr ung-Punkte im Spiel sollte man ebenfalls nutzen, denn in früheren Levels warten oft geheime Eingänge zu Bonus-Screens, die man erst mit den neuerlernten Fähigkeiten freilegen kann. Um nicht bei jedem Spielstart alle Level neu durchspielen zu müssen, kann der Spieler bis zu drei Spielstände auf Festplatte abspeichern.

Thomas Borovskis ■

Die gute Fee verleiht Rayman neue Fähigkeiten, wie beispielsweise einen wirkungsvollen Faustschlag.



Rayman ist vom Scheitel bis zur Sohle perfekt animiert - er könnte aus einem Zeichentrickstudio stammen.

Gegen seine zahlreichen Gegner setzt sich Rayman mit der „Schleuderfaust" zu Wehr. Sehr effektiv und darüber hinaus ein netter Grafikeffekt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Fastlane	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 10 MB	General MIDI
CD 300 MB	Audio

REQUIRED
486er, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Joypad

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Jump & Run

Grafik	90%
Sound	90%
Handling	86%
Spielspaß	87%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	UBI-Soft
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	

CAPITALISM

Das ultimative Strategiespiel um Geld, Macht und Reichtum

Nur der geissere Finanzhai hat eine Chance, in der freien Marktwirtschaft zu überleben. Testen Sie Ihre Fähigkeiten im harten Wettbewerb, erhöhen Sie die Preise, beeinflussen Sie das Warenangebot, öffnen Sie neue Märkte und rollen Sie die Börse auf.

In der Wirtschaftssimulation CAPITALISM übernehmen Sie ein aufstrebendes Firmenimperium und führen es durch geschicktes Taktieren an die Spitze der Megakonzerne. Nur wer an der Börse das richtige Gespür für heiße Aktienanlagen beweist und die Wünsche der Konsumenten befriedigt, hat eine Chance in die finanzielle Oberliga aufzusteigen.

FEATURES:

- Umfangreiche Datenbank aller verfügbaren Produkte
- Statistische Überwachung und Aufbereitung der Entscheidungen des Spielers
- Flexible Schwierigkeitsabstufung
- Interaktives On-Line Tutorial aller Spielfunktionen
- Zahlreiche Szenarios mit komplexen Problemstellungen

AWARD eGames

Kompatibel mit Windows 95

MS-DOS CD-ROM

INTERACTIVE MAGIC

SOFTWARE 2000

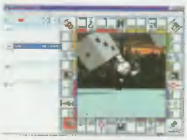
Monopoly

Rücke vor bis auf LOS

Etwas Schöneres kann sich ein Publisher gar nicht wünschen, als ein Spiel zu machen, das bereits als Bestseller gilt, bevor eine einzige Routine steht. Bei Monopoly kann sich Westwood sicher sein, daß die Verkäufe stimmen - auch wenn das Spielprinzip nicht ganz ausgereizt wurde.

Schaffe, schaffe, Häusle baue! Für Monopoly wurde das 60 Jahre alte Spielprinzip 1:1 übernommen. Einen Sondermodus mit neuen Regeln gibt es nicht.

Was waren das noch für Zeiten, als man sich mit seinen Freunden traf, um auf Papp-Brettern Spielsteine umherzurutschen. Ein besonders beliebtes Exemplar dieses Genres ist seit 60 Jahren Monopoly, der Urvater aller Wirtschaftssimulationen. Eine Umsetzung des genialen Brettspieles war schon einmal für den C64 erhältlich, allerdings mit etwas weniger spektakulärem Drumherum. Virgin versteht es da, etwas mehr auf die Pauke zu hauen: die vorliegende Windows-Version von Monopoly soll über Internet weltweite Partien ermöglichen, und sogar eine Jubiläums-Edition - mit Brettspiel und CD-ROM in einer Packung - ist geplant. Das Spielprinzip bedarf wohl keiner Erklärung mehr, und auch die Regeln sind weltweit bekannt. An einer Partie können bis zu sechs Spieler teilnehmen. Dabei ist es egal, wie viele davon am selben Rechner oder im Netzwerk sitzen bzw. aus dem Internet kommen.



Die Video-Einlagen sind ganz nett, stören aber den Spielfluß merklich.

In Menüs wie diesem wurde mit grafischen Raffinessen gegeizt.

Gehe zurück nach der Badstraße

Wer auf seinem Windows-Desktop eine Auflösung von über 640 x 480 Bildpunkten eingestellt hat, stellt gleich zu Beginn fest, daß sich das Spielbrett nicht automatisch an die Bildschirmgröße anpaßt, sondern in einem entsprechend kleinen Fenster dargestellt wird. Im Inneren des Spielbrettes illustrieren kleine Zeichentrickfilme das Spielgeschehen: das Monopoly-Männchen schmeißt die Würfel oder es regnet Geldscheine. Leider verzögern die netten Filme das Spielgeschehen aber so beträchtlich, daß man sie lieber gleich deaktiviert. Über das, was auch das Brettspiel schon bietet, geht die PC-Umsetzung nicht hinaus. Ein erweiterter Modus, mit ein paar aufgemöbelten Spielregeln wäre schön gewesen. Wichtige Optionen, wie die Auflistung aller noch nicht vergebenen Straßen, fehlen sogar völlig. Ansonsten hielt man sich streng an die Originalvorlagen - das Spielbrett sieht exakt aus wie das Original. Ein klarer Vorteil gegenüber dem Brettspiel sind die vorgefertigten AI-Gegner, mit denen sich auch Solo-Partien gestalten lassen. Außerdem fällt das leidige Gezähle der kleinen Geldscheine weg, und mit den computersimulierten Gegnern entsteht auch kein Streit.

Thomas Borovskis ■

Statement

Als Multimedia-Ausgabe eines Klassikers ist Monopoly sicherlich nicht schlecht. Nur gehen einem die andauernden Video-Einblendungen mit der Zeit so sehr auf den Nerv, daß man stark versucht ist, sie komplett zu deaktivieren. Dann allerdings bleibt kein großer Unterschied mehr zur Brettspielversion. Außerdem stört das viel zu kleine Spielbrett und die umständliche Mausbedienung. Das Ganze wirkt wie eine Wochenend-Produktion.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 17 MB	General Midi
CD 230 MB	Audio

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, WIN 3.1

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, WIN 3.1

MULTIPLAYER
1-6 Spieler Netzwerk, Internet

RANKING

Brettspiel-Umsetzung

Grafik	65%
Sound	68%
Handling	40%
Spielspaß	60%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Westwood
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	ausreichend

MORTAL COIL

MINIMALE SYSTEM ANFORDERUNGEN:

486 DX/33Mhz PROCESSOR

4MB RAM PC CD-ROM

OKTOBER 1995

ERWEITER DOCH WIEDER EINMAL DEINE INTELLIGENZ. UND GIB DIR GLEICH EINEN ORDENTLICHEN ADRENALINSCHUB.

Eine außerirdische Macht bedroht das Leben auf der Erde. Es gibt nur eine Rettung: Dich. Führe Deine Truppen in den wichtigsten Feldzug der Erdgeschichte. Doch aufgepaßt: Nur mit Mut und einer ausgeklügelten Strategie kannst Du in diesem 3D Action-Thriller überleben und die Erde retten. Versetz' Dich in unterschiedliche Charaktere, wechsel' die Perspektiven, teil' Deinen Bildschirm und nutze ein stattliches Angebot an Waffen und Kriegsgerät, um gegen die künstliche Intelligenz Deiner Gegner zu bestehen. Falls Dir das zu viel ist, halte doch mal wieder einen Monolog. Oder leg' Dich gehackt, Pappkopp.

Virgin INTERACTIVE entertainment

VIC TOKAI more gameplay

www.demon.co.uk/victokaieurope

Designed and developed by Crush! ©1995 Crush Limited. Produced under license by Vic Tokai Europe Ltd.

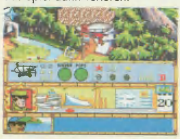
Caribbean Disaster

Monkey Island

Gooooooood morniiing, Mad Islaaaaaaaaaaand! Ikarion spendiert Ihnen einen Dauer-Aufenthalt auf einer Südsee-Insel, wo man den Wahlkampf zur Not auch mal mit Popcorn-böllernden Panzern austrägt. Entdeckt hat dieses korrupte Fleckchen Erde der Mad News-Designer Ralph Stock - im allgemeinen ein Garant dafür, daß der Humor auch in einer Wirtschaftssimulation nicht zu kurz kommt.

Wahl-Kampf

Als Minister kann man mit seinen Waffen (Zeppeline, Panzer oder U-Boote) gegnerische Stützpunkte und den Präsidentenpalast angreifen. Per Mausklick manövrieren Sie ein Vehikel zum gewünschten Angriffsziel und feuern darauf so lange Popcorn, bis Ihre Munition verbraucht ist oder das Gebäude vollständig mit dem zu 100 % biologisch abbaubaren Material überzogen ist. Der betroffene Minister hat das Spiel dann verloren.



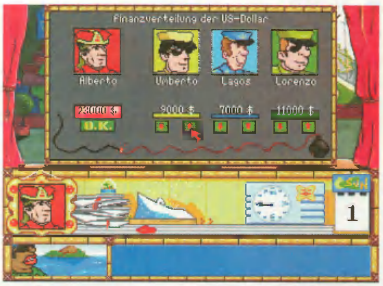
Caribbean Disaster spielt im Jahre 1995 auf Mad Island, an dem die Weltpolitik seit 1964 spurlos vorübergegangen ist. Dort leben auf vergleichsweise engem Raum 14 wackere Bürger, die gleichzeitig als Wahlberechtigte gelten. Jeden Tag tritt das Parlament (bestehend aus drei Ministern) zusammen und spricht dem Staatsoberhaupt das Vertrauen aus - oder auch nicht. In diesem Fall werden Neuwahlen angesetzt, und Sie haben zwölf Stunden (ein Spiel-Tag dauert von 9.00 bis 21.00 Uhr) Zeit, um genügend Wählerstimmen auf sich zu vereinigen. Der Haken an der Geschichte: Die Einheimischen hegen völlig gegensätzliche und meist unvereinbare Interessen. Da wären z. B. der amerikanische und russische Botschafter, die sich nun mal überhaupt nicht ausstehen können. Durch geschickt formulierte Wahlplakate und -reden, Bestechung, Geschenke, Aufhetzung, Pakte, Intrigen und offene Meuterei gegen den amtierenden Präsidenten können Sie selbst auf den Chefsessel wechseln und so sukzessive die Flucht von der Insel vorbereiten. Außerdem dürfen bzw. müssen Sie die Steuergelder nach Gutdünken auf die einzelnen Ämter verteilen, damit Sie von Ihren Beamten wiedergewählt werden.

Falls Ihnen die vorübergehende Machtergreifung nicht gelingt, übernehmen Sie eines von drei Ministerien (Luftwaffe, Marine, Heer) und verbünden sich gegebenenfalls mit den freiberuflichen Rebellen, um einen militärischen Schlag gegen den Palast des Herrschenden vorzubereiten. Je nach Ressort und Finanzkraft besitzen Sie mehr oder weniger wirkungsvolle Waffensysteme (Zeppeline, U-Boote, Panzer). Als Munition dient Popcorn, das Sie von Fabrikant Meiermann ordern. Pech für Sie, wenn Sie zuvor zugunsten der Arbeitnehmerschaft für höhere Unternehmens-Steuern plädiert haben.

König für einen Tag

Genaugenommen vereint Caribbean Disaster die klassischen Attribute der Genres Business,

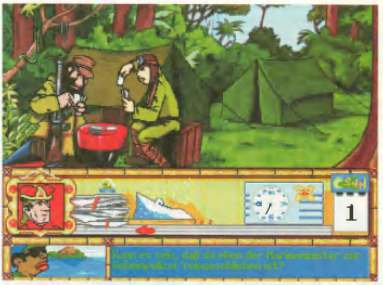
Jeder ist bestechlich - auch Radio Ron. Es kommt halt nur auf die Summe an...



Als Präsident weisen Sie den drei Ministern Gelder zu. Wenn diese ihr Budget für zu gering erachten, könnte es passieren, daß Sie deren Unterstützung und Wahlstimme verlieren.

Mit populistischen Reden und Parolen sorgen Sie für gute Stimmung unter Ihrer Bevölkerung.

Strategie und Echtzeit-Action (siehe Kasten) in einem einzigen Programm, darunter grundlegende Ingredienzien von Mad News und Hurra Deutschland. Alle Aktionen werden mit Hilfe einer Panorama-Ansicht der Insel abgewickelt: Sie klicken einfach auf das gewünschte Gebäude, und schon donnert Ihr Dienstwagen los. Eine Detailansicht dieser Örtlichkeit wird eingeblendet, und Sie bekommen in einem weiteren, teil-animierten Bildschirm mehrere Optionen angeboten. Bedauerlicherweise wurde auch diesmal auf HiRes-Grafik verzichtet, was nicht nur ästhetische, sondern auch ergonomische Nachteile mit sich bringt: Eine sauber strukturierte SVGA-Liste mit Wahlplakat-Parolen ist allemal angenehmer als ein kleiner VGA-Kasten zum fröhlichen Durchscrollen. Ganz allgemein ist die Benutzerober-



Beim Besuch der Lobbyisten wird ein Extra-Bildschirm eingeblendet.

weco Computer
Frank & Thomas Siegert
Mittelweg 1
D-24999 Wees

		PC 3,5	CD-ROM
WINDOWS 95		**DV**	**198,-**
D-INFO, D-ATLAS od. D-JURE	je	DV	49,95
3D LEMMINGS		DA	86,95
3D ULTRA PINBALL		EV	59,95
AL UNSER (WIN 95)		DA	65,95
APACHE LONGBOW		DA	72,95
ARCHIBALD APPLEBROOK'S ADV.		DV	72,95
ASCENDANCY		DV	82,95
BATTLE BEAST		DV	69,95
BATTLE ISLE 3		DV	82,95
BLEIFUSS		DA	59,95
CAESAR 2		DV	77,95
CAPITALISM		DV	77,95
CHEWY -ESCAPE FROM F5		DV	72,95
CLEARING HOUSE		DV	72,95
COMMAND & CONQUER	DV o.	EV	86,95
CRUSADER - NO REMORSE		DV	77,95
DUNGEON MASTER 2		DV	86,95
DSCHUNGELBUCH		DA	59,95
EMPIRE 2 - THE ART OF WAR		EV	72,95
FADE TO BLACK		DV	82,95
FATAL RACING		DV	72,95
FIFA SOCCER 96		DV	77,95
FORMULA ONE GRAND PRIX 2		DV	94,95
HEROES OF MIGHT & MAGIC		DV	77,95
KNIGHTS OF XENTAR		DV	86,95
LORDS OF MIDNIGHT		DV	86,95
MAGIC CARPET 2		DV	77,95
MECHWARRIOR 2-THE CLAN		DV	82,95
NEED FOR SPEED		DV	77,95
NHL HOCKEY 96		DV	77,95
PANIC IN THE PARK		DA	77,95
PGA TOUR 96		DV	77,95
PHANTASMAGORIA		EV	82,95
PHANTASMAGORIA		EV	86,95
PITFALL-MAYAN ADV.(WIN 95)		DA	77,95
RAN SOCCER		DV	77,95
REBEL ASSAULT 2		EV	77,95*
SIM CITY 2000 COLLECTION		DA	86,95
SIM ISLE		EV	77,95
SIM TOWN		DV	72,95
SPACE MARINES		DV	77,95
SPACE QUEST 6		DV	82,95
STEEL PANTHERS		DA	72,95
US NAVY FIGHTER GOLD		DV	82,95
VOLLGAS		DV	82,95
WARCRAFT 2		DV	77,95
WEREWOLF VS COMMANCHE		DV	77,95
WETLANDS		DA	69,95
WHALES VOYAGE 2		DV	77,95
WING COMMANDER 4		DV	99,95*
X-WING ENHANCED		DV	72,95

LADEN IN WEES, BIRKLAND 1(GEWERBEGEBIET)
BEI GLÜCKSBURG (OSTSEE)
(Ladenpreise differieren)

DA= dt. Anl. DV= kompl. dt. EV= kompl. engl.
* =bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Preisanderungsvorbehalt !!!

PHASE 9 GameStar progr. GamePad					**99,95**
PHASE 9 Phantom 2+ (6Feuerknöpfe)					**44,95**
GRAVIS Game-Pad **39,95**	Analog **49,95**	Pro **59,95**	Phoenix **199,95**		
LOGITECH Pilot-Mouse **49,95**	WingMan **59,95**	WingMan*Extreme* **89,95**			
AZTECH CD-ROM 2x Speed ATAPI					**129,95**
MITSUMI CD-ROM FX 400 4x Speed					**279,95**
LAUTSPRECHER Aktiv 25 Watt **49,95**		Aktiv 80 Watt			**89,95**

Für Druckfehler u. Irrtümer keine Gewähr!
Versandkosten: Inland: Vorkasse + 6,50 DM Nachnahme + 10,- DM (+ NN-Gebühr)
ab 250,- DM Versandkostenfrei (bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 20,—)
Ausland: Nur Vorkasse (Euroscheck!) + 20,- DM

Mo.- Fr.: 9.00 - 18.00 Sa.: 10.00 - 13.00

Tel.: 04631 / 976
FAX : 04631 / 4261

Wir sind das Volk

fläche teilweise etwas konfus geraten und schafft es mühelos, den unbedarften Spieler erst einmal gründlich zu verwirren. Viel Aufwand hat man deshalb für das vergnüglich geschriebene Handbuch betrieben, das Sie vor dem Start unbedingt durchackern sollten, um sich unnötige Verständnisprobleme zu ersparen.

Für den musikalischen Rahmen wurden keine Geringeren als Chris Hülsbeck und Matthias Steinwachs verpflichtet, die sich ein paar schwungvolle Rhythmen mit einem ordentlichen Schuß Karibik-Feeling haben einfallen lassen. Damit die Songs auch technisch nichts zu wünschen übrig lassen, liegen sie in der CD-ROM-Version als Audiotracks vor. Die Käufer von Caribbean Disaster auf Diskette müssen darauf ebenso verzichten wie auf die Sprachausgabe von Alleinunterhalter Ron Williams, der als „Radio Ron" die Insel-Bevölkerung jeden Morgen mit einem gellenden „Goooood morniiiiing, Mad Islaaaaaand!" aus den Hängematten wirft. Für den neckischen Multiplayer-Modus brauchen Sie einen gewillten Mitspieler, zwei PCs, zwei Versionen von Caribbean Disaster sowie wahlweise ein Nullmodemkabel oder eine funktionierene Modem-Verbindung. Dann können Sie Ihr Volk in „Echtzeit" unterdrücken und sich gegenseitig per Chat-Funktion anpöbeln.

Petra Maueröder ■

Statement

Wußten Sie schon, daß Caribbean Disaster ursprünglich vor rund einem Jahr hätte erscheinen sollen? Ein Blick auf die Screenshots genügt für die Erkenntnis, daß das Haltbarkeitsdatum der altbackenen VGA-Grafik längst abgelaufen ist. Gleiches gilt für die aufdringlichen Klischees im klassischen „Ein Russe, ein Amerikaner, ein Japaner und der Papst..."- Stil, den man Ihnen in diesem Spiel quasi intravenös zuführt. Die zusätzliche Zeit hat Ikarion aber auch spürbar für die Optimierung der Künstlichen Intelligenz genutzt. In diesem ausgebufften Strategie-Kleinod steckt tatsächlich mehr an geistreichen Features, als man zunächst annehmen möchte. Trotzdem wird Caribbean Disaster viel zu schnell uninteressant, weil man schon bald in einer Endlosschleife aus halbwegs originellen Texten, Radio-Rons Uralt-Witzen auf Stammtisch-Niveau und den sich ständig wiederholenden Abläufen hängenbleibt.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 10 MB	General Midi
CD 12 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486 DX2-66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Zwei Spieler via Modem/Nullmodemkabel

RANKING

Strategie/WiSim

Grafik	55%
Sound	80%
Handling	70%
Spielspaß	74%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Ikarion
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

Tel. 089/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Deus	DA	94.00
(ver. 3.1)	DA	94.00
Pinball	BA	69.00
	DA	69.00
Batman Forever	DA	94.00
Batman Forever	DA	94.00
Battle Beast	**DV**	**69.95**
	DV	59.00
	DV	59.00
	DV	69.00
	DV	79.00
	DV	79.00
	DV	79.00
3	DA	69.00
	DA	59.00
	DV	79.00
	DA	75.00
	DA	69.00
	DA	69.00
	DA	66.00

Flight n. Limmern O. **DV 79.00**

	DA	79.00
	DV	89.00
	DV	69.00
	DV	59.00
	DA	59.00
	DA	69.00
(95a)	DA	59.00
	DA	79.00
	DA	69.00
	DA	69.00
Soccer	DV	75.00
	DV	75.00
	DA	79.00
	DA	69.00
	DA	59.00
	DA	69.00
	DA	69.00
	DA	59.00
Manager	DA	59.00

IBM/PC-Sonderangebote

		39.00
		49.00
	DA	49.00
Win 95	DV	49.00

	DV	79.00
	DA	79.00
	DA	39.00
	DA	69.00
	DV	79.00
Derk	DV	79.00
	DA	79.00
	DV	79.00
	DV	39.00
Duel Del	DA	39.00
	DV	39.00
& D	DV	79.00
	DA	49.00
	DA	49.00
	DV	79.00
	DA	49.00
	DV	39.00

CD-Rom Spiele

		69.00
	DV	89.00
		99.00
	DA	69.00
	DA	89.00
	DV	69.00
	??	94.00
	DV	89.00
	DV	79.00
	DA	69.00
	DA	59.00
	DA	69.00
	DA	69.00
	DA	66.00

All Saver Jr's Racing	DV	59.00
Allens	DV	79.00
Allens Odyssey	DV	74.00
Alone in the Dark 1&2	DV	65.00
Alone in the Dark 3	DV	69.00
Amerika 1861-1865	DV	89.00
Apache Longbow	DV	69.00
Arcade Amerik	DV	79.00
Arcade Classic	DA	74.00
Archibald	DA	79.00
Armored Fist	DV	89.00
Assassination	DV	84.00
Assault Rig	DA	79.00
Attentat Dr. Hitler	DV	69.00
Atlas	DA	54.00
Aufschwung Ost Dal	DV	69.00
Azrael's Tear	DV	59.90
Baldies	DA	69.00
Batman Forever	DA	94.00
Batman Forever	DA	94.00
Battle Beast	**DV**	**69.95**
Battle Isle 2 & Data	DV	69.00
Bundesliga Buthead	DA	74.00
Cyberia	DV	84.00
Bermuda Syndrom	DV	79.00
Blade	**DV**	**69.90**
Flatforge		79.00
Blefuscu		54.00
Blood Bath		58.00
Bloodwings	EV	79.00
Blue Flame 2000	DV	79.90
Hockey	DA	79.00
Boris	DA	69.00
Bundesl. Total	DV	79.00
Burn Cycle	DV	79.00
Burning Soldier	DA	69.00
Bundesliga Manager	DA	69.00
Caesar	DA	84.00
Caesarisches Feloe	DV	84.00
Championship Man 95	DA	79.00
Chaos Overlord	DA	79.00
Chaos The Battle	DV	79.00
Chessmaster	DA	79.00
Civilization Net	**DV**	**89.00**
Civilight		89.00
Clockwiser		61.00
Command & Conquer	DV	89.00
Command & Conquer		34.90
Congo Descent	DA	79.00
Conquest of the	DA	94.00
Creature Shock	DV	79.00
Crusader: No Remorse	DV	79.00
Cyber Wars	DV	79.00
Cyberia	DV	79.00
Cyberia	DV	94.80
Cyberspace Battlefight		89.00
Cyberspeed		89.00
CyClown	DA	75.00
Daedalus Encounter	DA	94.00
Dark Sun		69.00
Dark Universe		79.00
Dracker	DA	79.00
Das Am	DA	99.00
Das Schwarze Auge	DV	69.00
Der Coach	DV	79.00
Der Kopfjäger	DV	79.00
Der Talkmaster	DV	79.00
Descent	DV	89.00
Destruction Derby	BA	74.00
Double Switch Win 95	DA	79.90
Driving Head 1.Speed	DV	89.00
Dungeon Keeper	**DV**	**89.00**
Dungeon Master 2	DV	79.00
Diving Table	DA	74.00
EA Sports Rugby	DA	79.00
Earth Siege	DA	69.00
Elite Soccer	DA	69.00
Endorfun	DA	59.00
Euroflights 2000		**89.00**
Evasive Action	DA	79.00
Extreme Pinball	DA	79.00
F1 Grand Prix 2	**DV**	**89.00**
Fade to Black	DV	89.00
Fifa Soccer 96	DV	88.00
Flight Commander	DA	74.00
Flight Commander	DV	69.00
Flight n.Limmern O.	DV	79.00

	DV	109.00
Unlimited	DV	93.00
Frankenstein (Win)	DA	104.00
Frankenstein (Win 95	DV	104.00
Full Throttle, Vollgas	**DV**	**89.00**
Fun & Games		59.90
F3 Fighter		84.00
Game Pack	DA	84.00
Grand Royal Battle 3	DV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick	DV	79.00
Heart o.t. Darkness	DV	89.00
Heart of the Darkness	EV	89.00
Heroes	DV	79.00
Hi Octane		59.00
Hugo 3 - TD	**DV**	**79.00**
Human Race		89.00
Ice & Fire	IV	79.00
Incredible Pacter 2		69.00
Indy Car Racing	DA	74.00
Inland		79.00
Jagged Alliance	BA	84.00
John Madden 95	DA	79.00
Journey to the Edge	FA	69.00
Judge Dredd	DA	79.00
Kingdom: Far Reaches	DA	79.00
Kyrako: Nacht der		59.00
Kyrandia 3		79.00
Kyrandi 3		79.00
Label Collection		79.00
Last Dynasty	DV	79.00
Lemmings		94.00

Little Big Adventure	DA	74.00
Live Action Football	DV	79.00
Loadstar	EV	69.00
Locus		89.00
Lords of Thundery	DV	89.00
Lost Eden		79.00
Lotus Turbo Ch. 2		69.00
Lotus Turbo Ch. 3		79.00
Lotus Win 95 Plus		79.00
Machiavelli - The		89.00
Mad Dog	DV	69.00
Magic Carpet		59.00
Magic Carpet 2		99.00
Magic Carpet 2	**DV**	**84.00**
Mario Pole		64.00
Mech Commander	DA	94.00
Mechwarrior	DV	84.00
Mortal Marbles (Win)	DV	69.00
Mission Critic		71.00
Monopoly	DV	69.00
Mortal Coil	DV	64.00
Myst Prompt dr		66.00
Nascar Racing		79.00
Navy Strike	**DV**	**99.00**
NBA Jam Tournament	DA	94.00
NBA Jam Tour Win 95	DV	94.00
NBA Live 96	DA	79.00
NFL Quarterback		94.00
NHL Hockey 96	**DV**	**88.00**

	DA	79.00
	DA	59.00

2 Win95	DV	79.00
2 Win95	EV	89.00
General 2	DA	79.00
Peter & Santa Claus	DV	64.00
Peters Farben Adv.	DV	64.00
Peters Klopfscher Ab	DV	64.00
Peters Rummenn Adv	DV	64.00
PGA Tour Golf 96	DA	89.00
Phantasmagoria (2 CDs)	**DV**	**89.00**
Pinball Illusion	BA	69.00
Pinball Wizard 2000	DV	69.00
Power, Camps & Sieg	DV	84.00
Primal Rage	DA	79.00
Prisoner of Ice	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Rally Championships	DA	54.00
Ran Soccer		79.00

Ravan Project		89.00
Ravenloft	DV	79.00
Rebel Assault 2	**EV**	**79.00**
Revolution	DA	69.00
Revolver 2: Wes	DA	94.00
Riddle of Master Lu	DV	89.00
Ring for Demon spat	DA	64.00
Rise of Lemm	DA	79.00
Road Warrior	DA	64.00
Sensible Golf	DV	89.00
Sensible Wld. Socce	DV	79.00
Shanghai Great Mom	DV	84.00
Shannara	DV	79.00
Shell Shock	DV	79.00
Shockwave	DV	89.00
Silent Hunter	DV	79.00
Silent Steel (Win)	**DV**	**89.00**
Silverload		77.00
Sim Ant		79.00
Sim City 2000		89.00
Sim City 2000		99.00
Sim City 2000		93.00
Sim Isle	DA	79.00
Sim Isle		89.00
Sim Isle	DV	79.00
Sim Tower	DV	69.00
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Skin Golf Game	DA	69.00
Solitaire Deluxe	BA	89.00
Space Academy	**DV**	**69.90**
Space Hulk	EV	79.00
Space Quest 6 (Win)	DV	89.00
Star Crusader	DV	59.00
Star Trek: Deep Win	DV	94.00
Star Trek: Next Gen.	**DV**	**89.00**
Steel Panthers	DV	79.00
Stonekeep	**DV**	**99.00**

27 Fliehe	EV	79.00
Super Karo	DV	95.00
Terminal Velocity	DA	74.00
The Scroll	DV	58.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds	DA	79.00
Thunderhawk 2	**DV**	**79.00**
Thunderstrike	DV	89.00
Thunderscape	EV	79.00
Tilt	DA	59.00
Time Troopers	DA	69.00
Total Distraction	DA	79.00
Transport Tycoon	DA	89.00
Trial by Magic	DA	59.00
Trial or Treat	DA	59.00
Trivial Pursuit	DV	74.00
Tunneland	DV	69.00
Turrican 2	DA	69.00
UEFA Champions League	DA	74.00
Ultimate Ride Win95	DA	79.00
US Navy Fighter Gold	DV	89.00
USS Timberwolf	DV	79.00
USS Tomahawk	**DV**	**79.00**
Vier Gewinnt	DA	74.00
Virtual Snooker	DA	74.00

G. 2	DV	79.00
(Win)	??	94.00
	DA	79.00
Wirewalk 2	**DV**	**84.00**
Warhammer Dark Crus	DA	89.00
Warhammer Im Schatt	DA	89.00
Warlords II - Deluxe	BA	89.00
Warriors	DA	69.00
Warsmoor'd Strategy	DV	92.00
Waterworld Action	DV	94.00
Werewolf - Curse of	DA	79.00
Westwood Compilation	DV	79.00
Whale's Voyage 2	**DV**	**79.00**
Whales Voyage 2 Win	DV	79.00
Will Lambkin Manag	DV	59.00
Wing Commander 3	DV	99.00
Wing Commander 4	DV	99.00
Wipe out	DA	79.00
Witchaven	DV	79.00
Wolfchase	DV	57.00
Wordcraft Goblin 41	DV	79.00
Worms	DV	69.00
Wunder Dolphin	DV	84.00
Wunder Egyptians	DV	84.00
WWF Wrestlemania	DA	89.00
X-Fighters 95	DA	79.00
X-Ming & Accessoires	DA	69.00
Zaark & Night Trans	**DV**	**79.00**
Zombies Ate My	**DV**	**79.00**

CD-Rom Spiele-Sonderangebote

7th Guest		24.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bioforge Ooruna	DV	79.00
Bundesliga Manager	DA	39.00
Cisbull!!! Classic	DV	39.00
Club Dance Hits	DV	44.00
Commander Blood	DV	39.00
Complete Chess	DA	39.00
Conspiracy	DA	39.00
Cyberblade	DA	49.00
D-Day	DV	39.00
D-1400	DV	39.00
Das Schwarze Auge 1	DV	44.00
Dave Mirra Extrm	DV	25.00
Digital Dreamscape	DV	44.00
Dragon Lore	DV	39.00
Dragon Lair	DA	39.00
Fabian 2.0 Gold Edit	DA	49.00
Flashback		48.00
Friend Of Foes	DV	34.00
Hell	DV	39.00
Hole in One	DA	49.00
Humans 1 & 2 Combi	DA	39.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Jump Raven	DA	44.00
Labyrinth of Time	DA	39.00
Lands of Lore	DV	34.00
Lother Northbo	DV	34.00
Lemons	DA	44.00
Magic Carpet Data	DV	39.00
Master of Magic	DV	39.00
Monsterbones	**DA**	**39.00**
Monkey Island 2	DV	39.00
Mystic Medway		94.00
Monopoly	DV	39.00
Nhl Hockey Classic	DV	29.00
Normality	DV	34.00
North & South Class	DA	39.00
Pawn of Fate Trilogy	DV	39.00
PC Golfer Class	DA	25.00
PGA Tour Golf (Win)	DV	29.00
Pinball Illusions Collect.	DV	29.00
Pirates Gold	DA	39.00
Primeval Climax	DA	29.00
Quest for Glory Trilogy	DA	29.00
Renegade Mission	DA	44.00
Shadow Fighter	DA	39.00
Silentmen 5000	DV	44.00
Simon Pinball Classic	DV	29.00
SSN21 Seawolf	DV	29.00
Star Trek - 5th Anni	DV	29.00
Stonekeep	DA	39.00
Strike Com Combo	DA	29.00
Subwar 2050 & Win	DA	39.00
Super Karts Plus	DV	19.00
Syndicate Plus Cla	DV	29.00
System Shock Class	DV	39.00
Trivial Commando	DA	39.00
Ultima Underworld	DA	39.00
Ultima Underworld	DA	29.00
Ultimate Deutsch - &	DA	29.00
Virtuoso Classic	DV	29.00
Whoop	DV	49.00
Wing Com. 1 Deluxe	DA	29.00
Wing Com. Armada CI	DA	49.00
Wings of Glory Class	DV	44.00
X-Com Terror 1 - 3	DV	49.00
Zeng	DA	44.00

CD-Rom Spiele-Zubehör

3d Soundcharge	DV	84.00
Action Replay Pro PC	DA	49.00
Aerospace Pro 3D	DV	69.00
CD Caddy	DV	14.00
Gravis Analog Pro	DV	84.00
Gravis Analog Pro	DV	59.00
Gravis Gamepad	DV	39.00
Gravis Joystick	DV	74.00
Gamecard II	DV	36.00
Joystick 4 Win	DV	45.00
Opti-Joystick 195	DV	69.00
Opti-Trackball 200	DV	49.00
Pro Pad SV 131	DV	35.00
Raider Joystick 206	DV	32.00
Terror 32 Joypad	DV	7.00
Terror PC Maus	DV	19.00
Terror 204	DV	64.00

Extreme	DV	89.00

CD-Rom Anwendungen

3D Atlas (Win)	DV	99.00
ADI Deutsch Klas.3-4	DV	89.00
ADI Deutsch Klas. 1-2	DV	89.00
ADI Mathe Klasse 1+2	DV	89.00
ADI Mathe Klasse 3-4	DV	89.00
Chronicles Adventure	**DV**	**89.00**
Cactus	DV	59.00
Englisch lernen	DV	59.00
FC Bayern Mein Club	DV	25.00
Filmführer Western	DV	49.00
Filmführer Science F	DV	49.00
Filmführer Krimi	DV	49.00
Filmführer Action	DV	49.00
Filmführer Komödie	DV	49.00
Filmführer Comedy	DV	49.00
Florenz Reno	DV	74.00
Französisch	DV	59.00
Fußball Bundesliga 9	DV	19.00
Le Louvre	DV	84.00
ADI Mathe Klasse 3-4	DV	89.00
Mein erstes Lexi	DV	49.00
MTV Unplugged	DA	59.00
Pro Tennis Tour	DV	34.00
Rom Sat Pc Reve	DV	59.00
Rom Sat Pc Reve	DV	49.00
Riddle of the Runes	DV	49.00
Star Trek Interac M.	**DV**	**89.00**
Teach me English	DV	79.00
TSV 1860 München	DV	25.00
Ultimate Films (CAT)	DV	84.00
Video Assist 1	DV	79.00
Win 95 Tutorial	DV	39.00

Philips-CDI

ADI Deutsch Klas.1-2	DV	89.00
ADI Deutsch Klas.3-4	DV	89.00
ADI Mathe Klasse 1+2	DV	89.00
ADI Mathe Klasse 3-4	DV	89.00
Around the Byrnood	DV	44.00
Asterix - Die große	DV	34.00
Burn Cycle	DA	114.00
Caesar	DV	79.00
Ein Kind entsteht	DV	79.00
Golden Wilden	DV	34.00
Kurbisch Geschichte	DV	79.00
Last Eden	DV	79.00
Mario Machine	DV	69.00
Per Pante	DV	44.00
Rumbrandt Tunnel + Mus	DV	44.00
Tetris	DV	69.00

Philips-CDI-Zubehör

CDI Gamepad	dr	54.00
Philips CDI 450	dr	929.00
Tecno 570 Joypad	dr	37.00

Video CD

Angelkopf	DV	44.00
Animal Instinct	DV	39.00
Begegnungen	DV	39.00
Benny und	DV	39.00
Beverly Hills 90	DV	44.00
Boeblinis Weihnachts	DV	11.00
Crocodile Dundee 2	DV	39.00
Das Boot	DV	44.00
Der Kaiser Ist Nicht	DV	39.00
Der Schwarze Hengst	DV	39.00
Die Barmherzige Brü	DV	39.00
Die Geister Meines	DV	39.00
Die Katzi	DV	44.00
Die Supertrottel 1 & 3	DV	44.00
Dschungelbuch	DV	34.00
Dolomiti	DV	39.00
Emmas Liebe	DV	49.00
Ghazi	DV	39.00
Jagd Auf Roter Oktob	DV	39.00
Jim Knopf Die Lokom	DV	34.00
Loaded	DV	44.00
Medea	DV	44.00
Merlin	DV	44.00
Mr. Life	DV	44.00
Pinocchio	DV	34.00
Rapa Nui	DV	44.00
Ring Frodos 1 Ray	DV	39.00
Star Trek 5	DV	39.00
Star Trek 5	DV	39.00
Star Trek Erinnerung	DV	39.00
Star Trek 1	DV	39.00
Tom und Strippe	DV	39.00
Top Gun	DV	39.00

Video CD-Sonderangebote

Abalin + Thundarl	DV	29.00
Asia Coffin	DV	29.00
Die Schatzinsel Shaolin	DV	29.00
Gladiator	DV	25.00
Showbiz Edition	DV	29.00
Thailand	DV	29.00

Ladenverkauf, KEIN Versand,
Preise variieren
Munich Software Center
Theresienstr. 152, 80333 München
Tel. 0 89/52 27 87
Grillparzerstr. 42, 81675 München
Tel. 0 89/4 70 21 22

Cybersoft-Versand: Lieferzeit 30 Tage möglich.
Tel. 089/546 0 300
Fax 089/546 0 919

Alle Preise inkl. MwSt. DIREKT in TERRITH BESTELLEN 1 ZU = 8 DS.
Versand für Österreich: Fa. Gmeiner-BESTERS, Abwerth. 18, A 5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026
Versand für Deutschland: Fa. Playcom, Lothstraße 30 D-80335 München Tel. 089/546 0 300

Blitzversand - Versandkosten - 16 / Sie werden mit allem Tag versandt
Vorbestellungen - Festpreis Gesamtpreisliste
Versandkosten per Post DM - zzgl. Versandkosten
Ab DU 250,- / DS 2000 - Versandkosten per UPS auf Anfrage
Lieferung nach Ausland - Wir versenden per Nachnahme

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

Schriftliche Gewerbenachweis erforderlich.

Nach dem enttäuschenden Thunderscape folgt mit Entomorph: Plague of the Darkfall das zweite Rollenspiel von SSI in der neuen Serie „World of Aden". Diesmal treten Sie jedoch nicht aus der vertrauten Ich-Perspektive gegen fiese Monster und Insekten an!

Entomorph
Magic Touch

3D-Renderszenen in einem SSI-Rollenspiel? Unglaublich, aber wahr! Auch Rollenspieler kommen nun in den Genuß herrlicher Grafiken!

Überall auf der Insel richten Insektenschwärme großen Schaden an.

Vorsicht. Diese hundsgemeine Urthrax spuckt tödliches Gift.

Auf der Insel Phoros in der Welt von Aden leben die Bewohner in Frieden und Harmonie. Die Gesellschaft steht an der Schwelle des Industriezeitalters, und die Arbeiter nutzen gigantische Insekten, Jagtera genannt, zum Transport von Personen und Gütern. Über diese fast perfekte Welt bricht eine unerwartete Katastrophe herein. Nach einer großen Sonnenfinsternis verschwinden die Jagtera plötzlich, und Tausende von grauenvollen Kreaturen fallen über das Land her.

Der Spieler übernimmt die Rolle des Squire Warrick, der auf der Suche nach seiner Schwester ungewollt in das Geschehen eingreift. Warrick, der geschickt mit seinen Fäusten umzugehen weiß, muß zuerst das Geheimnis der Sonnenfinsternis - des Darkfall - lösen, wenn er seine Schwester wiedersehen will. Die Insel wird von Schwärmen riesiger Insekten und sonstigem Getier bevölkert, das sich vorzugsweise von frischem Blut ernährt. Entomorph ist kein typisches Rollenspiel im AD&D-Stil. Die Aktionen erfolgen in Echtzeit aus einem isometrischen Blickwinkel. Rollenspielpuristen werden durch die ständigen Actionsequenzen, in denen Warrick gegen die Insekten antritt, weniger begeistert sein. Dennoch wurden genug Rollenspielelemente und Abenteueratribute, wie Charakterentwicklung, Rätsel und verzweigte Handlungen, in das Spiel eingebunden.

Über 20 Zaubersprüche, die in Dreiergruppen kombiniert und mit verschiedenen Stärken abgesetzt werden können, lassen schon eher klassisches RPG-Feeling aufkommen. SSI versucht mit Entomorph: Plague of the Darkfall mehrere Genres zu mischen. Faustkämpfe für die Actionfans, Charakterentwicklung für die Rollenspieler und knifflige Puzzles für die Adventure-Junkies. Natürlich werden die Hardcorefans dieser verschiedenen Spielgattungen damit weniger zufrieden sein, andererseits wird damit der etwas elitäre Rollenspielmarkt zugänglicher gemacht.

Markus Krichel ■

Statement

Mit Entomorph bemüht sich SSI, erstmals intensiv um die Gunst der Actionfans. Der zwar gut gelungene, grafisch aufwendige und nicht zuletzt unterhaltsame Genre-Mix wird allerdings bei den klassischen Rollenspielern einen bitteren Nachgeschmack hinterlassen. Es scheint nur noch eine Frage der Zeit, bis wir die Helden von Aden in Full Motion Video erleben dürfen.

Beim Tratsch der Inselbewohner auf dem Marktplatz erfährt man wissenswerte Neuigkeiten: hier sollten Sie stets einen Stift zur Hand haben.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 25 MB	General Midi
CD 500 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, Win 3.1, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, Win 95, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Rollenspiel

Grafik	79%
Sound	80%
Handling	77%
Spielspaß	77%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Mindscape /SSI
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

just for fun!

CDV Software GmbH

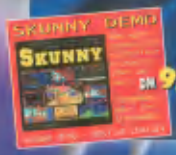
BARYON

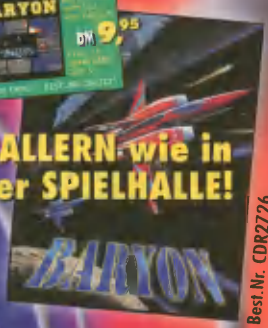
SOVIEL ACTION HABEN SIE AUF IHREM PC NOCH NICHT GESEHEN: BARYON IST EIN SHOOT'EM-UP! DER EXTRA-KLASSE. SCHNELLES UND WEICHES SCROLLING, ÜBERDIMENSIONIERTE WAFFEN U. BILDSCHIRMGROSSE EXPLOSIONEN SORGEN FÜR ECHTES AUTOMATEN-FEELING!

- 2 SPIELER GLEICHZEITIG
- 3D-ANIMATIONEN (CD)
- 6 GROSSE LEVELS
- 7 WAFFENSYSTEME
- BOMBASTISCHER SOUND
- SPIELGESCHWINDIGKEIT STUFENLOS EINSTELLBAR

CD-ROM

CDV SOFTWARE DM 79,95





Best.Nr. CDR2726

MOTELSOFT'S WELT DER ABENTEUER

TAUCHEN SIE EIN IN EINE WELT VOLLER FANTASIE UND ZAUBEREI! DIESER SAMPLER ENTHÄLT FOLGENDE ACHT MOTELSOFT-VOLLVERSIONEN:

1.	Die Insel	Strategie-Abenteuer
2.	Der Eisplanet	Strategie-Abenteuer
3.	Escape from Hagar	Rollenspiel
4.	Magrims Rache	Rollenspiel
5.	KOKOI	Gesellschaftsspiel
6.	Poker King	Pokersimulation
7.	Darkside of the Sun 1	Rollenspiel
8.	Darkside of the Sun 2	Rollenspiel

CD-ROM

CDV-SOFTWARE DM 69,95

Best.Nr. CDR2143

BLACK REIN

SIE SIND KOMMANDANT DES NEUENTWICKELTEN PANZERFAHRZEUGS "BLACK REIN". DOCH SCHON BEIM ERSTEN TESTLAUF IN EINEM WÜSTENGEBIET WERDEN SIE VON FEINDLICHEN PANZERVERBÄNDEN ANGEGRIFFEN...

BLACK REIN - DAS 3D-ACTION-GAME FÜR WINDOWS.

- Auflösungen bis 1024x768
- einstellbare Spielstärke
- 10 aufregende Missionen
- Stereo-Sound
- 3 Waffensysteme
- 7 versch. Gegner

CD-ROM

CDV-SOFTWARE DM 29,95

Best.Nr. CDR2136

...JETZT IM HANDEL oder direkt bei CDV:

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

FAX (0721) 9 72 24-24

(0721) 9 72 24-0

Grand Prix Manager

Reife(n)prüfung

Dies ist nur einer der zahlreichen Bildschirme, bei denen Sie nach Herzenslust mit technischen Details herumexperimentieren dürfen.

Sie haben Abitur, den Führerschein der Klasse 3 und die Ehrenurkunde der Bundesjugendspiele 1981, aber keine Ausbildung als Kfz-Mechaniker? MicroProse macht's möglich: Wer durch die harte Schule des Grand Prix Managers gegangen ist, hat was für's Leben gelernt.

Der GPM bildet einen Formel 1-Rennstall in all seinen Details nach. Sie sind an der Spitze der Hierarchie und suchen sich zusätzlich zu den nicht ganz unwichtigen Rennfahrern geeignete leitende Angestellte. Dazu gehören Chef-Designer, -Ingenieure, Mechaniker und Marketing-Manager samt Assistenten. Natürlich können Sie direkt ein erfahrenes Team wie Ferrari oder Benetton übernehmen, aber um langfristig an der Spitze mitzufahren (eine Karriere dauert im Normalfall 40 Saisons), müssen Sie sich zunächst einmal Führungsqualitäten, Verhandlungsgeschick und technisches Verständnis antrainieren. Überlebenswichtig ist z. B. die personal- und kostenintensive Forschungsabteilung - vor allem deshalb, weil die wankelmütige FIA zwischendurch gerne mal die Regeln ändert; da kann man von Glück sagen, wenn man z. B. in weiser Voraussicht ein Anti-Blockiersystem oder eine Traktionskontrolle entwickelt hat. Wenn Sie von einer Entscheidung überrascht werden, könnten Sie auch das Risiko auf sich nehmen und einen Industrie-Spion bei Williams oder Tsunami einschleusen, der Ihnen die entsprechenden Blaupausen besorgt.

Wie Ihre Jungs abschneiden, hängt neben den Qualitäten des Fahrzeugs auch von einem rollenspielähnlichen Charaktersystem ab.

Das Interface

Design
Windkanal, legale/illegale Änderungen an Karosserie/Bremsen/Elektronik/Kühlsystem/Getriebe/Steuerung usw., Fahrerhilfen, Anlagen bauen (z. B. eigene Teststrecken)

Forschung & Entwicklung
Zuweisung von Budgets und Personal für bestimmte Technologien

Rennen
Testlauf, Qualifikation, Warm-Up, Hauptrennen

Schreibtisch
Personal-Übersicht, gegenwärtiges FIA-Reglement, Terminkalender, History, E-Mail

Statistiken
Aktueller Stand der Fahrer- und Konstrukteurs-WM, Sieger der vergangenen Rennen/Jahre

Testlauf
Experimente mit Neuentwicklungen, zusätzliche Praxis für die Piloten

Sponsoren
Merchandising (z. B. T-Shirts), Vermietung von Werbeflächen auf Fahrer-Overalls und Rennwägen

Verträge
Kurz-/langfristige Abkommen über Motoren, Treibstoff, Reifen und Ersatzteile

Finanzen
Kreditaufnahme, Versicherung, Security, Gewinn- und Verlust-Rechnung

Personal
Fahrer/Manager/Mechaniker/Ingenieure/Designer an-/abwerben, Gehaltsverhandlungen, Personal entlassen, Verträge verlängern

Je nach Erfolg des Rennstalls werden Ihnen für die Quadratzentimeter auf Overall, Helm und Karosserie von den Sponsoren horrende Summen geboten.

Überrundet

Was den Grand Prix Manager so faszinierend macht, ist abgesehen vom realistischen Szenario und den technischen Feinheiten seine Anpassungsfähigkeit. Sie müssen sich nur mit Vorgängen auseinandersetzen, die Sie auch wirklich interessieren - alles andere überlassen Sie Ihren Beratern. Außerdem darf alles und jedes nach Belieben modifiziert werden: Nichts hindert Sie daran, die FIA auch für einen 20. Platz noch WM-Punkte vergeben zu lassen.

Wer von den FIA-Inspektoren der unerlaubten Manipulation an den Innereien des Rennwagens überführt wird, muß sich auf saftige Strafen (u. a. Disqualifikation, Sperrung für den nächsten WM-Lauf) gefaßt machen.

Dank Windows-Oberfläche, Icons, Buttons und Ratgeber-Funktion ist das Programm kinderleicht zu bedienen. Für das passende Ambiente sorgen Hintergrundbilder und stilvolle SVGA-Illustrationen. Von den englischen Bildschirmtexten in unseren Screenshots sollten sich Interessenten nicht abschrecken lassen: Die deutsche Version wird vor Weihnachten erhältlich sein.

Petra Maueröder ■

Statement

Wie bemerkt Schumacher so unnachahmlich charmant in seinem TV-Spot: „Isch hab' noch lange nich' genuch ...". So geht's uns auch mit dem Grand Prix Manager, der Formel 1-Feeling pur liefert und dem neuen In-Genre von Anfang an seinen Stempel aufdrückt. Was hier an gründlicher Recherche und motivations-ankurbelndem Spieldesign aufgefahren wird, ist in der Tat Weltklasse. Man hat immer das Gefühl, alle Fäden in der Hand zu halten und über sämtliche Vorkommnisse informiert zu sein. Schleierhaft ist nur, warum man die kostspielige FIA-Lizenz nicht in vollem Umfang genutzt hat: Videos, authentische Sponsoren, Fotos von Fahrern und Rennstrecken, Pressekonferenzen und mehr Abwechslung durch Zufallsereignisse hätten die Qualität des Programms gesteigert.

Weltmeisterlich

Optional können Sie aus der Vogelperspektive beobachten, wie winzige SVGA-Boliden ihre Runden auf den Original-Rennstrecken drehen; dabei werden sämtliche Phasen (1. und 2. Training, Qualify, Warm-Up, Hauptrennen) durchlaufen. Eine informative Statusleiste meldet u. a. Rundenzeiten und Benzinverbrauch. Wer sich auf den Management-Part beschränken möchte, darf diesen Modus teilweise oder völlig abschalten. Die Wahrscheinlichkeit eines punkteträchtigen Abschneidens ist jedoch wesentlich höher, wenn Sie Ihren Fahrern während des Rennens konkrete Anweisungen geben. Anhand eines Displays können Sie z. B. den Zustand der Reifen abschätzen und den Wagen auch entgegen der vorherigen Abmachung (Beispiel: Erster Stop in der 23. Runde) in die Boxengasse beordern. Auch strategische Instruktionen („Blockieren!") sind möglich.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	Adlib
Maus	Sound Blaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 3.4 MB	Audio

REQUIRED
486 DX-33, 8MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 3.1x

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 95

MULTIPLAYER
4 Spieler an einem PC

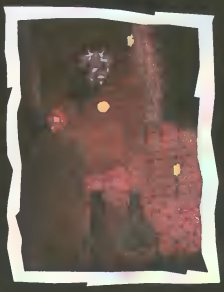
RANKING

WiSim

Grafik	80%
Sound	60%
Handling	85%
Spielspaß	84%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	MicroProse
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	mangelhaft

Zu vermieten
Dürftig möblierte, dunkle Wohnung mit WC in unruhiger Lage.
BULLFROG



DUNGEON KEEPER
Zeigen Sie Ihren wahren Charakter.

Frankenstein - Through the Eyes of the Monster

Kunstfehler

Wer war eigentlich das schlimmere Monster? Das namenlose Flickwerk aus Leichenteilen oder sein Schöpfer, Viktor Frankenstein, der sich anmaßte, ein Leben zu erschaffen? In Frankenstein geht es nicht um den üblichen Horror-Kram, bei dem sich ein strahlender Held gegen blutrünstige Untote wehren muß. Den Part des Monsters übernimmt der Spieler selbst. Streng nach der Originalvorlage von Mary Shelley ist Frankensteins Monster auch keineswegs ein Bösewicht, sondern ein halbwegs sympathisches Wesen.

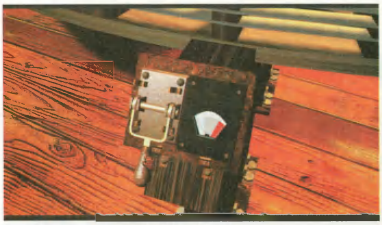
Da der Spieler das Adventure aus Sicht des Monsters durchläuft, beginnt alles in Frankensteins Labor: Gerade erst zum Leben erweckt, hat er noch keine Ahnung, was mit ihm geschehen ist. Die letzte Erinnerung des „Helden" ist seine eigene Hinrichtung - und nun liegt er auf einer Bahre in einem mit technischen Gerätschaften überfüllten Labor. Daß sein linker Arm plötzlich von einer Frauenhand geziert wird, ist nicht die einzige Überraschung, die der erste Tag in seinem neuen Leben für ihn bereithält: Wie es aussieht, paßt eigentlich gar nichts an seinem Körper zueinander. Unter den wachsamen Augen von Frankenstein muß der Spieler seine Umwelt entdecken: die Laboratorien, die Kellergewölbe der Villa, Geheimgänge und eventuell sogar einen Fluchtweg, um dem verrückten Wissenschaftler zu entkommen.

Curry Horror Picture Show

Interplay hat für seinen Interaktiven Film viel Geld investiert. Als Hauptdarsteller (Dr. Frankenstein) wurde Hollywood-Schauspieler Tim Curry engagiert, der bereits in der Rocky Horror Picture Show als Netzstrumpf-Frank N. Furter zu sehen war. Ein Großteil der stehenden Grafiken und Videoclips entsprang allerdings dem Render-Computer. Dafür erwarten den Spieler auch Hi-Res-Animationen, wie er Sie bisher nur aus Myst oder Buried in Time kennt. Die Spielperspektive ist etwas gewöhnungsbedürftig: Wie der Untertitel des Spiels bereits andeutet, verfolgt der Spieler das Geschehen durch die Augen des Monsters. Alles

In Viktor Frankensteins Laboratorium beginnt Ihr Abenteuer. Wenn Sie sich gut umsehen, finden Sie Hinweise auf die Gefährlichkeit Ihres Schöpfers.

Man wartet vergeblich darauf, daß hier ein Goblin um die Ecke springt. Wenn überhaupt mal jemand auftaucht, dann nur Tim Curry als Frankenstein.



Schalter, Schalter und nochmal Schalter: da ein Inventory fehlt, beschränken sich viele Rätsel auf einfaches Kombinieren oder willkürliches Durchprobieren.

Wenn tatsächlich mal eine Person auftaucht, wird sie als Filmausschnitt in den gerenderten Hintergrund projeziert. Technisch eine sehr gute Leistung.

findet weitestgehend in stehenden Bildern statt, und nur nach handlungbeeinflussenden Aktionen werden Animationen oder Videoclips eingeblendet. Die Zahl der Puzzles kann sich sehen lassen, doch die Art, diese zu lösen, wurde etwas umständlich gehandhabt. Da kein Inventory vorhanden ist, muß der Spieler einen aufgenommenen Gegenstand über mehrere Screens in der Hand herumtragen, bis er ihn schließlich andernorts zur Anwendung bringen kann. Schon fast typisch für Interaktive Windows-Filme sind kleinere Stocker im Spielfluß, beispielsweise, wenn eines der vielen Selbstgespräche des Monsters von der CD geladen wird.

Thomas Borovskis ■

Statement

Ob die Story um Frankensteins Monster nicht doch besser in einem „normalen" VGA-Adventure mit gezeichneten Spielfiguren, Inventory und seitlicher Spielansicht aufgehoben wäre? Die vielen Videoclips und Render-Animationen sind für das Auge zwar ein Genuß, für die Nerven aber weniger zuträglich. Wenn man nicht weiß, wie man weiterkommen soll, hilft einem die zweite Wiederholung einer schönen Animation nämlich auch nicht viel. Für einen Interaktiven Film liegt Frankenstein aber doch relativ nahe am klassischen Adventure. Im direkten Vergleich zum Konkurrenten Phantasmagoria liegt Frankenstein aber um einige Längen hinten: Zu wenig freier Handlungsspielraum und zu wenig Interaktion mit anderen Charakteren.

Oh Gott, die Sonne geht auf! Halt, halt - beruhigen Sie sich. Im Gegensatz zu seinem blutsaugenden Vetter braucht sich Franky nicht vor Licht zu fürchten.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 30 MB	General Midi
CD 600 MB	Audio

REQUIRED
486, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, Quad-Speed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Interaktiver Spielfilm

Grafik	85%
Sound	80%
Handling	70%
Spielspaß	61%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Interplay
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Gerne an tolerante Person ohne Geruchssinn.

BULLFROG®

DUNGEON KEEPER

Zeigen Sie Ihren wahren Charakter

Conquerer: AD 1086

Britannica

Von Spielern des Klassikers Defender of the Crown seit zehn Jahren erwartet und von Sierra für Mitte dieses Sommers angekündigt, ist es nun endlich da: Conquerer: AD 1086, die ungewöhnliche Mischung aus Wirtschaftssimulation, Strategie-, Action- und Rollenspiel.

Conquerer: AD 1086 macht schon von Beginn an klar, daß es sich um ein ungewöhnliches Spiel handelt. Nach der aufwendigen Introsequenz folgt das für Rollenspiele typische Charakterdesign, wo sich beispielsweise Stärke, Ausdauer, Frömmigkeit oder Edelmut festlegen lassen. Diese Eigenschaften kann man aber fürs erste vergessen, da man als Adliger zuerst die Wirtschaft des britischen Adelshauses auf Vordermann bringen muß. Hier müssen Steuern, Landwirtschaft, Handel etc. in Ordnung gebracht werden. Um sein Volk hinter sich zu bringen, reicht das bißchen Wirtschaften aber längst nicht aus. Auf Ritterturnieren müssen die kämpferischen Fähigkeiten geschult und Geschenke eingeheimst werden, böse Drachen wollen vernichtet und Kirchen und Klöster sollten gebaut werden. Erst wenn die persönlichen Fähigkeiten und Eigenschaften einen bestimmten Level erreicht haben, kann man Soldaten in ausreichender Anzahl rekrutieren, um dem Nachbarn Städte und Felder streitig zu machen.

Statement

Dieser Mix aus Wirtschaftssimulation, Rollen-, Strategie- und Actionspiel ist sicherlich nicht jedermanns Geschmack. Da auf keinem der drei Genres wirklich der Schwerpunkt liegt, kann man für Conquerer: AD 1086 keine generelle Empfehlung geben. Wer aber etwas Neues ausprobieren möchte, der wird mit dem innovativ althergebrachten Conquerer durchaus sehr glücklich werden können.

3D-Action

Das äußerst komplexe Spiel gliedert sich, wie bereits erwähnt, in mehrere Bereiche, die auch sehr unterschiedliche Grafiken mit sich bringen. Während des strategischen Teils muß man sich mit einer sehr pixeligen Landkarte begnügen, im Wirtschaftssimulationsteil erfreuen häßliche Standbilder das Auge und im Actionteil der Ritterturniere, Drachenkämpfe und Eroberungen zeigt eine flotte 3D-Engine, daß nicht nur Ballerspiele gute Grafiken haben. Auch die mehr als 300 MB Zwischensequenzen sorgen mehr als einmal für eine angenehme Überraschung.

Harald Wagner ■

Über 300 MB an Zwischengrafiken sorgen für Stimmung. Leider sind im eigentlichen Spiel nicht alle Grafiken von dieser Qualität.

Auf Ritterturnieren bekommt man neben Ländereien auch mal ein Herz geschenkt.

Die Landkarte dient dem Planen von Landwirtschaft und Eroberungszügen.

Ob beim Lanzenstechen, Drachenkampf oder der Eroberung feindlicher Burgen, die flotte 3D-Grafik versetzt einen mitten in das Geschehen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	8 MB General Midi
CD	370 MB Audio

REQUIRED
386er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium , 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Strategiespiel

Grafik	70%
Sound	65%
Handling	80%
Spielspaß	80%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

EINE PHANTASTISCHE REISE DURCH 5 WUNDERBARE WELTEN

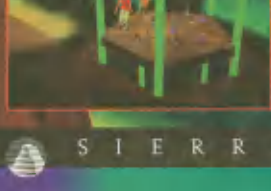
TORIN'S PASSAGE™

INTERAKTIVER ZEICHENTRICKFILM

PC CD-ROM
Windows 95/
Windows 3.1 - kompatibel
Deutsche Version

Als Torin eines Tages nach Hause kommt, stellt er zu seinem Entsetzen fest, daß seine Eltern von der bösen Lycentia entführt wurden. Damit beginnt eine lange und gefährliche Reise, auf der Torin unmerklich erwachsen wird. Auf seinem Weg durch Strata kommt Torin in seltsame Welten, die von faszinierenden Leuten und merkwürdigen Kreaturen bewohnt sind. Torin's Passage ist, im Stile von King's Quest 7, das ideale Abenteuerspiel für die ganze Familie.

3D-Steuerung, dazu digitalisierte Sprache und Soundeffekte sind Garanten für ein Spiel, dessen Interaktivität ihresgleichen sucht. Üppige Grafiken, komplett gezeichnete Bildschirme mit unübertroffenen weichen Animationen, viel Humor, und das Ganze untermalt mit Musik von Michel Legrand, machen Torin's Passage zu einem großartigen Multimediaspiel.



S I E R R A

KOSTENLOS : Der Sierra-Spiele-Katalog auf CD-ROM

Name : ..... Vorname : .....

Adresse : .....

Stadt : .....

Land : .....

Sierra Coktel Deutschland
Kennwort : XM 3 3
Robert-Bosch-Str. 32
D-63303 Dreieich
Deutschland.

Mission Critical

Word Unplugged

Als Entwickler einiger erstklassiges aber auch ziemlich komplexer Abenteuerspiele hat sich Legend Entertainment weltweit einen guten Namen gemacht. Mit Mission Critical wird diese Tradition jetzt noch einmal fortgesetzt.

In der medizinischen Station können Sie kleinere Verletzungen kurieren.

Über die Comm-Station können Sie mit General Diaz Kontakt aufnehmen.

Im Jahre 2134 liegt die UN mit den Nationen der Welt, die sich in einer Allianz verbündet haben, im Krieg. Sie sind der einzige Überlebende eines UN-Angriffs auf das Alliance Raumschiff Lexington. Der Rumpf hat ein Leck, Sauerstoff wird knapp und der Bordcomputer spielt verrückt. Um Zugang zu den meist versperrten Räumen der Lexington zu erlangen, muß ein Weg gefunden werden, den Computer neu zu starten und neue Software zu laden. Nachdem das Schiff langsam aber sicher wieder funktionstüchtig gemacht und das Kommunikationssystem repariert wurde, kann der Kontakt zu der Allianz wieder hergestellt werden. General Frederick Diaz hat ein paar klärende Worte. Zwei Jahre zuvor fing die Allianz eine Nachricht aus dem Sonnensystem Nihal ab, in der eine Serie von Koordinaten übermittelt wurde. Diese Koordinaten gaben die Position des bisher unbekannten Planeten Persephone bekannt, auf dem neue Technologien und wissenschaftliche Erkenntnisse vermutet werden. Zusammen mit dem Wissenschaftsschiff Jericho befand sich die Lexington auf dem Weg nach Persephone, als sie von der UN-Flotte eingeholt und fast zerstört wurde. Der Captain der Lexington mußte kapitulieren und sich selbst und seine Crew der UN übergeben. Der Shuttle, in dem die Besiegten sich auf den Weg in die Gefangenschaft begaben, war jedoch mit einer Nuklearbombe verbunden, die beim Rendezvous mit dem UN-Schiff gezündet wurde und beide Crews komplett ausradierte. Mit einer Ausnahme: Ein einfacher Crew-Man wurde auf der Lexington zurückgelassen, in der Hoffnung, daß dieser die Mission erfolgreich abschließen kann. Um auf dem Planeten landen zu können, muß der Spieler das Wissenschaftsschiff Jericho finden und vor der sicheren Zerstörung durch UN-Truppen verteidigen. Zu diesem Zweck müssen die Angriffssysteme der Lexington repariert werden. Nachdem die Angriffe der UN-Schiffe erfolgreich abgewehrt wurden, muß ein Transportweg zur Jericho gefunden werden, da sich die Landefähre auf de-

Das Intro

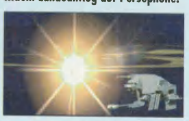
Die USS Lexington und Jericho auf...

...dem Landeanflug auf Persephone.

Ein UN-Schiff greift an und fügt der...

...Lexington schwere Schäden zu.

Der Kapitän kapituliert und flieht!



Das Shuttle war aber manipuliert...

...und die Lexington treibt im Weltall.

Aber: es gibt einen Überlebenden!

Endlich geschafft! Die lästigen UN-Schiffe sind nun zerstört und das Raum-Shuttle bringt Sie schließlich zur USS Jericho zurück.

ren Decks befindet. Persephone war einst die Heimat einer weit entwickelten Zivilisation, wie die Ruinen einer Stadt eindeutig beweisen. In einem Museum wartet eine unglaubliche Entdeckung. Auf den riesigen Wänden befinden sich Texte und Beschreibungen...in Englisch! Mit Spielen wie Mission Critical könnte es Legend Entertainment durchaus gelingen, sich als Entwickler von Abenteuerspielen ganz vorne zu etablieren. Neben den hervorragenden Filmsequenzen und der in 3D-Studio gerenderten Spielumgebung wird eine packende Story geboten, in die der Spieler förmlich hineingesogen wird. Die Rätsel sind komplex, aber logisch und verlangen gute Kombinationsgabe. Aufgrund der hochauflösenden Grafiken nimmt die Spielumgebung nur etwa zwei Drittel des Bildschirms ein. Im Gegenzug wird dafür eine sehenswerte Qualität geboten. Für all diese Neuerungen und den Multimediaglitter mußten allerdings Einschränkungen gemacht werden. Für die Lösung von Mission Critical werden erfahrene Abenteurer nicht mehr als sechs oder sieben Abende brauchen. Allerdings sechs oder sieben spannende und überaus unterhaltsame Abende!

Markus Krichel ■

Statement

Abenteuerfans dürfen aufatmen. Nachdem einige Möchtegern-Regisseure in den vergangenen Monaten videografische Hausmannskost ohne sättigende Spieleinlagen servierten, beweisen die Entwickler von Mission Criticial, daß die Kunst des Abenteuerspieldesigns doch nicht ausgestorben ist. Mission Critical reiht sich nahtlos in die Phalanx gelungener Spiele wie Simon the Sorcerer 2 oder The Riddle of Master Lu ein, in denen bewiesen wird, daß erstklassige Spiele nicht unbedingt drittklassige Filme sein müssen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 1 MB	General Midi
CD 430 MB	Audio

REQUIRED
486er, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486er, 8 MB RAM, TripleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure	
Grafik	89%
Sound	81%
Handling	80%
Spielspaß	83%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	LegendVirgin
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

Strategiespiele
Simulationen
Rollenspiele

Fantasy Productions - Abt. Computerspiele
Postfach 14 16 - 40674 Erkrath

Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

Strategie

IBM Diskette

Carrier Strike US	**39,00**
Clash of Steel US	**39,00**
Pacific War US	**39,00**
War in Russia US	**39,00**
IBM CD-ROM	
1830 US	99,00
Battleground Ardennes US	**109,00**
D-Day (Avalon Hill) US	**109,00**
Empire II US	**99,00**
Harpoon II Deluxe US	119,00
Operation Crusader US	109,00
Steel Panther US	**109,00**
Warlords II Deluxe (incl. Scenario Builder) US	**99,00**

Definitive Wargames
Sammlung mit 12 Strategiespielen von SSI, SSG und Impressions: American Civil War I - III, Gold o. t. Americas, Battlefront, Reach f. t. Stars, Warlords, Conquest of Japan, D-Day, When Two Worlds War, Battles of Napoleon, Sword of Aragon, Wargame Const. Set II. CD-ROM, US-Version, nur 99,00

SSI-Klassiker

Diverse gesuchte ältere SSI-Titel, z.B. Gettysburg, Shiloh, Stellar Crusade, Star Command, Mech Brigade, Warship, Second Front, Western Front, Kampfgruppe u. a. Alle mit Handbuch in Folie. US-Versionen, 3,5"-Disk, je nur 29,00

Das Schwarze Auge

Schicksalsklinge Audio-CD	24,95
Sternenschweif Audio-CD	24,95
Sternenschweif Lösung	24,95
Schicksalsklinge Lösung	24,95
DSA-Tools Deluxe	**79,95**

Star Trek Emissary
Enthält das Technical Manual, Wöterbuch Klingonisch, DS 9-Adventure u. ein Video des DS9-Pilotfilms (NTSC!). US, CD 79,00

Fantasy & SF

IBM Diskette

Cobra Mission US	109,00
Gateway II: Homeworld US	**35,00**
Gold Box II - Krynn (3 Spiele: Pool o.Rad., Curse o. t. A.Bonds, Secret.o.t. Silver Blades) US-Version, nur auf Diskette	**69,00**
Gold Box I - Forgotten Realms (3 Spiele: Champions of Krynn, Dark Queen & Death Knights of K.) US-Verison	**69,00**
Metal & Lace US	84,00
IBM CD-ROM	
Celtic Tales (Neues Adventure im alten Irland von KOEI)	99,00
Disciples of Steel US	39,00
Elite II DV	**29,00**
Elite III DV	**39,00**
Heroes o Might & Magic US	**99,00**
Knights of Xenthar US	99,00
Mechwarrior II DV	**99,00**
Novastorm DA	79,00
Ravenloft II DA	**69,00**
Thunderscape US	**109,00**
Ultima VII Compl. DA	**39,00**
Under a killing Moon DV	**59,00**
Wing Armada DV	39,00
Wings of Glory DV	49,00
Wizardry VI &'VII DV	59,00

Ultramegagoldbox
Alle drei auf Diskette erschienenen Gold Boxen auf einer CD-ROM, 9 Spiele!!! US-Version nur **109,00**

Ultimate Fantasy Bundle
Fantasy Empire, Stronghold, Unlimited Adventures, Dungeon Hack, Dark Sun. CD, US-Vers. nur **79,00**

Three Worlds of AD&D
Al'Quadim, Dark Sun, Ravenloft in einer Sammlung, CD, US, nur **49,00**

AD&D Masterpiece Collection
Der neue Superknüller!!! Sammlung mit 6 (sechs!) Topspielen: Dark Sun, Dark Sun II, Ravenloft, Ravenloft II, Al Quadim und Menzoberranzan. Nur US-Version, CD-ROM. nur **89,00**

Simulation

IBM CD-ROM

Apache US	109,00
Great Naval Battles II US	59,00
Marco Polo US	89,00
New Horizons US (KOEI)	99,00
S!Zone (800 neue Szenarien für Sim City 2000 und 250 für Sim City Classic, a. f. WIN 95/3.1) US	**59,00**
Theme Park DV	69,00

Lösungshilfen

Master of Magic US	39,00
Mechwarrior II US	39,00
Star Trek: Final Unity US	39,00

Gratiskatalog Computerspiele mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Lieferung: Nachnahme (+DM 10,00). Vorausscheck (+DM 8,00) oder Einzugsermächtig. (+DM 8,00)

Telefon: 0211/92 43 301 (Mo - Fr 10.00 - 17.30)
Fax: 0211/92 43 310

The Dark Eye

Mummenschanz

Literaturversoftungen erfreuen sich im Abenteuergenre zunehmender Beliebtheit. Inscape kombiniert bei The Dark Eye die teilweise recht makabren Stories von Edgar Allan Poe mit traditionellen Stop-Motion-Animationen.

Mit Bildern wie diesem soll der Spieler seine eigene Psyche ergründen.

Das Haus birgt viele Geheimnisse. Hatten wir das nicht schon mal?

Virtual Dali! Surrealistische Szenen wie diese hat The Dark Eye in rauhen Mengen.

The Dark Eye unterscheidet sich im Stil wesentlich von traditionellen Abenteuerspielen. Anstatt gezeichneter Figuren oder Schauspielern verwendete man Knetfiguren, die in Stop-Motion-Technik animiert wurden. Stop-Motion-Technik wurde durch den amerikanischen Spezialeffektdesigner Ray Harryhausen in den 60er Jahren in Filmen wie „Sindbads siebte Reise" oder „Jason und die Argonauten" populär. Bei diesem Verfahren werden fortschreitende Veränderungen in der Stellung der Figuren in Einzelbildern festgehalten, wodurch sich die Illusion der Bewegung ergibt.

Die Geschichte beginnt ohne eine erklärende Einführung in einem alten, düsteren Haus. Durch Erforschen des Gebäudes und Konversation mit den Bewohnern erhält der Spieler Hinweise darauf, was als nächstes zu tun ist. Zu diesem Zweck kann man sich in die Psyche der Gesprächspartner einklinken und das Erlebte aus deren Sicht nachvollziehen. Nach und nach verschwinden die anderen Charaktere, und der Spieler befindet sich alleine im Haus, das sich nun verändert...

Die Animationen und gerenderten Hintergründe sind absolut sehenswert und gehören mit zum Besten, was bisher auf dem Computer zu sehen war. Aus unerfindlichen Gründen wurden jedoch die Mundbewegungen der Figuren nicht animiert, was bedeutet, daß diese mit geschlossenem Mund reden.

The Dark Eye ist eine Mischung aus The 7th Guest und Myst, gepaart mit einer düsteren Variante der Muppets. Die Musik, die von Thomas Dolby komponiert wurde, schafft eine dichte und düstere Atmosphäre. In der US-Version werden die Texte von Schriftsteller William S. Burroughs (The Naked Lunch) gelesen. Die Knetanimationen stammen von Doug Beswick (Aliens, The Addams Family).

Bei so viel Talent sollte eigentlich nichts schiefgehen. Leider ist das Spiel mit derart vielen semi-psychologischen und pseudo-intellektuellen Hintergründigkeiten durchsetzt, daß der wesentliche Faktor, nämlich der Spielspaß, verlorengeht. Eine gradlinige Umsetzung klassischer Poe-Werke, wie „Der Rabe" oder „Der Untergang des Hauses Usher", wäre sicherlich spannender und spielbarer gewesen.

Markus Krichel ■

Statement

Schade drum. The Dark Eye hätte aufgrund des Originalmaterials das Zeug zu einem echten Renner gehabt. Leider schlägt der Versuch, die Werke von Edgar Allan Poe als Basis einer neuen Handlung zu verwenden, fehl. Statt dessen liefern die Designer eine unnötig komplizierte Eigeninterpretation, die nur Fans an den Monitor fesseln kann.

Konversationen mit den Spielcharakteren bringen Sie der Lösung näher.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 11 MB	General Midi
CD 650 MB	Audio

REQUIRED
486-33, 8 MB RAM, DoubleSpeed, Windows 3.1

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM, QuadSpeed

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Interaktiver Film

Grafik	86%
Sound	80%
Handling	73%
Spielspaß	63%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	[illegible]
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	gut

SKYmedia Entertainment präsentiert:
Software zu Knüllerpreisen

Super Preise

Neuheiten

CD ROM Spiele

Apache Longbow	Best. Nr.	CDR26 99,95
Ascendancy (dt.)	Best. Nr.	CDR27 89,95
Biing! (dt)	Best. Nr.	CDR28 79,95
Flight o.t. Amazon Queen	Best. Nr.	CDR6 99,95
Flight Unlimited (dt.)	Best. Nr.	CDR29 109,95
Jagged Alliance (dt.)	Best. Nr.	CDR30 109,95
Knights of Xentar (dt.)	Best. Nr.	CDR31 109,95
Primal Rage	Best. Nr.	CDR32 99,95
Vollgas (dt.)	Best. Nr.	CDR 33 99,95
Werewolf vs. Com. (engl.)	Best. Nr.	CDR34 89,95
Killing Moon	Best. Nr.	CDR21 119,95
Silent Steel (dt. 4 CD's)	Best. Nr.	CDR20 119,95
Der Planer 2	Best. Nr.	CDR60 99,95
Earthworm Jim 2 (dt.)	Best. Nr.	CDR61 89,95
Fatal Racing	Best. Nr.	CDR62 99,95
Pole Position (dt.)	Best. Nr.	CDR63 109,95
ran Soccer	Best. Nr.	CDR64 99,95
ran Trainer 2	Best. Nr.	CDR65 99,95
Rebell Assault 2 (engl.)	Best. Nr.	CDR66 89,95
The Dig (engl.)	Best. Nr.	CDR67 99,95
Q-Pop	Best. Nr.	CDR68 89,95
ranSat: Fc Bayern München	Best. Nr.	CDR69 64,95
ranSat: Borussia Dortm.	Best. Nr.	CDR70 64,95
ranSat: SV Werder Bremen	Best. Nr.	CDR71 64,95
ranSat: Borussia M. Gladb.	Best. Nr.	CDR72 64,95
ranSat: 1. FC Kaiserslautern	Best. Nr.	CDR73 64,95

Disketten Spiele

Psycho Pinball (dt.)	Best. Nr.	DIS1 79,95
Micro Machines 2	Best. Nr.	DIS2 79,95
Biing! (dt.)	Best. Nr.	DIS3 89,95

Sonder-angebote

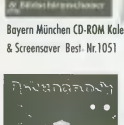
CD ROM Spiele

Body Slam Wrestling (dt.)	Best. Nr.	CDR35 19,95
Command Adv.: Starship (dt.)	Best. Nr.	CDR36 19,95
Dark Sun I (dt.)	Best. Nr.	CDR37 19,95
Eye o.t. Beholder II (dt.)	Best. Nr.	CDR38 19,95
M1 Tank Platoon (dt.)	Best. Nr.	CDR39 19,95
Mad TV (dt.)	Best. Nr.	CDR40 19,95
Maniac Mansion I (dt.)	Best. Nr.	CDR41 19,95
Tiebreak (dt.)	Best. Nr.	CDR42 19,95
Winzer (dt.)	Best. Nr.	CDR43 19,95
Zak McKracken (dt.)	Best. Nr.	CDR44 19,95
Dragon Lore (dt.)	Best. Nr.	CDR45 29,95
Leisura Suit Larry I (dt.)	Best. Nr.	CDR46 29,95
Microcosm (dt.)	Best. Nr.	CDR47 29,95
Rise of the Robots	Best. Nr.	CDR48 29,95
Soc. Weapon o. t. Luftwaffe	Best. Nr.	CDR49 29,95
Twin Pack: Tornado/Falcon (dt.)	Best. Nr.	CDR50 29,95
Fantasy Fest (dt.)	Best. Nr.	CDR51 34,95
Fighter Wing (dt.)	Best. Nr.	CDR52 34,95
NCAA Basketball (dt.)	Best. Nr.	CDR53 34,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	Best. Nr.	CDR54 34,95
Rebel Assault (dt.)	Best. Nr.	CDR55 34,95
Wings of Glory (dt.)	Best. Nr.	CDR56 39,95
Wolfpack (U-Boot) (dt.)	Best. Nr.	CDR57 39,95
Comanche + M. Disk 1-2 (dt.)	Best. Nr.	CDR58 64,95
Magic Carpet (dt.)	Best. Nr.	CDR59 64,95

CD ROM Kalender

je 19,95
jetzt mit Terminkalender-Funktion und Screensaver

Bayern München CD-ROM Kalender & Screensaver Best. Nr. 1051



Ascendancy (dtsch.)
Best. Nr. CDR27
89,95 DM

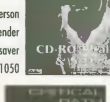
CD ROM Spiele

Rebell Assault 2 (engl.)
Best. Nr. CDR66 89,95 DM

Pamela Anderson CD-ROM Kalender & Screensaver Best. Nr. 1050

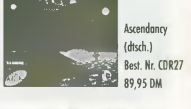
jetzt nur 89,95

Der Hammer



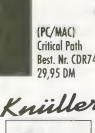
(PC/MAC) Critical Path
Best. Nr. CDR74
29,95 DM

Der Knüller



Spielekoffer 3 Disketten-Spiele (Master Blaster, Rock´n Roll, Zak McKracken
Best.Nr. DIS 15 DM 29,95

3 Spiele nur 29,95



Soccer Super Stars incl. Leder-Fußball
Best. Nr DIS 14 DM 29,95

jetzt nur 99,95
Fatal Racing
Best. Nr. CDR62 99,95

Lieferung solange der Vorrat reicht
Irrtum und Preisänderung vorbehalten

Super Spiele Sonder-angebote

Disketten Spiele

Hurra Deutschland (dt.) incl. Poster	Best. Nr.	DIS4 14,95
Privateer (eng.)	Best. Nr.	DIS5 14,95
American Allstars (dt.)	Best. Nr.	DIS6 19,95
Eye o.t. Beholder III (dt.)	Best. Nr.	DIS7 19,95
Indiana Jones III (dt.)	Best. Nr.	DIS8 19,95
Leisure Suit Larry III	Best. Nr.	DIS9 19,95
Mad TV (dt.)	Best. Nr.	DIS10 19,95
Maniac Mansion I (dt.)	Best. Nr.	DIS11 19,95
Secr of Monkey Island (dt.)	Best. Nr.	DIS12 19,95
Zak McKracken (dt.)	Best. Nr.	DIS13 19,95
Soccer SuperStars incl. Lederfußball	Best. Nr.	DIS14 29,95
Spielekoffer 3 Spiele (Master Blazer , Rock´n Roll , Zak McKracken)	Best. Nr.	DIS15 29,95
Dragons Lair (dt.)	Best. Nr.	DIS16 24,95
Shadowgate (engl.)	Best. Nr.	DIS17 14,95

EUROCARD
MASTERCARD
VISA

ACHTUNG!
Weitere Neuheiten und Sonderangebote erhältlich auf Anfrage.

Wir liefern außerdem noch mehr PC-Spiele, CD+ Games & Movies, Kalender, Poster und viele andere Merchandise-Artikel.
KATALOG ANFORDERN!!!

Hotline 089•96241030 Fax 089•96241039
Mo.-Fr. 10.00-18.30 Uhr

Hotline 089•96241030

BESTELLCOUPON einsenden an:
SKYmedia Entertainment, Schloßstr. 12, 85737 Ismaning

Schicken Sie mir:

Zahlungsart:
(zzgl. DM 8,– Versandkosten* Ausland DM15,–, entfällt ab einem Bestellwert von DM 180,–)
Ich zahle mit Kreditkarte
☐ Visa ☐ Eurocard

☐ Ich zahle per Nachnahme (zzgl. 7,– DM)

☐ Ich zahle per Euroscheck zur Verrechnung unbedingt Kartennummer angeben!

Bankinstitut
Kreditkartennummer (16 stellig)
Gültig bis
Kreditkarteninhaber
Name, Vorname
Straße
PLZ/Ort
Datum, Unterschrift

Millenia: Altered Destinies

Durch Raum und Zeit

Mit Hell: A Cyberpunk Thriller und Bureau 13 konnten Take 2 bereits erste Achtungserfolge erzielen. Jetzt möchten sich die Renderexperten aus Amerika so richtig etablieren. Mit Millenia: Altered Destinies scheint ihnen das ohne weiteres zu glücken!

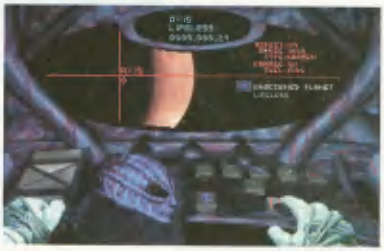
Als Kapitän eines interstellaren Frachters erfahren Sie eines Tages von einem weisen Außerirdischen, daß das Überleben der gesamten Galaxis in Ihren Händen liegt. Die Microiden, ein raffgieriges Volk ohne jede Skrupel, hat sich schon so weit ausgebreitet, daß eine Bekämpfung in dieser Zeit nahezu unmöglich scheint. Deshalb schenkt Ihnen der nette Außerirdische ein Raumschiff, mit dem Sie zusätzlich durch die Zeit reisen können. Sofort fliegen Sie in die Vergangenheit, um die Ausbreitung der Microids im Keim zu ersticken. Um diese Aufgabe zu lösen, benötigen Sie ein wenig Unterstützung, die Sie durch vier verschiedene Rassen bekommen. Sie können mit Hilfe eines Zeitstrahls in ein bestimmtes Jahr springen, um einen bevorstehenden Konflikt zu lösen und - das ist wohl das Wichtigste - die Entwicklung voranzutreiben. Vorrangiges Ziel ist es nämlich, jede der vier Rassen vor der Vernichtung der Microids zu bewahren - und das geht nur, wenn sich alle auf dem gleichen Wissensstand befinden. So können Sie beispielsweise die Entdeckung der Glasbläserzunft ein wenig vorlegen, um ein paar Jahre früher an ein Teleskop zu kommen... Konflikte werden bei Millenia per Kommunikation mit einem Gesandten beiseitegelegt. Wenn zum Beispiel Ihr Berater über eine drohende Revolution berichtet, so müssen Sie entscheiden, ob Sie nun die Aufständischen oder die Könige um die Ecke bringen.

An der grafischen Umsetzung hapert es leider ein wenig. Millenia sieht nicht besonders spektakulär aus, und vor allem die Raumkämpfe machen keinen besonders guten Eindruck.

Oliver Menne ■

Statement

Die Idee hinter Millenia kann schon einige Zeit an den Monitor fesseln. Es macht unglaublichen Spaß, durch die Zeit zu reisen und Entwicklungen hin- und herzuschieben, um zu sehen, wie sich ein Volk anschließend weiterentwickelt. Leider stören die ab und zu auftauchenden Raumkämpfe und die nicht besonders gelungene Präsentation ein wenig, sonst wäre eine Bestnote fällig gewesen!



Auf unbewohnten Planeten können Sie eine neue Rasse „anpflanzen". Per Beamstrahl schicken Sie den dazu nötigen Samen auf den Planeten, wenige Sekunden später entwickelt sich Leben auf dem Planeten.

Auf dem Zeitstrahl wenig los. Sie müssen zuerst in die Zukunft reisen.

Das Menü erinnert ein wenig an Commander Blood!

Wenn Sie durch den Raum oder die Zeit reisen, müssen Sie auf die noch vorhandenen Energiereserven achten, um nicht Schiffbruch zu erleiden.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 6 MB	General Midi
CD 30 MB	Audio

REQUIRED
386er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX2/66, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Strategiespiel

Grafik	69%
Sound	75%
Handling	70%
Spielspaß	78%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Gametek
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	mangelhaft

Kompletter Rundum-Virenschutz!

Das ist einzigartig bei PEARL: Für nur DM 14,90 können Sie sich jetzt ein halbes Jahr lang effektiv vor PC-Viren schützen – mit einem kommerziellen, lizenzierten, namhaften Vollprodukt!

Dr. IRIS AntiVirus Plus zählt zu den weltweit **zuverlässigsten Antiviren-Programmen** und bietet Ihnen kompletten Rundum-Virenschutz durch ein ausgereiftes **Antiviren-Paket für DOS und Windows**: Bereits 1987 entwickelte IRIS Software das erste Antivirenprogramm für den PC – mittlerweile setzen **Millionen von Anwendern** in den USA, Japan und Europa (darunter viele **namhafte Großkonzerne, Institutionen und Aktiengesellschaften**) auf die Erfahrung und die ständig weiterentwickelte Virenschutztechnologie aus dem Hause **IRIS Software**, die in rund **30 Ländern der Erde** unter verschiedenen anderen Namen lizenziert wird. **Dr. IRIS AntiVirus Plus** ist **nicht als Shareware erhältlich!**

Auch wenn Sie bereits andere Virenscanner verwenden, um Ihren PC zu schützen, sollten Sie jetzt **Dr. IRIS AntiVirus Plus** ein halbes Jahr lang als **kommerzielle Vollversion inklusive 3 topaktuellen Lieferungen** im Probeabo testen – Sie bezahlen dafür nur den unfaßbar günstigen Vorzugspreis von **insgesamt DM 14,90** – das sind **weniger als 5 Mark je Lieferung** und **die Portokosten sind bereits im Preis enthalten!** (Vergleichen Sie selbst! Was bezahlen Sie für einen Shareware-Virenscanner inkl. Porto bei Ihrem Händler?). Wir sind überzeugt: Auch Sie werden die Vorteile und die Sicherheit dieses renommierten Vollprodukts bald nicht mehr missen wollen.

Dr. IRIS AntiVirus Plus erhalten Sie in der **kommerziellen, lizenzierten Vollversion** mit folgendem Leistungsumfang:

- Kompl. **deutsche Version für Windows** ab 3.1 (läuft garantiert auch unter Windows 95)
- Zusätzlich dabei: **Englische Version für DOS**
- Deutsche Anleitung für DOS- und Windows-Version
- **3 aktuelle Vollversions-Lieferungen** jeweils im Zeitabstand von 2 Monaten – frei Haus!
- **6 Monate deutsche Viren-Hotline durch den Hersteller**
- Erkennt Bootsektor- und Fileviren, Scherzviren „Trojanische Pferde", Virusdropper usw.

Vier Programm-Module für optimalen Schutz auf verschiedenen Ebenen

- **Modul CURE:** Virenscanner erkennt und entfernt Viren, rekonstruiert beschädigte Files
- **Modul IMMUNE:** TSR-Schutz für den Arbeitsspeicher (RAM), überprüft Filezugriffe im Hintergrund.
- **Modul EXAMINE:** Testet die System-Integrität durch Signatur-dateien
- **Modul PREVENT:** Dynamischer Schutz (TSR) mit „künstlicher Intelligenz", eine neue Art von Computerviren abzufangen

6 Monate Virenschutz
inkl. Updates u. deutsche Viren-Hotline
nur DM 14,90!

Absolut ohne Einschränkungen:

Nutzen Sie ein halbes Jahr lang **Dr. IRIS AntiVirus Plus** ohne jegliche Einschränkungen! Sollten Sie von Ihrem Probe-Abo nicht vollständig überzeugt sein und danach keine weiteren Update-Lieferungen wünschen, so teilen Sie uns dies spätestens eine Woche nach Erhalt Ihrer 3. Abolieferung schriftlich mit – eine kurze formlose Mitteilung über die Abokündigung genügt. Ansonsten wird Ihr bisheriges Probe-Abo in ein **reguläres Jahresabo von Dr. IRIS AntiVirus Plus mit jeweils 6 weiteren Update-Lieferungen (zweimonatlich)** umgewandelt inkl. einer speziellen Version für Windows 95. Die **Preise und Lieferbedingungen** des Jahresabos finden Sie im untenstehenden Kasten.

Virenschutz stets topaktuell!

Auch nach Ablauf Ihres Probe-Abos genießen Sie weiterhin ein Höchstmaß an Virenschutz durch regelmäßige Programm-Updates: Im **regulären Jahres-Abo** erhalten Sie jeweils alle 2 Monate insgesamt 6 weitere Update-Lieferungen. Ab der ersten Jahres-Abo-Lieferung wird außerdem eine spezielle Version für Windows 95 mitgeliefert. Das **Jahresabo (Bestell-Nr. ABO-099) kostet nur DM 119,80**, die **Versandkosten und eine ganzjährige Viren-Hotline durch den Hersteller IRIS SOFTWARE sind im Abopreis mit enthalten!** Das Jahresabo verlängert sich um jeweils weitere 6 Update-Lieferungen (ein weiteres Bezugsjahr), wenn nicht spätestens zwei Monate vor Ablauf des Bezugsjahres (vor der 5. Lieferung) eine schriftliche Kündigung erfolgt. Die Bezahlung erfolgt per Bankeinzug (Lastschriftverfahren)

BESTELL-COUPON

Ja, ich möchte Ihr sagenhaft günstiges Angebot nutzen und bestelle hiermit:

☐ 98 **Dr. IRIS AntiVirus Plus im Halbjahres-Probeabo** (kommerzielle lizenzierte Vollversion, **insgesamt 3 Lieferungen** im Zeitabstand von 2 Monaten) inkl. 6 Monate Viren-Hotline-Support durch den Hersteller

zum Probeabo-Vorzugspreis von **komplett nur (inkl. Versandkosten)!** **14,90 DM**

Wenn ich keine Verlängerung dieses Probeabos wünsche, werde ich Ihnen dies spätestens eine Woche nach Erhalt der 3. Probeabo-Lieferung schriftlich mitteilen. Ansonsten erfolgt die Umwandlung meines Probeabos in ein reguläres Jahresabo mit jeweils 6 Update-Lieferungen von Dr. IRIS AntiVirus Plus. Das Jahresabo verlängert sich jeweils um ein weiteres Bezugsjahr (6 weitere Update-Lieferungen) – wenn nicht 2 Monate vor Ablauf (vor der 5. Lieferung) eine schriftliche Kündigung erfolgt. Hiermit bestätige ich mit meiner 2. Unterschrift, daß ich darüber informiert wurde, daß mein Widerrufsrecht innerhalb von 14 Tagen bei der **Pearl Agency GmbH, Am Kalkschacht 4, D-79426 Buggingen** widerrufen zu können. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Die Bezahlung der Abos ist nur per Bankeinzug möglich. Bitte keinen Scheck und kein Bargeld mitsenden!

Einzugsermächtigung:

Kontoinhaber: _____

BLZ _____ Kto _____

Lieferanschrift:

Name _____

Vorname _____

Straße _____

Plz./Ort _____

PEARL-Kundennr. (falls vorhanden) _____

Datum _____ 1. Unterschrift _____

Datum _____ Unterschrift _____

Bitte einsenden an: **PEARL AGENCY - IRIS ANTIVIRUS PLUS ABOSERVICE - AM KALKSCHACHT 4 - D-79426 BUGGINGEN**

Telefon: 07631/360-200 • Telefax: 07631/360-444

Alle Rechte vorbehalten © PEARL GRUPPE

Command Aces of the Deep

Energie!

Als Aces of the Deep vor knapp einem Jahr auf den Markt kam, war es eine der wenigen guten U-Boot-Simulationen. Seitdem hat sich die Lage nicht entscheidend verbessert, U-Boote werden von den Simulationsspezialisten nach wie vor stiefmütterlich behandelt.

Nun erscheint mit Command Aces of the Deep nicht etwa eine Fortsetzung oder ein Update, es handelt sich lediglich um eine Windows 95-Konvertierung. Die Steuerung des U-Bootes ist wie bisher sehr einfach: Über diverse Buttons bewegt man sich im Boot, wo man mit einfachen Mausklicks die Navigation, den Funkverkehr, Torpedoangriffe und vieles weitere steuern kann. Das von IBM programmierte Spracheingabesystem Voicetype wurde lizenziert, an den geringen Sprachumfang angepaßt und in das Spiel integriert. Nun kann man, 12 MB RAM, und Mikrofon vorausgesetzt, den Besatzungsmitgliedern per Stimme Befehle erteilen. Maus oder Tastatur werden nur noch zur Bewegung des Periskops verwendet, für alle anderen Befehle kann jetzt das Mikrofon herhalten. Obwohl die Spieloberfläche und auch die Sprachausgabe in deutsch vorliegen, funktioniert die Spracheingabe leider nur in Englisch. Die dabei erzielten Resultate sind erstaunlich: ca. 80 bis 90 Prozent aller Eingaben wie etwa „SET SPEED TO ONE-ZERO KNOTS" werden vom Programm auf Anhieb verstanden.

Obwohl es sich ziemlich albern anhört (und auch so aussieht), macht die englischsprachige Klartextsteuerung eines U-Bootes großen Spaß.

Mit der SVGA-Darstellung hat Aces of the Deep eine herausragende Detailschärfe erhalten. Das Fenster läßt sich jeder Auflösung anpassen.

Harald Wagner ■

Thexder

Comeback

Ich war eine Blechdose: Die wandlungsfähige Kampfmaschine Thexder feiert ihre Wiedergeburt auf Windows 95-Systemen.

Auf den Level-Ebenen sind jede Menge Energie-Schmankerl verborgen (ganz oben). Der Bildausschnitt scrollt in alle Richtungen, sobald sich Thexder in Bewegung setzt (oben).

Obwohl das Original aus dem Jahre 1989 kaum Sound und nur magere CGA- bzw. EGA-Grafik zu bieten hatte, wurde das Actionspiel zum Triumphzug für zwei japanische Sierra-Programmierer, die auch das bekanntere Silpheed entwickelt haben. Der THX-DR 122 kann sich auf Knopfdruck in einen Düsenjet verwandeln und so z. B. schmale Schächte durchfliegen. Mit Laserkanonen und Bomben atomisiert er gerenderte Mini-Sprites, die überwiegend aus demselben Holz (sprich: Blech) geschnitzt sind. Will man den Ausgang aus den mörderischen Labyrinthen (10 Welten à 5 Levels) finden, muß man sich permanent um frische Energie bemühen, die bei Feuergefechten in größeren Mengen verpulvert wird. Statt einem 16 MHz-286er und 640 KB Hauptspeicher für das Ur-Thexder braucht man heutzutage mindestens eine 486-CPU und 4 MB RAM. Dafür bekommt man ein turbulentes Shoot 'em Up mit hübschem Parallax-Scrolling und holprigen Animationen; als Bonus ist ein komfortabler Level-Editor inbegriffen.

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 7 MB	General Midi
CD 380 MB	Audio

REQUIRED
486, 8 MB RAM, Windows 95 DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 12 MB RAM, Win95, DoubleSpeed-CD-ROM, Mikro

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Simulation

Grafik	65%
Sound	60%
Handling	85%
Spielspaß	85%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,1 MB	General Midi
CD 321 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Netzwerk-/Modem-Option in Vorbereitung

RANKING

Arcade-Action

Grafik	65%
Sound	60%
Handling	60%
Spielspaß	54%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 90,-
CD-Advantage	befriedigend

Comsoft-Versand

Knooper Weg 144, 24105 Kiel, geöffnet: Mo-Fri 10-18 ,Sa: 10-13 Uhr
Bestellung unter: 0431-567676
oder 0431-578180
Fax: 0431-578380

SOFT

DA 11th Hour STR 89,- DM *
DA 3D Lemmings STR 84,- DM
DV 3D Ultra Pinball SIM 69,- DM
DA 5th Musketeer ADV 88,- DM *
DA Adams Family Pinball SIM 69,- DM *
DV AH - 64 Lonbow SIM 88,- DM *
DV Allejon STR 88,- DM *
DV Alien Odyssey ACT 69,- DM
DA Aliens ACT/ADV 79,- DM *
DV Archibald Appelbrooks Abenteuer ADV 75,- DM
DV Ascendancy SIM/STR 79,- DM
EV ATARI Action Pack 2 SAM 59,- DM
DA Batman forever ACT 79,- DM *
DV Berlin Connection SIM 88,- DM *
DA Bermuda Syndrom ACT/J&R 88,- DM
DV Bernhard Langer Golf SIM/SPO 88,- DM *
DV Bingl CDROM SIM 69,- DM
DA Bioforge Mission Disk ZUS 49,- DM
DV Biathlus SIM 69,- DM
DV Bundesliga Manager Hatrick 3 Incl Editor SIM 59,- DM
DV Braindead 13 ADV 69,- DM *
DV Buried in Time ADV 79,- DM
DV Burning Steel 4 STR 79,- DM
DV Capitalism. Der Kapitalist SIM 79,- DM
DV Carribean Deaster SIM 89,- DM
DV Carrier Strike Force (Navy Strike) SIM 89,- DM
DV Chessmaster 5000 SIM/STR 69,- DM
DV Chewy - Flucht von F5 ADV 79,- DM *
DV Civilization 2000 SIM 88,- DM *
DV CIVNet Civilisation fürs Netzwerk SIM 88,- DM
DA Command & Conquer 1, Tiberiumkonflikt STR 88,- DM
EV Command & Conquer 1, US-Version STR 88,- DM
DV Command Aces of the Deep (WIN95) SIM 88,- DM
EV Commodore 64 Action Pack WIN 95 SAM 59,- DM *
DA Conquest of the new World SIM 89,- DM *
DV Crusader - No Remorse ACT 79,- DM
DV Cybermage ACT 79,- DM *
DV Das schwarze Auge 3 ROL 89,- DM *
EV Death Keep ACT/ROL 74,- DM *
DV Der Planer 2 SIM 79,- DM *
DA Destruction Derby SIM/SPO 88,- DM
DV Die Siedler II Die Reiner 88,- DM *
DV Dime City SIM 79,- DM
DV Dungeon Keeper ROL/STR 88,- DM *
DV Earth Worm Jim 2, incl Teil 1 J&R 75,- DM *
DA Endor Fun GES/STR 59,- DM
DV Entomorph The Plague STR 77,- DM *
DA Extreme Pinball SIM 55,- DM
DV Gene Wars STR 79,- DM *
DV Grand Prix Manager (Win) SIM 89,- DM *
DV F1 Grand Prix 2 SIM/SPO 99,- DM *
DV FIFA Soccer 96 SIM 79,- DM
DV Frankenstein ADV 88,- DM *
DA Heart of Darkness ACT 88,- DM *
DV Heroes of Might & Magic ACT/STR 79,- DM
DA Hexen ACT 89,- DM
DV Hugo - bekannt vom Kabelkanal 3.5 GES 59,- DM
DV Hugo 3, neue CDROM Version 69,- DM
DV Indy Car 2, enhanced SIM/SPO 75,- DM
DV Jagged Alliance 79,- DM
DV John Madden Football 96 SPO/SIM 79,- DM *
DV Lands of Lore 2 ROL 94,- DM *
DA Live Action Football SPO 75,- DM
DV Made in Germany, Anstoß Battle Isle 2+Sternenschweif 65,- DM
DV MAD TV 2 SIM 79,- DM
DV Magic Carpet 2 STR/ACT 79,- DM
DV Manne Fighters Data zu USNF,incl Update auf dt. Vers 45,- DM
DA Metal Lords ACT 79,- DM
DV Mechwarrior 2 ACT 79,- DM
DV Mechwarrior 2 Mission Disk 1 ZUS 49,- DM *
DV Mechwarrior 2 NETwork Addon ZUS 69,- DM *
EV Metal Marines (Win) STR 69,- DM *
DA Mission Critical ADV 79,- DM
DV Monopoly Netzwerfähig SIM 69,- DM *
DA Mortal Coil ACT 59,- DM
DV Myst ADV Deutsche Version !!!! 79,- DM
DA Nascar Racing SIM 75,- DM
DV Nascar Track Pack ZUS 39,- DM
DA NBA Jam SPO/SIM 94,- DM
DV NBA Live 96 SPO/SIM 84,- DM *
DV Need for Speed SIM 79,- DM
DV NHL Hockey 96 SIM/SPO 79,- DM
DV Panzer General 2 STR 79,- DM *
DV Phantasmogoria (7 CD's) ADV 89,- DM *
EV Phantasmagoria 17 CD's) ADV 88,- DM
DA PGA Tour Golf 96 SIM 79,- DM
DV Pinball Wizzard 2000 6 Tische + Construction Kit 69,- DM *
DA Pinball World SIM 65,- DM
DV Pole Position SIM 88,- DM *
DA Pool Champion Billard SIM 68,- DM *
DV Primal Rage ACT 65,- DM *
DA Pro Pinball - The Web SIM 79,- DM *
DA Projekt Paradise ADV 69,- DM
DA Psycho Pinball STR 75,- DM
DV RAN Soccer SIM/SPO 69,- DM *
DV RAN Trainer 2 SIM/SPO 76,- DM *
DA Raven Projekt 68,- DM
EV Rebell Assault 2 ACT/SIM 69,- DM
DV Rebell Assault 2 ACT/SIM 79,- DM *
DV Riddle of Master Lu ADV 69,- DM *
DV Sensible Golf SIM/SPO 89,- DM *
DV Shanghai Great Moments STR 95,- DM *
DV Shine ACT Red Baloon 89,- DM *
DV Sid Meyers Classic SIM/SAM Colonisation, Civilization, Railroad Tycoon, Pirates Gold
DA Silent Hunter SIM 75,- DM *
DV Sim City 2000 Collection SIM 89,- DM
DA Sim Isle SIM 79,- DM
DV Sim Tower SIM 84,- DM
DV Sim Town SIM 69,- DM

DV Simon the Sorcerer I & 2 Special Edition SAM/ADV 89,- DM
DV Space Academy STR 69,- DM *
DV Space Marines SIM 79,- DM
DA Space Quest 6 ADV 79,- DM
DV Star Trek - Generations ADV 95,- DM *
DA Star Trek - Judgement Trie Enhanced STR 79,- DM *
EV Star Trek - Klingon INFO/ADV 84,- DM *
DV Star Trek - Next Generation SIM 99,- DM
EV Star Trek - Omnipedia INFO 79,- DM
DV Steel Panthers STR 75,- DM *
DV Sternenschwed: Das schwarze Auge 2 ADV/STR 69,- DM
DA Stonekeep ROL 88,- DM *
DV Sukoi SU27 SIM 75,- DM *
DV Synergist ADV/ROL 89,- DM *
DV Talisman ADV 79,- DM *
DV TFX Eurofighter 2000 SIM 84,- DM *
DV The Dig ADV 88,- DM *
EV The Dig ADV 69 DM
DA The Hive SIM 59,- DM
DV Thunderhawk 2 ACT 79,- DM *
DV Thunderscape STR 79,- DM *
DA Tie Fighter endlich auf CDROM Incl Mission SIM 65,- DM
DA Tilt 3D Flipper SIM 59,- DM *
DV Top Gun SIM 99,- DM *
DV US NAVY Fighters Gold incl Marine Fighters SIM 88,- DM
EV Total Distortion(Win) ADV 75,- DM *
DA Tower SIM 89,- DM
DV Trivial Pursuit (Win) ADV 77,- DM *
DV VID Grid SIM 55,- DM *
DA Virtual Pool SIM 88,- DM
DV Virtual Karts SIM/ACT 95,- DM *
DV Vollgas - Full Throttle ACT 79,- DM
DA Warcraft 2 STR 79,- DM *
DA Warhammer - Im Schatten STR 77,- DM *
DA Warhammer - Dark Crusader STR 77,- DM *
DV Waterworld ACT/STR 88,- DM *
DV Werewolf vs Comanche SIM 75,- DM
DA Westwood Compilation SAM 75 DM *
Kyrandia 1,2+3 Dune 2, Lands of Lore I
DA Wet Lands ADV 59,- DM
DA WipEout SPO/STR 84,- DM
DV Wing Commander 3 SIM/ACT 84,- DM
DV Wing Commander 4 SIM/ACT 99,- DM *
DV Worms ACT/STR 69,- DM
DA WWF Wrestling SPO/SIM 84,- DM
DV X-Wing enhanced Incl aller Zusatze SIM 69,- DM
DA 'Z' ACT 69,- DM

Weitere Programme und Neuheiten auf Anfrage

Preis - Hits

DA 7th Guest STR/ADV 25,- DM
DA Aces over Europe SIM 25,- DM
DV Beneath a Steel Sky SIM 19,- DM
DA Civilization SIM 35,- DM
DV Das schwarze Auge 1 ADV/STR 39,- DM
DA Dreamweb ACT/ADV 25,- DM
DV Dune 2 STR 29,- DM
DV Eye of the Beholder Trilogy 1-3, solang Vorrat 39,- DM
DA Indy Car Racing SIM 25,- DM
DV Kings Quest 6 ADV 29,- DM
DV Kings Quest 7 ADV/ROL 59,- DM
DA Legend of Kyrandia 2, Hand of Fate Dt. Untertitel 29,- DM
DV Maniak Mansion 2, Day of the Tentacle ADV 29,- DM
DV Monkey Island 1 oder II ADV je 37,- DM
DA NHL Hockey 94 SPO 29,- DM
DA Populous 2 & Powermonger STR 33,- DM
DA Privateer, EA-Classics SIM 33,- DM
DV Railroad Tycoon Deluxe SIM 55,- DM *
DA Rebel Assault 1, Untertitel 29,- DM
DV Sim City enhanced SIM 25,- DM
DV Simon the Sorcerer 1 ADV 29,- DM
DV SSN-21 Seawolf EA-Classics STR 33,- DM
EV Star Trek 25th Anniversary Edition ACT/ADV 25,- DM
DA Strike Commander EA-Classics SIM 33,- DM
DV Subwar 2050 Power Plus SIM 39,- DM
DV Syndicate Plus EA-Classics STR 33,- DM
DV TFX - Der Hammer SIM 39,- DM
DA UFO, Enemy Unknown 35,- DM
DA Ultima Underworld 1 + 2 ROL 25,- DM
DA Ultima 7 Bundle ROL 29,- DM
DA Wing Commander 2 EA-Classics ACT 33,- DM
DA Wing Commander Armada ACT 29,- DM

Lösungsbücher

Hitliste

1 Kings Quest 7 19.95DM
2 Das schwarze Auge 2 24.80DM
3 Das schwarze Auge 2 24.80DM
4 Lands of Lore I 19.95DM
5 Ultima 8 Pagan 19.95DM
6 Alone in the Dark 3 19.95DM
7 Woodruff 19.95DM
8. Monkey Island 2 19,95DM
9 Sam & Max 19,95DM
10.Legend of Kyrandia 3 19.95DM

Lösungsbuch-Tips

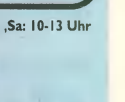
Phantasmagoria
Orion Conspiracy
System Shock
Command & Conquer
Space Quest 6
The Last Dynasty je19,95DM
über 170 Lösungen lieferbar!!

Neu im Sortiment
Sammelbände zu je 25,- DM
> Star Trek 1-2, 25th A., & Judgement Rite
> Eye of the Beholder Teil 1-3
> Lucas Arts Top/Classic ADV
> King's Quest 1- 6
> Ultima 7 Teile I & 2
> Space Quest Teile 1-5
Versand Lösungsbücher 6,- DM

Zeichenerklärung:
DV Deutsche Version DA-Deutsche Anleitung, EV Englische Vers. MA-Multilinguale Anl. Die Kurzel hinter den Programmen: ACT-Action-ADV-Adventure,GES-Geschicklichkeit, J&R-Jump & Run, ROL-Rollenspiel, SAM-Sammlung, SIM-Simulation, STR-Strategie, SPO-Sport. * Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar.

Tastäglie-Tip des Monats

Die Brotkasten-CD



Der Nachfolger der 64er CD enthält über 1.100 C64 Disketten mit frei kopierbarer Software- Emulatoren für PC und AMIGA sowie zahlreiche Programmé für viele andere 8-Bit Rechner. Gonnen Sie sich die sen nostalgischen Ausflug.

39,90DM

Bleifuss (Screamer) Deutsche Version 49,-
Rasanter Fahrspaß zum Taschengeldpreis

Wing Commander IV Deutsche Version **99,-DM***
Der Kampf geht auf weiter auf 7 CD's

FIFA Soccer 96 Deutsche Version **79 DM ***
Die neue Referenz zurück der Fussballgoden

TFX EF 2000 Deutsche Version **84,- DM***
Nie zuvor war die Wirklichkeit so nah !!

Stonekeep Deutsche Anleitung **88,- DM***
Rollenspiel der Superlative

Rebell Assault 2 Englische Version **68, DM**
Der Nachfolger des meist verkauften CD-Spiele

Das Dschungelbuch Deutsche Version 45,- DM
Walt Disney für PC, auf 3,5" Diskette

P.A.W.S. Der Hundesimulator,Dt.Version **65,-DM**
Personliches Automatisches Wedel System
ausgezeichnet als beste Kindersoftware seiner Art.

Ladenverkauf

Unser Angebot können Sie auch direkt in folgenden Läden kaufen:

HCL-Multi-Media

Knooper Weg 144, 24105 Kiel Tel: 0431-55 55 55

World of Illusion

Marienstieg 1, 98527 Suhl Tel: 03681-22189

An alle Händler!

Hier könnte auch Ihre Adresse stehen Infos über unsere Hotline. Handlerliste bitte anfordern.

ACHTUNG:
Die Ladenpreise können von den Versandpreisen abweichen! Nicht alle Artikel sind standig vorratig

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse UPS oder Post. Auslandssendungen nur gegen Vorkasse (Eurocheck zzgl. 20,-DM Versandkosten). UPS-NN zzgl. 17,-DM, Post-NN zzgl. 12,-DM bei Vorkasse zzgl 10,-DM. Auf Wunsch versenden wir auch in Sicherheitverpackung (+ 3,50DM). Lösungsbücher 6,-DM.

Neues von Apogee

Quo Vadis?

Auf zu neuen Horizonten, aber dennoch weiter in bewährter Tradition. Apogee bringt auch in Zukunft ausgezeichnete Produkte zu günstigen Preisen.

Im Westen nicht viel Neues - schnelle 3D-Action in toller Qualität.

Waffen, Monster und texturierte Wände wechseln mit Comicsequenzen.

In diesem Sinne sollen noch vor Weihnachten einige Neuheiten zumindest als Sharewareversion auf den Markt kommen. Mit Stargunner und Ravanger stehen zwei außergewöhnliche Ballerspiele ins Haus, die nun neben dem geliebten Actionteil auch professionellste Comicsequenzen enthalten. Die Liste der dazu angekündigten Optionen und der Detailreichtum läßt jedoch befürchten, daß auch dieses Produkt, ähnlich EPICs Tyrian, zu überladen ist, um flüssig vor dem Joystick zu tänzeln. Ebenfalls kurz vor der Veröffentlichung steht ein Programm namens Xenophage, das versucht, One must Fall parolí zu bieten. Der Untertitel „Alien Bloodsport" verspricht ein skurriles und nicht ganz gewaltfreies Kampfspiel.

Noch interessanter sind, bei allem Respekt vor den Gegnern des Genres, die Ankündigungen von 3D Realms, den Machern des Hittitels Terminal Velocity. Hier liegt der Schwerpunkt auf überschneller 3D-Grafik. Erste Screenshots vermitteln einen ausgezeichneten Eindruck.

„Duke Nukem 3D", die Fortsetzung des vor vier Jahren als Jump & Run begonnenen Publikumslieblings, wurde vor allem bei der Grafik, den Details und der Geschwindigkeit gegenüber anderen Vertretern dieses Genres erheblich verbessert. Leicht kann es vorkommen, daß man plötzlich vor einem Spiegel steht und den Adrenalinstoß nur durch eine unkontrollierte Salve in die Reflektionswand zu verdauen vermag. Unfaire Waffen wie Laserminen oder Schrumpf-Fallen erhöhen den Spaß im Multiplayermodus, kann man jetzt doch einige Gegner nach dem Einschrumpfen „dem Erdboden gleichmachen".

Obwohl die Veröffentlichung aller Programme noch Ende dieses Jahres oder in den ersten drei Monaten 1996 angekündigt ist, glauben wir aus Erfahrung sagen zu können, daß bis Anfang April keiner der neuen Titel im Regal zu finden sein wird. Selbstverständlich werden wir Sie auf dem laufenden halten und erhältliche Sharewareversionen sofort ankündigen!

Realms of Chaos

Pausensnack

Realms of Chaos basiert - wie man sieht - noch auf der alten Jump & Run-Engine von Apogee

Im Dschungel gilt es, sich gegen wildes Getier zu wehren. Das Spiel wird bestimmt kein Kassenschlager.

Um die Wartezeit auf Apogees Neuheiten zu verkürzen, hat man vorsichtshalber ein kleines Jump & Run auf alter Enginebasis freigegeben. Realms of Chaos ist daher auch nicht im Sinne eines Kassenschlagers konzipiert, sondern eher als Ergänzung zu den klassischen Apogee Jump & Runs gedacht. In bekannter Form stehen Sie als Einzelkämpfer verlassen im Level und haben sich im dichten Dschungel gegen Spinnen, Vögel und Halbmenschen zu wehren. Ob nun taktisch ducken, überlegt springen oder mit dem Schwert den Gegner zu rupfen, oberstes Ziel bleibt das Überleben. Dazu finden sich vereinzelt Lebenselixiertropfen, die einen geschwächten Körper wieder aufbauen. Grafisch gesehen unterscheidet sich Realms of Chaos nicht von Produkten wie Vinyl Goddess oder Cold Dreams, die allesamt gleichartig gut die VGA-Karten strapazieren. Niemand redet heute noch von weichem Scrolling, angemessenen Soundeffekten oder ähnlichem - das gehört zum Standard.

SHAREWARE

Maus | SoundBlaster
Tastatur | Joystick
4 MB RAM | 386 er

PREIS d. Vollversion ca. DM 79,-

Das Geheimnis von Foddy

Vollwert-kost!

Zur Belohnung bekommt Daniel keine Schokoriegel, sondern Vollkornbrot und Müsli. Alles streng nach Empfehlung der Nährtabelle (unten).

Das Geheimnis von Foody überzeugt durch hervorragendes Scrolling und tolle, kleine Effekte. Ein echtes Highlight in diesem Genre (links).

Das Institut Danone für Ernährung e.V. kommt mit einer ganz neuen Spielekategorie auf den Markt. Kein Werbespiel, das unterschwellig zum Kauf eines Produktes animiert, sondern eine Umsetzung des knochentrockenen Themas „Ernährungswissenschaft & -erziehung" in Form eines Spiels, das die Zielgruppe, Kinder zwischen 6 und 16, auch wirklich anspricht. Um dabei jedoch nicht belanglose und halbwahre Informationen zu verbreiten, haben sich mit der Ausarbeitung der Inhalte Wissenschaftler der Ernährung und Pädagogik der Universität Gießen beschäftigt. Als Bestätigung erhielt man die Anerkennung unabhängiger Sachverständiger - was den Spieler ... eigentlich gar nicht interessiert! Wichtig ist ein tolles Programm. Wenn sich Daniel, der Held im Urwald bei prasselndem Regen und dumpfem Donnergrollen aufmacht, Bäume zu erklimmen, an Lianen zu schwingen, auf Schildkröten zu springen und auf Vögeln zu fliegen, kommt so richtig Stimmung auf. Sehr gut gelungen ist die plastische Tiefenwirkung mit dem auf verschiedenen Ebenen scrollenden Hintergrund. Nicht langweilig monoton, sondern erfrischend spritzig ist auch das Design der Levels und der enthaltenen Figuren ausgefallen. Sammeln Sie zur Stärkung unherliegende Mahlzeiten, doch nicht jede Kalorienbombe hilft dem Körper! Die Vollversion, die man für 49 Mark erhält, bietet sechs weitere Level. Unabhängig vom Alter ist dieses Jump & Run hervorragend, für Kinder bis 16 Jahren das Programm schlechthin!

SHAREWARE

Maus SoundBlaster
Tastatur Joystick
4 MB RAM 386 er

PREIS d. Vollversion ca. DM 49,-

Shareware Shop

Kauftip des MONATS 79.-

Tyrann - Epic II
Bestes Ballerspiel in Automatenqualität ! Nichts für defekte Joysticks oder schwache Nerven. Ein Programm das seines Gleichen sucht. Ein Muß !
(Kurzanleitung)

PD/Shareware-Spiele

NAME	Sharew.-3,5" Disk	Disk/CD
Assimilation	4.-	
BIT I	4.-	(Volker.)
BIT II	4.-	(Volker.)
BIT III	10.-	(Volker.)
BLOB 3D	4.-	-/49,-
Boppit	4.-	59,-/
Bolderoid	4.-	(Volker.)
Break Free	4.-	
Break Machine	4.-	
Canton	4.-	
Conflict 2271	4.-	
Cold Dreams	6.50	39,95/
Checkers	4.-	
Crosso	4.-	49,-/
DADD	4.-	59,-/
Dark Side	4.-	
Dr. Riptide	4.-	59,-/
Dunkle Schatten	4.-	(Volker.)
Electro Man	4.-	/29,-
ENOID	4.-	29,-/
Epic Pinball	4.-	99,-/99
Foody	4.-	49,-/
Funball	4.-	49,-/
Fuzzy's World	6.50	/49,-
Gems III	4.-	
Halloween Harry	4.-	59,-/
Heartlight PC	4.-	/29,-
Highway Hunter	4.-	
Hocus Pocus	4.-	59,-/59,-
IGOR	6.50	
Jill of the Jungle	4.-	/29,-
Jazz Jackrabbit	4.-	49,95/69,-
Jeff Jet (UFP)	4.-	15,-/-
Kellogs (Tony..)	4.-	(Volker.)
Kiloblaster	4.-	-/29,-
Krypton Egg	4.-	/59,-
One must Fall	6.50	49,-/79,-
Outen Ridge	4.-	49,-/
Overkill	4.-	-/24,95
Morphello	4.-	
Mystic Towers	4.-	59,-/59,-
Raptor	6.50	69,-/59,-
Rollin	4.-	
Road Hog I oder II	4.-	39,-/-
RULE	4.-	39,-
Sinaria	4.-	
Shia Dao	4.-	
Sky Roads	4.-	49,-/
Solar Winds	4.-	/29,-
Sokoban	4.-	
Stellar Defense	4.-	
Teen Agent	4.-	69,-/69
Therminal Velocity	7.-	89,-/89
TOM LONG		15,-/
Tubes	4.-	
Turian	6.50	/79
Venyl Goddess	4.-	49,-/49,-
Wacky Wheels	6.50	59,-/79
Wrath of Earth	6.50	79,-/79

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. *Verlinkt bedeutet weitere*

Deutsche Lösungshefte

11th Hour*	Lost Eden
Alone i. t. Dark 1&2	Memoriencen
Alone i. t. Dark 3	Might & Magic 4
Big Red Adventure	Might & Magic 5
Bioforge	Monkey Island 1
Command & Conquer	Monkey Island 2
Critical Path	Prisoner of Ice
Death Gate	Ravenloft 2
Deadalus Enc.	Sam & Max
Discworld	Simon t. Sor. 2
Dreamweb	Space Quest 6
Dragonsphere	Start Trek TNG
Dungeon Master 2	Stonekeep
Estatica	Ultima 8 Pagan
Flight o. t. Amu. O.	Ultima Underw. 1
Guilty	Ultima Underw. 2
Hühlenwelt Saga 1	Vollgas (Full T.)
Indiana Jones 3	Universe
Indiana Jones 4	
Inherit the Earth	
Kings Quest 7	
Knights of Xentar	
Legend of Kyrandia 3	
Lands of lore 2	
Little Big Adv.	

Aktuelle Shareware

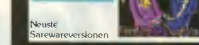
353 Realms of Chaos — ** Jump&Run**

354 Foody — ** Jump&Run**

355 Battle Chess — ** Denkspiel **

356 Sokowahn — ** Denkspiel **

Neuste Sarewareversionen



D.O.D
Jump & Run der Coverdisk. In der Vollversion warten weitere Level und jede Menge Spass. (kompl. dt.)

Wrath of Earth
Ein 3D Shooter mit Adventure Charakter. Kämpfen Sie auf fernen Planeten gegen Aliens.

3d Till + CD only
Das bislang beste und animierenste Werbespiel. Tolle 3D Grafik, 2 Spielermodus und jede Menge Spielspaß

One must Fall
Futuristischer Zweikampf. In gigantischen Robotern kämpft man um den Turniersieg.

Jazz Jackrabbit
Weiterhin ungeschlagen an das TOP Prg der Jump&Run. Spaß, Anforderung, Grafik, Sound... alles stimmt

Terminal Velocity
In allen Zeitschriften hoch gelobt, überall als Shareware bereits veröffentlicht. Jetzt die Vollversion!!

ASTAT MEDIA
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg
Tel: 0911/93665 0
Fax: 0911/93665 99
Mailbox: 0911/ 709911

Bestellcoupon

Folgende Programme möchte ich in der Demo- bzw. Sharewareversion auf 3,5 Zoll HD Disk ! ACHTUNG ! wenn ich eines der Paketangebote wahrnehme, ist es gleich ob einzelne Artikel 4 oder 6 50 DM kostet

Theft

Artikelbezeichnung	Preis

Zahlungsweise & Portokosten:
Zahlung bei Erhalt Porto & Ver. 9,50 DM
Bargeld Scheck liegt bei. Porto & Ver. 5,00 DM
Name - Adresse
Meine Kundennummer
Unterschrift

Gastartikel: Lee Sheldon

Der Spielspaß zählt, oder?

Keine Frage: Mit grafischem Glitter lassen sich ein paar Spiele verkaufen. Jeder gibt gerne mal mit seiner fetzigen CPU, Full Motion Video und Wavetable-Soundkarte an. Also kauft man sich ein extravagantes Vorzeigeprodukt, zeigt es seinen Freunden und diskutiert anschließend, bei einer Partie Schach, über das Internet. Man spielt Schach, weil es komplex ist und eine Herausforderung darstellt. Abenteuerspiele waren früher mal so. Hin und wieder findet man auch heute noch eins, das so kunstvoll vertrackt und spannend ist, wie eines der frühen Infocom-Spiele. Allerdings nicht allzu viele.

Was ist passiert? Spiele sind endlich gesellschaftsfähig geworden, und genau hier liegt das Problem. Ich habe gehört, daß von einem bestimmten Abenteuerspiel weltweit 2 Millionen Kopien verkauft wurden. Ich habe auch gehört, daß nur 15% der Käufer das Ding zu Ende gespielt haben. Welche dieser beiden Statistiken sollte uns mehr zu denken geben? In einem verzweifelten Versuch, den sogenannten "Massenmarkt" zu erobern, sehen wir immer mehr "interaktive Spielfilme", wobei beide Begriffe ihrer Bedeutung nicht gerade allzu nahe kommen. Interaktiv? Kaum! Film? Auch nicht!

Spielspaß! Spielspaß! Und noch mal Spielspaß! Ein Spiel braucht Spielspaß, damit der Spieler beim Spielen Spaß hat. Alles klar? Man sollte meinen, daß ein derart simples Prinzip einfach zu befolgen und schwer zu übersehen ist. Wie kommt es dann, daß es Designer gibt, die noch allem Anschein nach nie etwas davon gehört haben?

Massenmarkt für Spiele

Vielleicht, allerdings würden sie an der Kinokasse erbärmlich floppen. In Hollywood begrüßt man den neuen Trend. Kein Wunder, denn nirgendwo gibt es mehr arbeitslose und unfähige „Künstler". Plötzlich redet jeder Autor oder Regisseur, den weder Film noch Fernsehen ernst nimmt, über Computerspiele. Warum brechen die Spieler ob dieser Tatsache dann nicht in schallendes Jubelgeschrei aus?

„Charaktere müssen geschaffen werden, mit denen der Spieler seine Zeit verbringen will, egal wie komplex die Rätsel auch sein mögen."

Der zweite Trend geht in Richtung Vereinfachung. Der Durchschnittskonsument kann kaum einen Videorecorder programmieren, also kann man nicht erwarten, daß komplizierte Rätsel gelöst werden. Und Spieleheersteller, die einst für die Qualität ihrer Abenteuerspiele gepriesen wurden, drehen ihren treuen Altkunden den Rücken zu. Unter einem guten Rätsel verstehe ich nicht nur ein Mechanik- oder Logikpuzzle, sondern auch solche, die auf Charakter und Konflikt basieren. Allerdings bevorzuge ich mechanische Manipulation, solange ein solches Rätsel sinnvoll in die Handlung integriert und nicht mit einem Heftpflaster angeklatscht wird. In jeder guten Story sollten sich Puzzles nahtlos einfügen; wie eine Art dramatische Hürde, die das weitere Feld freigibt. Der Spieler wird quasi gezwungen, sich eingehender mit der Materie zu befassen, sei diese mechanischer oder humanistischer Natur. Auf dieser Grundidee basieren die Geschichten, die sich unsere Vorfahren am Lagerfeuer erzählten und die im Laufe der Jahrhunderte nichts von ihrer Popularität eingebüßt haben. Die neuen Trends in Richtung interaktiver Film und Vereinfachung traditioneller Abenteuerspiele manifestieren sich in der Tat in Form höherer Verkaufszahlen.

„Und Spieleheersteller, die einst für die Qualität ihrer Abenteuerspiele gepriesen wurden, drehen ihren treuen Altkunden den Rücken zu."

Langfristige Planung

Also, so argumentiert man, funktioniert die neue Philosophie doch prächtig. Das ist natürlich Blödsinn! Die Fähigkeit vorauszudenken und einen soliden, stabilen Markt aufzubauen, wird durch den Zwang, die geplanten Verkaufszahlen für das nächste Quartal erreichen zu müssen, stark beeinträchtigt. Wir wissen ja alle, daß Großunternehmen wahre Bastionen der Logik sind!

Wie soll ein Spiel sich in der Zukunft positiv abheben, wenn alle Produkte über hübsche Bildchen und lebensechte CD-Qualität (noch so ein schwachsinniger Modebegriff. ALLES was sich auf einer CD befindet, ist zwangsläufig CD-Qualität!) verfügen? Mit einer Handlung und einer Gestaltung, die sich von den anderen identisch scheinenden Spielen unterscheidet. Wer dann immer noch interaktive Filme produzieren will, muß zwangsweise mit dem konkurrieren, was dem Konsumenten im Kino, oder zumindest im Fernsehen, geboten wird. Wegen der begrenzten Budgets, der limitierten Auflösung, der schlechteren Qualität usw. ist das völlig unmöglich.

„In jeder guten Story sollten sich Puzzles nahtlos einfügen; wie eine Art dramatische Hürde, die das weitere Feld freigibt"

Was bleibt also?

Um den verwöhnten Massenmarkt, der sich im Handumdrehen an die glitzernden High-Technologien gewöhnt hat und mehr verlangen wird, zu echten Spielern zu konvertieren, muß ein Computerspiel echte Unterhaltung bieten! Das ist das Schlüsselwort: UNTERHALTUNG! Das Abenteuerspiel muß unterhaltsamer seine als seine Konkurrenten. Damit sind nicht nur die Konkurrenten in der Computer Entertainment Industrie gemeint, sondern in allen Formen der Unterhaltung. Charaktere müssen geschaffen werden, mit denen der Spieler seine Zeit verbringen will, egal wie komplex die Rätsel auch sein mögen.

Und schließlich braucht es noch das allerwichtigste Element, das zur Zeit im Multimediarummel und der kurzsichtigen Profitplanung untergeht: Spielspaß! Spielspaß! Spielspaß! Ist das zuviel verlangt?

Lee Sheldon ■
Autor, Regisseur, Co-Designer
The Riddle of Master Lu.
The Siberian Conflict

Biographie

Lee Sheldon ist der Co-Designer des Adventures The Riddle of Master Lu, das sich in unserer ewigen Bestenliste auf Platz 3 befindet und seit seiner US-Veröffentlichung für einigen Wirbel gesorgt hat. Viele halten The Riddle of Master Lu für ein Spiel, das mit Klassikern wie Indiana Joney and the Fate of Atlantis in direkte Konkurrenz treten kann - doch das kann schließlich nur die Zeit zeigen. Lee hat die Seele eines leidenschaftlichen PC Gamers im Körper eines Hollywood-Screenwriters. In einer Zeit, in der Spieldesigner verzweifelt versuchen, sich in der Filmbranche zu etablieren, unternahm Lee den umgekehrten Schritt. Der erfolgreiche TV-Autor (u. a. Star Trek: The Next Generation und Charlies Angels) kehrte Hollywood den Rücken, um sich seiner wahren Leidenschaft zu widmen: dem Spieldesign. In Anbetracht des meisterlichen Debüts The Riddle of Master Lu können wir nur hoffen, daß Lee Sheldon uns noch viele Spiele dieses Kalibers beschert.

Ein gehaltvoller Spiele-Jahrgang neigt sich dem Ende entgegen - für die Redaktion ein willkommener Anlaß, um die diesjährige Saison mit einem Streifzug durch die vergangenen Ausgaben abzuschließen.

Der PC Games Jahresrückblick

Rücksp

Alle Jahre wieder ziehen sich die Redakteure der PC Games zu einer außerordentlichen Sitzung zurück, die sich traditionell bis in die späten Abendstunden hinzieht. Der Grund: Unter der Aufbietung sämtlicher rhetorischer Finessen wird ausdiskutiert, welchem Programm die Auszeichnung „Spiel des Jahres" verliehen werden soll, wobei nur die getesteten Spiele der Ausgaben 10/94 bis 10/95 in Frage kommen. Auf Platz 1 landete ein Spiel, das wie kein zweites die Computerspiel-Industrie im Jahr 1995 beeinflußt hat. Die Rede ist von Wing Commander 3, das nicht nur mit einer Spielspaß-Wertung von 96 % in die Annalen der PC Games eingegangen ist, sondern dessen außerordentliche Qualität in den Bereichen Gameplay, Grafik und Sound sich auch in den Verkaufszahlen niedergeschlagen hat. Daneben standen zwei gleichwertige Nominierungen zur Debatte. Beide Preisträger kommen aus dem 3D-Action-Genre. Eine der Silber-Trophäen geht an den deutschen LucasArts-Distributor Softgold, die andere verdiente sich Interplay für das in jeder Hinsicht innovative „Schleudertrauma" Descent.

Wolfram von Eichborn von der deutschen Electronic Arts-Niederlassung nimmt die Auszeichnung für Wing Commander 3 von Christian Geltenpoth entgegen.

1/95 PC Games

Zum ersten Mal ist die PC Games wahlweise mit Cover-Disk oder -CD-ROM erhältlich. Die Action-Adventures Ecstatica von Andrew Spencer und Adelines Little Big Adventure bestechen mit exzellenter Spielbarkeit, vielen Gags und revolutionären Grafiksystemen. NovaLogics Panzer-Simulation Armored Fist und Under a Killing Moon werden den Erwartungen technisch nicht gerecht, ganz im Gegensatz zum High End-Überflieger Dawn Patrol. Mit dem Render-Wunderwerk Creature Shock definiert Virgin das Action-Genre neu. Sierra verzaubert mit dem siebten Teil der King's Quest-Serie (SVGA-Grafik in Disney-Qualität), der Roboter-Metzelei EarthSiege und der U-Boot-Simulation Aces of the Deep.

2/95 PC Games

Standing Ovations für Chris Roberts und Wing Commander 3 - Heart of the Tiger: Drei Jahre nach dem revolutionären Vorgänger liefert Origin den neuen „Shooting Star" auf vier CD-ROMs aus. Unter anderem in den Videosequenzen zu sehen: Mark Hamill als Colonel Blair und Tom „Maniac" Wilson. Mit Top-Grafik und exquisiter Spielbarkeit kann auch Interplays Cyberia aufwarten. Die Mega Drive-Umsetzung Aladdin schlägt in Sachen Level-Design den König der Löwen (ebenfalls eine Virgin-/Disney-Co-Produktion) um Längen. Weitere Spitzentitel sind All New World of Lemmings, Warcraft 2 und Panzer General. U. S. Navy Fighters und der ran-Trainer müssen sich herbe Kritik gefallen lassen.

3/95 PC Games

Die CES in Las Vegas macht u. a. neugierig auf Lands of Lore 2, SimTower und Phantasmagoria. Unter den Testkandidaten setzt sich Interplays Descent klar gegen Alone in the Dark 3 wegen seiner neuartigen Grafik-Engine und dem ungewohnten 3D-Feeling durch. Unkonventionelles in Sachen Adventure liefert Gametek mit dem „Cyberpunk Thriller" Hell ab. Origin verläßt sich bei der Flugsimulation Wings of Glory auf Bewährtes und bekommt dafür wertungsmäßig die Quittung. Im Rahmen der Hardware-Rubrik geben wir einen Überblick über MPEG-Karten und nehmen Multimedia-Upgrade-Kits unter die Lupe.

1995 iegel

PC Games

Gespannt darf man auf Das Amt, Flight Unlimited, The Elder Scrolls: Daggerfall und X-COM sein - diesen Eindruck hinterlassen jedenfalls die Beta-Versionen, die im Preview-Teil vorgestellt werden. Getestet wurden u. a. der inoffizielle vierte Teil der Goblins-Reihe (Woodruff und the Schnibble of Azimuth), das netzwerktaugliche Virgin-Rennspiel Super Karts und Discworld, das auf den gleichnamigen Romanen von Fantasy-Autor Terry Pratchett basiert. Codemasters hat die zu diesem Zeitpunkt beste Flipper-Simulation (Psycho Pinball) im Sortiment. Das Hardware-Special liefert konkrete Kaufempfehlungen und viele Tips & Tricks rund um die DFÜ; Themen sind u. a. Compu-Serve, Datex-J und das trendige Internet.

PC Games

LucasArts rückt endlich erste Informationen über das neue Adventure Vollgas heraus. Vom gleichen Hersteller stammt auch das Spiel des Monats, zu dem die Redaktion ein mittlerweile indiziertes 3D-Actionspiel aufgrund des starken Gameplays und der unschlagbaren STAR WARS-Atmosphäre wählte. Ganze 22 % kassierte Hugo (das Spiel zur gleichnamigen Gameshow), das unerklärlicherweise noch immer auf Platz 1 der Verkaufs-Charts zu finden ist. Zum bis dato besten Sportspiel ernennen wir NBA Live 95 von den EA Sports-Routiniers. Hohe Wertungen verdienten sich auch die Wirtschaftssimulation Das Amt, Origins Action-Adventure Bioforge und X-COM: Terror from the Deep (Nachfolger zu UFO: Enemy Unknown).

PC Games

Beim alljährlichen „Frühjahrsputz" sichten wir die Neuheiten der ECTS Spring 95, wo potentielle Hits wie Magic Carpet 2, 3D Lemmings, Space Quest 6 und Dungeon Keeper vorgestellt wer-

jogetec - Jörg Gieß
Vertrieb von Unterhaltungs- und Informationstechnik
Zum Feldberg 10
61389 Schmitten

BTX Gieß #

Bestell-Hotline
Tel.: (06084) 2066
Fax: (06084) 2356

HANDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

HIGHLIGHTS

11'th Hours	a	*87,95	NHL Hockey'96	d	76,95
Alien Odyssey	d	67,95	Phantasmagoria	a	*89,95
Aliens	d	69,95	Pole Position	a	*89,95
Bang	d	*65,95	**REBEL ASSAULT 2**	e	**69,95**
Befuß	a	*56,95	Red Ghost	d	*82,95
Caesar 2	a	78,95	Road Warrior	a	59,95
Caribean Disaster	d	*82,95	Sensible World of Soccer	d	*76,95
Chewy: Escape from F 5	d	*82,95	Sim Isle	a	77,95
Command & Conquer	d	88,95	Space Marines	d	76,95
Crusader: no Remorse	d	77,95	Steel Panthers	d	*69,95
Destruction Derby	a	87,95	Stonekeep		*89,95
Dungeon Keeper	d	*89,95	TFX: EF 2000	d	*89,95
Fatal Racing	d	65,95	The Dig	d	65,95
FIFA Soccer'96	d	76,95	Time Gate	d	*76,95
Formula One Grand Prix 2	a	*93,95	Top-Gun-Fire at Will	d	*93,95
Frankenstein	a	*87,95	Warcraft 2	d	*76,95
Heart of Darkness	a	*87,95	Werwolf vs. Comanche 2.0	d	*76,95
Heroes of Might + Magic	e	*65,95	**WING COMMANDER IV**	d	**+93,95**
Hexen	e	81,95	WipeOut	a	87,95
Magic Carpet 2	d	76,95	Witchhaven		67,95
NBA Live 96	d	*82,95	Worms	a	68,95
Need for Speed	d	76,95	Z	a	*69,95

SPIELE HITS ◆ SPIELE HITS

SPIELELÖSUNGEN für über 300 Spiele — Preise ab 19,95

3 D Lemmings	e	88,95	Empire 2	e	67,95	Project Paradise	a	*76,95
3 D Ultra Pinball	a	69,95	Endorfun	a	*59,95	ran Soccer	d	76,95
A 4 Networks	d	75,95	Entomorph	a	*69,95	ran Trainer 2	d	*76,95
Across the Deep (Win)	d	77,95	Extreme Pinball	a	69,95	Raven Project	d	*69,95
Across the Rhine	d	93,95	Face to Black	d	82,95	Riddle of Master Lu	d	*82,95
Action Soccer	d	69,95	Falcon Gold	a	87,95	Robot City	a	*76,95
Air Power	d	69,95	Fighter Duel	a	*69,95	Scottish Open	d	69,95
Albion	d	*82,95	Fyhro: Amazon Queen	d	76,95	Selection Business	d	53,95
Alien Breed 3	a	65,95	Flight Unlimited	d	87,95	Selection Flight	a	53,95
Alone in the Dark 3	d	82,95	Fury 3	a	*76,95	Selection Sport	d	59,95
Amerika - Civil War	d	82,95	FX-Fighter	a	77,95	Sensible Golf	a	61,95
Apache Longbow	d	69,95	Grand Prix Manager	d	*82,95	Shenna: Great Mom	d	77,95
Archibald Appelkrock	d	69,95	Hardball 4	a	76,95	Silent Hunter	a	*69,95
Ascendancy	d	76,95	Hattrick (Ikarion)	d	76,95	Silent Steel	d	106,95
Battle Chess Enhanced	a	*69,95	Hi-Octane	d	76,95	Sim City 2000 Collection	d	87,95
Battle Beast	a	82,95	Hollywood Pictures	d	76,95	Sim City Interkriegl	a	41,95
Battle Isle 3	d	82,95	Hugo 3	d	*69,95	Sim Tower	a	67,95
Battle Stations	a	*76,95	Indy Car Racing 2	a	*76,95	SIM Town	d	76,95
Bazooka Sue	d	*82,95	Jagged Alliance	d	74,95	Simon the Sorcerer 1+2	d	91,95
Bermuda Syndrom	a	82,95	Kingdom Treet (Ide)	d	65,95	Simon the Sorcerer 2	d	82,95
Bioforge Mission Disk	d	*47,95	Knights of the Xentar	d	87,95	Skaphander	d	*65,95
Burning Rivers	a	67,95	Kyrandia 3	d	87,95	Space Quest 6	d	79,95
Burn Cycle	d	76,95	Little Big Adventure	d	87,95	Star Trek - A final Unity	a	87,95
Burning Steel 4	d	*69,95	Lords of Midnight 3	d	88,95	Sufikor 27 Flanker	d	*69,95
Capitalism	d	77,95	Lost Eden	d	74,95	Talismann	d	69,95
Carrier Strike Force	d	*76,95	Mad News	d	65,95	Terminal Velocity	a	69,95
Chaos no Angel I	d	*87,95	Mad TV 2	d	*76,95	The last Dynasty	d	81,95
Civ Net	d	87,95	Mech Warrior 2	d	82,95	The Raven Projekt	d	*74,95
Clearing House	d	69,95	Mission Critical	d	74,95	Thunderscape	d	69,95
Colonel's Bride	a	*76,95	Monopoly	d	*69,95	Tilt	a	69,95
Crusade	d	81,95	Mortal Coil	a	*65,95	Time Gate	d	*76,95
Cybermage	a	*76,95	Myst	d	69,95	Transport Tycoon Deluxe	d	82,95
Daedalus Encounter	d	88,95	NBA Jam	a	89,95	Tunican 2	a	58,95
Das Amt	d	87,95	Orion Conspiracy	d	82,95	Ultra Pinball	a	75,95
Das Schwarze Auge 3	d	44,95	PC Game Cheat	d	99,95	USS Ticonderoga	d	69,95
Das Schwarze Auge 2	d	76,95	Perfekt General 2	d	74,95	Virtual Karts	a	*87,95
Deathbikers		*82,95	PGA Tour Golf 96	a	76,95	Virtual Pool	a	75,95
Der Planet 9	d	*76,95	Pinball Fantasies Deluxe	a	69,95	Vollgas Full Throttle	d	81,95
Der Reeder	d	74,95	Pinball Illusions	a	59,95	Vortex - Quantum Gate 2	a	76,95
Die Siedler 2	d	*82,95	Pinball World	a	63,95	Wayne Gretzky All Stars	a	*69,95
Die total verrückte Rahe	d	42,95	Pinball	d	76,95	Wetlands	a	59,95
Dim City	d	76,95	Police Quest SWAT		*82,95	Whales Voyage 2	d	76,95
Druid	d	*82,95	Power House	d	59,95	Wing Commander 3	d	79,95
Dungeon Master 2	d	87,95	Primal Rage	d	79,95	WWF Wrestlemania		*69,95
Elite 3	d	82,95	Pro Pinball 3D	d	*76,95			

ANGEBOTE

Disketten Versionen sind ebenfalls lieferbar!

7th Guest	a	25,95	Master of Orion	d	24,90
Alien Logic	a	36,95	Megarace	a	29,95
Alone in the Dark 1	d	36,95	NHL Hockey	a	29,95
Benedikta Silsel Sky	d	25,95	Pirates Gold	d	36,95
Civilization	a	36,95	Privateer	a	29,95
Conspiracy	d	25,95	Prototype	d	39,95
Der Clou	d	29,95	Quick, Thunder Rabbit	a	29,95
Der Planer	d	39,95	Rebel Assault	d	34,95
Dominus	a	49,95	Space Hulk	d	29,95
Dragon Lore	d	36,95	SSN 21 Sea Wolf	d	29,95
Dragonsphere	a	36,95	Star Trek 25th Anniversary	a	27,95
Dreamweb	a	29,95	Strike Commander	a	29,95
Dune 2	d	36,95	Subwave 2050	d	36,95
Gunship 2000	a	36,95	Syndicate Plus	d	29,95
Indy Car Racing	a	24,95	System Shock	d	29,95
Jungle Strike	a	29,95	Tower Assault + Alien Breed	a	39,95
Kyrandia 2	d	34,95	UFO Enemy Unknown	d	36,95
Labyrinth of Time	a	29,95	Ultima 7 Complete	d	29,95
Lands of Lore	d	34,95	Wing Commander 2	a	29,95

HARDWARE

GESCHENKGUTSCHEINE bekommen Sie bei uns ab 30,- DM !

FC 9000 Flightstick	39,95	TP PC Pad Pack	39,95
Gravis Analog Pro klar	69,95	Gravis PC Game Pad	45,95
Gravis Analog Pro schwarz	65,95	Technn Plus Serial Mouse	29,95
Gravis Firebird	199,95	Lion Optics XS-200 AI, 2xspeed, IDE	109,95
Gravis Phoenix	199,95	Toshiba XM-5300B, 4, 4xspeed, IDE	289,95
Thrustm. F-16 Flight C	259,95	Panasonic CR581B, 4xspeed, IDE	265,95
Thrustm. Flight 2	139,95	NEC CDR272, 4xspeed	269,95
Thrustm. Flight Pro	245,95	Sony CDU 76-S, 4xspeed, SCSI-II	369,95
Thrustm. Formula T2	289,95	PS/2 4 MB RAM	219,95
Thrustm. Control Mark 2	219,95	PS/2 8 MB RAM Double Side	449,95

deutsche Anleitung ■ = englisch * = war bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar. Bitte erfragen Sie Preise und Lieferzeiten.
Lieferung erfolgt nach Vorkasse / NN Sie können bestellen, oder per Kreditkarte (Visa, Eurocard, Mastercard, Diners). Versandkostenfrei innerhalb von 150 Dm.
Retour ist problemlos! Lieferfehler nie zulasten! Erfolgen nur nach Rücksprache. Euroscheck o.ä. Der Versandkosten. Sonderanzeigen. Irrtümer vorbehalten.
der Preise, nicht Irren ist menschlich. Preisänderungen können vorkommen. Deshalb gelten alle Angaben unter Vorbehalt.

den. In einem 5-seitigen Preview blicken wir hinter die Kulissen des Virgin-Jump & Runs Heart of Darkness, das die Messebesucher mit phantastischen SVGA-Animationen schlichtweg überwältigte. Blue Byte setzt mit Die total verrückte Rallye verstaubte Brettspiel-Ideen in einem familienfreundlichen Windows-Spiel um. Elite 3, Flamingo Tours, Lost Signals und Flight of the Amazon Queen fallen mit Pauken und Trompeten bei unseren Testern durch. Überraschend stark: Die deutsche Krankenhaus-Simulation Biing bietet mehr als pikante Grafiken.

7/95

Im Mittelpunkt steht die Spiele-Branche der USA: Der Messe-Streifzug durch die Electronic Entertainment Expo (kurz: E3) in Los Angeles enthüllt vorab die Knaller der kommenden Monate. Parallel dazu berichten wir von der Computer Game Developers Conference und besuchen kleine, aber ungemein innovative Hersteller wie Mission Studios (Jet Fighter III), Apogee und CapStone. Neue Maßstäbe werden in fast allen Genres gesetzt: Strategie (Jagged Alliance), Sport (Action Soccer, Virtual Pool), Simulationen (Flight Unlimited), Adventures (Vollgas, Prisoner of Ice, Star Trek: A Final Unity) und Wirtschaftssimulationen (Hattrick!). Enttäuschung des Monats: Der Maxis-„Hochstapler" SimTower.

8/95

US-Korrespondent Markus Krichel war mal wieder vor allen anderen da: Exklusiv für diese Ausgabe recherchierte er direkt am Set von Wing Commander IV, lieferte beeindruckende Bilder und fachsimpelte mit Regisseur Chris Roberts. Auch Dave Taylor von id Software ließ sich einige Top Secret-Informationen entlocken und wetterte gegen die indizierungswütige BPjS. Der Magic Carpet-Spin-Off Hi-Octane, der Strategie-Hammer Across the Rhine, Micro Machines 2 und das Kampfsport-Ereignis FX Fighter finden das Gefallen der Redaktion, ganz im Gegensatz zum deprimierend unausgereiften A IV Network$ von Infogrames und dem Pirates!-Clone High Seas Trader.

9/95

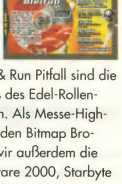
In der Redaktion macht der Dune 2-Nachfolger Command & Conquer (einstimmig zum Spiel des Monats erkoren) die Nacht zum Tag: Der Echtzeit-Hit taucht zwar erst zwei Monate später in den Händler-Regalen auf, schafft aber auf Anhieb den Sprung auf Platz 1 in den Charts. Simon the Sorcerer 2 erfüllt die hohen Erwartungen und weckt unsere Sympathien vor allem durch die unübertroffen witzige deutsche Sprachausgabe. Sierra poliert sein Image durch Hausmeister Roger Wilco (Space Quest 6) auf. Dungeon Master 2, 3D Lemmings und CivNet gehören zu den Lichtblicken dieses Monats. Die Previews geben einen Ausblick auf FIFA Soccer 96, NHL Hockey 96, Formula One Grand Prix 2 und Ascendancy.

10/95

Die ersten offiziellen Screenshots von Rebel Assault 2 und The Dig lassen die STAR WARS-Jünger und Adventure-Freaks ehrfürchtig innehalten. Das neue Label The Logic Factory (ein bunter Haufen ehemaliger Origin-Prominenter) liefert mit Ascendancy ein überzeugendes Debüt ab: Der futuristische Mix aus Outpost, Elite, Star Control und Civilization wird zum Spiel des Monats erklärt. Endlich im Handel: MechWarrior 2 (langerwartetes Roboter-Gemetzel), Apache Longbow (HiRes-Kampfhubschrauber-Simulation von Bill Stealeys neuer Firma Interactive Magic), Fade to Black (3D-Action-Nachfolger von Another World und Flashback) und Schatten des Imperators (Battle Isle 3 unter Windows).

11/95

Bullfrogs Magic Carpet 2 stellt dank SVGA-Grafik und neuer Missions-Struktur alle anderen Neuerscheinungen in den Schatten. Phantasmagoria, Robert Williams' richtungsweisendes Grusel-Adventure auf sieben CD-ROMs, löst Diskussionen wegen der Splatter-Szenen aus. Das EA-Rennspiel The Need for Need und das Windows 95-Jump & Run Pitfall sind die Attraktionen im Review-Teil. In den Dungeons des Edel-Rollenspiels Stonekeep sind erste Streifzüge möglich. Als Messe-Highlight der Londoner ECTS entpuppt sich Z von den Bitmap Brothers. In einem ausführlichen Special stellen wir außerdem die „Szene Deutschland" vor: Attic, Ascon, Software 2000, Starbyte und andere Labels gewähren Einblicke in laufende Projekte.



12/95

Interplay (Descent 2) und Blizzard Entertainment (Warcraft 2) werden von unseren rasenden Reportern heimgesucht. Wing Commander 4 und Quake nehmen konkrete Formen an und sind ebenso wie Destruction Derby und Dungeon Keeper Themen im Preview-Bereich. Die vorweihnachtliche Spiele-Flut hat Konsequenzen: Mit The Riddle of Master Lu, Capitalism, Caesar 2, Crusader, Chewy, PGA Tour Golf 96, Steel Panthers und NHL Hockey 96 jagt ein Top-Titel den nächsten. Unter den zahllosen Neuerscheinungen gibt es auch viel Mittelmäßiges: Wegen spielerischer Mängel konnten sich u. a. SimIsle, Albion, Battle Beast und Dime City nicht im Spitzenfeld plazieren.

Dienstag ab 18:00 im *DSF*.

MITTENDRIN statt nur dabei.

NBA in Karamalz MAGIC SPORTS. Die Dun-Kings kommen. Alles über die US-Dream-Teams. Von Barkley, Schrempf, O'Neal & Co. Jede Woche was ins Körbchen. Die beste Liga der Welt. Im Deutschen SportFernsehen.

DSF

Windows 95

Geordnetes Chaos

Das unergründliche Chaos der Windows-Verzeichnishierarchie hat oberflächlich betrachtet mit der neuen Windowsversion ein weiteres Mal zugenommen. Im Hauptverzeichnis tummeln sich nun der Ordner „Programme", in den sich ordentliche Win95-Programme installieren sollten, und der Ordner „Eigene Dateien" (angelegt vom neuen MS Office), in den ordentliche Win95-Besitzer ihre Dokumente ablegen sollten.

Während der User selbst für seine Dateien verantwortlich ist, sollte man von einem speziell für die neue Windows-Version entwickelten Programm durchaus erwarten können, daß es sich an die von Microsoft vorgegebenen Konventionen hält. Trotzdem installieren sich Programme wie PowerToys von Microsoft oder der Netscape Navigator in die englischen Pendants: „Programs" statt „Programme", „StartUp" statt „Autostart" etc., selbst Windows-Programme wie NOTEPAD.EXE oder WINMINE.EXE installieren sich in das Windows-Verzeichnis.

Erfreulicherweise war Microsoft bei der Übersetzung von Windows 95 nicht ganz konsequent, so daß die wichtigsten Verzeichnisse immer noch den englischen Titel tragen. So befindet sich in...

– Windows
  + Command

das neue MS-DOS 7.0, das um einige wichtige Funktionen erleichtert wurde.

Hilfsmittel wie beispielsweise TREE.COM fehlen und sind von der Win95-CD-ROM aus dem Verzeichnis OLDMSDOS wieder zu beschaffen. Danach kann man getrost von seinem alten DOS-Verzeichnis Abstand nehmen.

Eine weitere wichtige Neuerung ist das Verzeichnis...

– Windows
  + Desktop

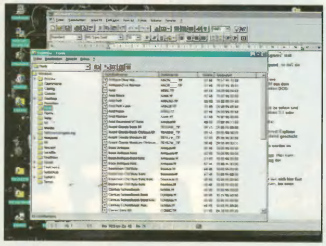
Dieses enthält alle Dateien, Verknüpfungen und Ordner, die auf der Windows-Oberfläche zu sehen sind (in der Explorer-Hierarchie ganz oben zu finden). Der wichtigste Unterschied: auch Windows 3.1- oder DOS-Programme können auf dieses gewöhnliche Verzeichnis zugreifen.

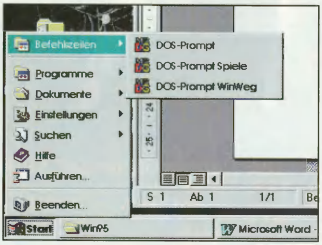
Um diese Microsoft-untypische Ordnung zu verhindern, haben sich die Programmierer das Verzeichnis...

– Windows
  + Favoriten

einfallen lassen. Dort sollen Benutzer von Microsoft-Programmen wie MS Office oder Internet Explorer ihre am häufigsten benutzten Dateien ablegen. Das \Eigene Dateien - Verzeichnis wird damit geschickt umgangen. Also: nicht benutzen!

Erfreulich einfach ist der Umgang mit den Windows-Schriftarten geworden. Die Schriften werden in...





Fast schon objektorientiert: das Dateimenü paßt sich dem jeweiligen Verzeichnistyp an (ganz links). Nicht schön, aber sehr sinnvoll: ein weiterer Verzeichniseintrag im Startmenü kann Programmstarts erheblich beschleunigen (links).

Unaufgeräumt wie eh und je: Im Windows-Verzeichnis tummeln sich zahlreiche Programme, die eigentlich in das Programme\Zubehör-Verzeichnis gehören.

- Windows
  - Fonts

abgelegt. Läßt man sich dessen Inhalt anzeigen, ändert sich das Dateimenü des Explorers. Hier kann man nun die Schriftarten ausdrucken oder neue Schriften installieren. Der Schrifteneintrag der Systemsteuerung ist übrigens nur eine Verknüpfung mit diesem Verzeichnis.

Das am wenigsten verwendete Verzeichnis dürfte...

- Windows
  - Help

sein, in das jedes halbwegs ordentliche Programm seine Hilfetexte ablegen soll. Daher finden sich hier fast ausschließlich Microsoft-Dateien und die einiger weniger anderer Hersteller (die dafür vergessen, bei einer Deinstallation diese Dateien wieder zu löschen). In...

- Windows
  - Recent

befindet sich der Inhalt der Start->Dokumente-Gruppe, wo die zuletzt benutzten 16 Dokumente aufgeführt sind. Um bestimmte Dokumente immer schnell verfügbar zu haben, genügt es, dort die entsprechende Verknüpfung mit einem Schreibschutz zu versehen.

Das Verzeichnis, das sich am sinnvollsten mißbrauchen läßt, ist...

- Windows
  - SendTo

Im Kontext eines jeden Explorer-Objekts befindet sich der Eintrag „Senden an", mit dem Dateien an Fax- oder Mailempfänger versendet werden können. Trägt man in dieses Verzeichnis eine Verknüpfung beispielsweise mit NOTEPAD.EXE ein, können beliebige Dateien mit Notepad betrachtet werden, ohne daß man sich jedesmal durch den „Öffnen mit ..."-Dialog quälen muß. Auch Verknüpfungen mit Laufwerken oder Verzeichnissen kann man hier sinnvoll unterbringen. In...

- Windows
  - Startmenü

befinden sich die Einträge, die man in der Start->Programme-Gruppe wiederfindet. Trägt man hier neue Verzeichnisse ein, verlängert sich die Start-Gruppe um eben diesen Eintrag. Vier- oder mehrstufige Gruppenhierarchien sollten damit der Vergangenheit angehören.

- Windows
  - Sysbckup

schließlich enthält die Dateien, die Microsoft für derart wichtig hält, daß sie nicht gelöscht oder verändert werden dürfen. Bei jedem Systemstart überprüft Windows daher, ob sich die im Sysbckup-Verzeichnis liegenden Dateien auch im Windows- oder Windows\System-Verzeichnis befinden. Fehlt eine, oder wurde sie durch eine andere Version ersetzt, fragt Windows, was nun zu tun sei. Hier gehören daher die aktuellen Versionen wichtiger DLLs, wie beispielsweise BWCC.DLL oder VBRUN?00.DLL hinein.

Zubehör

ACTION REPLAY	155,00
Aktivboxen	
2*120W	**89,00**
CPU Lüfter f. 486er	14,99
CPU Lüfter Pentium	19,90
Disketten 3,5" format.	6,99
Floppy LW 3,5"	46,00
Gehäuse BigTower	145,00
Gehäuse MiniTower	85,00
IOMEGA Zip Drive	
100MB	***135,00***
Medium Zip 100MB	***35,00***
Joystick	19,50
Laplinkkabel par.	17,50
Null-Modemkabel	16,50
Modem 14400 ext. BZT	155,00
Mouse ser.	12,50
Mouse PAD	5,50
Tastatur MF II 102TA	27,00
SCANNER IMAGERY 1200	
A4 16,6 mio Farben incl.	
SCSI Schnittstelle	**625,00**
Streamer 250MB	255,00
Streamerband DC2120	22,50
USV 250VA	155,00
USV 400VA	225,00
Wechselrahmen f. HD	35,00

VGA Karten

DIAMON Stealth SE	179,00
Elsa Winner Trio 64	285,00
miroCRYSTAL 12 SD	199,00
miroVIDEO 20 SD	285,00
PCI 1MB	155,00
VLB 1MB	145,00
Spea Showtime+ 2MB	698,00
Spea V7 Mirage P32	199,00

Drucker

EPSON Stylus Color II	795,00
HP DeskJet 540	859,00
HP LaserJet 4L	1065,00
NEC P20	455,00
OKI Laser 400ex	855,00

Mainboards-CPU

486 VL 256 Cache	**155,00**
486 PCI	155,00
486 PCI 256 Cache	195,00
486 PCI 256 Cache 2*EIDE, 2*SER, 1*PAR	249,00
Intel Zappa	399,00
ASUS P55 TP4XE	427,00
ASUS P55 TP4XE burst Cache	575,00
AMD80486DX2/80	**99,00**
Cyrix80486DX2/80 5 Volt	**99,00**
Stromversorgungsadapter 3,3V CPU auf 5V Board	42,00
Copro 387/40	39,00
aM0486 DX4/100	175,00
aM0486 DX4/120	239,00
iP90	499,00
iP100	598,00
iP120	965,00
iP133	1111,00

Festplatten

Conner CFS 635A	295,00
Conner CFS 850A	335,00
Conner CFS 1275A	425,00
Conner CFP 1080S	575,00
DECATL ST 5850	345,00
DECATL ST 51080A	420,00
WD AC 2635	299,00
WD AC 2850	345,00
WD AC 31200	499,00
WD AC 31600	675,00
VL Contr. 4*EIDE 2s/p/s	35,00
PCI Contr.4*EIDE	49,00
SCSI II Controller	155,00

Monitore

TS15 MPR II dig.	499,00
TS17 MPR II dig.	866,00
TS20 MPR II	1435,00
MAG MDX-15F	595,00

Komplettsysteme

TSUNAMI 486 DX2/80 VL 4MB, 625MB HD 14" Mon. WIN95	**1499,00**
TSUNAMI 486 DX4/100 PCI 8MB, 625MB HD 14" Mon. WIN95	**1799,00**
TSUNAMI iP90 PCI 8MB, 850MB HD 15" Mon. WIN95	**2499,00**
TSUNAMI iP100 PCI 8MB, 850MB HD 15" Mon. CD-ROM quad WIN 95	**2799,00**
TSUNAMI iP133 PCI 8MB, 850MB HD 15" Mon. CD-ROM quad WIN 95	**3333,00**

Speicher

EDO RAM 4MB	269,00
SIMM 1 MB	59,90
SIMM 4 MB	235,00
SIMM 4 MB PS/2	239,00
SIMM 8 MB PS/2	489,00
SIMM 16 MB PS/2	799,00
CACHE-SATZ 256k	85,00
SIMM > PS/2 Adapter	***39,00***

CD-ROM

CD-ROM KIT quad	***266,00***
NEC quad CDR273	279,00
MITSUMI FX 400	255,00
TOSHIBA 3302B	289,00
IDE CD-ROM Interface	42,00
Caddy für CD-ROM	9,80

Netzwerk

Karte NE2000 ko. BNC	49,00
Netzwerkkabel BNCkonfektioniert 10m	15,00
Abschlußwiderstand BNC	4,50
Chrimpstecker BNC	4,25

17348 Woldegk
Mühlendamm 1
Tel.: 03963 211336
FAX 03963 211337

Lieferung per Nachnahme
Post oder UPS
Preis nach Gewicht
min. 12,80 DM

Preise freibleibend, Zwischenverkauf, Irrtum und Änderungen vorbehalten

TSUNAMI Woldegk

PC FUN ...wo sonst ?!

Computerspiele Vertriebs GmbH

Schillerstraße 22 80336 München Tel. 089/59 12 69 Fax 089/59 12 76

PC SPIELE	3.5	CD
11th Hour*	–	99,95
3D Lemmings*	–	89,95
3D Pinball Outpost*	–	69,95
Aces Collection	75,–	
Aces of the Deep (SIGA)	95,–	
Across the Rhine	–	99,95
AD & D Collector's Ed	–	75,–
Aliens	85,–	
Anno of Dawn*	–	89,95
Apache Longbow	–	79,95
Ascendancy	–	85,–
Battleblood	–	79,95
Battle Isle 3	–	85,–
Bling	79,95	79,95
Bioforge Mission Disk*	–	49,95
Blefuß*	–	89,95
Caesar 2	–	85,–
Championship Manager 2	–	79,95
Cl.Net*	–	99,95
Crusader: No Remorse	–	89,–
Dominions 2: Ghosts of	–	89,95
Conquest of new World*	–	89,95
Cybermage*	–	89,95
Daggerfall – Arena 2*	–	89,95
Destruction Derby	–	89,95
Dig, The	75,–	
Druid*	–	89,95
Elite II*	–	89,–
Dschungelbuch, Das	55,–	
Dungeon Keeper	–	89,–
Empire II The Art of War	–	79,95
Entombed	–	79,95
F1 Grand Prix 2*	–	89,–
F1 Grand Prix Manager*	–	89,–
Fatal Racing	–	89,95
Final Doom* 95	–	69,–

PC SPIELE	3.5	CD
Flight Unlimited	–	89,95
Flugsimulator 5.1	89,95	89,95
Frankenstein	–	89,95
Hardball 5	–	89,95
Hargrave 2 Deluxe	–	99,95
Heroes of Might&Magic	–	79,95
Hugo (Kidod 1)	65,–	
Indy 5 Desktop Adv.*	99,95	99,95
Indy Car Racing 2*	–	89,95
Jagged Alliance	69,95	89,95
Jagged Alliance Data*	49,95	49,95
Jetfighter 3*	–	99,95
Lands of Lore 2*	–	89,95
Last Admiral 2 The*	–	89,95
Mad TV 2*	–	85,–
Magic Carpet inkl. Data	–	65,–
Magic Carpet 2	–	85,–
Magic the Gathering*	89,95	89,95
Mechwarrior 2	–	85,–
Mechwarrior 2 Data	–	59,95
Micro Machines 2	69,95	75,–
Monopoly	–	79,95
Myst	–	75,–
Nascar Racing	79,95	89,95
Nascar Track Pack	39,95	49,95
Navy Strike	99,95	99,95
NBA JAM	–	89,95
NBA Live 96	–	89,95
Need for Speed	–	85,–
Networks	89,95	89,95
NHL Hockey 96	–	85,–
Panzer General 2	89,95	89,95
Pinball World	–	69,95
Pitfall for WIN95	–	85,–
Pole Position	–	89,95
Police Quest 5 – Swat	–	99,95

PC SPIELE	3.5	CD
Pricchi Pinball	69,95	79,–
RAN Soccer	–	79,95
Rebel Assault 2	–	75,–
Riddle of Master Lu, The	–	95,–
Settler 2, Die	–	89,95
Sim Tower	–	89,95
Sim Isle	89,95	95,–
Sim City 2000	89,95	99,95
Sim Tower	79,95	79,95
Sim Town	–	75,–
Simon the Sorcerer 2	85,–	85,–
Space Marines	–	79,95
Space Quest 6	–	85,–
Star Trek – Omnipedia	–	85,–
Star Trek – TNG	–	89,95
Steel Panthers	–	89,95
Stonekeep	–	99,95
SU-27 Sukhoi*	–	79,95
TFX Eurofighter 2000*	–	89,95
This means War*	–	95,–
Top Gun Fire at Will*	–	95,–
Tower	–	99,95
Transport Tycoon Deluxe*	99,95	99,95
Tunnan 2	–	65,–
Ultima Underworld 1+2	–	79,95
US Navy Fighters Gold	–	85,–
USNF – Marine Fighters	–	49,95
Wargods*	–	85,–
Warcraft 2	–	85,–
Warhammer*	–	79,95
Warlords 2 Deluxe	–	79,95
Werwolf vs. Comanche	–	75,–
Wetlands	–	89,–
Wing Commander 4*	–	99,95
WWF Wrestlemania	–	89,95
Z*	–	89,95

Dies ist nur ein kleiner Auszug, für weitere Spieletitel rufen Sie uns bitte an
Wir führen auch MAC-Spiele, Lösungen, Joysticks und Soundkarten
Versandkostenpauschale DM 10,– Ausland DM 25,–
Kreditkarten: Eurocard–Master / Visa / Amex
Versandpreise sind Ladenpreise
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
* bei Drucklegung noch nicht verfügbar

Verschobenes Monitorbild

Jedesmal, wenn ich Windows starte, muß ich bei meinem 14-Zoll-Monitor das Bild neu justieren. Verlasse ich Windows, ist es unter DOS auch wieder verschoben. Liegt das nun an meiner recht einfachen SVGA-Grafikkarte mit nur 1 MByte Speicher oder an dem 14-Zoll-Monitor, den ich als gebrauchtes Gerät recht günstig erstanden habe?

(Robert Markow, Paderborn)

Das Problem entsteht durch die unterschiedlichen Bildauflösungen unter DOS und Windows. Normalerweise kann sich ein mit digitaler Kontrollelektronik versehener Monitor die Bildeinstellungen für unterschiedliche Auflösungen und Wiederholfrequenzen merken. Dagegen verfügt Ihr Monitor offenbar nur über eine analoge Elektronik mit vom Werk voreingestellten Werten. Sie sollten daher - falls Sie sich nicht gleich einen neuen Monitor kaufen möchten - einmal die Utility-Disketten zu Ihrer Grafikkarte durchsehen. Oftmals bekommen Sie ein Programm mitgeliefert, um die Timing-Werte der Grafikkarte für unterschiedliche Bildauflösungen einzustellen. Sie müssen dann nur noch so lange mit verschiedenen Werten experimentieren, bis Sie die Voreinstellungen des Monitors mit der Grafikkarte abgeglichen haben. Dann haben Sie auch beim Auflösungswechsel unter Windows bzw. beim Wechsel von DOS zu Windows immer ein zentriertes Bild.

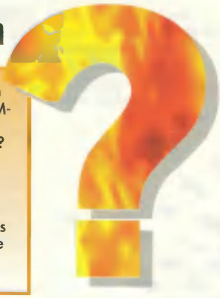
US-Inhalte in Microsoft Network

Etwas enttäuscht bin ich von MSN, dem neuen in Windows 95 integrierten Online-Dienst. Die deutschsprachigen Angebote sind reichlich dürftig, und erst durch einen Tip von meinem Bekannten habe ich erfahren, daß der amerikanische Teil viel mehr Inhalte bietet. Nur habe ich keine Ahnung, wie ich diese Informationen abrufen kann. Geht das überhaupt von Deutschland aus und muß ich vielleicht sogar mehr dafür bezahlen?

(Manuela B. Liebig, Weiterstadt)

Die strikte Trennung der verschiedenen Sprachregionen innerhalb von MSN ist tatsächlich etwas ungewöhnlich, jedoch können Sie - ohne zusätzliche Kosten - auch die englischsprachigen Inhalte abrufen. Über die MSN-Basis gelangen Sie unter dem Menüpankt „Kategorien" an den Ordner „MSN Reisepass", der eine Übersicht der verschiedenen Länder enthält. Sinnvoll ist es eine Verknüpfung zum gewünschten Land herzustellen und diese beispielsweise auf dem Desktop abzulegen.

Leserfragen



Haben Sie Fragen zu Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, DOS oder sonstiger PC-Technik? Schreiben Sie uns!

Die Adresse:

Computec Verlag
Redaktion: PC Games
Kennwort: Hardware
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Überflüssige Dateien

Ich habe festgestellt, daß neu installierte Programme nicht nur haufenweise DLLs in mein Windows-Verzeichnis kopieren, sondern mitunter auch eigene Zeichensätze verwenden. Benötige ich das Programm nicht mehr, möchte ich diese natürlich auch wieder entfernen. Wie kann ich das am sinnvollsten machen, ohne die noch von anderen Programmen benötigten Zeichensätze zu löschen?

(Norbert Lange, Neustadt)

Nachträglich ist es nicht möglich herauszufinden, welches Programm nun tatsächlich welche Zeichensätze verwendet. Statt dessen sollten Sie schon vor der Neuinstallation von Programmen eine Sicherheitskopie der Datei WIN.INI anlegen. In ihr stehen die Namen der Zeichensätze, die Windows beim Start lädt - je mehr Fonts nun installiert sind, umso länger dauert das Laden von Windows. Sie können nun entweder von Zeit zu Zeit die Liste der Zeichensätze vergleichen und die neu hinzugekommenen entfernen oder sich mit einem kleinen Trick behelfen. Da neue Zeichensätze meist am Ende dieser Liste installiert werden, fügen Sie einfach vor dem letzten Eintrag eine Kommentarzeile ein, die mit einem Semikolon (;) beginnen muß.

Auslagerungsdatei

Auf meiner Festplatte habe ich eine rund 30 MByte große Datei namens „386spart.par" gefunden, die offenbar von Windows benötigt wird. Kann ich diese nicht verkleinern?

(Stefan Klindtwordt, Hamburg)

Es handelt sich hierbei um die Auslagerungsdatei von Windows, die zur Bereitstellung von virtuellem Speicher benötigt wird. Um diese zu verkleinern, ändern Sie unter Windows in der Systemsteuerung über das Symbol „386 erweitert" die Einstellungen für virtuellen Speicher.

Die Schummelsoftware für PC-Spiele

- ohne teure Zusatzhardware -

- manipulierbare Spielstände
- unendliche Leben
- unbegrenzte Energie

Mit PC GAMES CHEAT können endlich auch die schwierigsten PC-Spiele geknackt werden. Dieses speicherresidente Hilfsprogramm auf CD-ROM bietet folgende Optionen:

Der Normal-Cheat-Modus...

...bietet satte 125 Trainer zu aktuellen Topspielen und zeitlosen Klassikern. Mit Hilfe des komfortablen Menüsystems läßt sich jeder gewünschte Cheat binnen weniger Sekunden auf einen existierenden Spielstand anwenden. Schnell, einfach und sicher!

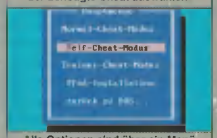
Der Self-Cheat-Modus...

...stellt Ihnen zur Seite, wenn Sie ein Spiel wider Erwarten nicht in der Liste finden sollten. Aufgrund der benutzerfreundlichen Menüführung läßt sich jedes Game, das mit speicherbaren Spielständen arbeitet, schnell und unkompliziert modifizieren.

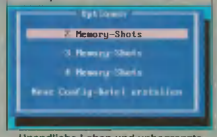
Der Trainer-Cheat-Modus...

...legt während des Spiels eine Kopie des Speichers auf Festplatte ab. Das File wird dann nach „Lebenspunkten", „Munition", „Level" und anderen Werten durchsucht. Veränderungen lassen sich anschließend mit dem menügesteuerten Programm realisieren.

Aus einer Liste läßt sich komfortabel der benötigte Cheat auswählen.



Alle Optionen sind über ein Menü problemlos aufzurufen.



Unendliche Leben und unbegrenzte Energie über die Mem-Shot-Funktion.

- benutzerfreundliches Menüsystem
- mehr als 120 Spieletrainer auf CD-ROM
- eigene Trainer können erstellt werden
- ständige Updates auf der CD-ROM von PC GAMES

Ab sofort für nur DM 29,95*) im Handel.

*) unverbindliche Preisempfehlung

Laufwerksfehler?

Beim Einschalten meines Rechners erscheint seit kurzem die Meldung „Kein System oder Laufwerksfehler. Bitte wechseln und Taste drücken". Nun kann ich den Rechner nur noch booten, wenn ich eine Startdiskette in Laufwerk A: lege. Was kann ich tun, damit der PC wieder wie gewohnt von der Festplatte startet?

(Manfred Klement)

Sofern kein Hardwaredefekt an der Festplatte vorliegt, dürften lediglich die Systemdateien von MS-DOS zerstört sein. Diese können Sie über das Programm SYS.COM, das sich im DOS-Verzeichnis befindet, wieder installieren. Geben Sie hierzu einfach das Kommando SYS C: ein.

Pentium Overdrive

Ich besitze einen 486 DX2/66 mit PCI-Bus, in dem noch eine alte Speedstar 24x Grafikkarte für den ISA-Bus aus meinem letzten Rechner sitzt. Der PC soll jetzt erweitert werden, entweder mit einem Pentium Overdrive oder mit einer schnellen Grafikkarte. Was bringt hier mehr Leistung:
Der Overdrive-Pentium oder eine PCI-Grafikkarte?

(Martin Thomas, Winsen)

Wenn die Haushaltskasse mitspielt, empfehlen wir natürlich, beide Komponenten zu ersetzen. Wenn nicht, dann sollten Sie auf jeden Fall die alte Grafikkarte austauschen, denn nichts bremst das System mehr herunter, als eine ISA-Grafikkarte in einem VLB- oder PCI-Bussystem. Sofern Sie häufig nur unter DOS spielen und in Windows keine True-Color-Auflösungen benötigen, können Sie auch versuchen, noch eine preisgünstige 32-Bit-Beschleunigerkarte mit 2 MByte DRAM zu erstehen. Muß es kein Pentium-Overdrive sein, bringt ein DX4/100 von AMD oder Intel ebenfalls ordentlich Rechenleistung, die etwa auf dem Level eines 60-MHz-Pentiums liegt. Und das beinahe zum halben Preis!

Abspielen von Audio-CDs

Ich habe ebenfalls das in Heft 11/95 von Dirk Ammelburger angesprochene Problem, daß ich beim Abspielen von Audio-CDs nur über den Kopfhöreranschluß Musik höre. Kann ich diesen denn nicht mit dem Line-In-Eingang der Soundkarte verbinden?

(Thorsten Schmidt, Hofheim-Wallau)

Prinzipiell schon, jedoch wird auf dem Kopfhöreranschluß bereits ein vorverstärktes Signal ausgegeben, so daß es unter Umständen zu leichten Verzerrungen kommen kann. Mit Hilfe des Lautstärkereglers an der Frontseite und eines Mixers, mit dem Sie die Eingangsempfindlichkeit des Line-In-Einganges regeln, sollten Sie dennoch eine akzeptable Qualität bekommen.

SB16 + Matsushita

An einer Sound Blaster 16 betreibe ich ein Matsushita CR-563 Double-Speed-Laufwerk und möchte mir über die Spea Showtime Plus Video-CDs anschauen. Während MPEG-Dateien angezeigt werden, erscheint bei einer echten Video-CD kein Bild.

(Günther Florl, Wien)

Zwei Punkte sind hierbei zu beachten: Beim Betrachten von Video-CDs ist es notwendig, den CD-ROM-Cache von SmartDrive auszuschalten. Bei älteren und exotischen MPEG-Karten muß SmartDrive manchmal sogar aus der AUTOEXEC.BAT vollständig entfernt werden. Weiterhin sollten Sie darauf achten, daß Sie die Hardware-Unterstützung im Setup-Programm für die Showtime auch aktiviert haben.

Zwei Festplatten einbauen

Angeregt durch den Praxistip zum Einbau einer zweiten Festplatte in der Ausgabe 10/95, habe ich mir eine 1-GByte-Platte von Seagate (31220A) gekauft. Nun funktionieren beide zwar tadellos, aber nur wenn ich sie einzeln an meinem Enhanced-IDE-Controller betreibe. Sobald aber beide an einem Kanal angeschlossen sind, funktioniert das Ganze nicht mehr - egal, welche ich nun als Master oder Slave gejumpert habe.

(Hartmut Klingenburg, Ahrweiler)

Das Problem liegt wahrscheinlich in einer nicht korrekten Konfiguration der Festplatten. Bei den meisten Modellen genügt es nämlich nicht, die zweite Platte auf Slave-Betrieb umzustellen. Beiden Festplatten müssen Sie mitteilen, daß diese jetzt in einer Umgebung mit zwei Platten arbeiten sollen. Die Seagate 31220A besitzt hierfür einen Jumper, der mit „One Disk Only" bezeichnet wird und es erfolgreich verhindert, daß Sie beide Festplatten an einem Kanal des Controllers betreiben können. Bei moderneren Festplatten wie von Conner ist dies schon nicht mehr nötig.

PC GAMES ABO

plus ein kostenloses Spiel!

1.

„WIZARDRY 7 - Crusaders of the Dark Savant." Das faszinierende Fantasy-Rollenspiel. Komplett in Deutsch!

Lassen Sie sich verzaubern von fremden Welten, geheimnisvollen Orten, rätselhaften Wesen und den vielen magischen Dingen, die nur darauf warten, von Ihnen entdeckt zu werden. „Wizardry 7" bietet Ihnen:

- Farbenprächtig animierte Grafiken
- Digitalisierte Soundeffekte
- Kniffige Rätsel, spannende Kämpfe
- Interaktion mit zahlreichen Nicht-Spieler-Charakteren

Benötigt: AT 386 (oder schneller), 577 KB RAM, Festplatte, VGA-Karte, CD-ROM.
Unterstützt: Maus, alle gängigen Soundkarten.

2.

„Retribution" - das packende 3D-Actionspiel, empfohlen von der PCG-Redaktion. Komplett in Deutsch!

Als Nachwuchs-Pilot sind Sie Teil... Sonderkommandos auf dem Aufklärungsplaneten Aphelion, der im Laufe der **28 Mi...** sämtliche gegnerischen Stellungen vernichten soll. „Retribution" bietet Ihnen:

- Starke Animationen und digital. Sprache
- Realistische Landschaften durch „Logi-Scape"
- 11 Haupteinsätze, 6 Trainingseinsätze
- Umwerfende Vielfalt von Spezialeffekten

Benötigt: AT 386 DX/40, 580 KB RAM, 4 MB VGA-Karte, CD-ROM. **Unterstützt:** Joystick.

Nicht lauffähig auf Windows 95-Systemen.

3.

„ Whale´s Voyage" - Wirtschafts-simulation und Adventure in Einem! Komplett in Deutsch.

Das wohl beste Spiel der Entwickler-Crew von NEO. Sie finden sich auf dem Planeten Catra wieder. Seit geraumer Zeit sitzen Sie hier mit Ihrer Mannschaft und versuchen, der Langeweile zu entkommen. Das reichhaltige Warenangebot auf diesem Stern schreit förmlich danach, daß Sie sich als umherziehender Händler betätigen: mit Ihren letzten Credits steigen Sie in ein lukratives (aber nicht ungefährliches) Geschäft ein... **Systemanforderung:** Alle ab 386er - 100% IBM-kompatible Geräte - aufwärts mit min. 1 MB Speicher und 100% VGA-kompatibler Grafikkarte.

Das Abo ist jederzeit kündbar!

PC GAMES - das führende PC-Spielemagazin - im Abo: ● Jeden Monat den Überblick über den gesamten PC-Spielemarkt mit PC GAMES plus Diskette oder CD-ROM. Wir testen für Sie, welche Spiele ihr Geld wert sind. ● Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. ● Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück. ● Sie versäumen keine der 12 Ausgaben und erhalten so ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:
COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

❒ **JA, ich will das PCG-Abo mit CD-ROM.**
(DM 106.-/ Jahr (= DM 9.-/ Ausgabe); Ausland 132.-/ Jahr)

❒ **JA, ich will das PCG-Abo mit Diskette.**
(DM 79.-/ Jahr (= DM 6.58/Ausgabe); Ausland: 103.-/Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich möchte als Dankeschön bitte folgende kostenlose Prämie (bitte nur eine ankreuzen):

❒ **WIZARDRY 7** (Art.-Nr. 1080)
❒ **RETRIBUTION** (Art.-Nr. 1081)
❒ **WHALE´S VOYAGE** (Art.-Nr. 1082)

Die Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Ich erhalte das PCG-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Datum 1.Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: ***COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.*** *Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.*

Datum 2.Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)
❒ Gegen Rechnung
❒ Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. | | | | | | | | | | |

BLZ | | | | | | | | |

PG 0196

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden
Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

COMING UP!

WING COMMANDER 4

Oft angekündigt und genauso oft verschoben: Wing Commander 4 soll jetzt definitiv am 8. Dezember auf den Markt kommen. Zu spät für unseren Redaktionsschluß, aber nicht zu spät für die nächste PC GAMES! Um die Wartezeit auf den ausführlichen und umfassenden Testbericht zu verkürzen, können Sie ja die spielbare Demoversion, die sich auf der Cover-CD-ROM dieser Ausgabe befindet, ausgiebig probespielen!

Z

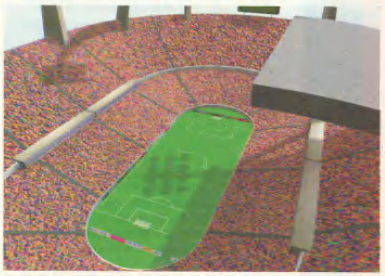
Command & Conquer war gestern, heute ist Z! Als uns Eric Matthews im November Z präsentierte, konnte das actiongeladene Strategiespiel schon durch extrem ausgeklügelte Gegnerintelligenz und rasanten Spielablauf überzeugen. Für jeden Fan dieses Genres stellt sich natürlich die Frage: reicht das für den Spitzenplatz in diesem Genre? Die Antwort lesen Sie in der nächsten PC GAMES!

WARCRAFT 2

Aber nicht nur die Bitmap Brothers schicken sich an, Command & Conquer die Tabellenführung im Bereich der Echtzeit-Strategiespiele zu stibitzen, auch Blizzard Entertainment möchte in Zukunft den Ton angeben! Mit Warcraft 2 fahren die Kalifornier große Geschütze auf: acht Spieler im Netzwerk, feinste SuperVGA-Grafik und ein intuitives Benutzerinterface sollen das Produkt von diversen Konkurrenten abheben. Ob das Spiel hält, was die ersten Beta-Versionen versprochen haben, erfahren Sie in der nächsten Ausgabe der PC GAMES!

RAN TRAINER 2

Der „ran Trainer 2" hat gegen so viele Vorurteile anzukämpfen wie nie ein Computerspiel zuvor! Daß der zweite Teil aber nur vom Grundkonzept her mit dem Vorgänger übereinstimmt, gibt Hoffnung auf ein hervorragendes Produkt. Zur Verbesserung wird aber nicht nur der noch viel stärker gewichtete Trainer-Aspekt beitragen, auch das Design und die Optik wurden verbessert! Mehr in der nächsten Ausgabe!



Die PC Games Ausgabe 02/96 erscheint am 10. Januar.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

DAS HAUT DEN GRÖSSTEN MAGIER UM!

Einer der schrägsten Titelhelden der Magier-Szene kommt jetzt im **DOPPELPACK.**
SIMON I und II bringt doppelten Hokuspokus zum gemäßigten Preis. Jetzt zuschlagen, bevor vergriffen!

UND DAS SCHÄRFSTE:
Ein supergeiles **T-Shirt** (siehe links) in limitierter Stückzahl gibt's noch oben drauf. Natürlich im Preis inbegriffen!

LIMITED EDITION
mit absolut schrillem T-Shirt!

BRANDHEISSE NEWS, SOEBEN EINGETROFFEN:
PC Player hat SIMON II zum Adventure des Jahres gewählt!

adventure soft

KOMPLETT IN DEUTSCH AUF PC-CD-ROM

Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE